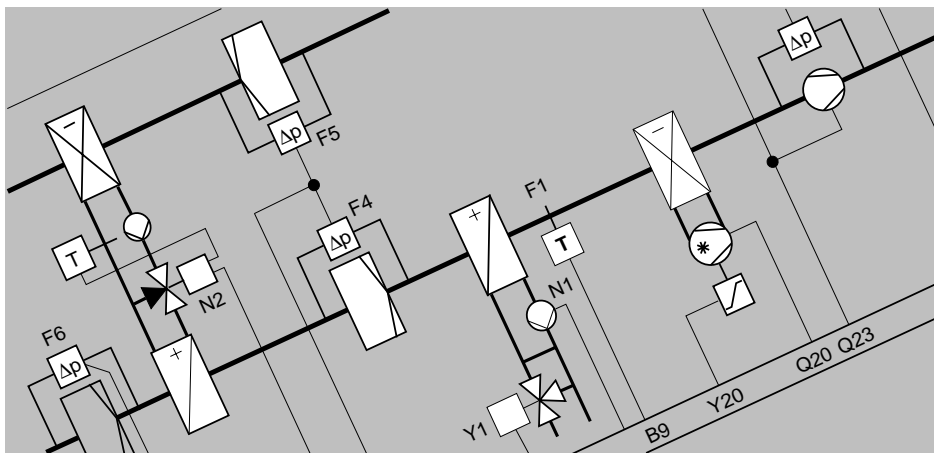


UNIGYR[®] - VISONIK

Bedienungs-Handbuch Insight V6



CM2B8524D
August 97


LANDIS & STAEFA



LANDIS & STAEFA

Landis & Gyr (Europe) AG

Gubelstrasse 22

CH-6301 Zug

Tel. +41 41 - 724 11 24

Fax. +41 41 - 724 35 22

Staefa Control System AG

CH-8712 Stäfa

Tel. +41 1 - 928 61 11

Fax. +41 1 - 928 67 11

Inhaltsverzeichnis

1.	Zu diesem Dokument	1
1.1	Piktogramme	2
1.2	Eingaben über die Tastatur	3
1.3	OS/2 Bedienung	5
1.4	Kurze Inhaltsangabe	9
2.	Insight in Kürze	13
2.1	Möglichkeiten	14
2.2	Grafische Menüleiste	15
2.3	Starten und Verlassen	16
2.4	Kommunikation	17
2.4.1	Kommunikations-Zustand	17
2.4.2	Verbindung herstellen	17
2.4.3	Verbindung abbrechen	18
2.4.4	Modem initialisieren	19
2.5	An- und Abmelden	20
2.5.1	Anmelden	20
2.5.2	Abmelden	21
2.6	Informationen zur Software	22
2.7	Die Funktionen im Überblick	23
2.8	Makrotasten	34
2.9	Drucken	35
2.10	Fenster positionieren	35
3.	Bild-Darstellung	37
3.1	Bild-Anwahl nach Adresse	39
3.2	Bildanwahl nach Nummer	41
3.3	Blättern im Bilder-Katalog	42
3.4	Lokal gespeichertes Bild laden	42
3.5	Anlagen-Beschreibung	43
3.6	Aktualisierung	44
3.6.1	Kanäle anzeigen und markieren	44
3.6.2	Kanäle aktivieren	45
3.6.3	Parameter-Werte verändern	45

3.7	Reaktions-Bilder	46
3.7.1	Allgemeines	46
3.7.2	Reaktions-Bilder betrachten	47
3.7.3	Löschen der Reaktions-Bilder	49
3.7.4	Reaktions-Bilder ausdrucken	49
3.8	Editieren von Bildern	50
3.9	Bilder zoomen	50
3.10	Bild drucken	51
4.	Punkt-Bedienung	53
4.1	Wahl der Adresse	54
4.2	Freier und fester Mode	55
4.3	Bedienung	56
4.3.1	Schaltflächen	56
4.3.2	Tastatur-Bedienung	57
4.4	Parameterwerte verändern	58
4.5	ZRK-Darstellung	60
4.6	Drucken	61
5.	Zeitschaltkatalog	63
5.1	Katalog von PS oder DCS laden	65
5.2	Neuen Katalog erzeugen	66
5.3	Von lokalem Laufwerk laden	67
5.4	Katalog in DCS speichern	67
5.5	Auf lokales Laufwerk speichern	68
5.6	Das Fenster "Zeitschaltkatalog ..."	69
5.7	Wochentags-Katalog (WDC)	74
5.7.1	WDC aufrufen	74
5.7.2	WDC verlassen	75
5.7.3	Darstellungs-Arten	76
5.7.4	Auszeichnen von Tagen	77
5.7.5	Zell-Paare markieren	78
5.7.6	PRV1: Vorgabewert ändern	79
5.7.7	PRV1: Zeit und Wert eingeben	80
5.7.8	PRV1: Zeiten modifizieren	82
5.7.9	BPS: Vorgabewert ändern	83
5.7.10	BPS: Zeit und Wert eingeben	83
5.7.11	BPS: Zeiten modifizieren	85
5.7.12	Einträge löschen	86
5.7.13	Einträge kopieren	86

5.8	Überroll/Ausnahme-Katalog (OVC/EXC)	87
5.8.1	OVC/EXC aufrufen	87
5.8.2	OVC/EXC verlassen	87
5.8.3	Darstellungs-Arten	88
5.8.4	Zell-Paare markieren	90
5.8.5	PRV1: Vorgabewert ändern	91
5.8.6	PRV1: Zeiten und Wert eingeben:	91
5.8.7	PRV1: Zeiten modifizieren	93
5.8.8	BPS: Vorgabewert ändern	94
5.8.9	BPS: Zeiten und Wert eingeben	94
5.8.10	BPS: Zeiten modifizieren	96
5.8.11	Einträge löschen	97
5.9	Sondertagekatalog (SDC)	97
5.10	Drucken	98
6.	Kalender	99
6.1	Sondertages-Kalender	101
6.2	Kataloge laden	102
6.3	Kataloge speichern	104
6.4	Das Fenster "Kalender"	106
6.5	Kalender bearbeiten	107
6.6	SDC Liste	108
6.7	Drucken	110
7.	Trendplot	111
7.1	Trendset vom DCS laden	113
7.2	Laden eines lokal gespeicherten Trendsets	113
7.3	Lokales Speichern eines Trendsets	114
7.4	Lokales Speichern einer Grafik	114
7.5	Laden einer lokalen Grafik	115
7.6	Abspeichern von Trendplots in Export- Dateien	116
7.7	Operationen im Trendplot-Fenster	118
7.7.1	Stoppen/aktivieren	118
7.7.2	Zoomen/Zurückzoomen	119
7.7.3	Wertdarstellung	120
7.8	Einstellungen	122
7.8.1	Darstellung der Grafik	122
7.8.2	Punkteinstellungen	123
7.9	Drucken	126

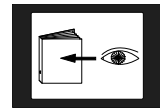
8.	Dataprocessing	127
8.1	Grafik vom DCS laden	129
8.2	Lokal abgespeicherte Grafik laden	131
8.3	Grafik anpassen	131
8.4	Grafik speichern	133
8.5	Grafik drucken	133
8.6	Tabelle	134
8.7	Einstellungen	136
9.	Alarm-Bedienung	139
9.1	Alarmer aktualisieren	141
9.2	Auswahl	144
9.3	Sortieren	145
9.4	Quittieren	146
9.5	Alarmliste ausdrucken	147
9.6	Punktinformation	148
9.7	Alarmstatistik	149
10.	Navigation	151
10.1	Navigation vorbereiten	152
10.2	Navigation auslösen	153
10.3	Zielfunktion	153
11.	Bild-Editor	155
11.1	Übersicht	156
11.2	Funktions-Tasten	158
11.3	Bild-Operationen	161
11.3.1	Bild vom DCS laden	161
11.3.2	Lokal gespeichertes Bild laden	162
11.3.3	Bilder zum DCS speichern	163
11.3.4	Bild lokal speichern	164
11.3.5	Bild kopieren	165
11.3.6	Bildschirm löschen	165
11.3.7	Anlagen-Beschreibung erstellen	166
11.3.8	Drucken	167

11.4	Zeichnen	168
11.4.1	Gerade	169
11.4.2	Polylinie ("offenes Vieleck")	169
11.4.3	Vieleck (Polygon)	169
11.4.4	Rechteck	170
11.4.5	Gerundetes Rechteck (Oval)	170
11.4.6	Kreis/Ellipse	171
11.4.7	Text	171
11.4.8	Kreisbogen/Kreis Sektor	173
11.4.9	Uhr (Umwandlung aus Kreis)	174
11.4.10	Balken	174
11.4.11	Marker	176
11.4.12	Taste	176
11.5	Objekt-Operationen	177
11.5.1	Einzelnes Grafik-Objekt markieren	177
11.5.2	Markieren mit dem Umfassungs-Rechteck	178
11.5.3	Markieren mit der <Shift>-Taste	180
11.5.4	Alle Objekte markieren	181
11.5.5	Objekte kombinieren (Vereinigen)	181
11.5.6	Aufbrechen (Trennen)	181
11.5.7	Überlagern	182
11.5.8	Strichdicke wählen	182
11.5.9	Farbwahl	183
11.5.10	Ausschneiden von Objekten (Löschen)	185
11.5.11	Kopieren von Objekten	185
11.5.12	Einfügen von Objekten	185
11.5.13	Verschieben von Grafik-Objekten	186
11.5.14	Vergrössern und Verkleinern von Objekten	186
11.5.15	Stauchen und Strecken von Objekten	187
11.5.16	Verbergen und Zeigen von Objekten	188
11.5.17	Zentrieren und Ausrichten von Objekten	188
11.5.18	Spiegeln von Objekten	189
11.5.19	Drehen von Objekten	190

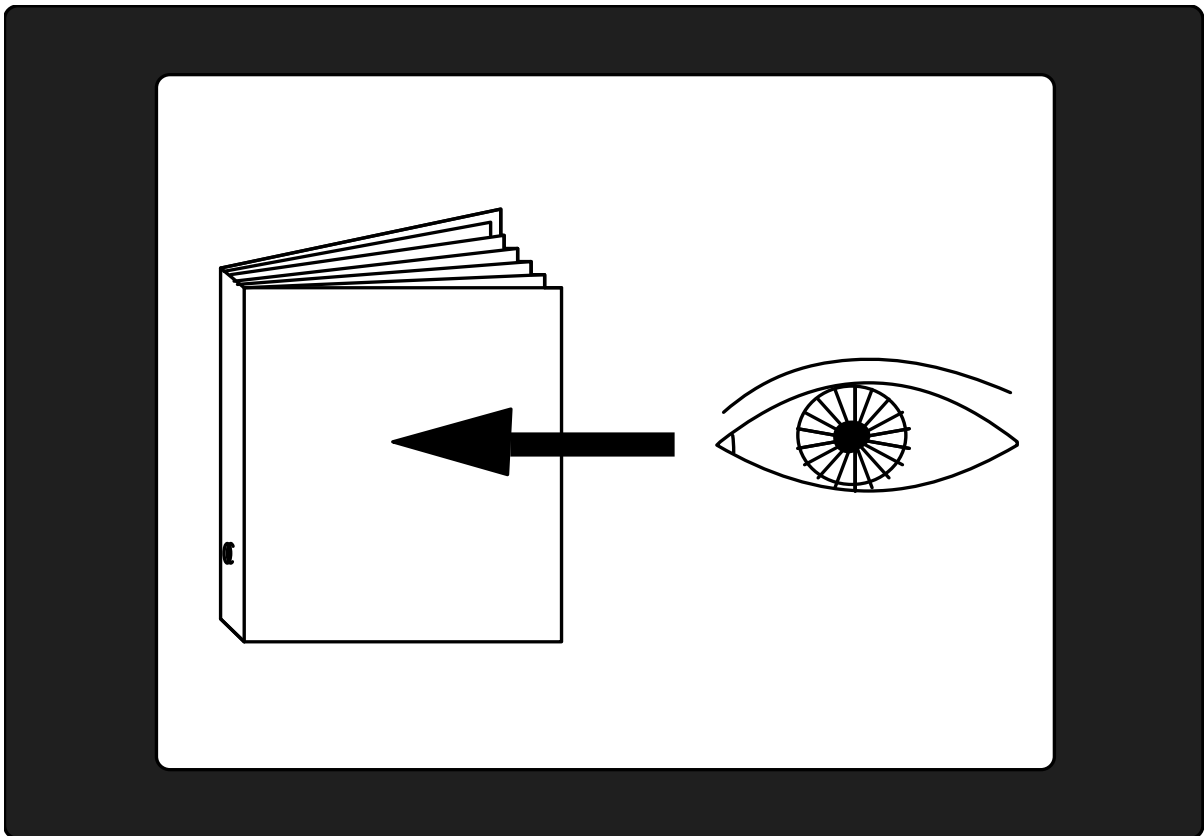
11.6	Hilfs-Werkzeuge	191
11.6.1	Muster-Rechteck	191
11.6.2	Zoomen eines Bildausschnitts	191
11.6.3	Zurück-Zoomen	192
11.6.4	Bild strecken/schrumpfen/verschieben	193
11.6.5	Rast-Modus	193
11.6.6	Gitterlinien	194
11.6.7	Koordinatenanzeige	194
11.6.8	Bildschirm löschen	194
11.6.9	Bildgrösse anzeigen	195
11.6.10	Bildschirmfarbe wählen	195
11.6.11	Weiss-Schwarz-Invertierung	196
11.6.12	Neuzeichnen	196
11.7	Symbole	197
11.7.1	Wechsel zur Symbolbibliothek	198
11.7.2	Bibliothek wechseln	199
11.7.3	Blättern in einer Bibliothek	199
11.7.4	Bibliothek verlassen	199
11.7.5	Symbol definieren	200
11.7.6	Symbol entfernen	201
11.7.7	Symbolname vergeben	202
11.7.8	Symbol verwenden	203
11.7.9	Mehrfach-Symbol	203
11.7.10	Verbindung unterbrechen	204
11.7.11	Symbol verändern	204
11.7.12	Numerieren	205
11.7.13	Bibliotheken laden	206
11.7.14	Bibliothek speichern	206
11.8	Aktualisierung	207
11.8.1	Kanal-Anzeige	207
11.8.2	Kanalnummer zuteilen	208
11.8.3	Zusatztexte aktualisieren	208
11.8.4	Sprachabhängiger Text/Operatorname	209
11.8.5	Makro/CB-Task/Folgebild	209
11.8.6	Balken/Marker	210
11.8.7	Farbe	211
11.8.8	Symbolwechsel	212
12.	Weitere Funktionen	213
12.1	Dialog (Ctrl P)	214
12.2	Meldungen	215
12.3	DILO	217

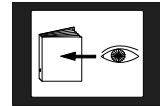
13.	Anhang: Hard- und Software	219
13.1	Geräte	220
13.2	Verwendungs-Schutzstecker	220
13.3	Software	221
13.4	Verwendete Kabel	222
13.4.1	Direkte Verbindung	222
13.4.2	Modem-Verbindung	223
14.	Anhang: Installation	225
14.1	Vorbereitungen	226
14.1.1	Voraussetzungen	226
14.1.2	Sicherungskopien erstellen	226
14.1.3	Alte Insight-Version entfernen	227
14.1.4	Insight installieren	227
14.2	Übernahme von Konfigurations-Daten	229
14.3	VISONIK-Verbund	229
14.4	Starten	229
14.5	Sprachwahl	230
14.6	Wahl des Zeichensatzes	230
14.7	Warnsignal	233
14.8	Farb-Konversion	234
14.9	Hintergrund einstellen	234
14.10	Automatisches Laden eines Bildes beim Start von Insight	234
14.11	Bildspeicher	235
14.12	Bibliothek-Speicher	235
14.13	TSC-Speicher	236
15.	Anhang: Drucker-Installation und Drucker-Einstellungen	237
15.1	Drucker-Installation	238
15.2	Drucker-Einstellungen	239
15.2.1	Vorgabe-Drucker ändern	239
15.2.2	Drucker-Einstellungen ändern	240
16.	Anhang: Kommunikations- Konfiguration	243
16.1	Direkte Verbindung konfigurieren	244
16.2	Modem-Verbindung konfigurieren	248
16.3	Kommunikations-Zustand	252

17.	Anhang: Übersetzungs-Werkzeuge	255
17.1	Übersetzungs-Werkzeug "EDIVMC"	256
17.1.1	Neue Sprachdatei erzeugen	256
17.1.2	Sprachdatei korrigieren	257
17.1.3	Übersetzungs-Programm starten	257
17.1.4	Übersetzen	259
17.1.5	Befehle	259
17.2	Textvergleichs-Werkzeug UPDVMC	261
17.3	Textausgabe-Werkzeug OUTTEXT	263
18.	Anhang: Liste der Symbole	265
18.1	DIN-Symbole Seite 1/7 und 2/7	266
18.2	L&G-Symbole Seite 1/1	270
18.3	ISC-Symbole Seite 1/9 und 2/9	271
19.	Anhang: Insight Systemmeldungen	277
19.1	Kommunikation	278
19.1.1	Zustandstexte	278
19.1.2	Fehlermeldungen	279
19.2	Fehlermeldungen bei Funktionen	283
19.2.1	Bild-Editor	283
19.2.2	Dataprocessing	284
19.2.3	Dialog/Meldungen	284
19.2.4	Punktbedienung	285
19.2.5	Zeitschaltkatalog/Kalender	285
19.2.6	Allgemeine Fehlermeldungen	286
20.	Anhang: Index	287



1. Zu diesem Dokument





1.1 Piktogramme

Nachfolgend finden Sie eine kurze Beschreibung der Bedeutung der verwendeten Piktogramme.

Funktions- oder Kapitel-Piktogramme:

Funktions-Piktogramme befinden sich jeweils gross am Anfang eines Kapitels und zusätzlich in der Kopfzeile der betreffenden Seiten. Diese Piktogramme finden Sie weiter hinten in diesem Kapitel unter "Kurze Inhaltsangabe".

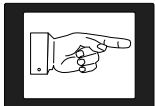
Hinweis-Piktogramme:

Piktogramm:



Bedeutung:

Wichtige Information, deren Nichtbeachtung Schäden an den Konfigurations-Daten bewirken kann.



Information, die den sachgerechten und effizienten Einsatz von "UNIGYR-VISONIK Insight" fördert.



Möglicherweise tritt an dieser Stelle ein Problem auf, zu dessen Lösung hier eine Hilfestellung angeboten wird.



Zusätzliche, für die korrekte Ausführung einer Aktion nicht zwingend notwendige Information. (Hintergrund-Information)



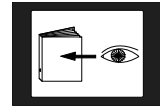
Beginn einer wichtigen Bedienhandlung, Starten einer Funktion.



Verlassen einer Funktion.



Ein Sachverhalt wird an Hand eines Beispiels vertieft dargestellt.



Besonderer Hinweis auf eine Bedienhandlung mit der Tastatur.



Besonderer Hinweis auf eine Bedienhandlung mit der Maus.

In den Text eingefügte Piktogramme, die Bedienhandlungen symbolisieren:

(Alle Maus-Symbole beziehen sich auf die OS/2-Einstellung für Rechtshänder: Linke Maustaste = Maustaste 1, rechte Maustaste = Maustaste 2)

Piktogramm:

Bedeutung:



1 mal links klicken.



2 mal links klicken.



Die linke Maustaste hinunterdrücken und gedrückt halten.



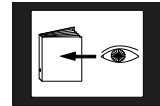
Die linke Maustaste loslassen.

1.2 Eingaben über die Tastatur

Spezialtasten:

Spezialtasten werden stets in der **englischen** Schreibweise verwendet.

<Shift>	=	<Umschalt>
<Enter>	=	<Eingabe>
<Ctrl>	=	<Strg>
	=	<Löschen>
<Insert>	=	<Einf>
<Space>	=	<Leer>
<Back Space>	=	<Zurück>



Schreibweise für Tastenbetätigungen:

Tasten oder Tastenkombinationen stehen stets zwischen spitzigen Klammern: < >

Text- oder Werteingaben stehen immer zwischen Gänsefüßchen: "Das ist Text"



Taste "A" betätigen:
<A>

Tasten "Ctrl" und "A" gleichzeitig betätigen:
<Ctrl A>

Zuerst Taste "Alt" und dann Taste "X" betätigen:
<Alt><X>

Zuerst gleichzeitig die Tasten "Alt" und "P", dann die Taste "X" betätigen:
<Alt P> <X>

Den Text "Heizen" eingeben und anschliessend mit der "Enter"-Taste bestätigen:
"Heizen" <Enter>

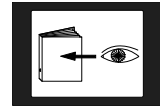
Pfadangaben:

Im Dokument werden in Erläuterungen oder in Beispielen häufig Pfadangaben angegeben. Diese weisen stets entweder ins Insight-Programmverzeichnis oder in dessen Unterverzeichnisse.

Das Programmverzeichnis (oder Hauptverzeichnis) konnte bei der Installation frei gewählt werden, z.B.:
E:\ZGLT\VISONIK\INS460

In der Dokumentation finden Sie für diese von Fall zu Fall anders lautende Angabe die folgenden Notationen:

- E:...\UVI oder bzw. ...\UVI
- E:...\UVI\PTF bzw. ...\UVI\PTF



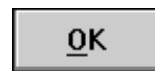
1.3 OS/2 Bedienung

Vorbemerkung: Grundsätzlich wird die Bedienung der OS/2-Benutzeroberfläche, Version 2.x als bekannt vorausgesetzt.

Bedienungs-Hinweise: Anhand einiger Beispiele wird nachfolgend gezeigt, wie Bedienungshandlungen in OS/2 konformen Fenstern (Version 2.x) beschrieben werden.

Später erfolgen nur noch in Ausnahmefällen ausführlichere Bedienungs-Hinweise.

**Beispiel
Example**



Betätigung einer "Schaltfläche" (engl. "Push-Button").

Beschreibung:

[OK]

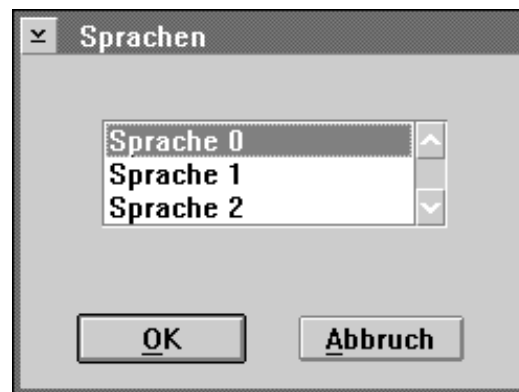
Mausbedienung:

Klick links auf die Schaltfläche "OK"

Tastatur-Bedienung:

OK-Taste mit den Richtungstasten markieren, dann **<Enter>**

**Beispiel
Example**



Auswahl des Elements "Sprache 2" aus einer Liste.

Beschreibung:

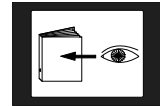
"Sprache 2" wählen

Mausbedienung:

Doppelklick links auf "Sprache 2"

Tastatur-Bedienung:

"Sprache 2" mit den Richtungs-Tasten markieren, dann **<Enter>**

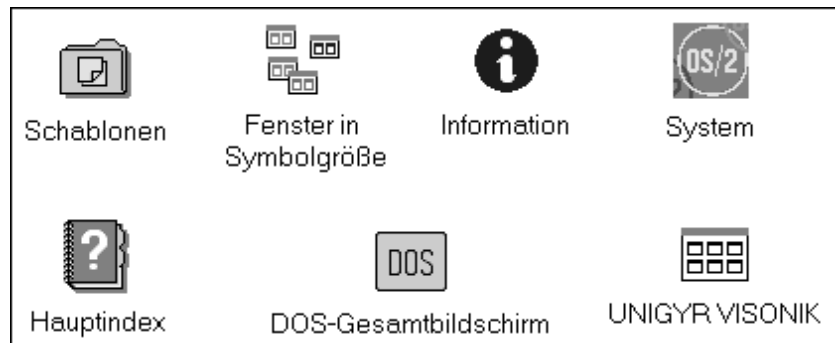

**Beispiel
Example**
**Starten des Programms "UNIGYR-VISONIK Insight"
nach dem Booten des Systems.**

Beschreibung:

OS/2-Arbeitsoberfläche
Objekt "UNIGYR-VISONIK" öffnen
Programm "UNIGYR-VISONIK Insight" starten
➔ Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"

Dies bedeutet:

Zeile 1:

 Ausgangsbasis ist die OS/2-Arbeitsoberfläche
(nachstehend der Bildschirmabzug eines Ausschnitts):


Zeile 2:

Öffnen Sie das Objekt "UNIGYR-VISONIK":

- Mausbedienung:
Doppelklick links auf das Icon "UNIGYR-VISONIK"
- Tastatur-Bedienung:
Icon "UNIGYR-VISONIK" mit den Richtungs-Tasten markieren, dann **<Enter>**

Jetzt erscheint das Fenster "UNIGYR-VISONIK - Symbolanzeige".



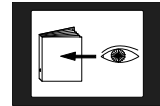
Zeile 3:

Starten Sie das Programm "UNIGYR-VISONIK Insight":

- Mausbedienung:
Doppelklick links auf "UNIGYR-VISONIK Insight"
- Tastatur-Bedienung:
"UNIGYR-VISONIK Insight" mit den Richtungs-Tasten markieren, dann **<Enter>**

Zeile 4:

Jetzt erscheint das Programm-Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight".


**Beispiel
Example**
Starten des Zeitschaltkatalogs"

Beschreibung:

Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"
"Funktionen" aktivieren
"Zeitschaltkatalog" wählen
➔ Fenster "Zeitschaltkatalog"

Bedeutung:

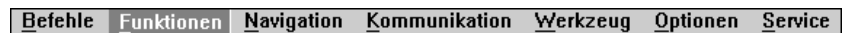
Zeile 1:

Ausgangsbasis ist das geöffnete Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight".



Zeile 2:

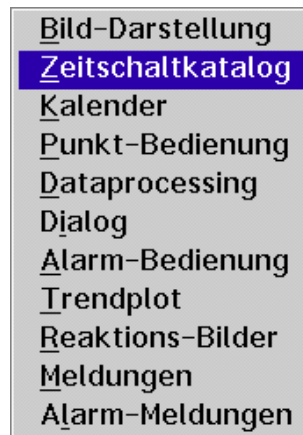
In der Aktionsleiste ist "Funktionen" zu aktivieren.



- Mausbedienung:
Mit der linken Maustaste auf "Funktionen" klicken.
- Tastatur-Bedienung:
<Alt F>

Zeile 3:

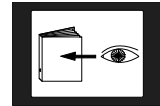
In der nun erscheinenden Aktionsauswahl "Zeitschaltkatalog" starten.



- Mausbedienung:
Mit der linken Maustaste auf "Zeitschaltkatalog" klicken.
- Tastatur-Bedienung:
<Z>

Zeile 4:

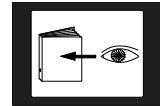
Jetzt erscheint das Funktionsfenster "Zeitschaltkatalog".



**Beispiel
Example**

Das Eingabefenster "Zeit und Wert eingeben" ausfüllen.

- Beschreibung:** Eingabefelder "Startzeit", "Stopzeit" und "Wert" ausfüllen
(Bsp.):
"10:00"
"18:15"
"50"
[OK]
- Bedeutung:** In den drei obenerwähnten Eingabefeldern sind die gewünschten Daten einzutragen, wobei die Reihenfolge keine Rolle spielt.
- Anwahl des gewünschten Feldes:**
- Mausbedienung:
Mit der linken Maustaste ins betreffende Feld klicken.
 - Tastatur-Bedienung:
Cursor in das gewünschte Feld setzen.
<↓ oder ↑>
- Bestätigen:** Erst wenn beide Eingaben erfolgt sind, ist zu bestätigen:
- Mausbedienung:
[OK]
 - Tastaturbedienung:
<Enter>
- Abbrechen:**
- Mausbedienung:
[Abbruch]
 - Tastaturbedienung:
mit <TAB> zu [OK] gehen, dann
<↓> <Enter>



1.4 Kurze Inhaltsangabe

Nachstehend folgen einige kurze Angaben über den Inhalt der verschiedenen Kapitel und, sofern notwendig, einschränkende Hinweise, an wen sich die Kapitel richten.



Kapitel 2 --- Insight in Kürze

- Möglichkeiten von "UNIGYR-VISONIK Insight"
- Starten und Verlassen
- Verbindung zu einem DCS herstellen.
- An- und Abmelden
- Kurzer Überblick über alle Funktionen.



Kapitel 3 bis 12 --- Funktionsbeschreibungen

Ausführliche Beschreibungen aller Funktionen von UNIGYR-VISONIK Insight.

Kapitel 13 --- Anhang: Hard- und Software:

(für den System-Verantwortlichen)

Beschreibung der für "UNIGYR-VISONIK Insight" erforderlichen Hard- und Software:

- PC's und Bildschirme
- Anforderungen an RAM und Festplatte
- Verwendungs-Schutzstecker
- Software-Anforderungen
- Kabel

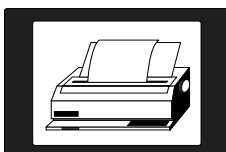


Kapitel 14 --- Anhang: Installation

(Für den System-Verantwortlichen)

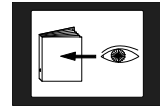
Installation von "UNIGYR-VISONIK Insight", zusätzlich:

- Wahl der Sprache
- Wahl des Zeichensatzes
- Einstellung des Warnsignals
- Einstellung der Farb Konversion
- Wahl einer Hintergrundfarbe
- VISONIK im Verbund

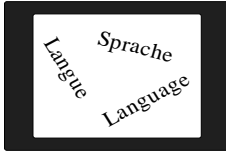


Kapitel 15 --- Anhang: Drucker-Installation und -Einstellungen

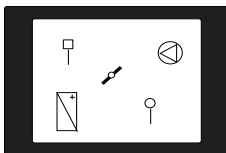
(für den System-Verantwortlichen)



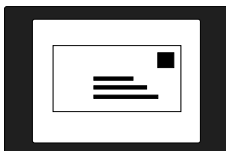
Kapitel 16 --- Anhang: Kommunikations-Konfiguration
(für den System-Verantwortlichen)



Kapitel 17 --- Anhang: Übersetzungswerkzeuge
(für den System-Verantwortlichen)
Ausführliche Beschreibung, wie beim Übersetzen der System-Texte mit den Übersetzungs-Werkzeugen vorgegangen werden muss.



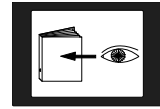
Kapitel 18 --- Anhang: Liste der Symbole
Liste der in den Bibliotheken "DIN", "L&G" und "ISC" vorhandenen Symbole.

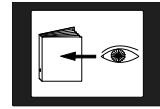


Kapitel 19 --- Anhang: Insight Systemmeldungen



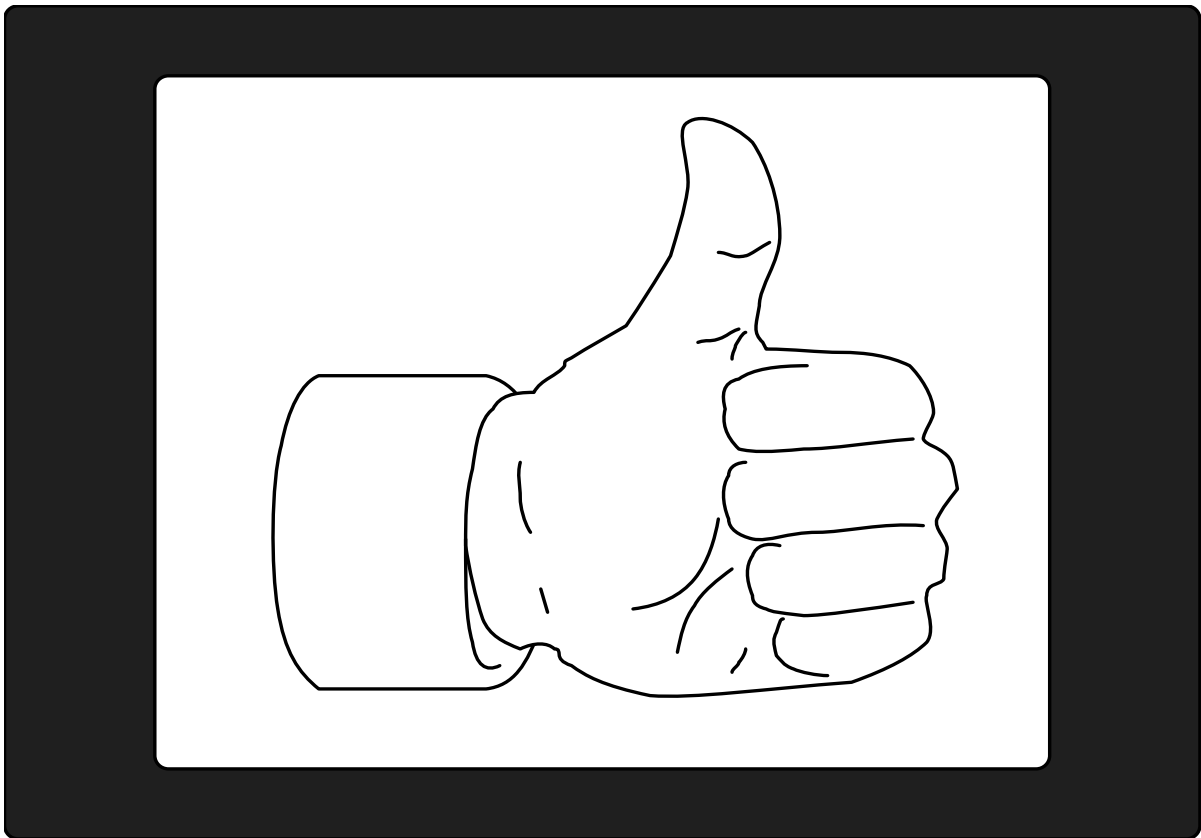
Kapitel 20 --- Anhang: Index





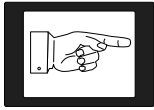


2. Insight in Kürze





2.1 Möglichkeiten



In diesem Handbuch wird an Stelle der häufig auftauchenden Begriffe "Data Communication Server", "Communication Server", "VISONIK Rechner", etc. grundsätzlich die Abkürzung **DCS** verwendet.

