



### En cas d'alarme feu

Les voyants **Feu** [1] et **Alarme UGA** [3] s'allument :

1. Appuyer sur le bouton <Arrêt signal sonore> [10]. Les voyants restent allumés.
2. Localiser l'origine de l'alarme à l'aide des informations affichées à l'écran [9].
3. Si le voyant **Défilement alarme** [2] clignote : faire défiler les alarmes à l'aide du bouton <Défilement alarme>.
4. Contacter le responsable local.

### En cas de dérangement

Le voyant **Dérangement** [6] s'allume en fixe, accompagné du voyant **DPA** en cas de dérangement sur une fonction de compartimentage ou de désenfumage :

1. Appuyer sur le bouton <Arrêt signal sonore> [10]. Le ou les voyants restent allumés.
2. Localiser l'origine du dérangement à l'aide des informations affichées à l'écran [9].
3. Contacter le responsable local.

### En cas de défaut de position

Les voyants **DPS** [7] et/ou **DPA** [8] clignotent :

1. Appuyer sur le bouton <Arrêt signal sonore> [10]. Les voyants restent allumés.
2. Contacter le responsable local.

### Description des voyants

<b>Feu</b> [1]	→ Clignote en cas d'alarme feu.	<b>Dérangement</b> [6]	→ S'allume en fixe en cas de dérangement.
<b>Défilement alarmes</b> [2]	→ Clignote si plusieurs alarmes sont en cours.	<b>DPS</b> [7]	→ S'allume en fixe quand tous les DAS sont en position de sécurité.
<b>Évacuation UGA</b> [3]	→ S'allume en fixe quand une évacuation est déclenchée.		→ Clignote si au moins un DAS n'a pas atteint sa position de sécurité.
<b>Alarme - UGA</b> [4]	→ S'allume en fixe quand l'UGA est en alarme restreinte. La temporisation avant évacuation est en cours.	<b>DPA</b> [8]	→ S'allume en fixe, conjointement au voyant <b>Dérangement</b> , en cas de dérangement sur une fonction de compartimentage ou de désenfumage.
<b>Veille restreinte</b> [5]	→ S'allume en fixe quand au moins une fonction d'évacuation ERP est en veille restreinte.		→ Clignote si au moins un DAS n'est pas dans sa position d'attente.

### Personnel à contacter

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_