In der DCS-Software-Version V14 wurden zahlreiche Parameternamen neu definiert. (Genauere Beschreibungen finden Sie im Bedienungs-Handbuch "Punktarten und Parameter").

Für die Eingabe können aber die alten Namen weiterhin verwendet werden. Der Einfachheit halber werden in diesem Handbuch ausschliesslich die alten Namen verwendet.

Alle Funktionen des VISONIK-Systems sind auf einem einzigen Gerät mit vollgrafischer Benutzer-Oberfläche, Maus- oder Tastatur-Bedienung unter dem Multitasking-Betriebs-System OS/2 verfügbar:

- Vollgrafischer Bildeditor zum Zeichnen von Anlagebildern.
- Herstellung von Verbindungen (=Aktualisierungskanäle) zwischen Grafikobjekten in Bildern und Anlagenelementen.
- Darstellen von Anlagebildern.
- Möglichkeit, in Anlagebildern Folgebilder anzuwählen.
- Einblenden von aktuellen Betriebswerten in Bildern (Schalterstellungen, Temperaturen, Stellbefehle, ...).
- Ausgabe von Befehlen an Anlage-Elemente (Schalt- und Stellbefehle, Sollwerte, Anlagen- und Phasenzustände, ...) direkt aus den Bildern.
- Darstellen von Reaktions-Bildern.
- Anzeige von Meldungen.
- Anzeigen von Alarm-Meldungen.
- Bequemes Darstellen und Verändern der Parameter von Punkten mit der Punkt-Bedienung.
- Einfaches Ändern der Zeiten von ZRK-Einträgen in der Punktbedienung.
- Darstellung von Dataprocessing-Tabellen und -Grafiken.
- Dialog mit dem DCS (Ctrl/P-Mode).
- Darstellen und Bearbeiten der Prozessstations-Zeitschaltkataloge (WDC und OVC bzw. EXC).
- Darstellen und Bearbeiten der Sondertags-Kataloge.
- Navigieren von Funktion zu Funktion:
Funktionswechsel unter Mitnahme der in der Ausgangsfunktion momentan aktiven Adresse.



Zahlreiche zu aktualisierende Werte (evt. mehrere Insight-PC's am System) in Bildern, Punkt-Bedienungen und Trendplots sowie hohe Eventraten können zu einer temporären Überlastung des DCS führen. In solchen Situationen nimmt die Aktualisierung der Werte eine gewisse Zeit in Anspruch.

Ferner ist es auch möglich, dass die pro DCS maximal zur Verfügung stehende Zahl von 650 Aktualisierungskanälen ausgeschöpft ist. In diesem Fall werden überzählige Aktualisierungen nicht mehr ausgeführt.

2.2 Grafische Menüleiste

Insight ist mit einer grafischen Menüleiste (sog. "Toolbar") ausgerüstet. Sie können diese ein- und ausschalten. Die Toolbar erlaubt Ihnen eine schnelle Anwahl der wichtigsten Insight Funktionen, indem Sie einfach einmal auf die gewünschte Schaltfläche klicken.

Ein- und Ausschalten der Toolbar

Doppelklick mit der **rechten** Maustaste auf das Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight" oder

Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"
"Optionen" aktivieren
"Toolbar" wählen

Vorhandene Schaltflächen

Die Bedeutung der Schaltflächen deckt sich weitgehend mit den unter "Die Funktionen im Überblick" aufgeführten Ikonen.

Folgende Schaltflächen stehen zur Verfügung (von links nach rechts):

- Anmelden (Schlüssel)
- Abmelden (Schloss)
- Bild-Darstellung
- Zeitschaltkatalog
- Kalender
- Punkt-Bedienung
- Dataprocessing
- Dialog
- Alarm-Bedienung
- Trendplot
- Reaktions-Bilder



- Meldungen
- Navigation zum Zeitschaltkatalog
- Navigation zur Punkt-Bedienung
- Navigation zur Alarm-Bedienung
- Navigation zum Trendplot
- Navigation zur Bild-Darstellung

2.3 Starten und Verlassen

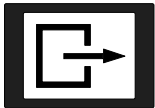


Arbeitsoberfläche OS/2
Objekt "UNIGYR-VISONIK Insight" öffnen
Programm "UNIGYR-VISONIK Insight" starten
➔ Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"

Im Titelbalken, rechts vom Fenster-Titel, erscheint in grüner Farbe (sofern die Verbindung zum DCS vorhanden ist) der Name des angemeldeten Benutzers, das Datum und die Zeit, z.B.:

Peter Muster

17-07-97 14:32



Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"
"Befehle" aktivieren
"Verlassen" wählen



2.4 Kommunikation

Hier finden Sie die Beschreibung, wie Sie direkte oder Modem-Verbindungen mit DCS herstellen und abrechnen. Für allenfalls auftauchende Probleme mit der Kommunikation, das Definieren zusätzlicher oder das Ändern bestehender Verbindungs-Konfigurationen finden Sie weitere Informationen unter "Kommunikations-Konfiguration".

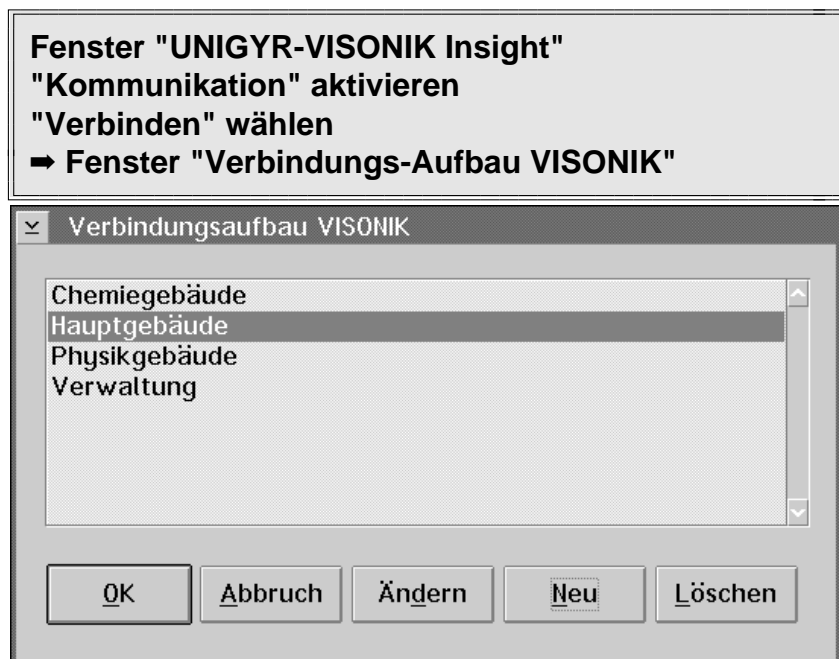
2.4.1 Kommunikations-Zustand



Um den Kommunikations-Zustand zu erfahren, öffnen Sie das entsprechende Icon. Ein genaue Beschreibung der darin enthaltenen Informationen finden Sie ebenfalls unter "Kommunikations-Konfiguration".

2.4.2 Verbindung herstellen

So stellen Sie eine Verbindung zu einem DCS her:



Gewünschten Rechner markieren, dann [OK]

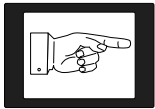


Ein Meldungsfenster orientiert über den aktuellen Zustand des Verbindungs-Aufbaus.

Sobald die Verbindung zum DCS steht, wechselt die Datum- und Zeitanzeige im Titelbalken des Fensters von roter auf grüne Farbe. Gleichzeitig wird der Name des angemeldeten Benutzers eingeblendet.



Bei Modem-Verbindung gilt:
Falls Sie sich nicht innerhalb einer Minute anmelden, bricht der DCS die Verbindung wieder ab!



Verlassen und Neustarten von "Insight":

Direkte Verbindung:

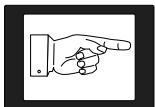
Bestand beim Verlassen eine direkte Verbindung, so wird diese beim Starten automatisch wieder aufgebaut.

Modem-Verbindung:

Bestand beim Verlassen eine Modem-Verbindung oder war ein Modem initialisiert, so wird das betreffende Modem in beiden Fällen beim Starten automatisch wieder initialisiert. Die ursprüngliche Modem-Verbindung wird jedoch nicht automatisch wieder aufgebaut.

2.4.3 Verbindung abbrechen

Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"
"Kommunikation" aktivieren
"Abbrechen" wählen



Bei Modemverbindung zu beachten:

Wenn sie längere Zeit nicht mit "Insight" arbeiten (ohne jedoch das Programm zu verlassen), empfiehlt es sich, eine Modemverbindung abzuberechnen, weil sonst die Telefonrechnung unnötig (bis zum Ablauf der max. Verbindungs-Zeit) belastet wird.

Das betreffende Modem bleibt jedoch initialisiert, das heisst, es ist in der Lage, eintreffende Anrufe anzunehmen.



2.4.4 Modem initialisieren

Soll "Insight" Telefon-Anrufe entgegennehmen können, ist das betreffende Modem zu initialisieren, ohne gleichzeitig eine Verbindung herzustellen:

Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"
"Kommunikation" aktivieren
"Einstellungen" wählen
➔ Fenster "Schnittstelle"



Markieren Sie die betreffende Schnittstelle, dann
[OK]

➔ Fenster "Kommunikations-Parameter: COMn"
[OK]



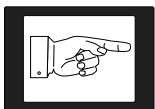
2.5 An- und Abmelden

2.5.1 Anmelden

Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"
 "Befehle" aktivieren
 "Anmelden" wählen
 ➔ Überlagerungsfenster "Anmelden"

Füllen Sie nun die beiden Eingabefelder "Visum" und "Passwort" aus. (Beim Passwort sind die eingegebenen Zeichen selbstverständlich unsichtbar.), dann

[OK]



Nach dem Eintippen des Benutzer-Visums dürfen Sie nicht <Enter> betätigen. Dadurch würde die Eingabe abgeschlossen und das (nicht) eingegebene Passwort als " " interpretiert.

Das Umschalten von "Benutzer-Visum" zu "Passwort" muss darum mit **<Tab>** erfolgen.

Nach erfolgreichem Anmelden erscheint im Titelbalken des Fensters der Name des Benutzers.

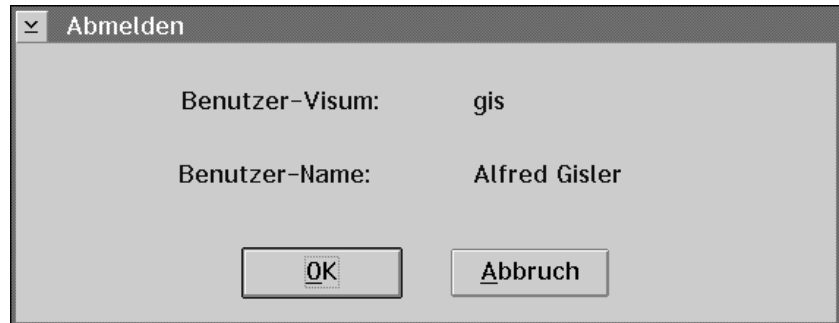
Der Inhalt kann aber auch anders lauten z.B. "Unerlaubte Eingabe".

Vor dem Weiterarbeiten ist diese Meldung mit **[OK]** zu bestätigen.

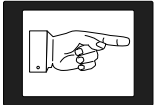


2.5.2 Abmelden

Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"
"Befehle" aktivieren
"Abmelden" wählen
➔ Überlagerungsfenster "Abmelden"



Wenn tatsächlich abgemeldet werden soll:
[OK]



"UNIGYR-VISONIK Insight"-Funktionen, die nicht auf den DCS zugreifen, können weiterhin benutzt werden, z.B.:

- Bearbeiten von lokal abgespeicherten Bildern.
- Betrachten von lokal abgespeicherten Dataprocessing-Grafiken oder -Tabellen.
- Bearbeiten von lokal abgespeicherten Reaktions-Bildern.



2.6 Informationen zur Software

So verschaffen Sie sich Informationen über die "Insight" Software-Version (V 06.00.nn) und die Nummer des eingesetzten Schutzsteckers:

Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"
"Befehle" aktivieren
"Zu dieser Version ..." wählen
➔ Informationsfenster "UNIGYR-VISONIK Insight"



UNIGYR-VISONIK Insight

Software Version: V 06.00.00 Aug 25 1997
Key serial number: @-1-1311 (4.0/0/0/0)
Key prog. date: 29-Mar-1993 13:17

Copyright c
by Landis & Gyr (Europe) Corp.

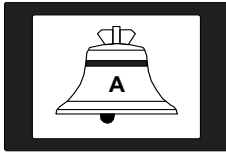
Um das Feld zum Verschwinden zu bringen:



irgendwo ins Informations-Fenster klicken



2.7 Die Funktionen im Überblick

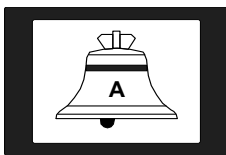


Alarm-Meldungen

Maximale Anzahl Fenster: 1

- o Aktualisierte Darstellung der Alarmpunkte.
- o Popup Fenster.

Icon:



Alarm-Bedienung

Maximale Anzahl Fenster: 2

- o Darstellung der Alarmpunkte mit Farbcodierung für die verschiedenen Alarmzustände (aktiv, inaktiv, unquittiert, quittiert).
- o Auswählen und Sortieren der Alarmpunkte nach verschiedenen Kriterien.
- o Quittieren der anstehenden Alarme.
- o Ausgabe von detaillierten Alarm-Informationen und einer Alarmstatistik.



Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"
 "Funktionen" aktivieren
 "Alarm-Bedienung" starten
 ➔ Fenster "Alarm-Bedienung"

Icon:



Fenster "Alarm-Bedienung"
 <F3> oder
 "Befehle" aktivieren
 "Verlassen" wählen

Siehe ausführliche Beschreibung unter "Alarm-Bedienung".

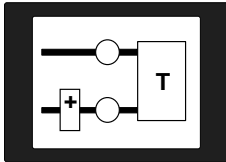


Bild-Darstellung/Reaktions-Bilder

**Maximale Anzahl Fenster:
3 bei Bild-Darstellung
1 bei Reaktions-Bilder**

- o Aufrufen von Anlagebildern mittels Bildnummern, Benutzer- (User-)adressen oder Datei-Namen.
- o Aufrufen von Folgebildern.
- o Nummernweise im Bildkatalog blättern.
- o Aktualisierte Darstellung von Parametern.
- o Verändern von Parameter-Werten.
- o Betrachten von Reaktions-Bildern
- o Drucken von Bildern



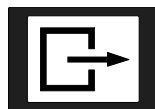
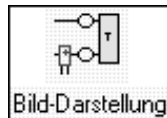
Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"

"Funktionen" aktivieren

"Bild-Darstellung" bzw. "Reaktions-Bilder" starten

➔ Fenster "Bild-Darstellung" bzw. "Reaktions-Bilder"

Icons:



Fenster "Bild-Darstellung" bzw. "Reaktions-Bilder"

<F3> oder

"Befehle" aktivieren

"Verlassen" wählen

Siehe ausführliche Beschreibung unter "Bild-Darstellung".

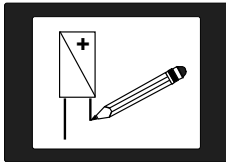


Bild-Editor

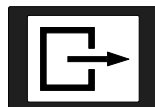
Maximale Anzahl Fenster: 2

- o Operationen mit Bildern (Laden, Speichern, Löschen, Kopieren).
- o Bearbeiten von Bildern (Neuzeichnen, Abändern).
- o Eintragen von Aktualisierungs-Kanälen.
- o Drucken von Bildern.



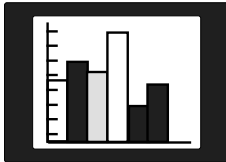
Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"
 "Werkzeug" aktivieren
 "Bild-Editor" starten
 ➔ Fenster "Bild-Editor"

Icon:



Fenster "Bild-Editor"
 <F3> oder
 "Befehle" aktivieren
 "Verlassen" wählen

Siehe ausführliche Beschreibung unter "Bild-Editor".



Dataprocessing

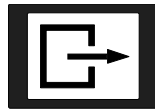
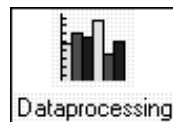
Maximale Anzahl Fenster: 1

- o Darstellung und Ausdruck der im DCS (Funktion DAPP) definierten oder lokal abgespeicherten Grafiken.
- o Abspeichern von aufgerufenen Grafiken.
- o Auslisten der Wertespeicher, die den Grafiken zugrunde liegen.



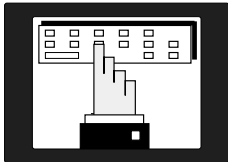
Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"
 "Funktionen" aktivieren
 "Dataprocessing" starten
 ➔ Fenster "Dataprocessing"

Icon:



Fenster "Dataprocessing"
 <F3> oder
 "Befehle" aktivieren
 "Verlassen" wählen

Siehe ausführliche Beschreibung unter "Dataprocessing".



Dialog

Maximale Anzahl Fenster: 1

Abgesehen von einigen Ausnahmen kann im Dialog-Mode wie auf einem Terminal gearbeitet werden.

Folgende Funktionen sind im Dialog-Mode nicht möglich:

- o Dataprocessing (Darstellung von Grafiken)
- o Trendplot
- o Ctrl/V-Mode (die Punktbedienung besitzt etwa dieselbe Funktionalität).



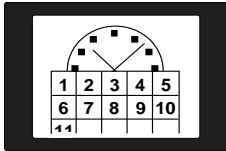
Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"
 "Funktionen" aktivieren
 "Dialog" wählen
 ➔ Fenster "Dialog"

Icon:



Fenster "Dialog"
 <F3> oder
 "Befehle" aktivieren
 "Verlassen" wählen

Siehe ausführliche Beschreibung unter "Weitere Funktionen".



Kalender

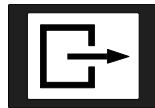
Maximale Anzahl Fenster: 2

Die Funktionen "Kalender" erlaubt die Bedienung der Sondertags-Kalender des DCS.



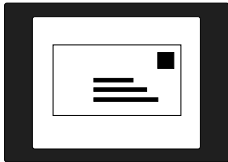
Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"
 "Funktionen" aktivieren
 "Kalender" wählen
 ➔ Fenster "Kalender"

Icon:



Fenster "Kalender"
 <F3> oder
 "Befehle" aktivieren
 "Verlassen" wählen

Siehe ausführliche Beschreibung unter "Kalender".



Meldungen

Maximale Anzahl Fenster: 1

Jede Meldung, die bei geschlossenem Meldungs-Fenster eintrifft, erzeugt ein akustisches Warnsignal.

Die Zeilen im Meldungsfenster unterscheiden sich in ihren Farben:

- Rot:** Kommende Störmeldungen deren Störordnung (Parameter STO) grösser oder gleich der eingestellten Piepsschwelle ist.
- Grün:** Quitierte aktive Störmeldungen.
- Blau:**
- Kommende Störmeldungen deren Störordnung (Parameter STO) kleiner als die eingestellte Piepsschwelle ist.
 - Gehende Störmeldungen.
 - Alle übrigen Meldungen.

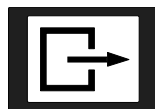
Icon:



Die Funktion "Meldung" ist immer aktiv, das entsprechende Icon befindet sich also stets auf dem Bildschirm.



Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"
Meldungs-Fenster öffnen
 (Doppelklick auf das Icon)
 ➔ Fenster "Meldungen"



Fenster "Meldungen" iconisieren

Siehe ausführliche Beschreibung unter "Weitere Funktionen".



Navigation

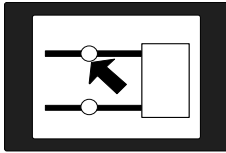
Aus den unten aufgeführten Funktionen kann unter Mitnahme der momentan gültigen Adresse zu einer anderen dieser Funktionen gewechselt werden:

- Bild-Darstellung
- Reaktions-Bilder (nur Quell-Funktion)
- Punkt-Bedienung
- Zeitschaltkatalog (nur Ziel-Funktion)
- Trendplot
- Alarm-Bedienung



Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"
"Navigation" aktivieren
"Ziel-Funktion" wählen
➔ Fenster der Zielfunktion

Siehe ausführliche Beschreibung unter "Navigation".



Punkt-Bedienung

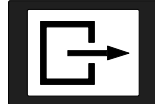
Maximale Anzahl Fenster: 2

Die Punkt-Bedienung erlaubt eine bequeme Bedienung von einzelnen VISONIK-Punkten. Ebenso können Zeiteinträge im ZRK-Katalog geändert werden. Die Funktionsweise ist vergleichbar mit dem Ctrl/V-Mode.



Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"
"Funktionen" aktivieren
"Punkt-Bedienung" starten
➔ Fenster "Punkt-Bedienung"

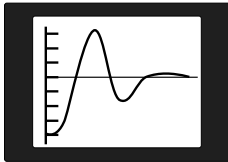
Icon:



Fenster "Punkt-Bedienung"
<F3> oder
"Befehle" aktivieren
"Verlassen" wählen

Sofern das Überlagerungs-Fenster "Anwahl" geöffnet ist, muss es vor dem Verlassen mit "Abbruch" geschlossen werden.

Siehe ausführliche Beschreibung unter "Punkt-Bedienung".



Trendplot

Maximale Anzahl Fenster: 3

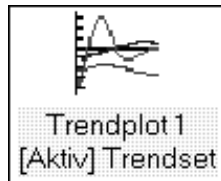
Die Funktion Trendplot stellt Prozesswerte im online-Betrieb als Grafik dar. Es ist möglich, sowohl im DCS als auch lokal definierte Trendsets aufzurufen.

Für die Weiterverarbeitung in Tabellen-Kalkulations-oder Datenbank-Programmen können entsprechende Export-Dateien erstellt werden.



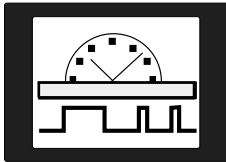
Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"
 "Funktionen" aktivieren
 "Trendplot" wählen
 ➔ Fenster "Trendplot"

Icon:



Fenster "Trendplot"
 <F3> oder
 "Datei" aktivieren
 "Verlassen" wählen

Siehe ausführliche Beschreibung unter "Trendplot".



Zeitschaltkatalog

Maximale Anzahl Fenster: 2

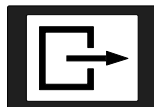
Die Funktion "Zeitschaltkatalog" erlaubt die Bedienung des WDC- und OVC- bzw. EXC Zeitschaltkatalogs von Prozesstationen.

Sie können sowohl neue Kataloge erstellen als auch bestehende abändern. Zudem kann der Kalender mit den Sondertagen dargestellt werden. Es bestehen hier jedoch keine Editier-Möglichkeiten; dies ist nur in der Funktion "Kalender" möglich.



Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"
 "Funktionen" aktivieren
 "Zeitschaltkatalog" wählen
 ➔ Fenster "Zeitschaltkatalog"

Icon:



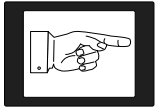
Fenster "Zeitschaltkatalog"
 <F3> oder
 "Befehle" aktivieren
 "Verlassen" wählen

Siehe ausführliche Beschreibung unter "Zeitschaltkatalog".



2.8 Makrotasten

Mit den nachfolgend aufgeführten Tasten des Steuerblocks können Sie Makros aus dem TXKM-Katalog des DCS starten.



Die Makrotasten funktionieren nur in der Funktion "Dialog".

Ferner müssen zwei Bedingungen erfüllt sein:

- Der Parameter TYX im Terminalpunkt \$Tn muss auf "ITTY&MaKB" gesetzt sein.
- Die Taste "NumLock" muss gedrückt sein.

Taste	Makro-Nummer im TXKM-Katalog
<F2>	300
<F4>	301
<F5>	302
<F6>	303
<F7>	304
<F8>	305
<F9>	306
<F11>	307
<F12>	308
<Alt Shift F2>	309
<Alt Shift F4>	310
<Alt Shift F5>	311
<Alt Shift F6>	312
<Alt Shift F7>	313
<Alt Shift F8>	314
<Alt Shift F9>	315
<Alt Shift F10>	316
<Alt Shift F11>	317
<Alt Shift F12>	318



2.9 Drucken

In den verschiedenen "Insight"-Funktionen besteht oft die Möglichkeit, **den Inhalt** eines Fensters (also ohne Rahmen, Titelbalken, etc.) über den entsprechenden Befehl auszudrucken.

Darüber hinaus können Sie jederzeit mit Hilfe der Taste **<Print Screen>** das jeweils aktive Fenster (inkl. Rahmen, Titelbalken, etc.) oder das ganze "Insight"-Fenster ausdrucken.

Ausdruck des momentan aktiven Fensters:

 **irgendwo ins auszudruckende Fenster**

dann **<Print Screen>**

Ausdruck des ganzen "Insight"-Fensters:

Aktivieren Sie zunächst das "Insight"-Fenster:

 **Knopf für maximale Fenstergröße**

 **Knopf für Wiederherstellung**

dann **<Print Screen>**

2.10 Fenster positionieren

Die aktuelle Position und Grösse der Fenster können Sie speichern. Diese Anordnung wird beim nächsten Start von Insight oder mit einem Befehl wieder dargestellt.

Anordnung speichern:

Cursor-Pfeil im Hintergrund positionieren
Shift + Doppelklick mit der linken Maustaste

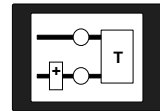
Anordnung wieder herstellen:

Cursor-Pfeil im Hintergrund positionieren
Alt + Doppelklick mit der linken Maustaste

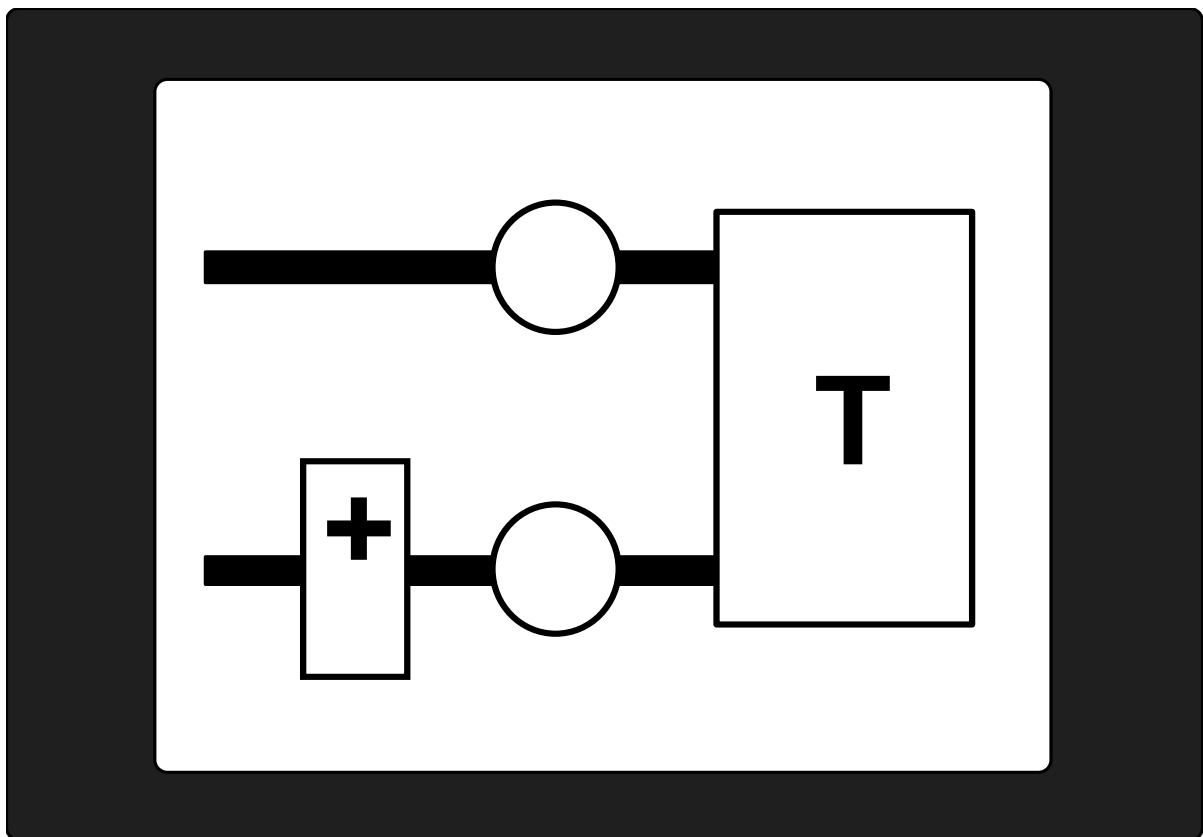
Hinweis:

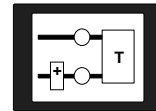
Das File UVI.PRF muss folgenden Eintrag enthalten:
[UVI_POS]
AUTO_START = YES





3. Bild-Darstellung





Die Funktion "Bild-Darstellung" ist in zwei Teilfunktionen unterteilt, die sich nur durch die Anwahl der Bilder voneinander unterscheiden:

- o Fenster "Bild-Darstellung"
- o Fenster "Reaktions-Bilder"

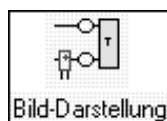
Die Funktion "Bild-Darstellung" ermöglicht die folgenden Aktivitäten:

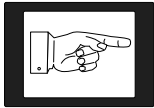
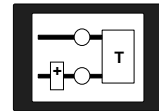
- o Aufrufen von Bildern nach Bildnummern, auf- und abwärts blättern im Bildkatalog. (nur in Fenstern "Bild-Darstellung" möglich)
- o Aufrufen von Bildern nach Adressen, mit der Möglichkeit, ein bestimmtes Anlagen-Bild durch stufenweise Adresseingabe zu suchen. (nur in Fenstern "Bild-Darstellung" möglich)
- o Betrachten von Parameterwerten.
- o Verändern von Parameter-Werten z.B. "Schalten aus dem Bild" (nur in "Bild-Darstellung" möglich).
- o Aufrufen von Folgebildern.
- o Ausdrucken von Bildern.
- o Betrachten von Reaktions-Bildern. (nur im Fenster "Reaktions-Bilder" möglich.)



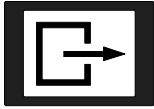
Fenster: "UNIGYR-VISONIK Insight"
"Funktionen" aktivieren
"Bild-Darstellung" bzw. "Reaktions-Bilder" wählen
➔ Fenster "Bild-Darstellung" bzw. "Reaktions-Bilder"

Icons:





Die maximale Anzahl geöffneter Fenster beträgt:
Bei der Bild-Darstellung: 3
Bei Reaktions-Bilder: 1



Fenster: "Bild-Darstellung" bzw. "Reaktions-Bilder"
<F3> oder
"Befehl" aktivieren
"Verlassen" wählen

Wechsel der
Hintergrund-Farbe:

<Ctrl B>
wechselt die Bild-Hintergrund-Farbe von weiss auf
schwarz und umgekehrt.

3.1 Bild-Anwahl nach Adresse

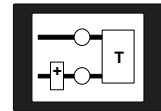
Mit dieser Operation können Sie Bilder nach Benutzer-Adressen anwählen.

Fenster "Bild-Darstellung"
"Anwahl" aktivieren
"Adresse" wählen
➔ Eingabe-Fenster "Adresse"

Geben Sie eine Bild-Adresse oder eine Teiladresse ein.
(Mit den Steuer-Tasten, <Back Space> und <Delete>
können Sie Ihre Eingabe editieren.)

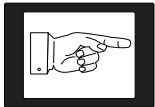
Wenn das gewünschte Bild dargestellt wird:
[Abbruch]

Rechts vom Fenstertitel steht der Systemname, der
Serverport und die Bildnummer, z.B.:
Man: T2 25



Bildanwahl nach "Adresse" ermöglicht es, eine Adresse zu editieren und somit ein Bild mit unbekannter Adresse zu finden:

Es erscheint stets dasjenige Bild, welches der momentan im Eingabefeld stehenden Adresse entspricht. (Es erfolgt alle zwei Sekunden eine Adress-Abfrage.)



Nach einer Veränderung im Eingabefeld dauert es einige Sekunden, bis zum Erscheinen des aufgerufenen Bildes. Soll das neue Bild sofort erscheinen, ist **<Enter>** zu betätigen.



Beispiele:

Eingabe	Adresse des erscheinenden Bildes (sofern vorhanden)
keine	* * * * *
E	e * * * * *
E1	e 1 * * * * *
E1K	e 1 k * * * * *
E1K7	e 1 k 7 * * * * *



Falls Sie die Bildadresse nicht kennen und Sie das Bild mit dem oben geschilderten "Suchverfahren" nicht gefunden haben, hilft Ihnen vielleicht das Auslisten des Bildkatalogs im Dialogfenster:

FSG, BILD, LADR:

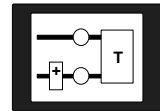
Auslisten des gesamten Bildkatalogs, nach Adressen geordnet.

FSG, BILD, LPIC:

Auslisten eines Bereichs des Bildkatalogs, nach Bildnummern geordnet.

FSG, FSG, DIR:

Auslisten eines Bereichs des Bild-Inhaltsverzeichnisses, geordnet nach Bildnummern.



3.2 Bildanwahl nach Nummer

Fenster "Bild-Darstellung"
 "Anwahl" aktivieren
 "Nummer" wählen
 ➔ Eingabe-Fenster "Anwahl"

Bildnummer eingeben:

"45"

System eingeben falls das Bild von einem fremden System geholt werden soll, z.B.:

"MAN"

[OK]

Nach erfolgter Bildanwahl erscheinen rechts vom Fenstertitel der Systemname, der Serverport und die Bildnummer, z.B.:

Man: T2 25



Falls die Bildnummer unbekannt ist:

[Abbruch]

dann Dialog-Fenster öffnen (<Ctrl P>) und Bildkataloge auslisten:

FSG, BILD, LADR:

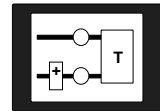
Auslisten des gesamten Bildkatalogs, nach Adressen geordnet.

FSG, BILD, LPIC:

Auslisten eines Bereichs des Bildkatalogs, nach Bildnummern geordnet.

FSG, FSG, DIR:

Auslisten eines Bereichs des Bild-Inhaltsverzeichnisses, geordnet nach Bildnummern.



3.3 Blättern im Bilder-Katalog

Im Bilder-Katalog des DCS können Sie nummernweise blättern.

Eine Nummer auf- bzw. abwärts blättern:

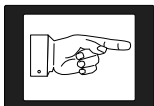
Fenster "Bild-Darstellung"
"Anwahl" aktivieren
"Höher" bzw. "Tiefer" wählen
oder
Fenster "Bild-Darstellung"
<Shift →> bzw. <Shift ←>

Beispiel
Example

Beispiel:

Das momentan dargestellte Bild hat die Bild-Nummer 27
<Shift →>

➔ Neu wird das Bild mit der Nummer 28 gezeigt.



Die beiden oben erwähnten Tasten haben im Fenster "Reaktions-Bilder" eine andere Bedeutung!

3.4 Lokal gespeichertes Bild laden

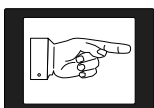
So laden Sie lokal gespeicherte Bilder (nur statische Bilder):

Fenster "Bild-Darstellung"
"Anwahl" aktivieren
"Lokales Bild laden" wählen
Eingabefenster "Bild laden"

Laufwerk, Verzeichnis und Datei auswählen bzw. Dateiname eingeben, [OK]

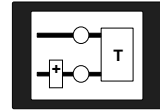
Neben dem Fenster-Titel werden das Verzeichnis und der Dateiname eingeblendet. z.Bsp.:

"...\UVI\PTF\Anlage17.PTF"



Vorgegeben ist ...UVI\PTF*.PTF.

Beim Starten der Funktion "Lokales Bild laden" werden vorerst nur Dateien mit der Erweiterung .PTF angezeigt. Ein Doppelklick auf das Laufwerk bringt auch Dateien mit anderen Erweiterungen.

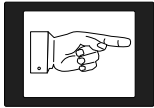


3.5 Anlagen-Beschreibung

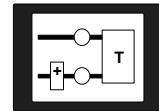
Sowohl zu Systembildern als auch zu lokalen Bildern können Sie eine Anlagenbeschreibung aufrufen (sofern eine solche besteht):

**Fenster "Bild-Darstellung" oder "Reaktions-Bilder"
"Anlagen-Beschreibung" aktivieren
"Datei laden" wählen**

Es öffnet sich ein Fenster des EPM-Text-Editors mit der entsprechenden Beschreibung.



Die Beschreibung kann in der Bild-Darstellung oder in der Funktion "Reaktions-Bilder" nicht geändert werden. Im Bild-Editor ist dies jedoch jederzeit möglich.



3.6 Aktualisierung

Die nachfolgenden Informationen sind auch für Reaktions-Bilder gültig. (Siehe unter "Reaktions-Bilder")

3.6.1 Kanäle anzeigen und markieren

Kanalanzeige

Anzeige aller in einem Bild vorhandenen Aktualisierungs-Kanäle mit deren Nummern:

<Ctrl A>

Um die Anzeige wieder zum Verschwinden zu bringen:

<Ctrl A>

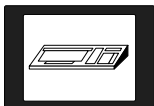
Kanäle markieren

Aktualisierungs-Kanäle, die im Dialog FSG, AKT mit dem Kanaltyp "Fix E/A" versehen sind, können mit einem Rechteck markiert werden:



 auf einem Aktualisierungskanal

➔ der betreffende Aktualisierungs-Kanal ist jetzt von einem Markierungs-Rechteck umgeben.

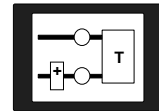


Steuertasten (← ↑ → ↓):

Der in der betreffenden Richtung am nächsten liegende Aktualisierungskanal wird mit einem Markierungs-Rechteck umgeben.

Erste Markierung nach Bild-Anwahl:

Sofern im Dialog FSG, AKT bei einem Aktualisierungs-Kanal unter "Cursor-Punkt" eine Angabe (rechts, links, unten, oben, Home, alle) existiert, springt die Markierung beim erstmaligen Betätigen einer dieser Tasten auf den betreffenden Aktualisierungs-Kanal.



3.6.2 Kanäle aktivieren

Durch Aktivieren von Aktualisierungs-Kanälen werden die im Dialog FSG, AKT vorgesehenen Aktionen eingeleitet:

- o Anwahl eines Folgebildes.
- o Verändern (oder nur Betrachten) von Parameter-Werten.
- o Starten oder Stoppen eines Server-Tasks.

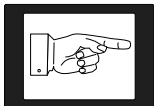


Aktualisierungskanal

oder mit der Tastatur:

Aktualisierungskanal mit den Steuertasten markieren,
dann

<Enter>



Falls Sie mit der Anwahl eines Folgebildes zu den Bildern eines Partnersystems gewechselt haben, können Sie mit den Kanal-Typen "Vorheriges Bild" oder "Anwahlbild" nicht zu den Bildern des Ausgangssystems zurück wechseln.

Wenn Sie im Dialogfenster (FSG,AKT) oder wenn Bediener auf anderen Bediengeräten Änderungen an Aktualisierungskanälen vornehmen, werden diese in einem momentan dargestellten Bild nach kurzer Zeit wirksam.

Für die Darstellung von neu eingetragenen Kanälen muss das Bild hingegen neu aufgerufen werden.

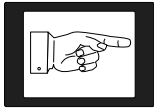
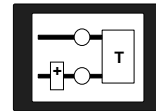
3.6.3 Parameter-Werte verändern

Aktivieren Sie den entsprechenden Aktualisierungs-Kanal
➔ Eingabefenster

Tragen Sie im Eingabefeld den gewünschten Parameter-Wert ein:

"21"

[OK]



Das oben dargestellte Eingabefenster gilt für Parameter mit Wertebereichen (z.B. MW, LOL, HIL) und bei Bitset-Parametern (z.B. TYX, AKE1).

Bei Parametern mit diskreten Werten (z.B. SB, BART) erscheint an Stelle der Bereichs-Angabe eine Liste mit den möglichen Werten.

Die Eingabe eines neuen Wertes kann auch über diese Liste erfolgen.

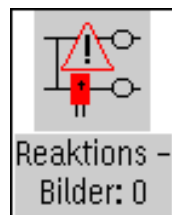
Bei Parametern, die sich nicht beschreiben lassen (z.B. ML) erscheint ein Fenster mit dem Titel:

"<Systemname:><Adresse> (nicht änderbar)"

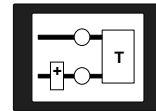
3.7 Reaktions-Bilder

3.7.1 Allgemeines

Icon:



- o Reaktions-Bilder werden durch Reaktionen des DCS (PRK, ZRK, DRK, etc.) ausgelöst.
- o "Insight" speichert die Nummern aller eintreffenden Bilder in einer Bilderliste.
Falls "Insight" nicht eingeschaltet oder die Kommunikation zum DCS unterbrochen ist, speichert der DCS die ersten 10 eintreffenden Bilder-Nummern; diese werden beim Einschalten von "Insight" an die bestehende Bilderliste angehängt.
Weitere eintreffende Bilder gehen jedoch in diesem Fall verloren.
- o Das Eintreffen von Reaktions-Bildern wird im Insight akustisch mit einem "Beep" gemeldet, und die Anzahl der eingetroffenen Reaktions-Bilder wird im Reaktions-Bilder-Icon angezeigt.
- o Bei geöffnetem, jedoch noch leerem Fenster "Reaktions-Bilder" wird automatisch das erste eintreffende Bild dargestellt.
- o In allen anderen Fällen zeigt das Icon im unteren Teil des "Insight"-Fensters die Anzahl der momentan in der Bilderliste vorhandenen Reaktions-Bilder an.



3.7.2 Reaktions-Bilder betrachten

Fenster "Reaktions-Bilder" öffnen:

So öffnen Sie das Fenster "Reaktions-Bilder":

Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"
"Funktionen" aktivieren
"Reaktions-Bilder" starten

Sofern Sie das Fenster "Reaktions-Bilder" bei leerer Bilderliste öffnen, erscheint die Meldung: **"Kein pendentendes Bild vorhanden!"**

Informationen im Titelbalken:

Der Titelbalken enthält folgende Informationen:

Position:

Links, Position des dargestellten Bildes in der Liste:
 z.B.: Reaktions-Bilder: 6/17

Zeitstempel:

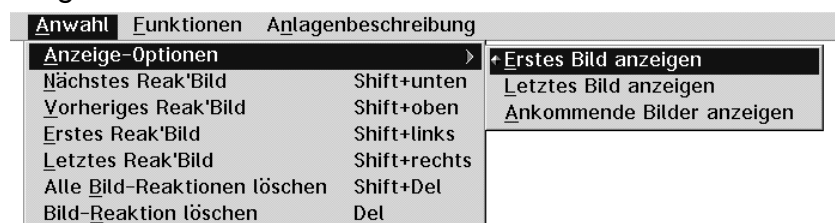
Mitte, Zeitstempel des dargestellten Bildes in der Liste:
 z.B.: (03-Apr-97 10:30)

System, Bildnummer:

Rechts, z.B.:
 T10 12 (kein Systemverbund)
 Man: 23 (Systemverbund, Eigensystem oder Partnersystem)

Anzeige-Optionen

Die Anzeige-Option bestimmt, welches Reaktions-Bild nach dem Öffnen der Applikation "Reaktions-Bilder" dargestellt wird.



Die aktuelle Option ist mit einem Check-Häkchen markiert.

Erstes Bild anzeigen:

Das erste (bzw. zuletzt betrachtete) Reaktions-Bild in der Liste wird angezeigt.

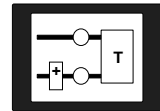
Letztes Bild anzeigen:

Das zuletzt eingetroffene Reaktions-Bild (neustes Bild) in der Liste wird angezeigt.

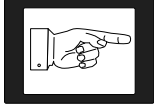
Ankommende Bilder anzeigen:

Das zuletzt eingetroffene Reaktions-Bild (neustes Bild) in der Liste wird angezeigt. Nachher wird laufend jedes neu eintreffende Reaktions-Bild angezeigt.

Fenster "Reaktions-Bilder"
"Anzeige-Optionen" auswählen
Im Erweiterungs Menü die gewünschte Option wählen.



Nächstes Reaktions-Bild darstellen:

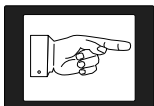


Fenster "Reaktions-Bilder"
 <Shift ↓> oder
 "Anwahl" aktivieren
 "Nächstes Reak'Bild" wählen

Wenn kein nächstes Bild mehr in der Liste enthalten ist, erscheint die Meldung:

"Kein nächstes Bild vorhanden!"

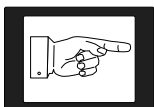
Vorheriges (nächstälteres) Reaktions-Bild darstellen:



Fenster "Reaktions-Bilder"
 <Shift ↑> oder
 "Anwahl" aktivieren
 "Vorheriges Reak.-Bild" wählen

Mit dieser Anwahl können Sie bereits betrachtete Reaktions-Bilder erneut aufrufen.

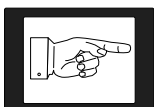
Erstes Reaktions-Bild betrachten:



Fenster "Reaktions-Bilder"
 <Shift ←> oder
 "Anwahl" aktivieren
 "Erstes Reak'Bild" wählen

Mit dieser Funktion gelangen Sie stets zum ältesten Reaktions-Bild.

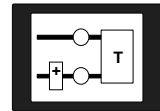
Letztes Reaktions-Bild betrachten:



Fenster "Reaktions-Bilder"
 <Shift →> oder
 "Anwahl" aktivieren
 "Letztes Reak'Bild" wählen

Mit dieser Funktion gelangen Sie zum jüngsten Bild in der Liste der Reaktions-Bilder.

Falls die Liste leer ist, erscheint die Meldung: **"Kein letztes Bild vorhanden!"**



3.7.3 Löschen der Reaktions-Bilder

Reaktions-Bilder lassen sich einzeln oder alle zusammen löschen.

Alle Reaktions-Bilder löschen:

Diese Funktion löscht alle in Insight eingetroffenen Reaktions-Bilder.

Fenster "Reaktions-Bilder"
<Shift Del> oder
"Anwahl" aktivieren
"Alle Bild-Reaktionen löschen" wählen

➔ Fenster "Alle Bild-Reaktionen löschen?"
[OK]

Aktives Reaktions-Bild löschen:

Diese Funktion löscht nur das momentan dargestellte Reaktions-Bild.

Fenster "Reaktions-Bilder"
 oder
"Anwahl" aktivieren
"Bild-Reaktion löschen" wählen

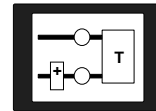
3.7.4 Reaktions-Bilder ausdrucken

Reaktions-Bilder können Sie auf dieselbe Art ausdrucken wie unter "Bilder drucken" beschrieben.

Darüber hinaus besteht die Möglichkeit, eintreffende Bildreaktionen automatisch auf dem Drucker auszugeben.

Dazu muss lediglich folgende Bedingung im Terminal-Punkt \$Tn erfüllt sein:

Copy = ein



3.8 Editieren von Bildern

Um Bilder zu verändern, zu kopieren, als Datei auf der Harddisk des PC abzuspeichern, im DCS zu löschen, etc., ist der Bild-Editor aufzurufen:

Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"
"Werkzeug" aktivieren
"Bild-Editor" wählen
➔ Fenster "Bild-Editor"

Ausführliche Beschreibung unter "Bild-Editor".

3.9 Bilder zoomen

Die nachfolgenden Informationen gelten auch für Reaktions-Bilder!

Zoomen

Fenster "Bild-Darstellung", bzw. "Reaktions-Bilder"
"Funktionen" aktivieren
"Zoomen" wählen

Der Cursor-Pfeil erscheint jetzt in Form gekreuzter Doppelpfeile.



Verankerungspunkt des zu zoomenden Rechtecks



zweite Ecke des zu zoomenden Rechtecks

Das gewählte Ausschnitt-Rechteck wird nun in beiden Dimensionen unabhängig voneinander gestreckt, so dass es das ganze Fenster ausfüllt.

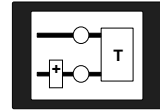
Es kann mehrmals hintereinander gezoomt werden.

Bei zu grossem Zoom-Faktor erscheint die Meldung "Zoom Faktor zu gross".

Zurückzoomen

Damit stellen Sie in einem einzigen Schritt wieder den Original-Zustand her:

Fenster "Bild-Darstellung" bzw. "Reaktions-Bilder"
"Funktionen" aktivieren
"Originalgrösse" wählen

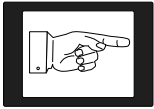


3.10 Bild drucken

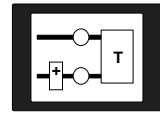
Die nachfolgenden Informationen gelten auch für Reaktions-Bilder!

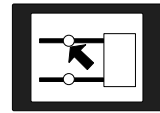
Um das dargestellte Bild zu drucken, gehen Sie wie folgt vor:

**Fenster "Bild-Darstellung" bzw. "Reaktions-Bilder"
"Funktionen" aktivieren
"Drucken" wählen**

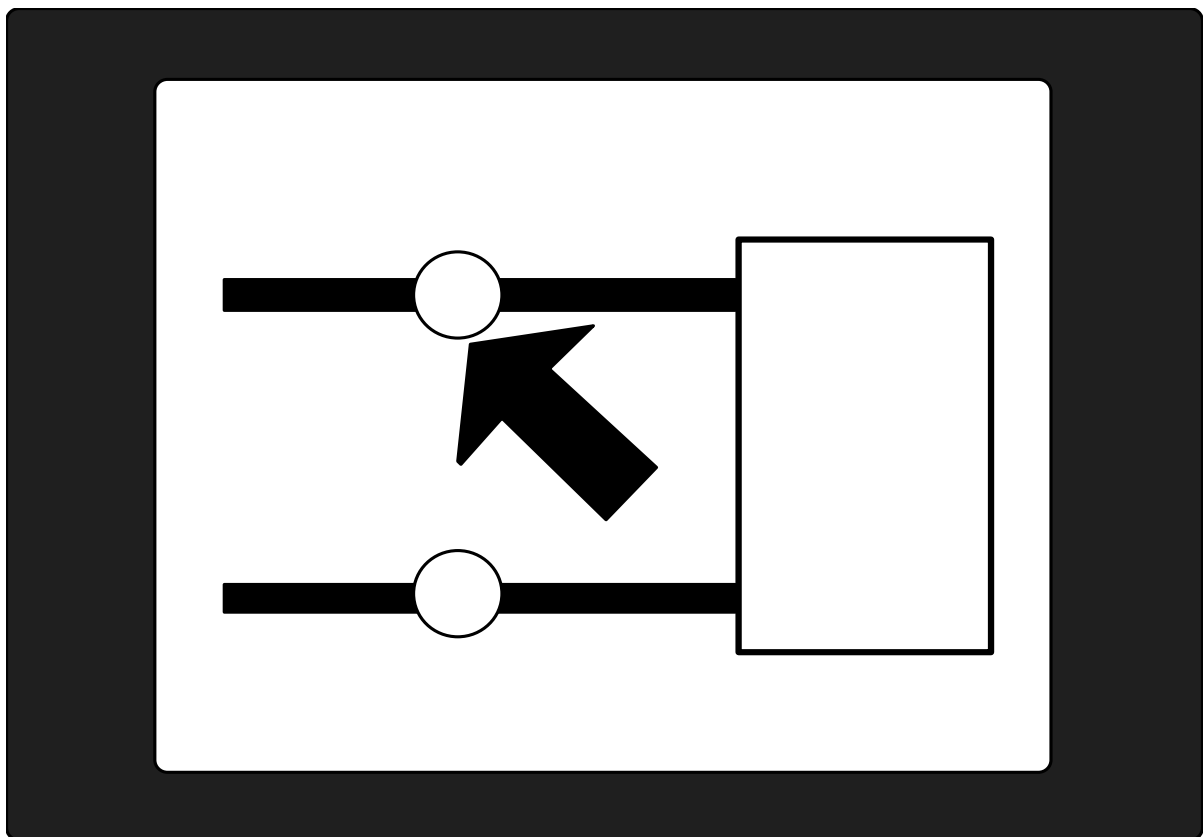


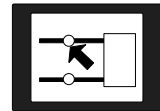
Mit der Taste <Print Screen> geben Sie das ganze momentan aktive Fenster auf dem Drucker aus.





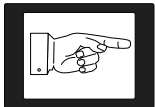
4. Punkt-Bedienung



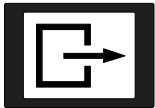


Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"
 "Funktionen" aktivieren
 "Punktbedienung" starten
 ➔ Fenster "Punkt-Bedienung"

Icon:



Die maximale Anzahl geöffneter Fenster beträgt bei der Punktbedienung: 2



Fenster "Punkt-Bedienung"
 <F3> oder
 "Befehle" aktivieren
 "Verlassen" wählen

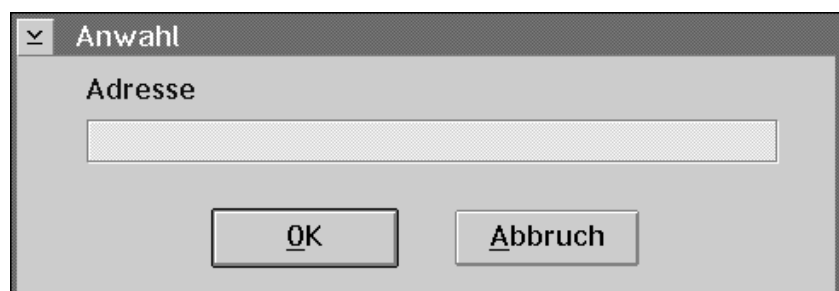
Vor dem Verlassen müssen Sie allenfalls geöffnete Fenster wie z.B. "Adresse" oder Fenster mit Fehlermeldungen schliessen.

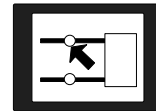
Die Punktbedienung bietet folgende Möglichkeiten:

- Einsehen und sofern erlaubt, Verändern der Parameterwerte beliebiger Punkte.
- Einsehen und Verändern der Zeiten in den ZRK-Katalogen.

4.1 Wahl der Adresse

Fenster "Punkt-Bedienung"
 "Befehle" aktivieren
 "Adresse" wählen
 ➔ Eingabefenster "Anwahl"





Nach dem Einstieg in die "Punkt-Bedienung" erscheint das Überlagerungs-Fenster "Anwahl" automatisch.

Eingabe einer technischen oder einer Benutzer-Adresse, z.B.:

"E03L301" bzw. "\$12'030"

[OK]

Falls die eingegebene Adresse nicht existiert, oder wenn der Benutzer auf die Adresse keinen Zugriff hat, wird die folgende Mitteilung eingeblendet:

"Unerlaubte Adresse"

Nach Anwahl einer existierender Adresse erscheint das Fenster mit ersten Informationen über den gewählten Punkt.

=== ML 1'e07'I3'12			
	Aus	AST	USE
	Lueftungsanlage Kongresshalle		
0	- ML / ML-Zustand	=	Aus
0	- ALST/ Alarmstatus	=	1=Quittierter Alarm
1	- STZ / Stoerzustand	=	1=Aus

4.2 Freier und fester Mode

Die Punkt-Bedienung präsentiert sich in zwei Darstellungs-Modi.

Freier Mode:

Nach der Anwahl eines Punktes befindet sich die Punkt-Bedienung im freien Mode: Es werden nur die Haupt-Parameter dargestellt.

Mit **[Gehe zu]** kann die Parameter-Liste um beliebige Parameter (maximal 13) erweitert werden.

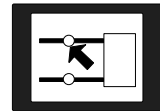
Fester Mode:

Das Umschalten in den festen Mode erfolgt durch folgende Aktivitäten:

- Betätigung von **[Weiter]** oder **[Zurück]**
- **[Gehe zu]** "Parametergruppe"
- **[PAR]** in der ZRK-Darstellung

Ein Zurückschalten in den freien Mode ist nur durch eine erneute Anwahl des Punktes möglich.

Im festen Mode wird stets eine Seite aufeinanderfolgender Parameter dargestellt. Eine beliebige Zusammenstellung von Parametern ist nicht möglich.



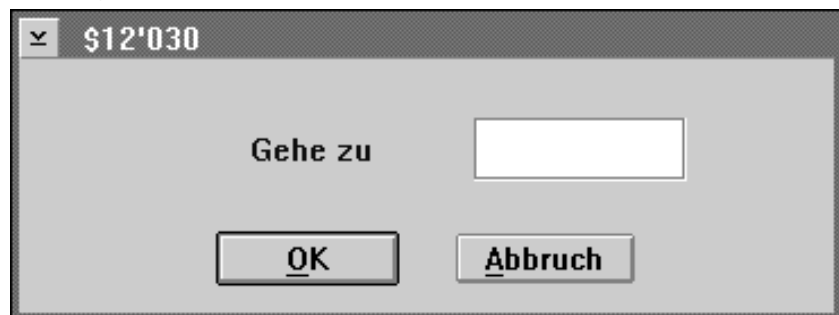
4.3 Bedienung

4.3.1 Schaltflächen

[Gehe zu]

- Anhängen eines bestimmten Parameters (nur im freien Mode) oder
- Schalten zu einer Parametergruppe.
- Schalten zu einer Seite von aufeinanderfolgenden Parametern.

➔ Eingabefenster



Eingabe eines Parameter-Namens, z.B.:

"OSV"

[OK]

oder einer Parametergruppe:

"HAUPT" (Hauptparameter)

"BETR" (Betriebsparameter)

"SERV" (Serviceparameter)

"KONF" (Konfigurationsparameter).

[OK]

Falls der eingegebene Parameter oder die Gruppe nicht existiert, erscheint die Fehlermeldung:

"Unerlaubte Eingabe"

Eingabe eines Parameters im freien Mode:

Der Parameter wird am Ende der Liste angehängt. Sofern die Liste bereits 13 Parameter enthält, wird der unterste Parameter durch den neu gewählten ersetzt.

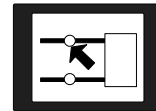
Eingabe eines Parameters im festen Mode:

Springt zu derjenigen Seite aufeinanderfolgender Parameter, die mit dem gewählten Parameter beginnt.

Sofern der Parameter bereits auf dem Bildschirm vorhanden ist, springt lediglich die Markierung dorthin.

Eingabe einer Parametergruppe:

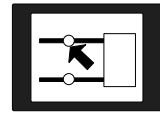
Springt zum Anfang der eingegebenen Parametergruppe und wechselt allenfalls in den festen Mode.



[Weiter]	Parameter-Darstellung: Springt eine Seite Parameter vorwärts und wechselt allenfalls in den festen Mode. ZRK-Darstellung: Springt eine Seite ZRK-Einträge vorwärts.
[Zurück]	Parameter-Darstellung: Springt zum Anfang der Gruppe der Hauptparameter und wechselt allenfalls in den festen Mode. ZRK-Darstellung: Springt zurück zur ersten Seite der ZRK-Einträge.
[ZRK]	Springt zur Darstellung des Zeitreaktions-Katalogs.
[PAR]	Springt aus der Darstellung des Zeitreaktions-Katalogs zurück zur Parameter-Darstellung, zum Anfang der Parametergruppe "Hauptparameter" und wechselt in den festen Mode.

4.3.2 Tastatur-Bedienung

<Tab>	Schaltet von Schaltfläche zu Schaltfläche. (z.B. von [Vorwärts] zu [Zurück] etc.)
<<=>, <↑>, <=>, <↓>	Schaltet von Parameter zu Parameter bzw. von ZRK-Zeile zu ZRK-Zeile.
<Enter>	<ul style="list-style-type: none">- Betätigung einer Schaltfläche.- Anwahl eines Parameters, um den Wert zu Verändern.- Anwahl eines ZRK-Eintrages, um die Zeit zu verändern.



4.4 Parameterwerte verändern

Voraussetzung:

Der Parameter befindet sich in der momentan gezeigten Parameterliste.

Parameter aktivieren:

Mit der Maus:



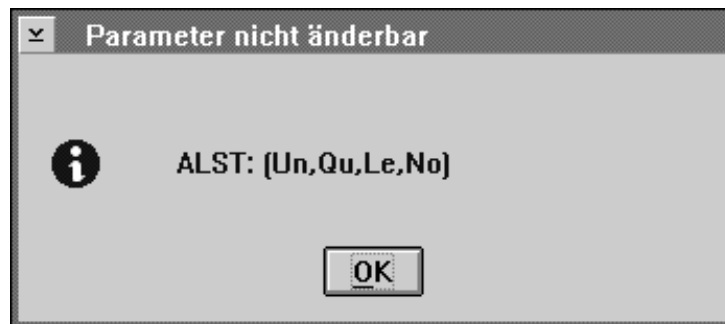
Parameter

Mit der Tastatur:

Parameter mit <↑> oder <↓> markieren, dann <Enter>

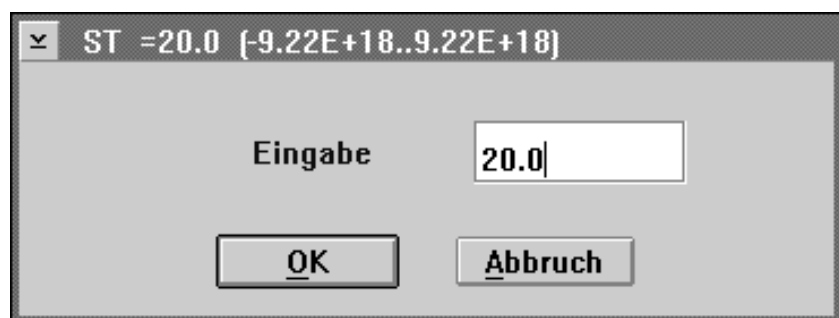
Nun erscheinen je nach dem angewählten Parameter-Typ unterschiedlich aufgebaute Fenster.

Nicht beschreibbarer Parameter:



Das Fenster "Parameter nicht änderbar" zeigt die Werte die der betreffende Parameter annehmen kann.

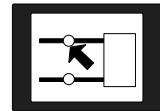
Parameter mit Wertebereichen und Bitset-Parameter:



Der Titelfeld des Eingabefensters zeigt hinter dem momentanen Wert in Klammern die möglichen Eingaben.

Ändern des Wertes:

**"50"
[OK]**



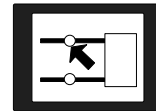
Parameter mit
diskreten Werten:



Die Auswahlliste zeigt alle möglichen Werte. Der momentane Wert erscheint im Titelbalken.

Ändern des Wertes

Wert markieren, dann
[OK]



4.5 ZRK-Darstellung

Der Zeitreaktions-Katalog eines Parameters des aktuellen Punktes wird erreicht durch:

Zunächst einen Parameter markieren, dann
[ZRK >]

- ➔ Die Darstellung des Zeitreaktions-Katalogs des markierten Parameters wird eingeblendet.

PL 1'E01'L2							
AUS Fehler 6 LKD				US			
Lueftungsanlage Kongresshalle							
Zeitreaktionen : RCM0 / Fernkommando 0 Woche 39/40 29-Sep-93/Mi 15:51							

	Mi	Do->So	Fr	Sa	So	Mo	Di

08:00	T=E IN		T=E IN			T=E IN	T=E IN
18:00	0=AUS		0=AUS			0=AUS	0=AUS

Sofern der markierte Parameter keine Einträge im ZRK-Katalog aufweist, wird automatisch der Katalog des Parameters mit der ersten gefundenen Zeit eingeblendet.

Änderungen von Zeiten:

Um eine im Zeitreaktions-Katalog eingetragene Zeit zu ändern (andere Änderungen sind nicht möglich), ist folgendermassen vorzugehen:

Mit der Tastatur:

Gewünschte Zeile mit den Steuertasten markieren (farbig hinterlegen), dann
<Enter>

Mit der Maus:

 **Gewünschte Zeile**

- ➔ Eingabefenster "Uhrzeit = ...".

Neue Zeit eingeben, z.B.:

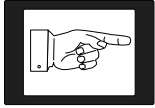
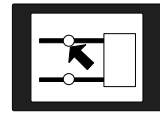
"13:30"

[OK]

Sofern bei der Eingabe der Zeit ein Fehler unterlief, erscheint die Mitteilung:

"Unerlaubte Eingabe (Name, Wert)"

[OK]



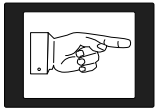
Wenn Sie in der Punkt-Bedienung Zeiten verändern, wird die betreffende Zeile nicht automatisch chronologisch richtig eingeordnet, sondern erst beim nächsten Wiederaufruf der ZRK-Darstellung für diesen Parameter.

Wenn Sie in einem anderen Fenster (Punkt-Bedienung oder Dialog) oder wenn Bediener auf anderen Bediengeräten an einer dargestellten Zeile Änderungen vornehmen, so werden diese erst beim nächsten Wiederaufruf der ZRK-Darstellung aktualisiert.

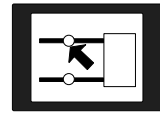
4.6 Drucken

Um den **Inhalt** des Fensters "Punkt-Bedienung" (Parameter- oder ZRK-Darstellung) auszudrucken, gehen Sie wie folgt vor:

Fenster "Punkt-Bedienung"
"Befehle" aktivieren
"Drucken" wählen

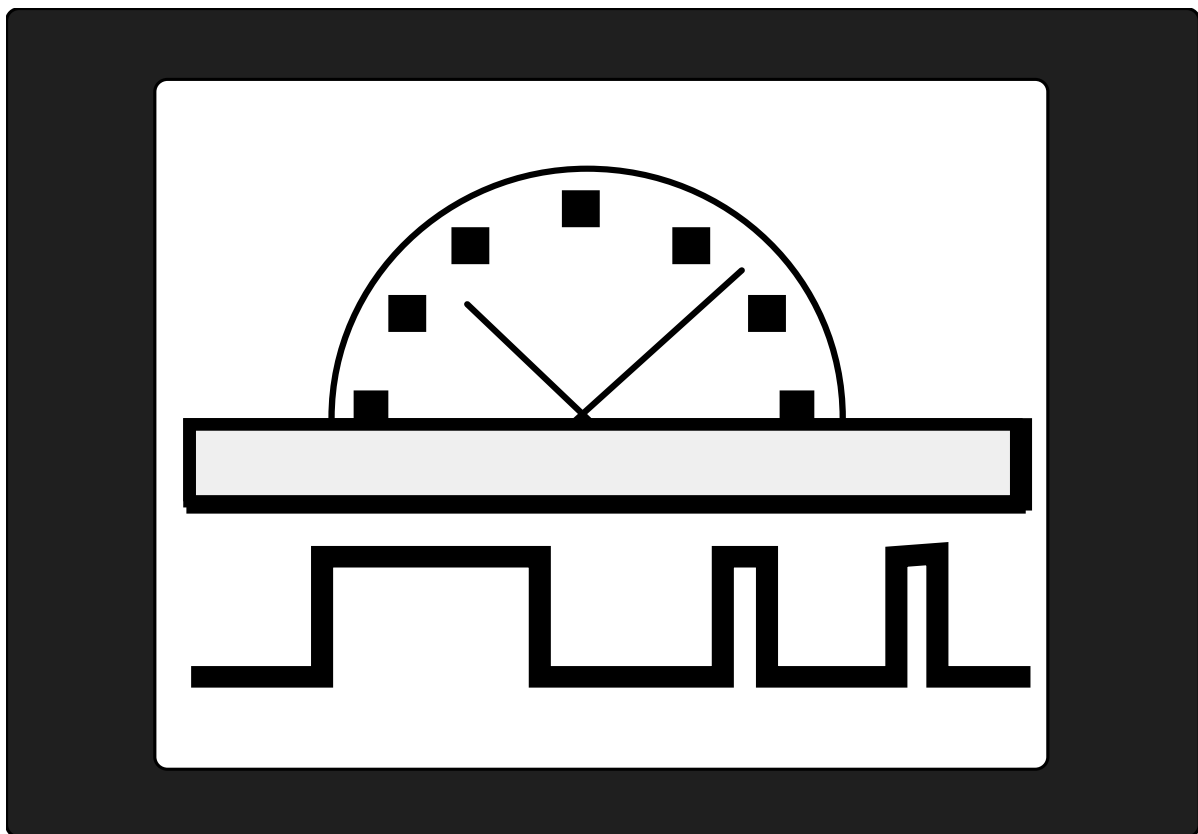


Mit der Taste <Print Screen> geben Sie das ganze momentan aktive Fenster auf dem Drucker aus.





5. Zeitschaltkatalog





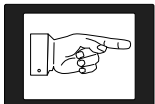
Mit dem Zeitschaltkatalog bearbeiten Sie die Wochentagskataloge (WDC), PRV1-Überrollkataloge (OVC) und BPS-Ausnahmekataloge (EXC).

Ferner besteht die Möglichkeit, den Sondertage-Katalog (SDC) zu betrachten, ohne jedoch darin Änderungen vornehmen zu können.

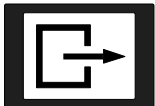


Fenster: "UNIGYR-VISONIK Insight"
 "Funktionen" aktivieren
 "Zeitschaltkatalog" wählen
 ➔ Fenster "Zeitschaltkatalog"

Icon:



Maximale Anzahl Fenster für die Funktion "Zeitschaltkatalog": 2



Fenster: "Zeitschaltkatalog"
 <F3> oder
 "Befehle" aktivieren
 "Verlassen" wählen

Wenn seit dem letzten Abspeichern in den betreffenden Katalogen Änderungen vorgenommen wurden, erscheint die Sicherheits-Mitteilung:

"Änderungen werden nicht gespeichert"

Um Zeitschaltkataloge zu bearbeiten, muss für die betreffende Prozessstation im DCS eine Datei definiert sein (Parameter FILE im PS-Punkt).



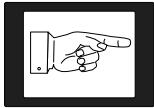
5.1 Katalog von PS oder DCS laden

Die Daten des Zeitschaltkatalogs sind in der Prozesstation (PS) und der DCS gespeichert und werden regelmässig aktualisiert. Der Befehl "Laden von Server..." liest die Daten in die Funktion "Zeitschaltkatalog".

Fenster "Zeitschaltkatalog"
"Befehle" aktivieren
"Laden von Server" wählen
→ Fenster "Zeitschaltkatalog von Server laden"

The screenshot shows a dialog box titled "Zeitschaltkatalog von Server laden". It has a close button (X) in the top left corner. Below the title bar, there are two text input fields: "Adresse" and "System". Below these fields is a checkbox labeled "Express laden" which is checked. At the bottom of the dialog, there are two buttons: "OK" and "Abbruch".

Adresse	Technische-Adresse oder Benutzer-Adresse einer Destination, die in der DCS konfiguriert ist z.B. "\$12" bzw. "\$33'040". Die Eingabe der Adresse einer Prozesstation führt zum Laden aller vorhandenen Destinationen.
System	Systemname, z.B.: MAN (Für das Eigen-System muss hier nichts eingegeben werden.)
Express laden aktiv	Bei angekreuzter Option (default=aktiv) werden die aktuellen Daten vom PC (TSC-Speicher) geladen. Befinden sich aktuellere Daten im DCS, so wird vom DCS geladen.
Express laden inaktiv	Ist die Option nicht angekreuzt, werden die Daten vom DCS geladen. Befinden sich aktuellere Daten in einer Prozesstation, so werden diese zuerst von der Prozesstation in die DCS geladen. Je nach Anzahl Destinationen kann dies lange dauern. Erst anschliessend werden die Daten in Insight geladen.



Eingabe einer
Prozessstations-
Adresse:

Eingabe einer Punkt-
Adresse:

Beachten Sie bei der Eingabe der Adresse folgendes:

Die Darstellung und die Bearbeitung der Daten hängen von der eingegebenen Adresse ab:

Der Zeitschaltkatalog sämtlicher Destinationen der betreffenden Prozessstation steht zur Bearbeitung zur Verfügung.

Es steht lediglich der Zeitschaltkatalog der Destinationen des gewählten Punktes zur Bearbeitung zur Verfügung. Nicht benötigte Destinationen der betreffenden Prozessstation werden ausgefiltert.

5.2 Neuen Katalog erzeugen

Um einen Zeitschaltkatalog für einen Punkt oder eine Prozessstation zu erzeugen, für die noch kein Eintrag existiert, gehen Sie wie folgt vor:

1. **Laden Sie den betreffenden (leeren) Katalog**
Genauere Angaben dazu finden Sie im vorangehenden Kapitel:
"Katalog von PS oder DCS laden"
2. **Tragen Sie im Fenster "Zeitschaltkatalog ..." die erforderlichen Destinationen ein und bestimmen deren Konfiguration.**
Genauere Angaben dazu finden Sie im folgenden Kapitel: "Das Fenster Zeitschaltkatalog..." im Abschnitt "Neue BPS-Destination eintragen" und im Abschnitt "BPS-Destination konfigurieren"
3. **Nehmen Sie im "Wochentagskatalog" bzw. "Überroll/Ausnahme-Katalog" die notwendigen Eintragungen vor.**
Genauere Angaben dazu finden Sie im folgenden Kapitel "Wochentags-Katalog (WDC)" unter :
"PRV1: Zeit und Wert eingeben"
"BPS: Zeit und Wert eingeben"
4. **Speichern Sie den Zeitschaltkatalog zurück.**
Genauere Angaben dazu finden Sie im folgenden Kapitel:
"Katalog in PS oder DCS speichern"

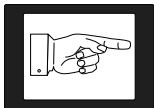


5.3 Von lokalem Laufwerk laden

Fenster "Zeitschaltkatalog"
"Befehle" aktivieren
"Laden von Datei ..." wählen
➔ Fenster "Zeitschaltkatalog von Datei laden"

**Laufwerk, Verzeichnis und Datei auswählen bzw.
Dateiname eingeben, [OK]**

Die Einblendung im Titelbalken ändert beispielsweise auf:
"Zeitschaltkatalog ...\UVI\TSCDAT\PROG12.DAT"



Vorgegeben ist ...UVI\TSCDAT*.DAT.

Beim Starten der Funktion "Laden von Datei ..." werden vorerst nur Dateien mit der Erweiterung .DAT angezeigt. Ein Doppelklick auf das Laufwerk bringt auch Dateien mit anderen Erweiterungen.

5.4 Katalog in DCS speichern

Der Befehl "Speichern in Server..." speichert die Daten des geänderten Zeitschaltkatalogs in den Server.

Fenster "Zeitschaltkatalog"
"Befehle" aktivieren
"Speichern in Server ..." wählen

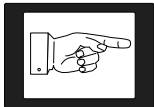


5.5 Auf lokales Laufwerk speichern

Das lokale Speichern ermöglicht Ihnen, von den Zeitschaltprogrammen der Prozessstationen Sicherungskopien herzustellen und diese bei Bedarf wieder zu laden.

Fenster "Zeitschaltkatalog"
"Befehle" aktivieren
"Speichern in Datei ..." wählen
➔ Fenster "Zeitschaltkatalog in Datei speichern"

Laufwerk, Verzeichnis und Datei auswählen bzw. Dateiname eingeben, [OK]



Vorgegeben ist ...UVITSCDAT*.DAT.

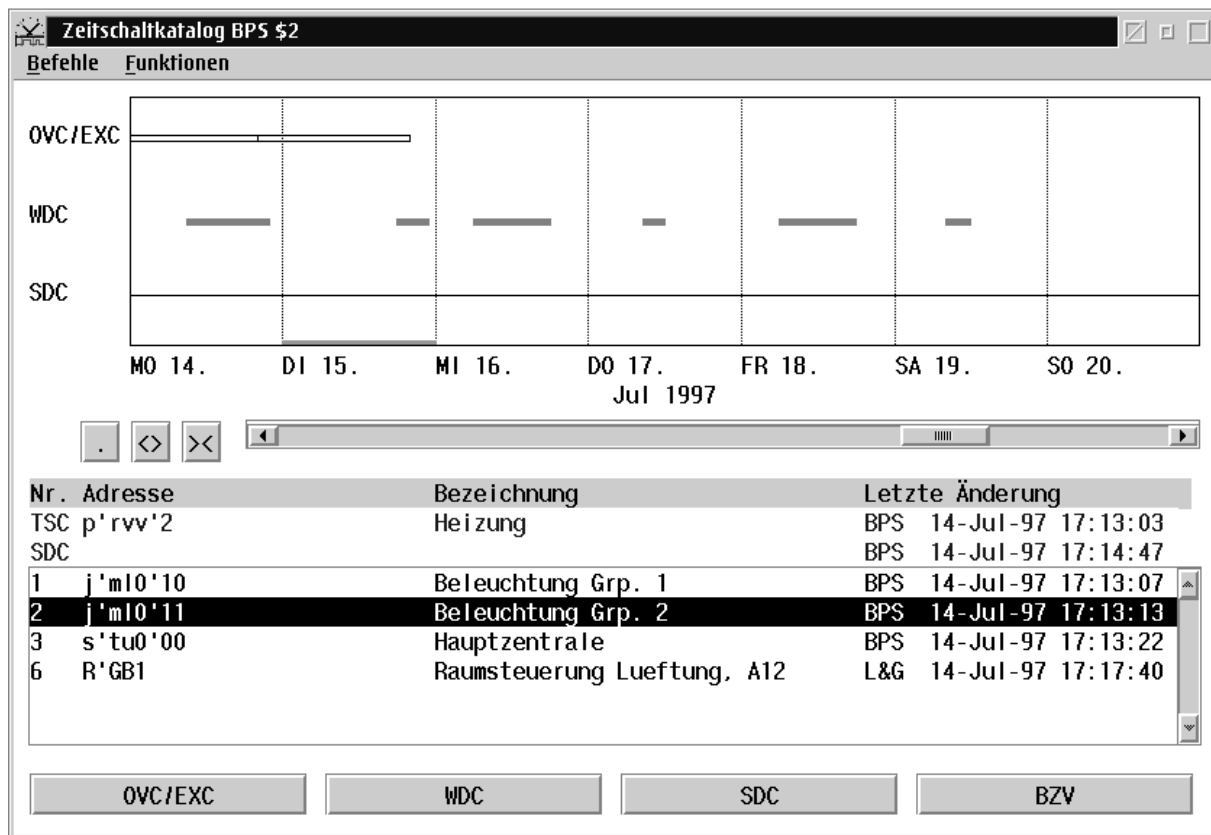
Beim Starten der Funktion "Speichern in Datei ..." werden vorerst nur Dateien mit der Erweiterung .DAT angezeigt. Ein Doppelklick auf das Laufwerk bringt auch solche mit anderen Erweiterungen.



Unabhängig von der Adresseingabe beim Laden eines Zeitschaltprogramms (Prozessstations- oder Punktadresse), werden beim lokalen Speichern stets **alle** Destinationen einer Prozessstation gespeichert.



5.6 Das Fenster "Zeitschaltkatalog ..."



Zentraler Teil des Fensters ist die grafische Darstellung der Katalog-Einträge für die momentan dargestellte Destination.

Erscheinen an der linken Begrenzung die Kürzel "OVC/EXC", "WDC" bzw. "SDC", heisst dies, dass für die momentan in der Auswahlliste markierte Zeile entsprechende Einträge vorhanden, bzw. dass für diese Prozesstation Sondertage definiert sind.

Darstellung der Einträge:

So werden die verschiedenen Einträge einer Destination dargestellt:

- Belegungs-Zeiten (von ... bis) im OVC: ausgefüllte schwarze Balken und im EXC: Startzeit wird mit einem Strich markiert
- Einzeleinträge (sog. Schaltreiter, von ...) im EXC: schwarze Zeichen "◆"
- Überbrückungszeiten im EXC: zwei dünne schwarze Verbindungslinien
- Belegungs-Zeiten (von ... bis) im WDC: ausgefüllte graue Balken
- Einzeleinträge (sog. Schaltreiter, von ...) im WDC (nur für BPS): graue Zeichen "◆"
- Definierte Sondertage: ausgefüllte graue Balken

Mit dem Schiebepalken unter der Grafik lässt sich das



**Zeitlich
überschneidende
Einträge:**

Zeitfenster verschieben.
Bei widersprüchlichen Einträgen im OVC, EXC oder WDC werden die überschneidenden Balkenstücke und die Einblendung "OVC/EXC" bzw. "WDC" am linken Grafikrand in roter Farbe dargestellt.
Wie Sie solche Widersprüche auflösen können, finden Sie unter "WDC", "OVC" bzw. "EXC".

**Zoomen/
Zurückzoomen:**

Diese Funktion erlaubt die Einstellung der Länge der Zeitachse.

Fenster "Zeitschaltkatalog ..."
[> <] bzw. [< >] oder:
"Funktionen" aktivieren
"Zoomen" bzw. "Zurückzoomen" wählen

**Andere Destination
wählen:**

Wählen Sie in der Auswahlliste die gewünschte Destination an. Die momentan dargestellte erscheint in inverser Darstellung.

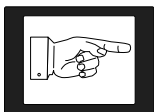
**Neue PRV1-
Destination eintragen:**

Fenster "Zeitschaltkatalog ..."
"Funktionen" aktivieren
"Neue Destination ..." wählen
➔ Fenster "Destination eingeben"

Technische Adresse in der Prozessstation (Benutzer-Adressen sind zugelassen!), allenfalls mit Parameter eingeben und mit [OK] bestätigen:

"\$030" für den TSP-Hauptparameter
"\$030.HIL" für einen anderen als den TSP-Hauptparameter.

Nach dem Eintrag einer neuen Destination öffnet sich automatisch das Fenster für den Wochentagskatalog.



Falls Sie das Zeitschaltprogramm mittels einer Punktdresse geladen haben (z.B. \$12'032), dürfen Sie nur weitere Destinationen dieses Punktes eingeben:
\$032.LOL ist erlaubt
\$033.LOL ist nicht erlaubt!



Neue BPS-Destination eintragen:

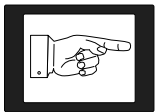
Fenster "Zeitschaltkatalog ..."
"Funktionen" aktivieren
"Neue Destination ..." wählen
➔ Fenster "Destination eingeben"

Technische Adresse in der Prozessstation (Benutzer-Adressen sind zugelassen!) eingeben:

"\$030" [OK]

Diese Adresse muss im DCS vorhanden sein!

Nach dem Eintrag der Adresse öffnet sich automatisch das Fenster "Konfiguration".



Falls Sie das Zeitschaltprogramm mittels einer Punktdresse geladen haben (z.B. \$12'032), dürfen Sie nur weitere Destinationen dieses Punktes eingeben:

\$032 ist erlaubt

\$033 ist nicht erlaubt!

BPS-Destination konfigurieren

Fenster "Zeitschaltkatalog ..."
Gewünschte Destination markieren
"Funktionen" aktivieren
"Konfiguration" wählen
➔ Fenster "Konfiguration"

Adresse.Parameter:

Hier sehen Sie die Adresse der Destination und den (die) dazugehörigen Parameter.

Eintragstyp:

Wählen Sie hier die Art der Destination. "komprimiert" ist vorgegeben und gilt für die Bedienung mit Popcards.

Parameter:

Falls Sie beim Typ "frei wählbar" eingestellt haben, können Sie hier die gewünschten Parameter eintragen.



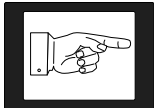
Vorgabewert: Hier geben Sie die Vorgabewerte ein.

Folgende Eingaben sind zugelassen:

- ein numerischer Wert
- DFV
- PDFV
- ADFV
- RDFV
- ZDFV
- VDFV
- . ("Don't care")

Zyklische Ausgabe: Bei Wahl dieser Option erfolgt die Wertausgabe minütlich. Sonst lediglich einmal bei der Start- und allenfalls Stopzeit (Schaltreiter-Funktion).

Destination aktiv: Hier wählen Sie, ob die Destination bei der Verarbeitung des Zeitschaltprogramms berücksichtigt werden soll oder nicht.



Achten Sie darauf, dass Sie beim Umfkonfigurieren von BPS-Destinationen keine Widersprüche zu existierenden Popcards erzeugen. Letztere würden in diesem Fall unwirksam.

Insbesondere sollten Sie den Eintragtyp nicht verändern.

BPS-Betriebszeit-Veränderung

Fenster "Zeitschaltkatalog ..."
Gewünschte Destination markieren
[BZV] oder
"Funktionen" aktivieren
"BZV" wählen
➔ Fenster "BZV-Betriebszeitveränderung"



Betriebszeitende: Dies ist das im betreffenden Eintrag definierte Betriebszeitende.

Zu beachten:
Die aktuelle Zeit wird nur angezeigt, falls

- der Zeitschaltkatalog von der Prozessstation geladen wurde.
- das Zeitschaltprogramm der Prozessstation beim Laden in Betrieb war.

Neues Betriebszeitende: Dies ist das neue, durch Ihre Eingabe veränderte Betriebszeitende.

Eingabe: Geben Sie hier die gewünschte Verlängerung oder Verkürzung der Betriebszeit in Stunden und Minuten ein.

Mit "aktiv" oder "inaktiv" legen Sie fest, ob die Veränderung bei der momentanen oder nächsten Bearbeitung dieses Eintrags berücksichtigt werden soll oder nicht.

Fenster ausdrucken:

Fenster "Zeitschaltkatalog ..."
"Befehle" aktivieren
"Drucken" wählen

Katalog anwählen:

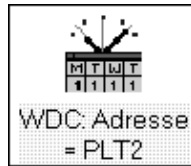
Die Funktion "Zeitschaltkatalog" erlaubt lediglich das Bearbeiten der WDC- und der OVC- bzw. EXC-Kataloge. Hingegen kann der SDC-Katalog nur betrachtet werden.

Fenster "Zeitschaltkatalog ..."
Gewünschte Destination markieren
[WDC], [OVC/EXC], [SDC] oder
"Funktionen" aktivieren
"WDC", "OVC/EXC" oder "SDC" wählen
➔ Entsprechendes Fenster



5.7 Wochentags-Katalog (WDC)

Icon:



5.7.1 WDC aufrufen

Fenster "Zeitschaltkatalog ..."
Gewünschte Destination markieren
[WDC] oder "Funktionen" aktivieren
"WDC" wählen
➔ Fenster "WDC: DST...."

Die Beschreibung dieses Fensters folgt unter "Darstellungs-Arten".



5.7.2 WDC verlassen

Fenster "WDC: DST..."
<F3> oder
"Befehle" aktivieren
"Verlassen" wählen

Beim Verlassen werden alle im WDC vorgenommenen Änderungen in die grafische Darstellung der Katalog-Einträge übernommen.



5.7.3 Darstellungs-Arten

Es stehen zwei Darstellungsarten zur Verfügung, zwischen denen beliebig hin- und her gewechselt werden kann.

- "Zeit-Darstellung"
 - "Eintrags-Darstellung"
- Dies ist die vorgegebene Darstellung, die beim Aufruf von "WDC" automatisch erscheint.

Fenster "WDC: DST..."
"Darstellung" aktivieren
"Eintrags-Darstellung" oder "Zeit-Darstellung" wählen

Eintrags-Darstellung:

In der Eintrags-Darstellung ist es möglich, neue WDC-Einträge einzugeben oder bestehende zu verändern, zu kopieren oder zu löschen. Dabei ist zu beachten, dass maximal 30 Zeilen möglich sind.

WDC: DST1 Heizung, 1. Stock, Raum-Nr.134 PLT24.LCM1						
Befehle	Eingabe	Darstellung				
alle	MO	DI	MI	DO	FR	SA
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1	07:00 5	07:00 5	07:00 5	07:00 5	07:00 5	12:00 3
2	18:00 (1)	18:00 (1)	18:00 (1)	18:00 (1)	18:00 (1)	20:00 (1)

Die Spalte ganz links (unter "alle") enthält die fortlaufende Nummer der Einträge.

Die Zellen unter den Wochen- und Sondertagen (nach rechts blättern!) enthalten die Zeiten und die dazugehörigen Werte (bei BPS die Werte des ersten Parameters).

Zeit-Darstellung:

In der Zeitdarstellung können keine neuen WDC-Einträge eingegeben werden. Hingegen ist es möglich, bestehende Einträge zu verändern, zu kopieren oder zu löschen.

WDC: DST1 Heizung, 1. Stock, Raum-Nr.134 PLT24.LCM1						
Befehle	Eingabe	Darstellung				
alle	MO	DI	MI	DO	FR	SA
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
07:00	5	5	5	5	5	3
12:00						
18:00	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	
20:00						(1)

Die Spalte ganz links (unter "alle") enthält alle in der Tabelle vorkommenden Zeiten in chronologischer Folge.

Die Zellen unter den Wochen- und Sondertagen (nach rechts blättern!) enthalten die dazugehörigen Werte (bei BPS die Werte des ersten Parameters).



Zur Notation

- Vorgabewerte werden in Klammern angezeigt.
- Ein rotes Ausrufezeichen vor einer Zeit (nur bei BPS) zeigt an, dass die betreffende Zeile in der Prozess-Station mit der Markierung "OutOfService" versehen ist. (Dies ist nicht zu verwechseln mit einer **inaktiven Destination!**)

5.7.4 Auszeichnen von Tagen

Falls ein bestimmter Tag oder eine Kombination von Tagen häufig benötigt wird, (z.B. Montag bis Freitag, oder Samstag, Sonntag und Sondertag 1) können diese Tage "ausgezeichnet" werden:

Beim Anklicken eines Eintrags- bzw. eines Zeit-Feldes (Unter "alle") werden inskünftig stets alle ausgezeichneten Tage gemeinsam markiert.

Vorgehen:

Für den ersten auszuzeichnenden Tag:



Quadrätchen im Feld mit dem Tages-Kürzel.

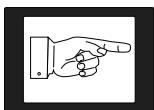
Für die weiteren auszuzeichnenden Tage der Markierung:

<Shift> und gleichzeitig:



Quadrätchen im Feld mit dem Tages-Kürzel.

➔ Die Quadrätchen bei den ausgezeichneten Tagen sind nun blau gefärbt.



Auszeichnung entfernen:

<Shift> und gleichzeitig ins Quadrätchen klicken.



5.7.5 Zell-Paare markieren

Es ist nur möglich Zell-Paare zu markieren (stets eine Zelle für den Anfang und eine für das Ende eines Eintrags). Markierungen sind notwendig um:

- Neue Einträge zu erzeugen
- Inhalte zu kopieren
- Inhalte zu löschen
- Einträge zu modifizieren

Einzelnes Zell-Paar:



eine Zelle des Paares

oder mit der Tastatur:
dünnes Markierungs-Rechteck mit den Steuertasten zu einer Zelle des Paares bewegen, dann **<Space>**

➔ Der Zellhintergrund wird grau hinterlegt.

**Die Zell-Paare aller
ausgezeichneten
Tage einer Zeile:**



Zeit oder Eintragsnummer (unter "alle")

oder mit der Tastatur:
dünnes Markierungs-Rechteck mit den Steuertasten zu einem Feld "Zeit" bzw. "Eintragsnummer" bewegen, dann **<Space>**

➔ Alle Zell-Paare von momentan bevorzugten Tagen der betreffenden Zeile werden grau hinterlegt.

**Alle Zell-Paare einer
Spalte:**



Tages- bzw. Sondertages-Abkürzung

oder mit der Tastatur:
dünnes Markierungs-Rechteck mit den Steuertasten zu einem Feld mit einer Tages- oder Sondertages-Abkürzung bewegen, dann **<Space>**

➔ Die ganze Spalte wird grau hinterlegt.

Ganze Tabelle:



"alle"

oder mit der Tastatur:
dünnes Markierungs-Rechteck mit den Steuertasten zum Feld "alle" bewegen, dann **<Space>**

➔ Die ganze Tabelle wird grau hinterlegt.

**Beliebige
Kombinationen von
Zell-Paaren:**

- Erstes Zell-Paar oder ersten Zellbereich wie oben beschrieben markieren.
- **<Shift>** drücken und weitere Zell-Paare oder Zellbereiche wie oben beschrieben markieren.

**Markierung von
einzelnen Zell-Paaren
wieder aufheben:**

<Shift> drücken und dann genau gleich verfahren wie beim Markieren eines Zellpaares.
Die Farbe der betreffenden Zellen wird wieder weiss.

5.7.6 PRV1: Vorgabewert ändern

Pro Destination ist nur die Verwendung eines einzigen Vorgabewertes möglich (für WDC und OVC).

So können Sie diesen ändern:

Fenster "WDC: DST..."
"Eingabe" aktivieren
"Vorgabewert" wählen
➔ Fenster "Vorgabewert eingeben"

Folgende Eingaben sind zugelassen:

- ein numerischer Wert
- DFV
- PDFV
- ADFV
- RDFV
- ZDFV
- VDFV
- . ("Don't care")

Weitere Angaben dazu finden Sie im "Bedienungs-Handbuch PRV1".



5.7.7 PRV1: Zeit und Wert eingeben



In der Darstellung "Zeit" können Sie keine neuen Einträge erstellen; lediglich das Bearbeiten bestehender Einträge ist möglich.

Es stehen zwei Möglichkeiten zur Verfügung, um Zellpaare zu bearbeiten:

- Zeiten (Start und Stop) und Wert eingeben. Diese Option ist insbesondere bei der Eingabe neuer Einträge notwendig.
- Nur Zeit modifizieren.

Die Option "Zeit und Wert" funktioniert nicht, wenn für denselben Tag gleichzeitig mehr als ein Zellpaar angewählt wird.

Methode 1:

Vorgehen:

Zu bearbeitende Zell-Paare markieren, dann



auf irgend eine der markierten Zellen

oder mit der Tastatur:

dünnes Markierungs-Rechteck mit den Steuertasten zu einer markierten Zelle bewegen, dann **<Enter>**

Einzelnes Zell-Paar:

Für ein einzelnes Zell-Paar kann das Eingabefenster noch schneller geöffnet werden:



eine Zelle des Paares



Methode 2:

Zu bearbeitende Zell-Paare markieren, dann

Fenster "WDC: DST..."
"Eingabe" aktivieren
"Zeit und Wert" wählen
➔ Fenster "Zeit und Wert eingeben"

The screenshot shows a dialog box titled "Zeit und Wert eingeben". It has a tab labeled "Eintrag". Inside the dialog, there are two time input fields: "Startzeit" with a value of "00:00" and "Stopzeit" which is empty. Below these are three numerical input fields: "Vorgabewert" with a value of "2", and "Wert" which is empty. At the bottom of the dialog are two buttons: "OK" and "Abbruch".

Eingabe einer Start- und einer Stop-zeit sowie eines Wertes, z.B.:

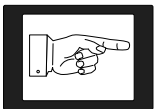
"07:15"

"18:30"

"22"

[OK]

Ein neu eingegebener Wert wird automatisch chronologisch richtig in die Tabelle eingeordnet.



Gültige Eingaben bei der Zeit:

8 wird zu 08:00

8:4 wird zu 08:04

Beim Wert sind nur numerische Eingaben und der Punkt für den Vorgabewert (Defaultvalue) zugelassen!

Bei fehlerhaften oder bei widersprüchlichen Eingaben erscheinen entsprechende Meldungen.



5.7.8 PRV1: Zeiten modifizieren

Diese Option funktioniert nicht, wenn sich unter den angewählten Zell-Paaren mehrere desselben Tages befinden.

Auf Zellen ohne Eintrag hat die Option keine Auswirkung.

Zu bearbeitende Zell-Paare markieren, dann

Fenster "WDC: DST..."
"Eingabe" aktivieren
"Zeit-Differenzen ..." wählen
➔ Fenster "Zeit-Differenzen eingeben"

Eingabe der Zeitdifferenz(en) bei der Start- und/oder Stopzeit in Stunden und Minuten.

Auch die Eingabe von negativen Werten ist möglich.

Beispiel
Example

"1:15" oder "+1:15":
 Aus 08:00 Uhr wird neu 09:15 Uhr

"-0:5":
 Aus 12:35 Uhr wird neu 12:30 Uhr

"-3":
 Aus 14:15 Uhr wird neu 11:15 Uhr

Die Zellen mit modifizierten Zeiten werden automatisch chronologisch richtig eingeordnet.

Bei ungültigen oder widersprüchlichen Eingaben erscheinen entsprechende Fehlermeldungen.



5.7.9 BPS: Vorgabewert ändern

Pro Destination ist nur die Verwendung eines einzigen Vorgabewertes pro Parameter möglich (für WDC und EXC).

So gehen Sie vor, um diesen Wert zu ändern:

**Fenster "Zeitschaltkatalog ..."
"Funktionen" aktivieren
"Konfiguration" wählen
➔ Fenster "Konfiguration"**

Eine detaillierte Beschreibung dieses Fensters finden Sie unter "Das Fenster Zeitschaltkatalog ..."

Folgende Eingaben sind für Vorgabewerte zugelassen:

- ein numerischer Wert
- DFV
- PDFV
- ADFV
- RDFV
- ZDFV
- VDFV
- . ("Don't care")

Weitere Angaben dazu finden Sie im "Bedienungs-Handbuch BPS".

5.7.10 BPS: Zeit und Wert eingeben

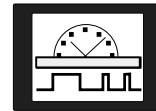


In der Darstellung "Zeit" können Sie keine neuen Einträge erstellen; lediglich das Bearbeiten bestehender Einträge ist möglich.

Es stehen zwei Möglichkeiten zur Verfügung, um Zellpaare zu bearbeiten:

- Zeiten (Start und Stop) und Werte eingeben. Diese Option ist insbesondere bei der Eingabe neuer Einträge notwendig.
- Nur Zeiten modifizieren.

Die Option "Zeit und Wert" funktioniert nicht, wenn für denselben Tag gleichzeitig mehr als ein Zellpaar angewählt wird.



Methode 1:

Vorgehen:

Zu bearbeitende Zell-Paare markieren, dann

 **auf irgend eine der markierten Zellen**

oder mit der Tastatur:

dünnes Markierungs-Rechteck mit den Steuertasten zu einer markierten Zelle bewegen, dann **<Enter>**

Einzelnes Zell-Paar:

Für ein einzelnes Zell-Paar kann das Eingabefenster noch schneller geöffnet werden:

 **eine Zelle des Paares**

Methode 2:

Zu bearbeitende Zell-Paare markieren, dann

Fenster "WDC: DST..."
"Eingabe" aktivieren
"Zeit und Wert" wählen
➔ Fenster "Zeit und Wert eingeben"

☑ Zeit und Wert eingeben

Eintrag

	Startzeit	07:00	Stopzeit	18:00
Parametername	LCM1	PAR1	PAR2	PAR3
Vorgabewert	1	2	5	3
Wert	5	.	.	.

Eingabe einer Start- und einer Stopzeit sowie der Werte für die Parameter dieser Destination, z.B.:

"07:15"
"18:30"
"22" "1" ...
[OK]

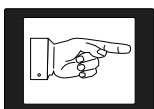
Ein neuer Eintrag wird automatisch chronologisch richtig in die Tabelle eingeordnet.

Gültige Eingaben bei der Zeit:

8 wird zu 08:00
 8:4 wird zu 08:04

Beim Wert sind nur numerische Eingaben und der Punkt für den Vorgabewert (Defaultvalue) zugelassen!

Bei fehlerhaften oder bei widersprüchlichen Eingaben erscheinen entsprechende Meldungen.





5.7.11 BPS: Zeiten modifizieren

Diese Option funktioniert nicht, wenn sich unter den angewählten Zell-Paaren mehrere desselben Tages befinden.

Auf Zellen ohne Eintrag hat die Option keine Auswirkung.

Zu bearbeitende Zell-Paare markieren, dann

Fenster "WDC: DST..."
"Eingabe" aktivieren
"Zeit-Differenzen ..." wählen
➔ Fenster "Zeit-Differenzen eingeben"

Zeit-Differenzen eingeben

Startzeit +/- hh:mm 00:00

Stopzeit +/- hh:mm 00:00

OK Abbruch

Eingabe der Zeitdifferenz(en) bei der Start- und/oder Stopzeit in Stunden und Minuten.

Auch die Eingabe von negativen Werten ist möglich.

Beispiel
Example

"1:15" oder "+1:15":

Aus 08:00 Uhr wird neu 09:15 Uhr

"-0:5":

Aus 12:35 Uhr wird neu 12:30 Uhr

"-3":

Aus 14:15 Uhr wird neu 11:15 Uhr

Die Zellen mit modifizierten Zeiten werden automatisch chronologisch richtig eingeordnet.

Bei ungültigen oder widersprüchlichen Eingaben erscheinen entsprechende Fehlermeldungen.



5.7.12 Einträge löschen

Zellen, deren Inhalt gelöscht werden soll, markieren, dann

Fenster "WDC: ST..."
"Eingabe" aktivieren
"Löschen" wählen

Nach dem Lösch-Vorgang wird die Tabelle automatisch neu sortiert.

5.7.13 Einträge kopieren

Es kann nur ein einziges Zell-Paar Quelle für den Kopiervorgang sein, d.h. es ist nicht möglich, ganze Zellbereiche zu kopieren.

Variante 1:

Quell-Paar und alle Ziel-Paare markieren, dann



Quell-Paar

➔ Fenster "Zeit und Wert eingeben"

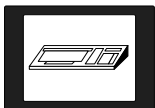
[Enter] (ohne Änderungen vorzunehmen)

Variante 2:

Quell-Paar und alle Ziel-Paare markieren, dann

Fenster "WDC: DST..."
"Eingabe" aktivieren
"Zeit und Wert" wählen
➔ Fenster "Zeit und Wert eingeben"

[Enter] (ohne Änderungen vorzunehmen)



Mit der Tastatur:

Quell-Paar und alle Ziel-Paare markieren

Dünnes Markierungs-Rechteck mit den Steuertasten zu einer Zelle des Quell-Paares bewegen, dann **<Enter>**

➔ Fenster "Zeit und Wert eingeben"

<Enter> (ohne Änderungen vorzunehmen)



5.8 Überroll/Ausnahme-Katalog (OVC/EXC)

Icon:



5.8.1 OVC/EXC aufrufen

Fenster "Zeitschaltkatalog ..."
Gewünschte Destination markieren
[OVC/EXC] oder
"Funktionen" aktivieren
"OVC/EXC" wählen
➔ Fenster "OVC/EXC: DST..."

Die Beschreibung dieses Fensters folgt unter
"Darstellungs-Arten".

5.8.2 OVC/EXC verlassen

Fenster "OVC/EXC: DST..."
<F3> oder
"Befehle" aktivieren
"Verlassen" wählen

Beim Verlassen werden alle im OVC bzw. EXC
vorgenommenen Änderungen in die grafische
Darstellung der Katalog-Einträge übernommen.



5.8.3 Darstellungs-Arten

Es stehen zwei Darstellungsarten zur Verfügung, zwischen denen beliebig hin- und her gewechselt werden kann.

- "Zeit-Darstellung"
- "Eintrags-Darstellung"

Dies ist die vorgegebene Darstellung, die beim Aufruf von "OVC" bzw. "EXC" automatisch erscheint.

Fenster "OVC/EXC: DST..."
"Darstellung" aktivieren
"Eintrags-Darstellung" oder "Zeit-Darstellung"
wählen

Eintrags-Darstellung:

In der Eintrags-Darstellung ist es möglich, neue OVC bzw. EXC-Einträge einzugeben oder bestehende zu verändern, zu kopieren oder zu löschen.

OVC/EXC: DST1 Heizung, 1. Stock, Raum-Nr.134 PLT24.LCM1				
Befehle	Eingabe	Darstellung		
alle	01.01.1995 05.01.1995	23.02.1995 28.02.1995	04.03.1995	24.12.1995 31.12.1995
1	08:00 3	14:48 3	08:00 2	02:00 2
2	14:00 (1)	18:00 (1)	10:00 (1)	22:00 (1)

Die Spalte ganz links (unter "alle") enthält die fortlaufende Nummer der Einträge. Dabei ist zu beachten, dass maximal 30 Zeilen möglich sind.

PRV1 (OVC):

Die oberste Zeile enthält jeweils ein Start- oder ein Stopdatum, die darunter liegenden Zellen die dazu gehörigen Start- oder Stopzeiten und Werte.

BPS (EXC):

Die oberste Zeile enthält ein Start- oder ein Stopdatum, die darunter liegenden Zellen die dazu gehörigen Start- oder Stopzeiten und Werte.

Ein kleines schwarzes Dreieck in der rechten unteren Feldecke zeigt an, dass dieser Eintrag mit dem Attribut "alljährlich" versehen ist.

**Zeit-Darstellung:**

In der Zeitdarstellung können keine neuen OVC/EXC-Einträge eingegeben werden. Hingegen ist es möglich, bestehende Einträge zu verändern, zu kopieren oder zu löschen.

OVC/EXC: DST1 Heizung, 1. Stock, Raum-Nr.134 PLT24.LCM1				
Befehle	Eingabe	Darstellung		
alle	01.01.1995 05.01.1995	23.02.1995 28.02.1995	04.03.1995	24.12.1995 31.12.1995
02:00				2
08:00	3		2	
10:00			{1}	
14:00	{1}			

Die Spalte ganz links (unter "alle") enthält alle in der Tabelle vorkommenden Zeiten in chronologischer Folge.

Die oberste Zeile enthält ein Start- und/oder ein Stopdatum für die darunter liegenden Zellen mit den Werten.

Zur Notation

- Vorgabewerte werden in Klammern angezeigt.
- Ein rotes Ausrufezeichen vor einer Zeit (nur bei BPS) zeigt an, dass die betreffende Zeile in der Prozess-Station mit der Markierung "OutOfService" versehen ist. (Dies ist nicht zu verwechseln mit einer **inaktiven Destination!**)



5.8.4 Zell-Paare markieren

Es ist nur möglich, Zell-Paare zu markieren (stets eine Zelle für den Anfang und eine für das Ende eines Eintrags). Markierungen sind notwendig um:

- Neue Einträge zu erzeugen
- Inhalte zu kopieren
- Inhalte zu löschen
- Einträge zu modifizieren

Einzelnes Zell-Paar:



gewünschtes Zell-Paar

oder mit der Tastatur:

dünnes Markierungs-Rechteck mit den Steuertasten zu einer Zelle des Paares bewegen, dann **<Space>**

➔ Der Zellhintergrund wird grau hinterlegt.

Alle Zell-Paare einer Zeile:



Eintrags-Nummer oder Zeit

oder mit der Tastatur:

dünnes Markierungs-Rechteck mit den Steuertasten zum einem Feld "Eintrags-Nummer" bzw. "Zeit" bewegen, dann **<Space>**

➔ Alle betroffenen Zell-Paare werden markiert.

Alle Zell-Paare einer Spalte:



Datum

oder mit der Tastatur:

dünnes Markierungs-Rechteck mit den Steuertasten zum einem Datum-Feld bewegen, dann **<Space>**

➔ Alle betroffenen Zell-Paare werden grau hinterlegt.

Ganze Tabelle:



"alle"

oder mit der Tastatur:

dünnes Markierungs-Rechteck mit den Steuertasten zum Feld "alle" bewegen, dann **<Space>**

➔ Die ganze Tabelle wird grau hinterlegt.

Beliebige Kombinationen von Zell-Paaren:

Erstes Zell-Paar oder ersten Zellbereich wie oben beschrieben markieren.

<Shift> drücken und weitere Zell-Paare oder Zellbereiche wie oben beschrieben markieren.



Markierung von einzelnen Zell-Paaren wieder aufheben:

<Shift> drücken und dann genau gleich verfahren wie beim Markieren.
Die Farbe der betreffenden Zellen wird wieder weiss.

5.8.5 PRV1: Vorgabewert ändern

Pro Destination ist nur die Verwendung eines einzigen Vorgabewertes möglich (für WDC und OVC).

So können Sie diesen ändern:

Fenster "OVC/EXC: DST..."
 "Eingabe" aktivieren
 "Vorgabewert" wählen
 ➔ Fenster "Vorgabewert eingeben"

Folgende Eingaben sind zugelassen:

- ein numerischer Wert
- DFV
- PDFV
- ADFV
- RDFV
- ZDFV
- VDFV
- . ("Don't care")

Weitere Angaben dazu finden Sie im "Bedienungs-Handbuch PRV1"

5.8.6 PRV1: Zeiten und Wert eingeben:



In der Darstellung "Zeit" können Sie keine neuen Einträge erstellen; lediglich das Bearbeiten bestehender Einträge ist möglich.

Es stehen zwei Möglichkeiten zur Verfügung, um Zellpaare zu bearbeiten:

- Zeiten (Start und Stop) und Wert eingeben. Diese Option ist insbesondere beim Eingeben neuer Zellpaare notwendig.
- Nur Zeiten modifizieren.

Die Option "Zeit und Wert" funktioniert nicht, wenn für denselben Tag gleichzeitig mehr als ein Zellpaar angewählt wird.



Methode 1:

Vorgehen:

Zu bearbeitende Zell-Paare markieren, dann

**auf irgend eine der markierten Zellen**

oder mit der Tastatur:

dünnes Markierungs-Rechteck mit den Steuertasten zu einer markierten Zelle bewegen, dann **<Enter>****Einzelnes Zell-Paar:**

Für ein einzelnes Zell-Paar kann das Eingabefenster noch schneller geöffnet werden:

**eine Zelle des Paares**

Methode 2:

Zu bearbeitende Zell-Paare markieren, dann

Fenster "OVC/EXC: DST..."
"Eingabe" aktivieren
"Zeit und Wert" wählen
➔ Fenster "Zeit und Wert eingeben"

☒ Zeit und Wert eingeben

Startdatum	<input type="text" value="21.02.1995"/>	Startzeit	<input type="text" value="11:08"/>
Stopdatum	<input type="text" value="25.02.1995"/>	Stopzeit	<input type="text" value="18:00"/>
Parametername			
Vorgabewert	2		
Wert	<input type="text" value="4"/>		
<input type="button" value="OK"/>		<input type="button" value="Abbruch"/>	

Eingabe einer Start- und einer Stopzeit sowie eines Wertes, z.B.:

"07:15"**"18:30"****"22"****[OK]**

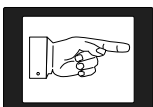
Ein neu eingegebener Wert wird automatisch chronologisch richtig in die Tabelle eingeordnet.

Gültige Eingaben bei der Zeit:

8 wird zu 08:00

8:4 wird zu 08:04

Beim Wert sind nur numerische Eingaben und der Punkt für den Vorgabewert (Defaultvalue) zugelassen! Bei fehlerhaften oder bei widersprüchlichen Eingaben erscheinen entsprechende Meldungen.





5.8.7 PRV1: Zeiten modifizieren

Diese Option funktioniert nicht, wenn sich unter den angewählten Zell-Paaren mehrere desselben Tages befinden.

Auf Zellen ohne Eintrag hat die Option keine Auswirkung.

Zu bearbeitende Zell-Paare markieren, dann

Fenster "OVC/EXC: DST..."
"Eingabe" aktivieren
"Zeit-Differenzen ..." wählen
➔ Fenster "Zeit-Differenzen eingeben"

Eingabe der Zeitdifferenz(en) bei der Start- und/oder Stopzeit in Stunden und Minuten.

Auch die Eingabe von negativen Werten ist möglich.

Beispiel
Example

"1:15" oder "+1:15":
 Aus 08:00 Uhr wird neu 09:15 Uhr

"-0:5":
 Aus 12:35 Uhr wird neu 12:30 Uhr

"-3":
 Aus 14:15 Uhr wird neu 11:15 Uhr

Die Zellen mit modifizierten Zeiten werden automatisch chronologisch richtig eingeordnet.

Bei ungültigen oder widersprüchlichen Eingaben erscheinen entsprechende Fehlermeldungen.



5.8.8 BPS: Vorgabewert ändern

Pro Destination ist nur die Verwendung eines einzigen Vorgabewertes pro Parameter möglich (für WDC und EXC).

So gehen Sie vor, um diesen Wert zu ändern:

Fenster "Zeitschaltkatalog ..."
"Funktionen" aktivieren
"Konfiguration" wählen
➔ Fenster "Konfiguration"

Eine detaillierte Beschreibung dieses Fensters finden Sie unter "Das Fenster Zeitschaltkatalog ..."

Folgende Eingaben sind für Vorgabewerte zugelassen:

- ein numerischer Wert
- DFV
- PDFV
- ADFV
- RDFV
- ZDFV
- VDFV
- . ("Don't care")

Weitere Angaben dazu finden Sie im "Bedienungs-Handbuch BPS".

5.8.9 BPS: Zeiten und Wert eingeben



In der Darstellung "Zeit" können Sie keine neuen Einträge erstellen; lediglich das Bearbeiten bestehender Einträge ist möglich.

Es stehen zwei Möglichkeiten zur Verfügung, um Zellpaare zu bearbeiten:

- Zeiten (Start und Stop) und Wert eingeben. Diese Option ist insbesondere beim Eingeben neuer Einträge notwendig.
- Nur Zeiten modifizieren.

Die Option "Zeit und Wert" funktioniert nicht, wenn für denselben Tag gleichzeitig mehr als ein Zellpaar angewählt wird.



Methode 1:

Vorgehen:

Zu bearbeitende Zell-Paare markieren, dann



auf irgend eine der markierten Zellen

oder mit der Tastatur:

dünnes Markierungs-Rechteck mit den Steuertasten zu einer markierten Zelle bewegen, dann **<Enter>**

Einzelnes Zell-Paar:

Für ein einzelnes Zell-Paar kann das Eingabefenster noch schneller geöffnet werden:



eine Zelle des Paares

Methode 2:

Zu bearbeitende Zell-Paare markieren, dann

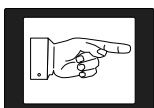
Fenster "OVC/EXC: DST..."
"Eingabe" aktivieren
"Zeit und Wert" wählen
➔ Fenster "Zeit und Wert eingeben"

☑ Zeit und Wert eingeben

Startdatum	<input type="text" value="01.01.1995"/>	Startzeit	<input type="text" value="08:00"/>		
Stopdatum	<input type="text" value="05.01.1995"/>	Stopzeit	<input type="text" value="14:00"/>		
<input type="checkbox"/> Alljährlich					
Parametername	LCM1	PAR1	PAR2	PAR3	PAR4
Vorgabewert	1	2	5	3	4
Wert	<input type="text" value="3"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="1"/>
<input type="button" value="OK"/>		<input type="button" value="Abbruch"/>			

Eingabe einer Start- und einer Stopzeit sowie der Werte für die Parameter dieser Destination, z.B.:

"07:15"
 "18:30"
 "22" "1" ...
[OK]



Ein neuer Eintrag wird automatisch chronologisch richtig in die Tabelle eingeordnet.

Gültige Eingaben bei der Zeit:

8 wird zu 08:00
 8:4 wird zu 08:04

Beim Wert sind nur numerische Eingaben und der Punkt für den Vorgabewert (Defaultvalue) zugelassen!

Bei fehlerhaften oder bei widersprüchlichen Eingaben erscheinen entsprechende Meldungen.

Alljährlich

Hier können Sie angeben, ob der Eintrag nur im laufenden Jahr ausgeführt, oder alljährlich wiederholt werden soll.



5.8.10 BPS: Zeiten modifizieren

Diese Option funktioniert nicht, wenn sich unter den angewählten Zell-Paaren mehrere desselben Tages befinden.

Auf Zellen ohne Eintrag hat die Option keine Auswirkung.

Zu bearbeitende Zell-Paare markieren, dann

Fenster "WDC/OVC: DST..."
"Eingabe" aktivieren
"Zeit-Differenzen ..." wählen
➔ Fenster "Zeit-Differenzen eingeben"

Eingabe der Zeitdifferenz(en) bei der Start- und/oder Stopzeit in Stunden und Minuten.

Auch die Eingabe von negativen Werten ist möglich.

Beispiel
Example

"1:15" oder "+1:15":

Aus 08:00 Uhr wird neu 09:15 Uhr

"-0:5":

Aus 12:35 Uhr wird neu 12:30 Uhr

"-3":

Aus 14:15 Uhr wird neu 11:15 Uhr

Die Zellen mit modifizierten Zeiten werden automatisch chronologisch richtig eingeordnet.

Bei ungültigen oder widersprüchlichen Eingaben erscheinen entsprechende Fehlermeldungen.



5.8.11 Einträge löschen

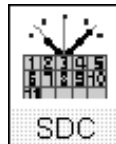
Zellen markieren, dann

Fenster "OVC/EXC: DST..."
"Eingabe" aktivieren
"Löschen" wählen

Nach dem Lösch-Vorgang wird die Tabelle automatisch neu sortiert.

5.9 Sondertagekatalog (SDC)

Icon:



In der Funktion "Zeitschaltkatalog" können Sie auch die für die gewählte Prozessstation momentan gültigen Sondertage betrachten.

Im Gegensatz zur Funktion "Kalender" ist es hier nicht möglich, Änderungen am SDC anzubringen.

Hingegen erscheinen sämtliche definierten Sondertage in einem einzigen Fenster:

- Sondertage, die der Prozessstation individuell zugeordnet sind.
- Sondertage, die zur Sonderklasse gehören, die dieser Prozessstation zugeordnet ist. (PS-Parameter "SDCL")



Fenster "Zeitschaltkatalog"
[SDC] oder
"Funktionen" aktivieren
"SDC" wählen
➔ Fenster "SDC (Änderungen via
Kalenderfunktion)"



Fenster "SDC (Änderungen via ...)"
<F3> oder
"Befehle" aktivieren
"Verlassen" wählen



Bewegen Liste

Beim Bewegen im Fenster "SDC...", beim Befehl "Drucken" sowie bei der Funktion "Liste" gibt es keine Unterschiede zur Funktion "Kalender". Es wird darum an dieser Stelle nicht auf diese Aktionen eingegangen; die ausführliche Beschreibung finden Sie unter "Kalender".

Andere Aktionen als die oben aufgeführten (z.B. "Einfügen", "Löschen") sind nicht möglich.

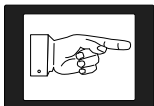
5.10 Drucken

In der Funktion "Zeitschaltprogramm" können Sie die Inhalte der folgenden Fenster ausdrucken:

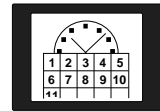
- Fenster "Zeitschaltkatalog"
- Fenster "WDC" (in beiden Darstellungen)
- Fenster "OVC/EXC" (in beiden Darstellungen)
- Fenster "SDC"

Dabei ist zu beachten, dass auch der momentan nicht sichtbare Teil eines Fensters ausgedruckt wird. Im Fenster "WDC" werden also beispielsweise alle Tage vom Montag bis zu SD7 gedruckt.

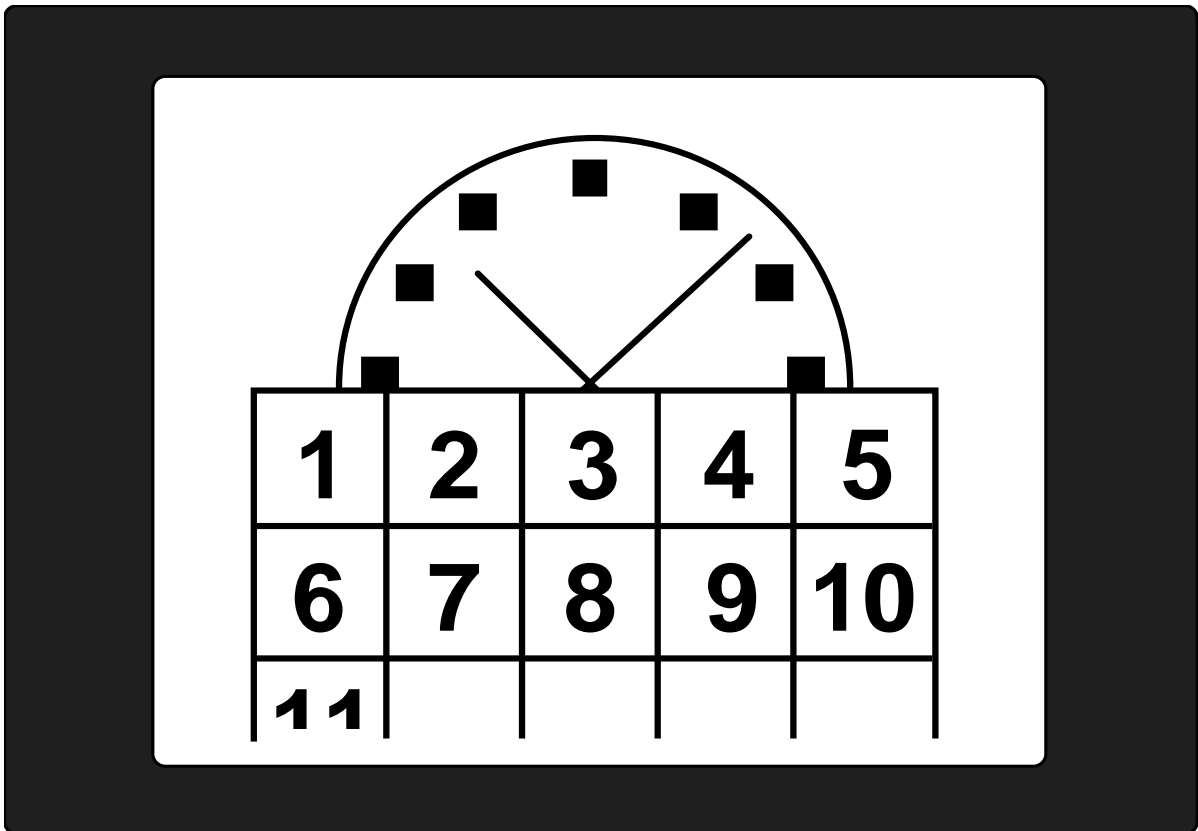
**Entsprechendes Fenster
"Befehle" aktivieren
"Drucken" wählen**

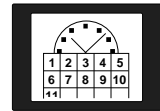


Mit der Taste <Print Screen> geben Sie das ganze momentan aktive Fenster auf dem Drucker aus.



6. Kalender



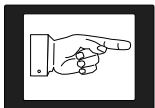
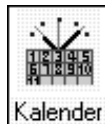


Die Kalenderfunktion erlaubt das Bearbeiten der Sondertagskalender des DCS für die Prozessstationen.

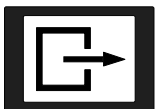


Fenster: "UNIGYR-VISONIK Insight"
 "Funktionen" aktivieren
 "Kalender" wählen
 ➔ Fenster "Kalender"

Icon:



Die maximale Anzahl Fenster für die Funktion "Kalender" beträgt 2.



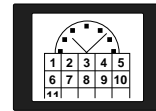
Fenster: "Kalender"
 <F3> oder
 "Befehle" aktivieren
 "Verlassen" wählen

Wenn seit dem letzten Abspeichern in den betreffenden Katalogen Änderungen vorgenommen wurden, erscheint die Sicherheits-Mitteilung:

"Änderungen werden nicht gespeichert"

Um Kalender für Prozessstationen zu definieren und im DCS zu speichern, muss für die betreffende Prozessstation im DCS eine Datei definiert sein (Parameter FILE im PS-Punkt).

Zusätzlich ist festzulegen, welcher Sondertagesklasse die betreffende Prozessstation allenfalls angehören soll (Parameter SDCL im PS-Punkt).



6.1 Sondertages-Kalender

Der Sondertages-Kalender des DCS besteht aus 7 Standardkalendern und individuellen oder Ausnahmekalendern.

Standardkalender

(Kalenderklassen) Jede Prozessstation kann die Sondertage eines der 7 Standardkalender berücksichtigen. (Festlegung durch den Parameter SDCL der PS)

Beispiel:

Parameter SDCL von PS 12 = 5

Dies bedeutet:

PS 12 übernimmt die Sondertage der Kalenderklasse 5.

Individuelle Kalender

(Ausnahme-Kalender) Sie gelten nur für bestimmte Prozessstationen.

Beispiel:

Der individuelle Kalender \$12 ist ausschliesslich für PS 12 reserviert.

Verteilen der Kalender:

Die Verteilung der Sondertage auf die den Prozessstationen zugeordnete DCS-Dateien und gleichzeitig in die Prozessstation erfolgt durch die DCS-Operation "KAL,STG,SEND".

Dabei sind zwei Situationen zu unterscheiden:

Verteilung einer Kombination von Kalender-Klassen:

Beispiel für PS 12 mit SDCL=5:

Verteilt werden die Kalender-Klassen 2 und 5.

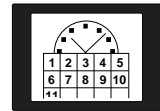
PS 12 bezieht in diesem Fall die Sondertage der Klasse 5 und zusätzlich diejenigen ihres individuellen Katalogs \$12.

Verteilung eines individuellen Kalenders:

Beispiel für PS 12 mit SDCL=5.

Verteilt wird der individuelle Kalender \$12.

PS 12 bezieht in diesem Fall die Sondertage ihres individuellen Katalogs und zusätzlich diejenigen der Standardklasse 5.



6.2 Kataloge laden

Vom DCS laden:

Fenster "Kalender"
 "Befehle" aktivieren
 "Laden von Server..." wählen
 ➔ Fenster "Kalender von Server/US laden":

Eingaben:

Prozessstation oder
Kalenderklasse

Bei Kalendertyp = Ausnahme (siehe unten) ist eine technische oder Benutzer-Adresse einer Prozessstation, z.B. "\$12" einzugeben.

System

Bei Kalendertyp = Standard (siehe unten) ist eine Kalenderklasse, z.B. "6" einzugeben.

Systemname, z.B.:

MAN

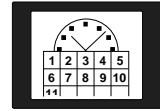
(Für das Eigen-System muss hier nichts eingegeben werden.)

Kalendertyp

Siehe oben, unter "Prozessstation" oder "Kalenderklasse".

Der Fenstertitel ändert auf:

"Kalender 2" bzw. "Kalender \$12"



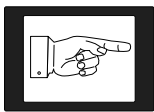
Lokalen Kalender laden:

Fenster "Kalender"
"Befehle" aktivieren
"Laden von Datei..." wählen
➔ Fenster "Kalender von Datei laden"

Laufwerk, Verzeichnis und Datei auswählen bzw. Dateiname eingeben, [OK]

Die Einblendung im Titelbalken ändert beispielsweise auf:

"Kalender ...\UVI\CALDAT\PROG12.DAT"



Vorgegeben ist ...\UVI\CALDAT*.DAT.

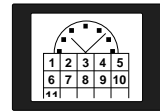
Beim Starten der Funktion "Laden von Datei" werden vorerst nur Dateien mit der Erweiterung .DAT angezeigt. Ein Doppelklick auf das Laufwerk bringt auch Dateien mit anderen Erweiterungen.

Neuen (leeren) Katalog erzeugen:

Fenster "Kalender"
"Befehle" aktivieren
"Neu" wählen

Der Fenstertitel wechselt auf:

"Kalender ...\UVI\CALDAT\Neu.dat" und das Fenster beinhaltet nun einen leeren Kalender, der bearbeitet werden kann.



6.3 Kataloge speichern

Zum DCS speichern:

Fenster "Kalender"
 "Befehle" aktivieren
 "Speichern in Server" wählen
 ➔ Fenster "Kalender in Server/US speichern"

Kalender in Server/US speichern

Adresse

System

Kalendertyp

Standard Ausnahme

verteilen

Eingaben:

Prozessstation oder
Kalenderklasse

Bei Kalendertyp = Ausnahme (siehe unten) ist eine technische oder Benutzer-Adresse einer Prozessstation, z.B. "\$12" einzugeben.

Bei Kalendertyp = Standard (siehe unten) ist eine Kalenderklasse, z.B. "6" einzugeben.

System

Systemname, z.B.:

MAN

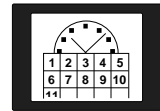
(Für das eigene System muss hier nichts eingegeben werden.)

Kalendertyp

Siehe oben, unter "Prozessstation" oder "Kalenderklasse".

Verteilen

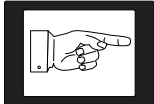
Diese Option ist zu aktivieren, falls sofort eine Verteilung des Katalogs auf die betroffene(n) Prozessstation(en) gewünscht ist.



In lokale Datei speichern

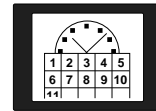
Fenster "Kalender"
"Befehle" aktivieren
"Speichern in Datei ..." wählen
➔ Fenster "Kalender in Datei speichern"

Laufwerk, Verzeichnis und Datei auswählen bzw.
Dateiname eingeben, [OK]

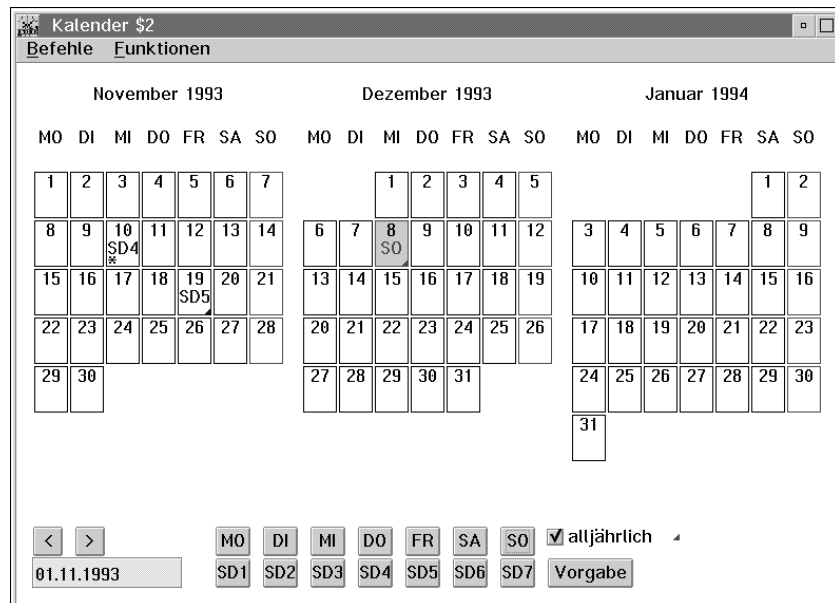


Vorgegeben ist ...\\UVI\CALDAT*.DAT.

Beim Starten der Funktion "Speichern in Datei ..." werden vorerst nur Dateien mit der Erweiterung .DAT angezeigt. Ein Doppelklick auf das Laufwerk bringt auch solche mit anderen Erweiterungen.



6.4 Das Fenster "Kalender"



Zentraler Teil des Fensters sind "Kalenderseiten" von drei aufeinanderfolgenden Monaten.

Sondertage sind unter dem Datum farbig eingetragen:
grün für MO, DI, MI, etc.
blau für SD1, SD2, etc.

Abgelaufene Sondertage sind mit einem Stern unter dem Datum, alljährlich wiederkehrende Sondertage rechts unten mit einem kleinen Dreieck markiert.

Monateweises Blättern:

Springen:

[>] bzw. [<]

blättert jeweils einen Monat vor- bzw. rückwärts.

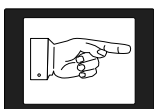
Mit dem nachfolgend beschriebenen Verfahren können Sie elegant vorwärts oder rückwärts zu einem bestimmten Monat springen.

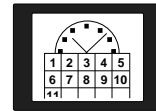
Unter den Schaltflächen für das monatweise Blättern finden Sie ein Eingabefeld. Um zum September 1995 zu springen, geben Sie ein:

"7.9.95" (beliebiges Datum im September 1995)

<Enter>

Eine weitere Möglichkeit zum Springen finden Sie in der Beschreibung der Funktion "Liste".





6.5 Kalender bearbeiten

Neuen Sondertag definieren:

Zunächst ist das Datum für den Sondertag zu markieren:



betreffendes Datum

➔ Das Feld wird grau hinterlegt.

Option "alljährlich" aktivieren oder deaktivieren.

[SD5] [SA]

Sondertag umdefinieren:

Betreffenden Sondertag markieren und dann genau gleich verfahren, wie bei "Neuen Sondertag definieren" beschrieben.

Sondertage löschen:

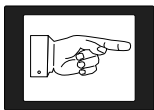
Datum für den zu löschenden Sondertag markieren:



betreffendes Datum

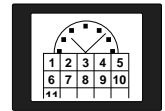
➔ Das Feld wird grau hinterlegt.

[Vorgabe]



Es ist auch möglich, gleichzeitig mehrere Sondertage zu bearbeiten. Das Markieren für die zusätzlichen Tage erfolgt ebenfalls durch Klicken mit der linken Maustaste, wobei gleichzeitig **<Shift>** zu betätigen ist.

Auf die gleiche Art kann die Markierung einzelner Tage wieder rückgängig gemacht werden.



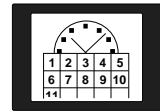
6.6 SDC Liste

Die SDC Liste stellt eine zweite Möglichkeit dar, im Kalender zu springen, Sondertage zu definieren, umzudefinieren oder zu löschen.

Fenster "Kalender"
"Funktionen" aktivieren
"Liste ..." wählen
➔ Fenster "SDC Liste"



Die Liste auf der linken Seite des Fensters zeigt die zur Zeit definierten Sondertage an. Darüber befindet sich ein Eingabefeld, das zum Bearbeiten und Springen verwendet wird.

**Springen:**

Sie können im Kalender vorwärts oder rückwärts zu einem beliebigen Monat springen.

Bringen Sie dazu einen bestehenden Sondertag ins Eingabefeld, oder geben sie ein Datum ein (beliebiger Tag innerhalb des gewünschten Monats).

Beispiel

Um zum Mai 1995 zu springen gehen Sie wie folgt vor:

"7.5.95"

[Springen]

Neue Sondertage definieren:

Ins Eingabefeld das Folgende eingeben:

- Datum des Sondertags
- Sondertag
- 0 oder 1 für einmalige oder wiederkehrende Sondertage

dann:

[Einfügen]

Beispiel
Example

Wichtig ist, dass zwischen Datum und Sondertag sowie zwischen Sondertag und dem "alljährlich"-Code ein Leerschlag eingegeben wird (nur Grossbuchstaben verwenden!):

SD2 0

Sondertag 2, einmalig.

SO 1

Sonntag 1, alljährlich wiederkehrend.

Umdefinieren von Sondertagen:

Den betreffenden Sondertag ins Eingabefenster bringen und dort verändern

dann:

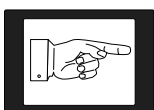
[Einfügen]

Sondertage löschen:

Den zu löschenden Sondertag ins Eingabefenster bringen.

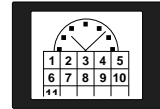
dann:

[Löschen]



Alle in der SDC-Liste vorgenommenen Änderungen werden erst wirksam und in der Kalender-Darstellung angezeigt, wenn das Fenster mit **[OK]** verlassen wird.

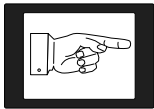
Beim Verlassen mit [Abbruch] bleiben alle vorgenommenen Änderungen wirkungslos.



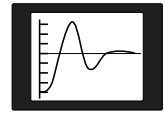
6.7 Drucken

Den Inhalt des Fensters "Kalender" drucken Sie folgendermassen aus:

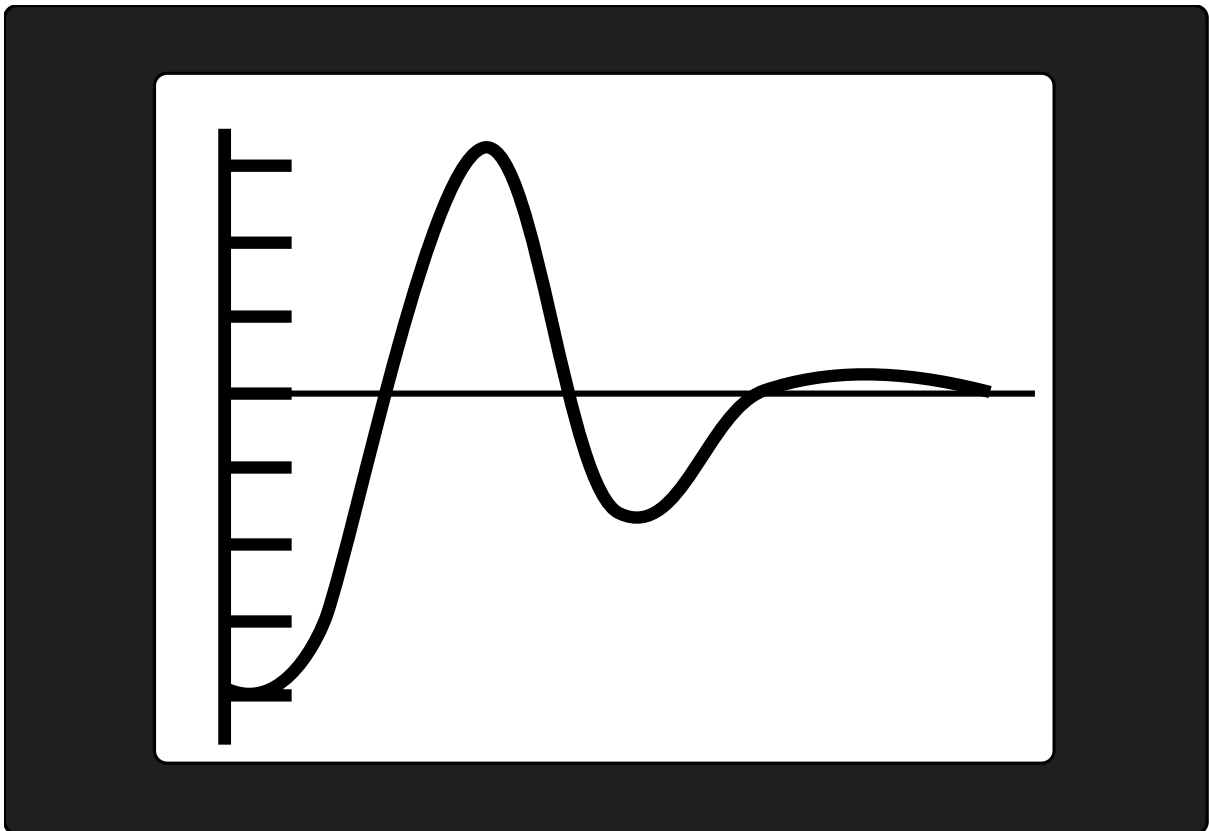
Fenster "Kalender"
"Befehle" aktivieren
"Drucken" wählen

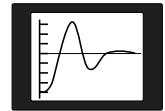


Mit der Taste <Print Screen> geben Sie das ganze momentan aktive Fenster auf dem Drucker aus.



7. Trendplot





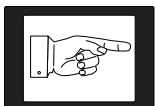
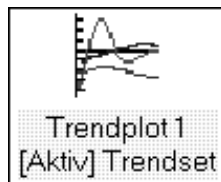
Die Funktion Trendplot bietet zahlreiche Möglichkeiten für die Darstellung und Manipulation von Prozesswerten:

- o Aktuelle Darstellung von Prozess-Werten im online-Betrieb (**die** Trendplot-Funktion!)
- o Aufrufen von lokal oder im DCS gespeicherten Trendsets.
- o Neu Definieren von Trendsets oder abändern von DCS-Trendsets und deren lokales Abspeichern.
- o Zoom-Funktion und Verschieben des Zeitfensters in die Vergangenheit.
- o Abspeichern der Daten eines Trends in einer Grafik zur späteren Verwendung.
- o Abspeichern der Daten in Export-Dateien zur späteren Verwendung in Tabellen-Kalkulations- oder Datenbank-Programmen.



Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight
"Funktionen" aktivieren
"Trendplot" starten
➔ Fenster "Trendplot (Undefiirt) Ohne Name"

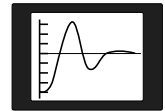
Icon:



Es können gleichzeitig maximal 3 "Trendplot"-Fenster geöffnet sein.



Fenster "Trendplot"
<F3> oder
"Datei" aktivieren
"Verlassen" wählen



7.1 Trendset vom DCS laden

Die mit der Funktion "TRD" im DCS-Dialog definierten Trendsets können wie folgt geladen werden:

Fenster "Trendplot"
"Datei" aktivieren
"Laden Trendset Server" wählen
"Trendset n" wählen

Mit n ist die gewünschte Trendset-Nummer (1 bis 16) einzugeben.

Die Anzeige im Fenstertitel ändert sich beispielsweise auf:
 "Trendplot 1 [aktiv] Trendset 7 E01'L4'122 MW"

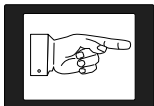
Gleichzeitig beginnt im Grafik-Ausschnitt die Aufzeichnung der im geladenen Trendset definierten Werte.

7.2 Laden eines lokal gespeicherten Trendsets

Lokal abgespeicherte Trendsets werden wie folgt geladen:

Fenster "Trendplot"
"Datei" aktivieren
"Laden Trendset lokal ..." wählen
➔ Fenster "Laden Profil lokal"

Laufwerk, Verzeichnis und Datei auswählen bzw. Dateiname eingeben, [OK]



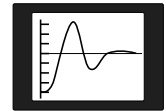
Vorgegeben ist ...UVITREND\USERSET*.TRD.

Beim Starten der Funktion "Laden Trendset lokal" werden vorerst nur Dateien mit der Erweiterung .TRD angezeigt. Ein Doppelklick auf das Laufwerk bringt auch solche mit anderen Erweiterungen.

Die Anzeige im Fenstertitel ändert sich, zum Beispiel auf:
 "Trendplot 1 [aktiv]

...UVITREND\USERSET\NEUBAU.TRD E01'L2'032 ML"

Gleichzeitig beginnt im Grafik-Ausschnitt die Aufzeichnung der im geladenen Trendset definierten Werte.

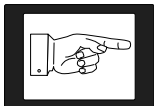


7.3 Lokales Speichern eines Trendsets

Diese Funktion erlaubt es, den momentan geladenen Trendset lokal abzuspeichern.

Fenster "Trendplot"
"Datei" aktivieren
"Speichern Trendset lokal ..." wählen
➔ Fenster "Speichern Trendset lokal"

Laufwerk, Verzeichnis und Datei auswählen bzw. Dateiname eingeben, [OK]



Vorgegeben ist ...\\UVI\\TREND\\USERSET*.TRD.

Beim Starten der Funktion "Speichern Trendset lokal" werden vorerst nur Dateien mit der Erweiterung .TRD angezeigt. Ein Doppelklick auf das Laufwerk bringt auch solche mit anderen Erweiterungen.

Die Anzeige im Fenstertitel ändert sich entsprechend der erfolgten Speicherung, z.B.:

"Trendplot (aktiv)
 ...\\UVI\\TREND\\USERSET\\OSTBAU.TRD C12'H2'100 ST"

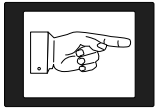
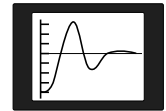
Die Darstellung der im Trendset definierten Werte im Grafik-Ausschnitt wird fortgesetzt.

7.4 Lokales Speichern einer Grafik

Diese Funktion speichert die momentane Darstellung (alle Werte vom Start des Trendplots bis zum Zeitpunkt des Speicherns).

Fenster "Trendplot"
"Datei" aktivieren
"Speichern Grafik lokal ..." wählen
➔ Fenster "Speichern Grafik lokal"

Laufwerk, Verzeichnis und Datei auswählen bzw. Dateiname eingeben, [OK]



Vorgegeben ist ...\\UVI\\TREND\\USERLOG*.LOG.

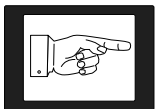
Beim Starten der Funktion "Speichern Grafik lokal" werden vorerst nur Dateien mit der Erweiterung .LOG angezeigt. Ein Doppelklick auf das Laufwerk bringt auch solche mit anderen Erweiterungen.

7.5 Laden einer lokalen Grafik

Lokal abgespeicherte Grafiken können jederzeit wieder geladen werden.

Fenster "Trendplot"
"Datei" aktivieren
"Laden Grafik lokal ..." wählen
➔ Fenster "Laden Grafik lokal"

Laufwerk, Verzeichnis und Datei auswählen bzw. Dateiname eingeben, [OK]



Vorgegeben ist ...\\UVI\\TREND\\USERLOG*.LOG.

Beim Starten der Funktion "Laden Grafik lokal" werden vorerst nur Dateien mit der Erweiterung .LOG angezeigt. Ein Doppelklick auf das Laufwerk bringt auch solche mit anderen Erweiterungen.

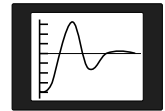
Dies sind die Informationen im Fenstertitel bei der Darstellung einer lokal geladenen Grafik (Beispiel):
 "Trendplot 1 [lokale Daten]
 ...\\UVI\\TREND\\USERLOG\\WESTBAU.LOG B07'L4'003
 SB"

Systemgrafiken

Das System speichert die momentane Darstellung eines aktiven Trendplots alle 5 Minuten im Verzeichnis ...\\UVI\\TREND\\SYSLOG unter dem Namen "TRENDn.LOG"

Die entsprechende Grafik enthält alle Werte vom Start des Trendplots bis zum Zeitpunkt des Abspeicherns.

System-Grafiken können wie "normal" abgespeicherte lokale Grafiken geladen werden.



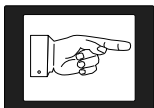
7.6 Abspeichern von Trendplots in Export-Dateien

Mit dieser Funktion speichern Sie die Werte eines Trendplots von dessen Start bis zum Zeitpunkt des Abspeicherns in einer Export-Datei.

Exportdateien können von Tabellen-Kalkulations- oder Datenbank-Programmen weiterverarbeitet werden.

Fenster "Trendplot"
"Datei" aktivieren
"Speichern Export-Datei ..." wählen
➔ Fenster "Speichern in Export-Datei"

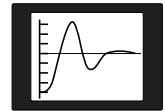
Laufwerk, Verzeichnis und Datei auswählen bzw. Dateiname eingeben, [OK]



Vorgegeben ist ...\\UV\\TREND\\EXPORT*.TXT.

Beim Starten der Funktion "Speichern Export-Datei..." werden vorerst nur Dateien mit der Erweiterung .TXT angezeigt. Ein Doppelklick auf das Laufwerk bringt auch solche mit anderen Erweiterungen.

Nach der Bestätigung erscheint das Fenster für die Export-Einstellungen.

**Zeitbegrenzung:**

Hier legen Sie den Zeitraum für den Datenexport fest.

PZU:

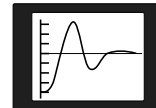
Das Bestätigen dieser Option bewirkt die Speicherung des jeweiligen PZU in der Exportdatei.

Trennzeichen:

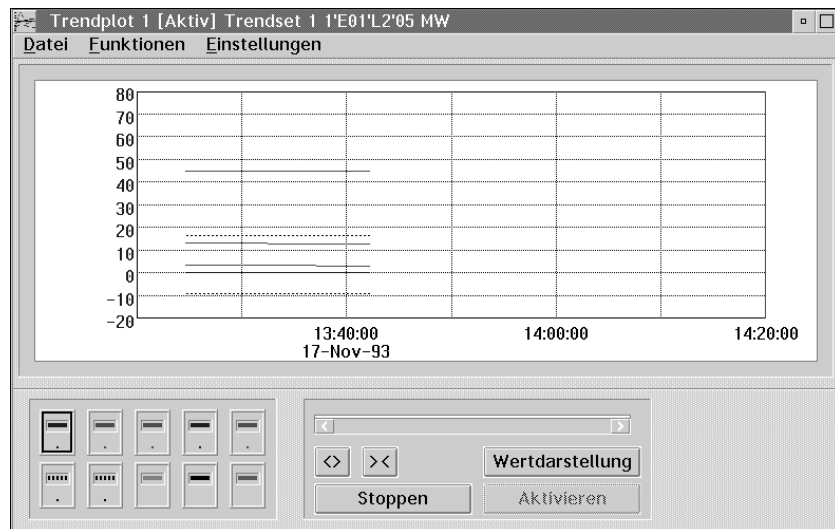
Geben Sie hier das vom betreffenden Programm benötigte Trennzeichen zwischen den einzelnen Daten ein.

Zeitintervall:

Legt das Zeitintervall fest für die Speicherung von Werten in der Export-Datei.



7.7 Operationen im Trendplot-Fenster



Unter der Grafik befinden sich zehn, den Kanälen zugeordnete Schaltflächen. Sie sind mit den entsprechenden Farben gekennzeichnet.

Die Zeichen auf der Schaltfläche haben folgende Bedeutung:

- ! Der Datenpunkt existiert, zur Zeit sind jedoch keine Werte vorhanden.
- ? Der Datenpunkt existiert, liefert jedoch fragliche Werte
- . Es sind gültige Werte vorhanden.

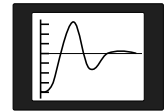
7.7.1 Stoppen/aktivieren

Die Darstellung eines Trendplots kann für unbestimmte Zeit gestoppt, und anschliessend wieder aufgenommen werden, ohne dass dadurch Werte verloren gehen.

Stoppen:

**Fenster "Trendplot"
[Stoppen] oder
"Funktionen" aktivieren
"Stoppen" wählen**

Im Fenstertitel wechselt die Anzeige "[aktiv]" auf "[gestoppt]". Die Aufzeichnung läuft bis zum rechten Rand der Grafik weiter und stoppt dort.

**Aktivieren:**

Fenster "Trendplot"
[Aktivieren] oder
"Funktionen" aktivieren
"Aktivieren" wählen

Die Anzeige im Fenstertitel wechselt wieder auf "[aktiv]" und die Aufzeichnung wird ohne Unterbruch fortgesetzt.



Das Aktivieren macht die mit den Funktionen "Zoomen" und "Zurückzoomen" erzeugten Darstellungen wieder rückgängig und setzt die aktuelle Zeit in die Mitte des Grafik-Ausschnitts.

Automatisches Stoppen:

Die unten aufgeführten Operationen im Trendplot-Fenster stoppen die Darstellung automatisch für zwei Minuten. Die Reaktivierung kann jedoch schon vorher durch Betätigung von [Aktivieren] erreicht werden.

- Zoomen oder zurückzoomen
- Markierung setzen
- Wahl von "Wertdarstellung"
- Den Darstellungs-Bereich mit Hilfe des Schiebepalkens verschieben.

7.7.2 Zoomen/Zurückzoomen**Zoomen**

Die Zoom-Funktion können Sie auf verschiedene Arten auslösen:

Mit dem Faktor 2 zoomen:

Fenster "Trendplot"
[><] oder:
"Funktionen" aktivieren
"Zoomen" aktivieren

Beliebigen Ausschnitt auf volle Grafik-Breite zoomen:

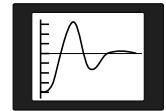
 **oberhalb der ersten Begrenzungszeit**

 **oberhalb der zweiten Begrenzungszeit**

Der gewählte Ausschnitt beansprucht nun die ganze Breite der Grafik.

Nach einem Zoom geht der Trendplot während 2 Minuten in den Zustand "Gestoppt". Nachher wechselt er automatisch zurück zu "aktiv".





Zurückzoomen

Es kann so oft zurück gezoomt werden, bis die Darstellungs-Periode im Grafik-Ausschnitt das Maximum von 99 Stunden beträgt.

Die Funktion "zurückzoomen" wird folgendermassen ausgelöst:

Mit dem Faktor 2 zurück zoomen:

Fenster "Trendplot"
 [<>] oder:
 "Funktionen" aktivieren
 "Zurück zoomen" wählen



Nach Betätigung der Funktion "zurückzoomen" geht der Trendplot während 2 Minuten in den Zustand "Gestoppt". Nachher wechselt er automatisch zurück zu "aktiv".

7.7.3 Wertdarstellung

Icon:



Diese Funktion stellt die grafisch dargestellten Werte zu einer bestimmten Zeit numerisch dar.

In jedem Trendplot-Fenster (max. 3) können zehn Fenster "Wertdarstellungen" geöffnet werden.

Aktuelle Werte

Fenster "Trendplot"
 [Wertdarstellung] oder
 "Funktionen" aktivieren
 "Wertdarstellung" wählen
 ➔ Fenster "Wertdarstellung"

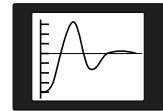
Trendplot 1 Wertdarstellung 1					
Befehl					
13:36:36 17-Nov-93					
...	0	(Grad-C)	1'E01'L2'05	MW	— Aussen temperatur
+	32.8	(Grad-C)	1'E01'L2'11	MW	— Zuluft - Temperatur
.	26.3	(Grad-C)	1'E01'L2'13	MW	— Raumtemperatur
.	30	(%)	1'E01'L2'06	ST	— Klappen
.	30	(%)	1'E01'L2'09	ST	— Heizventil
.	23	(AUS,EIN,Fr IT,H	1'E01'L2	PAR1 Lueftungsanlage Kongressha
..	0	(AUS,EIN)	1'E01'A1	PAR1 Aussenluftanlage

Werte zu einem bestimmten, früheren Zeitpunkt:



oberhalb der entsprechenden Zeit

dann verfahren, wie bereits oben beschrieben!



Skalierungen für die Trendkanäle anzeigen:

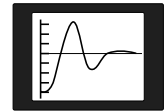
Jeder Trendkanal besitzt unter der Grafik eine Schaltfläche, die mit der Farbe des dargestellten Kanals versehen ist.



beliebige Schaltfläche

Die betreffende Schaltfläche ist nun von einem Markierungs-Rechteck umgeben und die zutreffende Skalierung wird auf der vertikalen Achse der Grafik eingeblendet.

Gleichzeitig erscheint im Titelbalken die Adresse des Punktes für den markierten Trendkanal.



7.8 Einstellungen

7.8.1 Darstellung der Grafik

Um die Grundeinstellungen für die Darstellung von Grafiken zu ändern, ist wie folgt vorzugehen:



Periode:

Hier stellen Sie ein, welche Periode in der Grafik dargestellt werden soll.

Zugelassen sind Eingaben von einer Minute bis zu 99 Stunden.

Zeitraster:

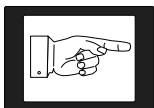
Zugelassen sind Eingaben von zwei Sekunden bis zu 99 Stunden.

Ist die Darstellungs-Periode nicht durch den Zeitraster teilbar, wählt "UNIGYR-VISONIK Insight" automatisch einen passenden Raster. Der Zeitraster ist jedoch so zu wählen, dass er grösser als der dreissigste Teil der Darstellungs-Periode ist.

Zeitraster einblenden:

Hier wird gewählt, ob bei der Darstellung der Zeitraster eingeblendet werden soll.

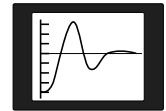
Bei jedem Tageswechsel wird, unabhängig von dieser Einstellung, eine Linie eingeblendet.



Die unter "Darstellung" vorgenommenen Änderungen gelten nur bei der momentanen Darstellung. Sollen die neuen Einstellungen auch bei einem späteren Aufruf wirksam sein, ist der betreffende Trendset lokal abzuspeichern.



Die oben beschriebene Darstellungs-Periode bestimmt den Zeitrahmen der Darstellung, nicht jedoch die Speichertiefe der aufgezeichneten Kanäle. Diese wird unter "Punkteinstellungen" verändert.



7.8.2 Punkteinstellungen

Hier wird beschrieben, wie Sie an den Kanal-Definitionen Änderungen vornehmen und wie Sie neue Kanäle eintragen können.

Um an der Einstellung von Kanal n Änderungen vorzunehmen, gehen Sie wie folgt vor:

Methode a:

Fenster "Trendplot"
"Einstellungen" aktivieren
"Kanalwahl" wählen
"Kanal n" wählen
➔ Fenster "Punkteinstellung"

☯ Punkteinstellung

Adresse

Parameter

TXI : Aussentemperatur

TXZ : (Grad-C)

Darstellung

Punkt Treppe Linie

Skalierung

Speichertiefe

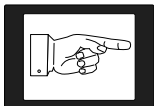
Minuten Stunden

Methode b:



Schaltfläche des Kanals n

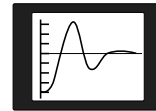
➔ Fenster "Punkteinstellung"



Die im folgenden beschriebenen Änderungen an einem aktiven Trendplot werden zwar sofort dargestellt. Trendset-Definitionen im DCS können auf diese Art jedoch nicht überschrieben werden.

Um einen in "UNIGYR-VISONIK Insight" geänderten oder neu definierten Trendset später benutzen zu können, müssen Sie diesen lokal abspeichern.

Bei Verbund-Systemen müssen alle dargestellten Punkte eines Trendsets zu demselben DCS gehören.



- Adresse:** Eingabe einer gültigen technischen Adresse oder einer Benutzer-Adresse.
- Parameter:** Eingabe des darzustellenden Parameters. Ohne Eingabe stellt "Insight" automatisch den Hauptwert dar.
- Darstellung:**
- Punkt: Darstellung jedes Wertes durch einen Punkt.
 - Treppe: Interpolation durch eine Treppenkurve.
 - Linie: Interpolation durch Verbindungslinien.
- Für Punkte mit diskreten Werten (z.B. ML, SB) sollte unbedingt die Darstellungsform "Treppe" gewählt werden!

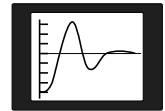


Zur Beschaffung und Darstellung von Werten:

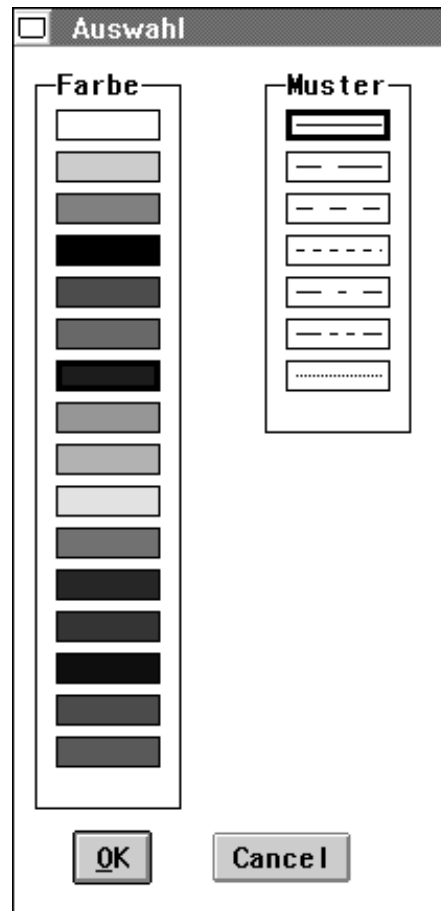
Der DCS liefert automatisch die Event-Werte der darzustellenden Punkte.

In der Zwischenzeit zeichnet die Trendplot-Funktion die Kurven ca. alle 10 Sekunden vorderhand horizontal weiter. Sobald aktuelle Werte vorliegen, nimmt es die entsprechenden Korrekturen vor.

- Speichertiefe** Zeitdauer, während der erfasste Werte gespeichert und dargestellt werden sollen.
- Bei Trendsets, die vom DCS geladen wurden, beträgt die Vorgabe für diesen Wert stets eine Stunde.

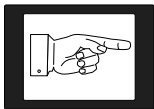
**Auswahl**Betätigen Sie **[Auswahl]**

➔ Fenster "Auswahl"

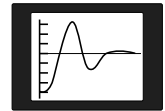


Gewünschte Farbe einstellen.

Gewünschtes Linienmuster einstellen.



Die unterste Linienart zeichnet eine hellere Linie in der gewählten Farbe.



7.9 Drucken

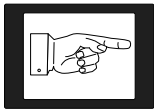
In der Trendplot-Funktion können Sie die dargestellte Grafik oder den Inhalt des Fensters "Wertdarstellung" ausdrucken.

Ausdruck der
dargestellten Grafik:

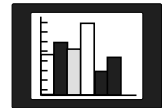
Fenster "Trendplot"
"Datei" aktivieren
"Trendgrafik drucken" wählen

Ausdruck der
Wertdarstellung:

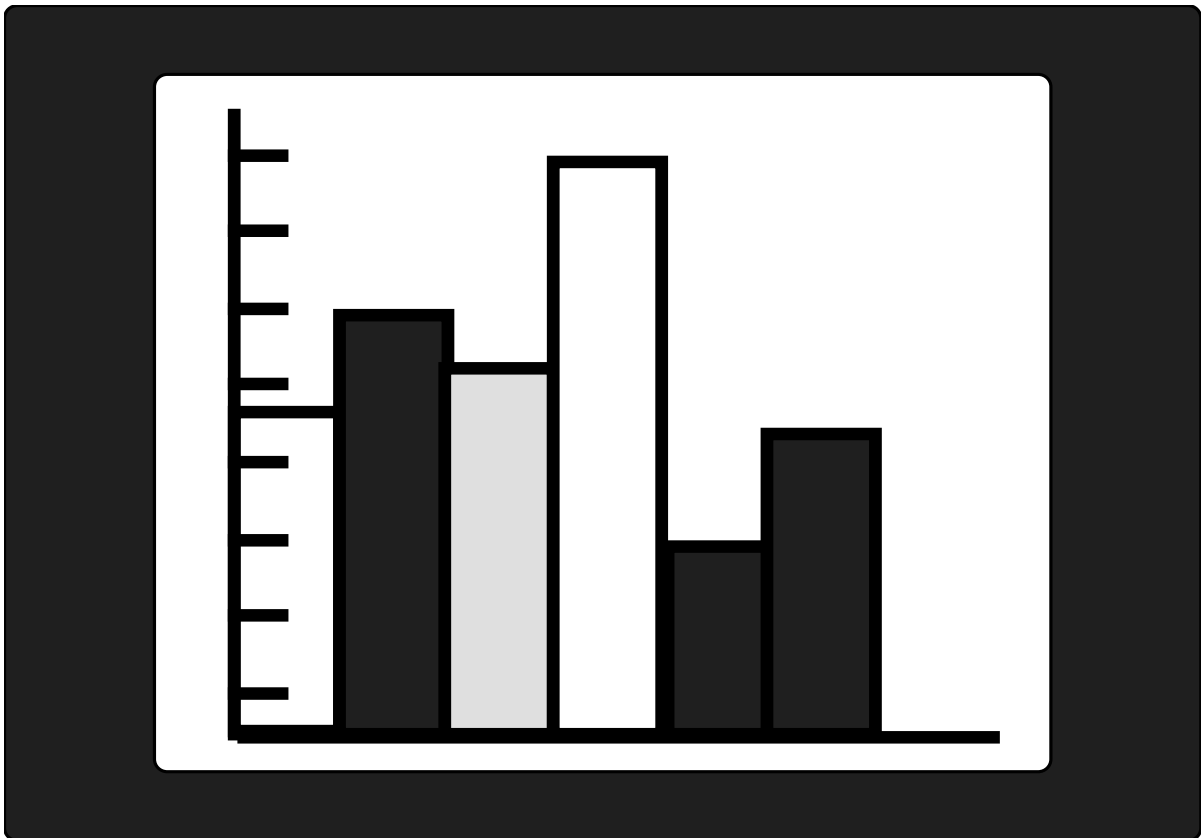
Fenster "Wertdarstellung"
"Befehl" aktivieren
"Drucken" wählen

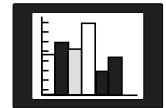


Mit der Taste <Print Screen> geben Sie das ganze momentan aktive Fenster auf dem Drucker aus.



8. Dataprocessing





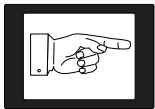
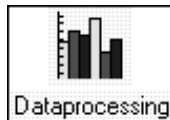
Die Funktion "Dataprocessing" beinhaltet folgende Operationen:

- Darstellen von Dataprocessing-Grafiken vom VISONIK DCS.
- Darstellen von lokal abgespeicherten Dataprocessing-Grafiken.
- Lokales Abspeichern von Dataprocessing-Grafiken.
- Darstellen und Abspeichern von Dataprocessing-Tabellen.
- Ausdrucken von Dataprocessing-Grafiken und -Tabellen.

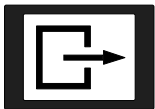


Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"
"Funktionen" aktivieren
"Dataprocessing" starten
➔ Fenster "Dataprocessing"

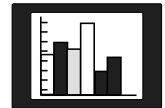
Icon:



Von der Funktion "Dataprocessing" kann jeweils nur ein Fenster geöffnet sein.



Fenster "Dataprocessing"
<F3> oder
"Befehle" aktivieren
"Verlassen" wählen



8.1 Grafik vom DCS laden

Das Laden einer Grafik vom DCS dauert eine gewisse Zeit.

<F9>

<F9> erlaubt es, eine bereits dargestellte Grafik sehr rasch neu zu zeichnen.

Fenster "Dataprocessing"
 <F5> oder
 "Anwahl" aktivieren
 "Server" wählen
 ➔ Fenster "Grafik laden vom Server"

Grafik laden vom Server

Grafik-Nummer

System

Grafik-Nummer und System-Bezeichnung (nur beim Aufruf der Grafik von einem anderen System notwendig) eingeben:

"8"

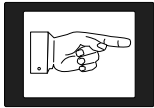
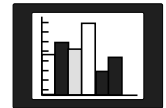
"MAN"

[OK]

➔ Das Überlagerungs-Fenster "Dataprocessing Transport" informiert Sie über den aktiven Lade-Vorgang.

Dataprocessing-Transport

Kanal	1
Paket	0 [2]
Zeit	2 Sek
Anzahl Werte	0



Wird [STOP] betätigt, erscheint die Sicherheits-Abfrage:

**"Datenübertragung ist aktiv
Wollen Sie wirklich stoppen ?"**

Sofern nicht gestoppt wird, erscheint die gewünschte Grafik.

<F8>

Schaltet das Fenster "Dataprocessing Transport" ein oder aus.

Gleichzeitig mit dem Laden wird im Verzeichnis "...\\UVI\DP_SYS" eine Kopie der Grafik abgelegt.

Im Titelbalken des Fensters "Dataprocessing" erscheinen verschiedene Informationen:

Mitte:

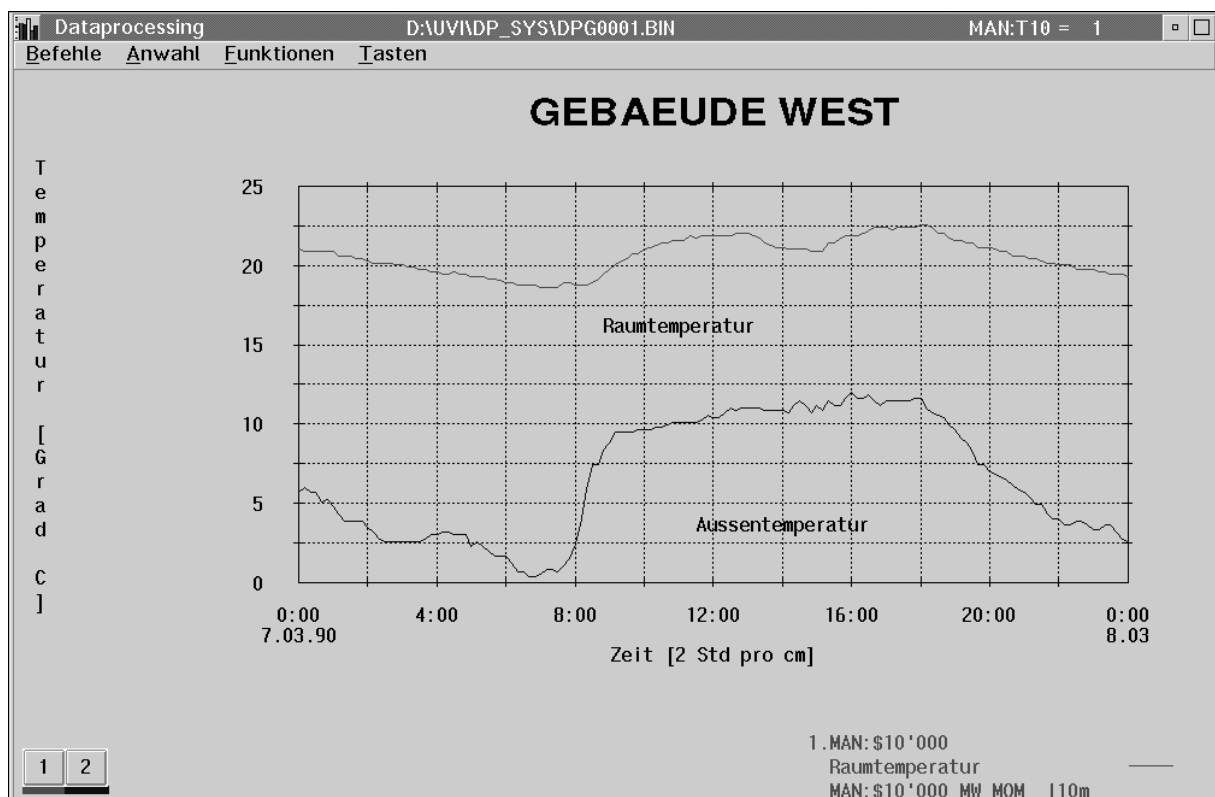
...\\UVI\DP_SYS\DPG0015.BIN

Dies ist der Dateiname inkl. Verzeichnis unter der "Insight" die Daten der aufgerufenen Grafik ablegt. Bei jedem erneuten Aufruf der Grafik Nr. 15 wird diese Datei wieder überschrieben.

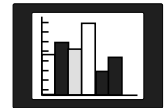
Rechts:

MAN: T10 = 15 (Grafik Nr. 15 vom Eigensystem)

PS1: = 15 (Grafik Nr. 15 vom Fremdsystem)



Die maximale Anzahl Werte pro dargestellte Kurve ist auf 5000 beschränkt.



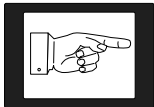
8.2 Lokal abgespeicherte Grafik laden

<F9>

Das Laden einer Grafik nimmt eine bestimmte Zeit in Anspruch. Die Betätigung von <F9> ermöglicht es, eine bereits dargestellte Grafik in kurzer Zeit neu zu zeichnen.

Fenster "Dataprocessing"
 <F6> oder
 "Anwahl" aktivieren
 "Lokal" wählen
 ➔ Überlagerungsfenster "Lokale Datei wählen"

Laufwerk, Verzeichnis und Datei auswählen bzw. Dateiname eingeben, [OK]



Vorgegeben ist ...UVINDP_USR*.*.

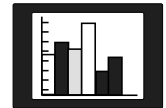
Im Titelbalken erscheint das Verzeichnis und der Dateiname, auf der rechten Seite wird "lokal" eingeblendet.

8.3 Grafik anpassen

Es ist möglich, auf dem Bildschirm gewisse Anpassungen an den Grafiken anzubringen, die zum Teil auch im Fenster "Einstellungen" definiert werden können.

Diese Anpassungen wirken sich nicht auf die Definition der Grafik im DCS (Funktion DAPP, AEND) aus.

Die Wahl von Vorder- und Hintergrundfarbe sowie von horizontalen und/oder vertikalen Rasterlinien kann dagegen ausschliesslich im Fenster "Einstellungen" vorgenommen werden.

**Skalenlängen:****<F11>**

Schaltet um zwischen dynamischer und metrischer Skala.

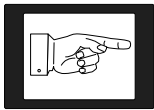
Dynamische Skala:

Die Skalen auf dem Bildschirm werden so lang dargestellt, wie dies der zur Verfügung stehende Platz erlaubt.

Dies hängt davon ab, ob und wo die Legenden eingeblendet werden.

Metrische Skala:

Die Skalenlängen entsprechen der Definition im DCS-Dialog DAPP, AEND.

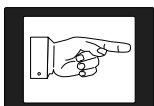


Die Ausgabe auf dem Drucker wird durch Veränderung dieser Einstellung nicht beeinflusst, die Skalenlängen entsprechen stets der Definition im DCS.

Lage der Legenden:**<F7>**

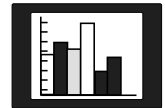
Schaltet um zwischen vier Varianten:

"aus"	keine Legenden
"rechts"	Legenden rechts neben der Grafik.
"unten"	Legenden unter der Grafik.
"Tasten"	Für jeden Graphen erscheint unter der Grafik eine Schaltfläche. Beim Anklicken derselben wird die betreffende Legende eingeblendet.

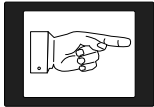


Bei Ausgabe auf dem Drucker steht die Option "Tasten" nicht zur Verfügung. Statt dessen werden die Legenden unter der Grafik ausgedruckt.

Falls die Länge der x-Achse 150 mm übersteigt, werden die Legenden beim Ausdruck unter die Grafik gedruckt (auch bei Wahl der Option "rechts").



8.4 Grafik speichern

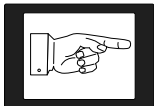


Fenster "Dataprocessing"
"Befehle" aktivieren
"Speichern" wählen
➔ Überlagerungsfenster "Datei speichern"

Laufwerk, Verzeichnis und Datei auswählen bzw.
Dateiname eingeben, [OK]
Vorgegeben ist ...\\UV\NDP_USR*.*.

8.5 Grafik drucken

Um die dargestellte Grafik zu drucken, gehen Sie folgendermassen vor:

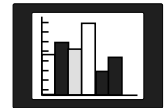


Fenster "Dataprocessing"
"Funktionen" aktivieren
"Drucken" wählen

Die Einstellung der Achsen-Skalierung auf "dynamisch" hat auf den Ausdruck der Grafik keinen Einfluss: Der Ausdruck erfolgt entsprechend der Skalierung im DCS.

Falls für die Legenden die Option "Tasten" eingestellt ist, erfolgt der vollständige Ausdruck der Legenden unter der Grafik.

Mit der Taste <Print Screen> geben Sie das ganze momentan aktive Fenster auf dem Drucker aus.



8.6 Tabelle

Zu einer auf dem Bildschirm dargestellten Grafik kann die zugehörige Wertetabelle abgerufen werden. Diese ist inhaltlich identisch zu derjenigen, die z.B. mit dem DCS-Dialog PRO, DAP (Format TAB) aufgelistet werden kann:

```
Fenster "Dataprocessing"
"Funktionen" aktivieren
"Tabelle" wählen
➔ Fenster "dp_tab -
F:\DATA\INSIGHT\WESTBAU.TAB"
```

Gleichzeitig wird im momentan Verzeichnis ...\\UVI\DP_TAB eine Kopie der Tabelle unter dem bisherigen Dateinamen und der neuen Erweiterung .TAB abgelegt:

DPG0007.BIN wird zu DPG0007.TAB
WESTBAU.NOV wird zu WESTBAU.TAB

Verzeichnis und Dateiname werden im Titelbalken des Tabellenfensters angezeigt.

Einstellungen:

Im Fenster "Einstellungen" sind die folgenden Angaben für die Darstellung der Tabellen zu machen:

- Anzahl Stellen, auf die gerundet wird.
- Trennzeichen zwischen den Werten.
- Festlegung, ob das Qualitäts-Attribut erscheinen soll oder nicht.



Die Darstellung von Tabellen erfolgt mit dem OS/2-Programm "System-Editor".

Es steht die ganze Funktionalität dieses Programms zur Verfügung, auf dessen Beschreibung hier verzichtet wird.

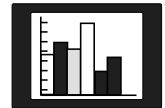
Auf zwei wichtige Möglichkeiten sei jedoch hingewiesen:

Speichern:

Tabelle unter einem eigenen Namen abspeichern.

```
Fenster "dp_tab - ...."
"Datei" aktivieren
"Sichern unter ..." wählen
➔ Fenster "Sichern unter"
```

In diesem Fenster können Sie das gewünschte Verzeichnis und den Dateinamen festlegen.

**Schriftart festlegen:**

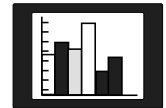
Damit die Tabelle auf dem Bildschirm "schön" dargestellt wird, ist die Verwendung einer Nicht-Proportionalschrift notwendig.

Fenster "dp_tab -"
"Optionen" aktivieren
"Schriftarten ..." wählen
➔ Fenster "Schriftarten"

In diesem Fenster wird die Schriftart (z.B. "System Monospaced") und die Schriftgröße festgelegt.

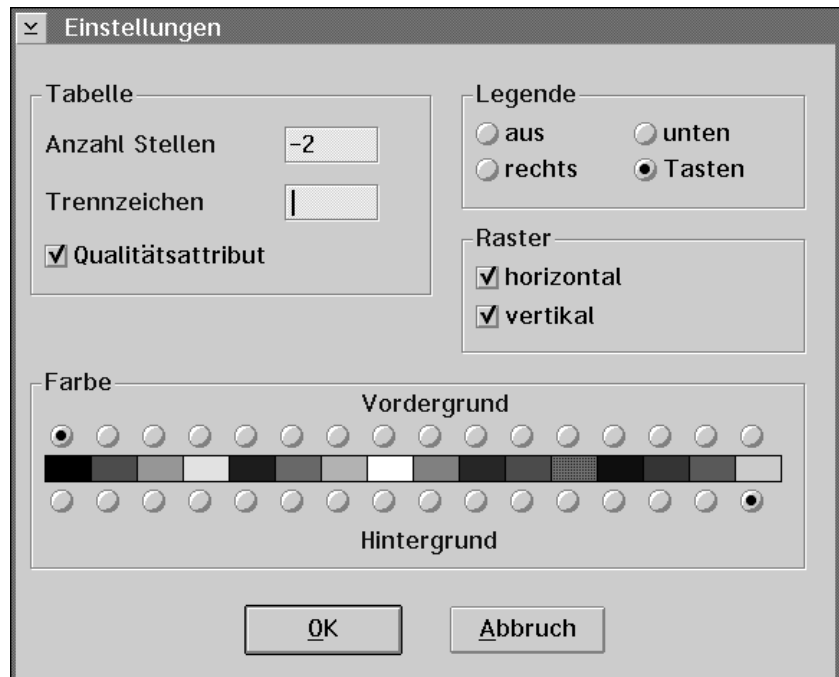
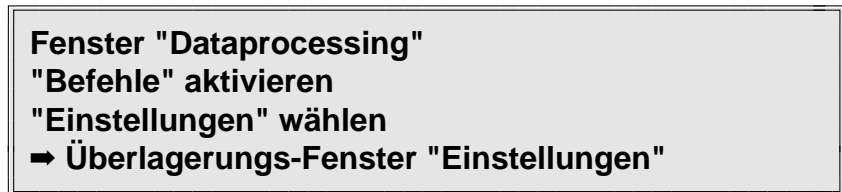


Grafiken werden stets aus einer Datei mit der Erweiterung "BIN" gelesen. "Von Hand" vorgenommene Wertänderungen in einer Tabelle bleiben daher ohne Einfluss auf die spätere Darstellung dieser Grafik.



8.7 Einstellungen

Folgendes Vorgehen führt ins Fenster "Einstellungen":



Hier können Sie die nachfolgend beschriebenen Einstellungen vornehmen.

Tabelle:

Anzahl Stellen:

Eingabe der Stelle vor oder nach dem Komma, auf die bei der Darstellung in Tabellen gerundet werden soll.

Beispiel:

Rundung des Wertes 945.567:

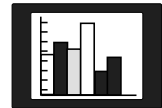
Anzahl Stellen =	-2	945.57
Anzahl Stellen =	0	946
Anzahl Stellen =	1	950

Trennzeichen:

Eingabe eines beliebigen Trennzeichens zwischen den einzelnen Werten, um die Tabelle auch in anderen Programmen, wie z.B. "MS Excel" zu verwenden.

Qualitätsattribut:

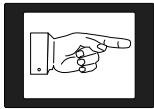
Auswahl, ob hinter den Werten in Klammern das Qualitätsattribut eingeblendet werden soll.

**Legende:**

Für die **Darstellung der Legenden** kann aus vier Möglichkeiten gewählt werden:

- Legenden rechts neben der Grafik
- Legenden unter der Grafik
- Keine Legenden
- Tasten:

Bei Wahl dieser Option erscheinen unter der Grafik anstelle von Legenden Schaltflächen, mit denen wahlweise jeweils eine Legende eingeblendet werden kann.



Bei Ausgabe auf dem Drucker bewirkt die Option "Tasten" den Ausdruck der Legenden unter der Grafik.

Falls die Länge der x-Achse 150 mm übersteigt, werden die Legenden beim Ausdruck ebenfalls unter der Grafik gedruckt (auch bei Wahl der Option "rechts").

Raster:

Für das **Einblenden von Rasterlinien** stehen vier Möglichkeiten zur Verfügung:

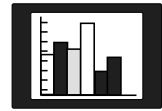
- Keine Rasterlinien
- Horizontale Rasterlinien
- Vertikale Rasterlinien
- Horizontale und vertikale Rasterlinien

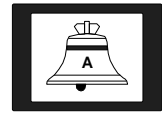
Farben:

"Hintergrundfarbe" bestimmt den Bildschirm-Hintergrund.

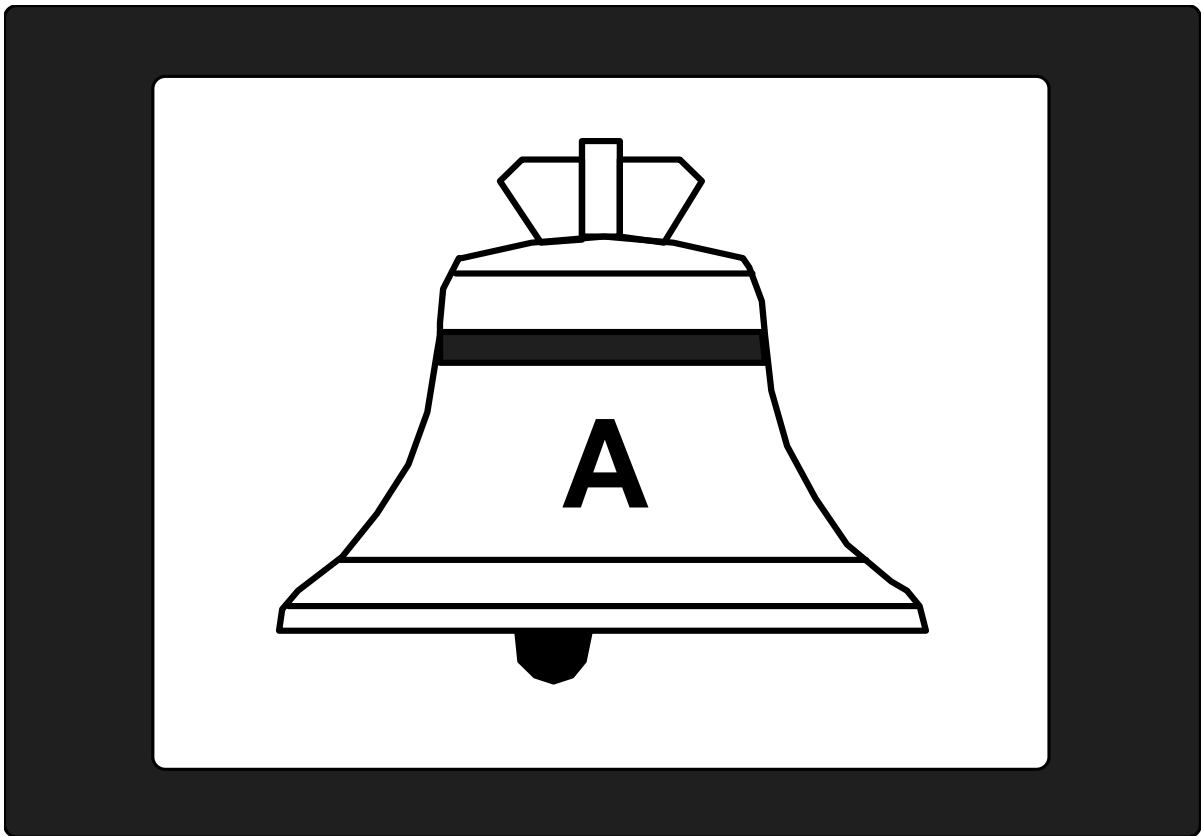
"Vordergrundfarbe" bestimmt die Farbe des Achsen-systems (x- und y-Achse, Raster, Skalierung) und aller Beschriftungen (mit Ausnahme der Legenden).

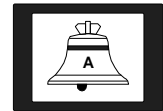
Die Farbe der darzustellenden Graphen inkl. der zugehörigen Legenden muss hingegen im DCS-Dialog DAPP, AEND festgelegt werden.





9. Alarm-Bedienung





Alarm-Management

Zwei Funktionen in Insight unterstützen das Alarm-Management:

- o Alarm-Meldungen
- o Alarm-Bedienung

Alarm-Meldungen



Die Funktion Alarm-Meldungen zeigt die eintreffenden Alarmpunkte in einem Popup-Fenster. Aus diesem kann direkt in die Alarm-Bedienung navigiert werden. Optionen zur Behandlung von Alarmpunkten und deren Darstellung lassen sich einstellen (Pfeil in Popup-Fenster positionieren und rechte Maustaste drücken).

Alarm-Bedienung



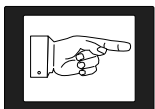
Die Funktion Alarm-Bedienung bietet ein einfaches Handhaben der dafür konfigurierten Punkte:

- o Darstellung der Alarmpunkte in einer übersichtlichen Tabelle.
- o Möglichkeit, eine Auswahl zu treffen (nach Prioritäten und Alarmzustand wie aktiv, inaktiv, quittiert und unquittiert).
- o Sortiermöglichkeit nach verschiedenen Kriterien.
- o Ausgabe von detaillierten Informationen über ausgesuchte Punkte und einer Alarmstatistik.

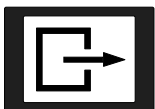


Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"
"Funktionen" aktivieren
"Alarm-Bedienung" wählen
➔ Fenster "Alarmpunkte"

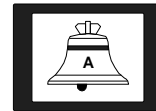
Die Funktion Alarm-Meldungen wird analog geöffnet.



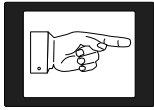
Es können gleichzeitig maximal 2 Alarm-Bedienungs-Fenster geöffnet sein.



Fenster "Alarmpunkte"
<F3> oder
"Befehle" aktivieren
"Verlassen" wählen



9.1 Alarme aktualisieren



Die Funktion "Alarm-Bedienung" berücksichtigt lediglich diejenigen Punkte, die im DCS entsprechend konfiguriert sind:

- o Der Punkt muss eine Benutzeradresse haben (Parameter ADR)
- o Der Parameter STZk muss auf "Alarm" gestellt sein.

Solche Punkte werden fortan oft vereinfachend als "Alarmpunkte" bezeichnet.

Nach dem Einstieg in die Funktion "Alarm-Bedienung" präsentiert sich das Fenster "Alarmbedienung" leer.

Auch nachher werden Änderungen des Alarm-Zustandes von Alarmpunkten im Fenster "Alarmbedienung" nicht automatisch nachgeführt.

"UNIGYR-VISONIK Insight" muss stets aufgefordert werden, sich die aktuellen Alarm-Daten entsprechend der momentan eingestellten Auswahl (siehe Fenster-Titelbalken) vom DCS zu holen:

Fenster "Alarm-Bedienung"
"Befehle" aktivieren
"Aktualisieren" wählen

oder

Fenster "Alarm-Bedienung"
"Befehle" aktivieren
"Auswahl" wählen

Verändern Sie nun bei Bedarf die Auswahl-Kriterien, dann **[OK]**

Nun füllt sich das Fenster Alarmbedienung entsprechend den momentan eingestellten Auswahl- und Sortier-Kriterien.

Dabei werden die neu eintreffenden Punkt-Informationen laufend gemäss den gewählten Sortier-Kriterien neu eingeordnet. Aus diesem Grund wird die Alarmliste mehrmals neu aufgebaut.

**Hintergrund-Farben**

Die Hintergrund-Farben haben folgende Bedeutung:

Rot	Aktiver Alarm, nicht quittiert
Grün	Inaktiver Alarm, nicht quittiert
Gelb	Aktiver Alarm, quittiert
Grau	Inaktiver Alarm, quittiert



Farbige Fläche in der Kopfzeile (hinter "Auswahl")

➔ Informationsfenster das Ihnen die Bedeutung der betreffenden Farbe nennt.

Datei erstellen

Auf die nachfolgend beschriebene Art erstellen Sie vom Inhalt des Fensters "Alarm-Bedienung" eine Textdatei, die Sie in irgend ein Textverarbeitungsprogramm laden und dort bearbeiten können.

Fenster "Alarm-Bedienung"
"Befehle" aktivieren
"Datei erstellen" wählen
➔ Fenster "E.EXE - ALARM/ALMLIST.TXT"

Es handelt sich dabei um ein Fenster des OS/2-Programms "System-Editor".

Der Dateiname lautet:

ALMLIST.TXT

Sie befindet sich im Verzeichnis:

...\UVIALARM

Bei jedem neuerlichen Erstellen einer solchen Datei wird die zuletzt erstellte wieder überschrieben. Um dies zu verhindern, muss sie zuerst umbenannt werden.

Das "System-Editor"-Fenster ermöglicht unter anderem das

- Verändern und Abspeichern der aktuellen Datei unter einem beliebigen Namen in ein beliebiges Verzeichnis.
- Aufrufen von anderen Textdateien, insbesondere also von abgespeicherten früheren Alarm-Dateien.

Abspeichern:

Fenster "E.EXE"
"Datei" aktivieren
"Sichern unter ..." wählen

Schriftart wählen:

Fenster "E.EXE"
"Optionen" aktivieren
"Schriftarten" wählen



Normale/erweiterte Darstellung:

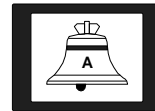
Es stehen zwei Darstellungs-Arten zur Verfügung:
Die Vorgabe beim Starten der Alarm-Bedienung steht auf "normal". Die Umschaltung zur erweiterten Darstellung und wieder zurück erfolgt wie folgt:

Fenster "Alarm-Bedienung"
"Befehle" aktivieren
"Erweiterte Darstellung" wählen

Die Spalten in den beiden Darstellungen haben folgende Bedeutung:

- PZU:** Parameter PZU (Peripherie-Zustand)
- Prio:** Parameter STO (Störordnung oder Meldepriorität)
- Adresse:** Benutzer-Adresse ADR
- Text:** Punktbezeichnung (Texte TXI und TXI)
- Zustand:** Hauptwert des Punktes
- Anzahl:** Anzahl Alarme, die für den betreffenden Punkt seit der letzten Quittierung eingetroffen sind (Parameter STZc)
- *Alarm:** Datum und Zeit des letzten Eintreffens eines Alarms. (Parameter STZb)
- .Normal:** Datum und Zeit des letzten Verschwindens eines Alarms. (Parameter STZe)
- =Quittiert:** Datum und Zeit der Alarm-Quittierung. (Parameter STZq)
- Visum:** Visum des Bedieners, der den Alarm quittiert hat. (Parameter STZv)

Sortierung: Datum/Zeit		Auswahl: (*) (A uqA ql uql q)(Prio0&1&2&3)						
PZU	Prio	AdresseText	Zustand	Anz.	*Alarm	.Normal	=Quittiert	Visum
*	1	1'E01'L2 Lueftungsanlage Kongresshalle	4=Gestoert	42	18-Okt-93 12:00:04			
.	1	1'E01'L2'00 Anlagen - Hauptschalter	EIN	1	15-Okt-93 14:23:24	18-Okt-93 10:06:00	18-Okt-93 10:08:00	PhB
...	3	1'E01'L2'05 Aussentemperatur	0.0 Grad-C	21	18-Okt-93 12:04:18	29-Okt-93 13:00:00		
.	1	1'E01'L2'06 Klappen	0 %	1	03-Nov-93 11:57:12	03-Nov-93 11:57:00		
...	3	1'E01'L2'08 Frostschutz	NORMAL	1	13-Okt-93 14:46:59	13-Okt-93 14:48:00	13-Okt-93 14:48:00	LG5F
.	1	1'E01'L2'09 Heizventil	0 %	1	03-Nov-93 11:54:17	03-Nov-93 11:54:00		



9.2 Auswahl

Hier wird bestimmt, welche der für die Alarm-Bedienung konfigurierten Punkte (Alarmpunkte) im Alarmwindow dargestellt werden sollen.

Fenster "Alarm-Bedienung"
"Befehle" aktivieren
"Auswahl" wählen
➔ Fenster "Auswahl festlegen"

Auswahl festlegen

Auswahl

<input checked="" type="checkbox"/> Aktiv unquittiert	<input checked="" type="checkbox"/> Inaktiv unquittiert	<input checked="" type="checkbox"/> Priorität 0
<input checked="" type="checkbox"/> Aktiv quittiert	<input checked="" type="checkbox"/> Inaktiv quittiert	<input checked="" type="checkbox"/> Priorität 1
		<input checked="" type="checkbox"/> Priorität 2
		<input checked="" type="checkbox"/> Priorität 3

Adresse *

*

Aktiv unquittiert/Inaktiv unquittiert/...:

Auswahl, welche der vier möglichen Alarmzustände (oder Kombinationen davon) erscheinen sollen. Mindestens eine Option muss markiert sein.

Priorität n:

Mindestens eine der vier Meldeprioritäten muss markiert sein.

Adresse:

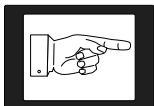
Hier ist eine Adresse oder ein Adressbereich einzugeben, wobei auch die VISONIK Stellvertreter-Zeichen (* und %) zugelassen sind.

[Vorgabe]:

Eine typische Einstellung ist als Vorgabe gespeichert.

[Speichern]:

[Speichern] speichert die aktuelle Auswahl. Diese wird bei einem neuerlichen Aufruf geladen.



Das Abschliessen des Fensters "Auswahl" mit **[OK]** bewirkt eine Aktualisierung der Alarmliste.



9.3 Sortieren

Hier legen Sie die Reihenfolge der Alarmpunkte im Fenster "Alarm-Bedienung" fest.

Fenster "Alarm-Bedienung"
"Befehle" aktivieren
"Sortieren" wählen
➔ Fenster "Alarmer sortieren"



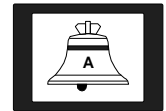
Beim Starten der Alarm-Bedienung sind die Punkte nach "Datum/Zeit" sortiert.

Bei Änderung der Sortier-Reihenfolge auf "Adresse" oder "Priorität", wirkt "Datum/Zeit" als zweiter Sortierschlüssel.

[Vorgabe]:

Insight merkt sich die zuletzt benutzte (mit [OK] bestätigte) Sortierung und bringt sie bei einem neuerlichen Aufruf als Vorgabe.

[Vorgabe] schaltet nach Veränderungen wieder auf diese Sortierung zurück.



9.4 Quittieren

Einen einzigen Alarm quittieren:

Im Fenster "Alarm-Bedienung":

 zu quittierende Zeile

➔ Frage "Wollen Sie wirklich E1'H8'Z04 quittieren?"

Mehrere Alarme quittieren:

Beim Quittieren mehrerer Alarme können Sie eine Auswahl nach der Priorität, nach dem Zeitraum oder durch Markieren vornehmen.

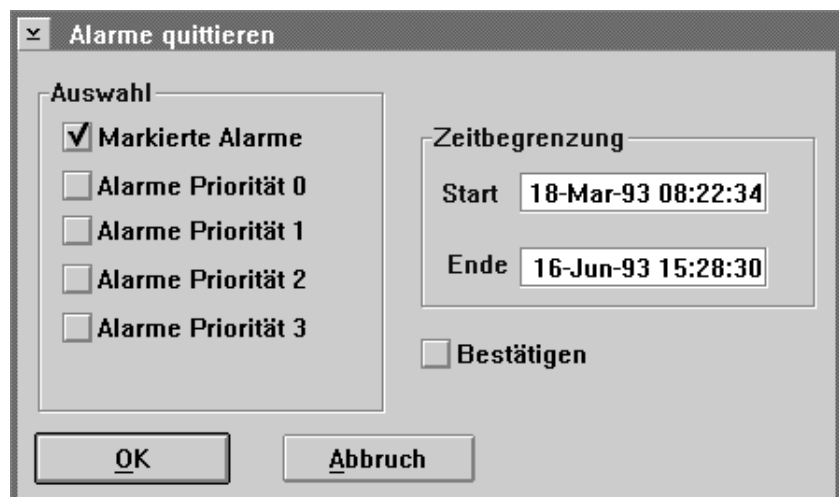
Alarme markieren:

Markieren Sie allenfalls die zu quittierenden Alarme:

Drücken Sie die <Shift> - Taste, während Sie auf zusätzliche Zeilen klicken.

Wiederholtes Klicken auf dieselbe Zeile bei gedrückter <Shift> - Taste entfernt die Markierung wieder.

Fenster "Alarm-Bedienung"
"Befehle" aktivieren
"Quittieren" wählen
➔ Fenster "Alarme quittieren"



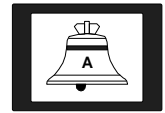
Auswahl treffen:

Wählen Sie nun eine der sechs Möglichkeiten auf der linken Seite des Fenster "Alarme quittieren"...

... geben Sie, falls erwünscht neue Zeitbegrenzungen ein

...

... und markieren Sie allenfalls "Bestätigen".

**Mit Bestätigung**

Falls Sie sich für die Option "Bestätigen" entschieden haben, erscheint vor dem Quittieren eines Alarmpunktes stets die Frage:

"Wollen Sie wirklich E01'P3'L7 quittieren?"

Schnellere Variante für das Quittieren der markierten Alarme:

Markieren Sie die Alarme wie weiter oben beschrieben



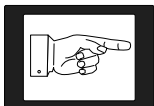
auf irgend einen der markierten Alarme

Falls Sie auf diese Weise quittieren, erscheint bei jedem Punkt die oben erwähnte Bestätigungs-Frage.

9.5 Alarmliste ausdrucken

Sie können die Alarmliste (ohne Listenkopf) wie folgt ausdrucken:

Fenster "Alarm-Bedienung"
"Befehle" aktivieren
"Drucken" wählen



Mit der Taste <Print Screen> können Sie das vollständige, momentan aktive Fenster an den Drucker ausgeben.



9.6 Punktinformation

Icon:



Für eine einzige markierte Zeile können Sie ein Fenster mit ausführlicheren Informationen über das Alarmverhalten dieses Punktes öffnen.

Fenster "Alarm-Bedienung"
"Befehle" aktivieren
"Punktinformation" wählen
➔ Fenster "Punktinformation"

Punktinformation e01'l2'h1"2

Befehl

ZMS 11:10:07 P R O T O K O L L - S T A R T 18-Nov-93/Do T10

von : 01-Jan-00/Di 00:00
bis : 18-Nov-93/Do 11:10

(Aeltester Eintr.: 15-Jul-93/Do 11?34)

e01'l2'h1"2	GRAFENAU				
30-Sep-93	13:05:34	ML=Ein			
30-Sep-93	13:13:53	ML=Aus			
30-Sep-93	13:13:54	ML=Ein			
30-Sep-93	13:13:55	ML=Aus			
***	30-Sep-93	14:40:54	ML=Ein	STZ=AST	
...	30-Sep-93	14:42:36	ML=Aus		
***	30-Sep-93	14:42:36	ML=Ein	STZ=AST	

Datei erstellen

Auf die nachfolgend beschriebene Art erstellen Sie vom Inhalt des Fensters "Punktinformation" eine Textdatei, die Sie in ein Textverarbeitungsprogramm laden können.

Fenster "Punktinformation"
"Befehle" aktivieren
"Datei erstellen" wählen
➔ Fenster "E.EXE ..."

Es handelt sich dabei um ein Fenster des OS/2 System-Editors.

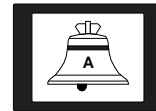
Der Dateiname lautet:

ALMHIST.TXT

Sie befindet sich im Verzeichnis:

...UVIVALARM

Bei jedem neuerlichen Erstellen einer solchen Datei wird die zuletzt erstellte wieder überschrieben. Um dies zu verhindern, muss sie umbenannt werden:



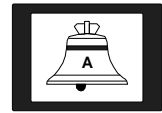
Fenster "E.EXE"
 "Datei" aktivieren
 "Sichern unter ..." wählen

9.7 Alarmstatistik

Die Alarmstatistik zeigt, aufgliedert nach Prioritäten und Alarmzuständen, eine übersichtliche Darstellung aller Alarmpunkte für die beim letzten Aktualisieren eingestellte Auswahl.

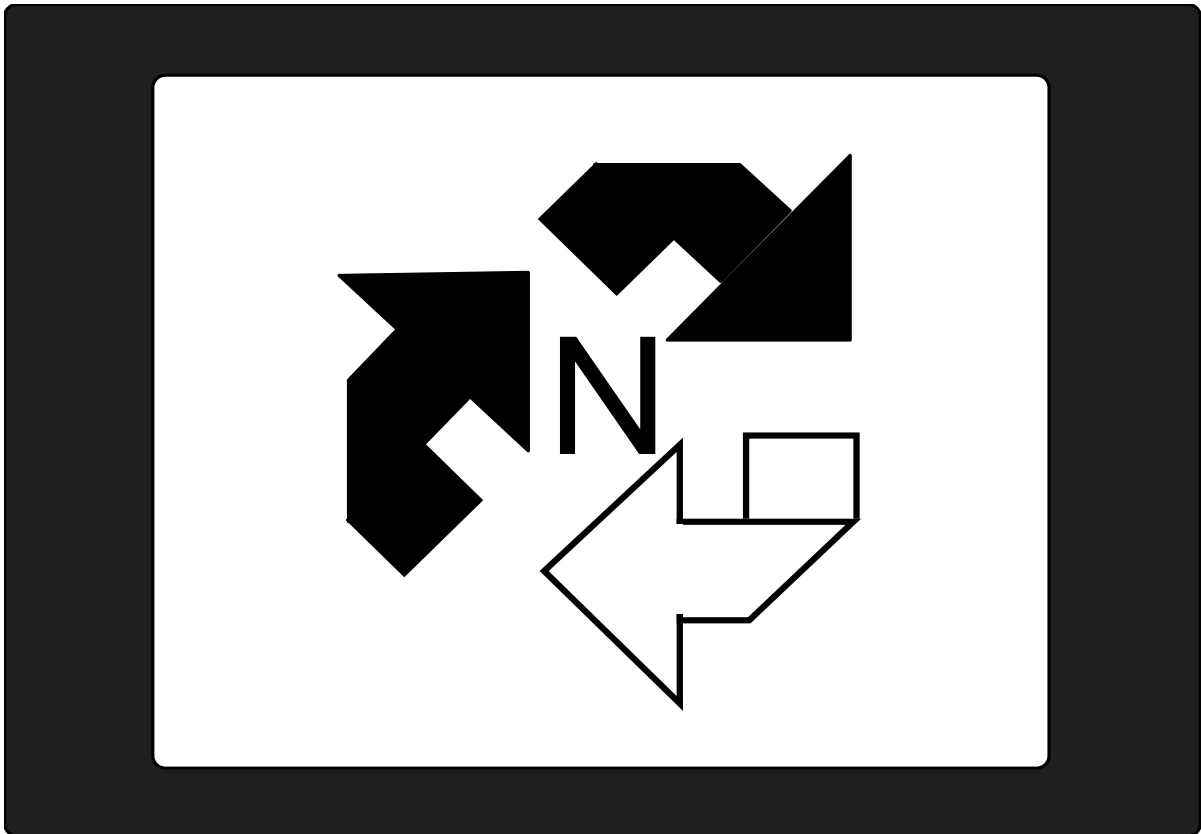
Fenster "Alarm-Bedienung"
 "Befehle" aktivieren
 "Statistik" wählen
 ➔ Fenster "Alarmstatistik"

Alarm-Statistik					
Auswahl: (*) (A uq uq)(Prio0&1&2&3)					
	Prio0	Prio1	Prio2	Prio3	Total
Aktive unquittiert	1	0	0	1	2
Aktive quittiert	-	-	-	-	-
Inaktive unquittiert	0	1	0	0	1
Inaktive quittiert	-	-	-	-	-
Total	1	1	0	1	3





10. Navigation





Die Navigations-Funktion von "Insight" erlaubt ein elegantes Wechseln zwischen verschiedenen Funktionen und dabei die momentan aktive Adresse zu verwenden.

Folgende Funktionen unterstützen die Navigation.

- Bild-Darstellung
- Reaktions-Bilder (als Ausgangsfunktion)
- Punkt-Bedienung
- Alarm-Bedienung
- Trendplot
- Zeitschaltkatalog (als Zielfunktion)

10.1 Navigation vorbereiten

**"Bild-Darstellung"
oder
"Reaktions-Bilder":**

Aktivieren Sie den Kanal, der mit dem "Navigations-Punkt verbunden ist:

 **Aktualisierungs-Kanal**

Schliessen Sie das erscheinende Fenster, allenfalls nach dem Eingeben eines neuen Wertes:

[Abbruch] oder **[OK]**

Starten Sie die Navigation (siehe weiter unten)

Trendplot:

Markieren Sie die Schaltfläche, die mit dem "Navigations-Punkt verbunden ist:

 **Schaltfläche**

Starten Sie die Navigation (siehe weiter unten)

Punkt-Bedienung:

Hier ist keine weitere Vorbereitung notwendig. Nach der Anwahl eines Punktes ...

... starten Sie die Navigation (siehe weiter unten)

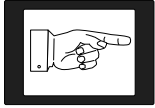
Alarm-Bedienung:

Markieren Sie den Navigationspunkt oder maximal 10 Navigations-Punkte aus der Alarm-Liste:

 **ersten Punkt**

<Shift> und gleichzeitig

 **weitere Punkte**



Sind in der Alarm-Funktion bei der Auslösung der Navigation mehrere Punkte markiert, so erfolgt die Navigation zu demjenigen Punkt, der als letzter markiert wurde.

Eine Ausnahme bildet die Ziel-Funktion "Trendplot". Sie stellt maximal die zehn zuletzt markierten Punkte dar.

10.2 Navigation auslösen

Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"
"Navigation" aktivieren
"Zielfunktion" wählen
➔ Fenster der Zielfunktion

10.3 Zielfunktion

Nachfolgend sind die Resultate der Navigations-Funktion in den verschiedenen Zielfunktionen beschrieben.

Punkt-Bedienung: Ein Fenster "Punkt-Bedienung" öffnet sich mit der Darstellung des Navigations-Punktes.

Alarm-Bedienung: Ein Fenster "Alarm-Bedienung" öffnet sich. Dabei ist die Auswahl wie folgt eingestellt:

- Adressbereich beschränkt auf die Navigations-Adresse.
- alle Alarmzustände
- alle Prioritäten

In der Alarmliste erscheint somit nach dem "Aktualisieren" als einzige Zeile diejenige des Navigations-Punktes.

Zeitschaltkatalog: Ein Fenster "Zeitschaltkatalog" öffnet sofort sich mit dem Überlagerungs-Fenster "Zeitschaltkatalog von Server laden".

Im Eingabefeld "Adresse" steht als Vorgabe die Navigations-Adresse.



Trendplot: In der Funktion "Alarm-Bedienung" können mehrere Navigations-Punkte ausgewählt werden. Die Ziel-Funktion "Trendplot" profitiert davon:

Sie stellt gleichzeitig die Werte von bis zu zehn Navigations-Punkten dar.

Verhalten bei einem einzelnen Navigations-Punkt:

Wenn im Hintergrund ein Trend aktiv ist, der diesen Punkt enthält:

Das Trendfenster geht in den Vordergrund und die Schaltfläche des betreffenden Kanals wird markiert.

Wenn im Hintergrund ein Trend aktiv ist, der den Punkt nicht enthält, der jedoch noch einen freien Kanal aufweist: Das Trendfenster geht in den Vordergrund, der betreffende Punkt wird auf dem ersten freien Kanal dargestellt und dessen Schaltfläche wird markiert.

Verhalten bei mehreren Navigations-Punkten:

Insight öffnet in jedem Fall ein neues Trendplot-Fenster. Dieses stellt die zehn zuletzt angewählten Punkte dar. (Zuletzt markierter Punkt auf Kanal 1, etc.)

Falls Sie mehr als 10 Punkte markiert haben, macht Sie eine Mitteilung darauf aufmerksam. Die zuerst markierten Punkte werden im Trend nicht erscheinen.

Bild-Darstellung

Die Navigation erfolgt genau gleich, wie wenn die Navigationsadresse bei der Bild-Anwahl nach Adresse eingegeben würde.

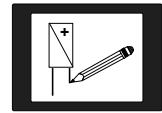
Beispiele:

Der Navigations-Punkt sei E01'L2'Z01

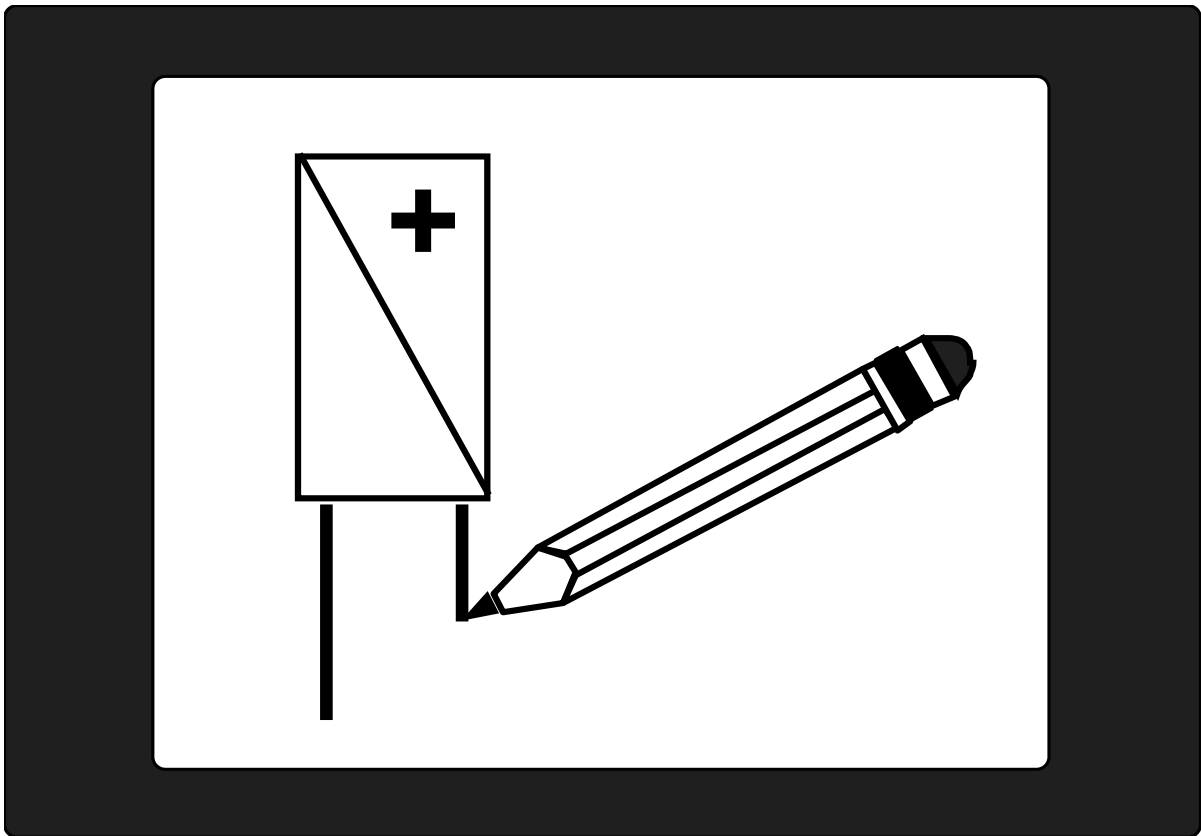
Es existieren unter anderem Bilder mit den folgenden "ähnlichen" Adressen:

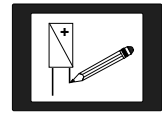
Bild 1	Adresse *
Bild 2	Adresse E*
Bild 20	Adresse E01'*
Bild 47	Adresse E01'L*
Bild 101	Adresse E01'L2'*

Angesteuert wird in diesem Fall das Bild mit der Nummer 101.



11. Bild-Editor





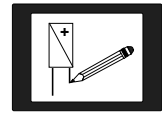
11.1 Übersicht

Der Bild-Editor umfasst folgende Funktionsgruppen:

- o Bild-Operationen:
 - Laden
 - Löschen
 - Speichern
 - Kopieren
 - Drucken

- o Zeichnen:
 - Gerade
 - Polylinie
 - Vieleck (Polygon)
 - Rechteck/Gerundetes Rechteck
 - Kreis/Ellipse
 - Text
 - Kreisbogen/Kreis Sektor
 - Balken
 - Uhr
 - Taste
 - Hintergrund ein/aus

- o Objekt-Operationen:
 - Markieren
 - Farbwahl
 - Strichdicke wählen
 - Versetzen
 - Vergrössern/Verkleinern
 - Stauchen/Strecken
 - Spiegeln
 - Drehen
 - Überlagern (in den Vordergrund/Hintergrund stellen)
 - Kombinieren/Aufbrechen
 - Verbergen/Zeigen
 - Ausrichten/Zentrieren
 - Ausschneiden
 - Einfügen
 - Kopieren



- o Hilfs-Werkzeuge:
 - Zoomen/Zurückzoomen
 - Gitter
 - Rasten
 - Koordinatenanzeige
 - Bildschirm löschen
 - Bildschirmfarbe
 - Bild stauchen/strecken
 - Bildgröße
 - Kanal-Anzeige
 - Anlagenbeschreibung erstellen/ändern

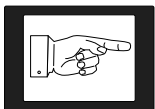
- o Symbole:
 - Symbol definieren
 - Symbole einsetzen
 - Bibliothek speichern oder laden
 - Symbol aufbrechen

- o Aktualisierung:
 - Definition von Kanalnummern

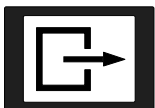


Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"
 "Werkzeug" aktivieren
 "Bild-Editor" starten
 ➔ Fenster "Bild-Editor"

Icon:

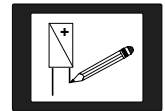


Die maximale Anzahl geöffneter Fenster beim Bild-Editor beträgt 2.



Fenster: "Bild-Editor"
 <F3> oder
 "Befehle" aktivieren
 "Verlassen" wählen

Sofern das momentane Bild seit dem letzten Abspeichern verändert wurde, erscheint die Sicherheits-Mitteilung:
"Änderungen werden nicht gespeichert!"
 [OK]



Beim Zeichnen von und bei Operationen mit Grafik-Objekten ist die richtige Handhabung der Maustasten sehr wichtig. Die Bedeutung der betreffenden Piktogramme wird deshalb hier nochmals kurz aufgezeigt (immer bei Einstellung von OS/2 für Rechtshänder):



1 mal links klicken.



2 mal links klicken.



Die linke Maustaste gedrückt halten.
("Schlepp"-Funktion und Feinpositionierung beim Zeichnen oder Verschieben)



Die linke Maustaste loslassen.

11.2 Funktions-Tasten

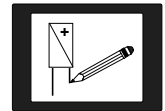
Verschiedene Aktionen im Bild-Editor (Objekte zeichnen, Operationen mit Objekten, Hilfs-Werkzeuge) können auch durch Tastaturbefehle eingeleitet werden.

Solche Bedienhandlungen werden stets an passender Stelle in Klammern erwähnt.

Beispiel:



Piktogramm "Rechteck" (Tastatur: <R>)



Nachfolgend sind alle Tastatur-Befehle des Bild-Editors aufgelistet:

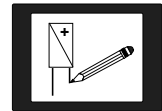
Achtung: <Caps Lock> darf nicht aktiv sein!

Zeichnen:

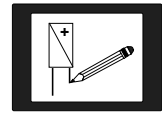
<L>	Gerade
<P>	Polylinie ("offenes Vieleck)
<P>	Polygon (Vieleck)
<R>	Rechteck
<O>	Gerundetes Rechteck
<C>	Kreis oder Ellipse
<5>	Kreisbogen oder Kreissektor
<9>	Balken
<t>	Text
<\$>	Kreis in Uhr umwandeln
<4>	Taste

Objekt-Operationen:

<H>	Markieren
<A>	Alles markieren
<Alt>	Umfassungsrechteck erzwingen
<G>	Kombinieren (Vereinigen)
<U>	Aufbrechen (Trennen)
<F>	In den Vordergrund stellen
	In den Hintergrund stellen
	Ausschneiden bzw. löschen
<->	Verbergen
<+>	Zeigen
<X>	Spiegeln (x-Achse)
<Y>	Spiegeln (y-Achse)
<Z>	Drehen (um 90 Grad)
<Shift X>	Horizontal ausrichten
<Shift Y>	Vertikal ausrichten
<<-> <↑> <->> <↓>	Feinpositionierung beim Zeichnen, Verschieben, Vergrössern, etc. (bei gleichzeitig gedrückter linker Maustaste)



<%>	Hilfs-Werkzeuge: Farbinvertierung (weiss zu schwarz und umgekehrt)
<Ctrl B>	Bildschirm-Hintergrundfarbe ändern (von weiss auf schwarz und umgekehrt)
<Ctrl X>	Bild horizontal strecken
<Ctrl Y>	Bild vertikal strecken
<Ctrl Shift X>	Bild horizontal schrumpfen
<Ctrl Shift Y>	Bild vertikal schrumpfen
<Ctrl ←>	Bild nach links verschieben
<Ctrl →>	Bild nach rechts verschieben
<Ctrl ↑>	Bild nach oben verschieben
<Ctrl ↓>	Bild nach unten verschieben
<<>	Zoomen
<>>	Zurück-Zoomen
<Shift ←>	Zoom: Eine halbe Bildschirmseite nach links
<Shift ↑>	Zoom: Eine halbe Bildschirmseite nach oben
<Shift →>	Zoom: Eine halbe Bildschirmseite nach rechts
<Shift ↓>	Zoom: Eine halbe Bildschirmseite nach unten
<. >	Rasten ein/aus
<V>	Gitter ein/aus (nicht <Shift V>)
<, >	Koordinatenanzeige ein/aus
<Space>	Neuzeichnen
<S>	Symbole: Symbol-Bibliothek (nicht <Shift S>)
<M>	Mehrfach-Symbol (nicht <Shift M>)
<#>	Bibliothek numerieren
<Ctrl A>	Aktualisierung: Kanal-Anzeige ein/aus
<I>	Kanal-Nummer definieren



11.3 Bild-Operationen

Nachfolgend finden Sie die die Beschreibung der Operationen mit Bildern:

- o Laden (lokal oder vom DCS)
- o Speichern (lokal oder zum DCS)
- o Kopieren
- o Löschen
- o Drucken

11.3.1 Bild vom DCS laden

Fenster "Bild-Editor"
"Befehle" aktivieren
"Laden von Server" wählen
➔ Fenster "Bild laden"

Nummer

System

Eingabe einer Bild-Nummer:

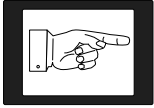
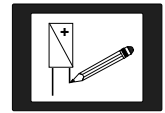
"135"

Eingabe des Systems, sofern das Bild nicht vom eigenen System geholt werden soll:

"MAN1"

[OK]

Neben dem Fenstertitel wird der Serverport und die Bild-Nummer, z.B. "T2 15", eingeblendet.



Beim Laden eines Bildes vom DCS erstellt "Insight" sofort eine Sicherheitskopie.

Der Dateiname enthält den Systemprompt sowie die Bildnummer: **MAN1_135.PTF**

Verzeichnis: **...\UVI\PTF**

Das alte DCS-Bild ist also stets noch lokal vorhanden.

Wenn ein Bild in Bearbeitung ist, das seit dem letzten Abspeichern verändert wurde, erscheint unmittelbar nach der Wahl der Funktion "Laden von Server" die Sicherheits-Mitteilung:

"Änderungen werden nicht gespeichert!"

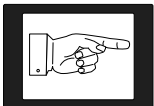
11.3.2 Lokal gespeichertes Bild laden

Fenster "Bild-Editor"
"Befehle" aktivieren
"Laden lokal" wählen
➔ Fenster "Lokales Bild laden"

Laufwerk, Verzeichnis und Datei auswählen bzw. Dateiname eingeben, [OK]

Neben dem Fenster-Titel werden das Verzeichnis und der Dateiname eingeblendet:

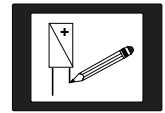
"...\UVI\PTF\Anlage17.PTF"



Vorgegeben ist **...\UVI\PTF*.PTF**.

Beim Starten der Funktion "Lokales Bild laden" werden vorerst nur Dateien mit der Erweiterung .PTF angezeigt. Ein Doppelklick auf das Laufwerk bringt auch Dateien mit anderen Erweiterungen.

Wenn ein Bild in Bearbeitung ist, das seit dem letzten Speichern verändert wurde, erscheint unmittelbar nach der Wahl der Funktion "Laden lokal" die Sicherheits-Mitteilung:
"Änderungen werden nicht gespeichert!"



11.3.3 Bilder zum DCS speichern

Fenster "Bild-Editor"
 "Befehle" aktivieren
 "Speichern zum Server" wählen
 ➔ Fenster "Bild speichern"

Bild-Nummer eingeben:

"135"

System eingeben, falls das Bild nicht zum eigenen System gespeichert werden soll:

"MAN1"

[OK]



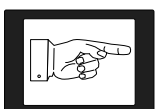
Unbedingt zu beachten:

Ein ISC-Bild, das im Bild-Editor abgeändert und zum DCS zurückgespeichert wurde, kann fortan auf Farbbedienstationen (FBS) nicht mehr dargestellt werden!

Wird ein Bild auf irgend eine Nummer des DCS gespeichert, die noch nie geladen wurde, besitzt "Insight" keine Sicherheitskopie des ursprünglichen Bildes! Das betreffende DCS-Bild wird überschrieben!

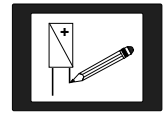
Beim Speichern auf eine bereits vorhandene Bild-Datei erscheint die Sicherheitsfrage:

**"Bilddatei vorhanden!
 Überschreiben?"**



Veränderungen an einem momentan dargestellten Bild (auf Ihrem oder einem anderen Insight) werden dort erst nach einem neuerlichen Aufruf wirksam.

Für das Speichern eines Bildes im DCS stehen **max. 2900 Bytes** zur Verfügung!



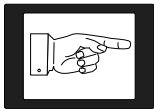
11.3.4 Bild lokal speichern

Fenster "Bild-Editor"
 "Befehle" aktivieren
 "Speichern lokal" wählen
 ➔ Fenster "Bild lokal speichern":

Laufwerk, Verzeichnis und Datei auswählen bzw. Dateiname eingeben, [OK]

Neben dem Fenstertitel werden die neuen Angaben angezeigt, z.B.:

"F:\DATA\PICT\Anlage10.PTF"



Vorgegeben ist ... \UV\PTF*.PTF.

Ohne Angabe einer Dateinamen-Erweiterung verwendet "UNIGYR-VISONIK Insight" automatisch die Erweiterung .PTF

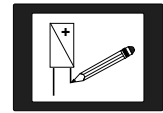
Beim Abspeichern eines vorher geladenen Bildes wird der vollständige alte Name vorgeschlagen.

Beim Speichern auf eine bereits vorhandene Bild-Datei erscheint die Sicherheitsfrage:

**"Bilddatei vorhanden!
 Überschreiben?"**

Backup-Datei

Beim Speichern auf einen bereits vorhandenen Dateinamen erstellt "UNIGYR-VISONIK Insight" in demselben Verzeichnis eine Kopie des überschriebenen Bildes mit gleichen Namen, jedoch mit der Erweiterung .BAK



11.3.5 Bild kopieren

Beispiel
Example

Das Kopieren von Bildern erfolgt in zwei Schritten:

- o Laden des Quellbildes (lokal oder DCS) in den Bild-Editor.
- o Speichern des Bildes an die Zielstelle (lokal oder DCS).

Das DCS-Bild mit der Nummer 15 soll lokal als WESTBAU.NEU ins Verzeichnis F:\VISONIK\BILDER kopiert werden:

Fenster "Bild-Editor"
"Befehle" aktivieren
"Laden von Server" wählen
➔ Überlagerungs-Fenster "Bild laden"

"15"

[OK]

➔ Gewünschtes Bild erscheint.

Fenster "Bild-Editor"
"Befehle" aktivieren
"Speichern lokal" wählen
➔ Überlagerungs-Fenster "Bild speichern"

In der Liste "Verzeichnisse: "F:\VISONIK\BILDER"
wählen

Ins Eingabefeld "Datei Name:" "WESTBAU.NEU"
schreiben **[OK]**

11.3.6 Bildschirm löschen

Bildschirm im Editor löschen:

Fenster "Bild-Editor"
"Bearbeiten" aktivieren
"Bildschirm löschen" wählen

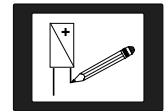
Sofern das Bild seit dem letzten Abspeichern verändert wurde, erscheint die Sicherheits-Abfrage:

"Sind Sie sicher?"

Nun wird das "leere" Bild wie weiter oben beschrieben, an den gewünschten Ort gespeichert.

**Physikalisches
Löschen eines DCS-
Bildes**

Um ein Bild auf dem DCS physikalisch zu löschen, ist das Dialog-Fenster zu öffnen und die Funktion FSG, FSG, DEL aufzurufen.



11.3.7 Anlagen-Beschreibung erstellen

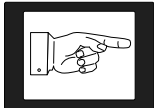
Diese Funktion ermöglicht Ihnen, bestehende Anlagen-Bilder mit einer Beschreibung zu versehen, die in der Bild-Darstellung oder bei den Reaktions-Bildern aufgerufen werden kann.

Erstellen oder Ändern einer Beschreibung

So gehen Sie vor, um eine Anlagenbeschreibung zu editieren:

Fenster "Bild-Editor"
"Anlagen-Beschreibung" aktivieren
"Datei erstellen/ändern" wählen

Es öffnet sich nun ein Fenster des EPM-Text-Editors. Geben Sie Ihren Text ein und speichern Sie die Datei.



Damit die Anlagen-Beschreibung zu einem bestimmten Bild in der Bild-Darstellung eingesehen werden kann, müssen folgende Bedingungen erfüllt sein:

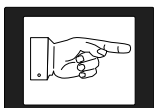
- Verzeichnis **...\UVI\PICTXT** (wird automatisch erstellt)
- Dateiname für die Beschreibung zum lokalen Bild "WESTBAU.PTF":
"WESTBAU.TXT"
- Dateiname für die Beschreibung zum Systembild Nr. 135 auf dem System "MAN1":
"MAN1_135.TXT"

Falls das zutreffende Bild momentan geladen ist, macht "Insight" automatisch den richtigen Vorschlag. Sie können diesen jedoch mit "Speichern unter ..." beliebig verändern und später durch Dateioperationen (umbenennen, kopieren, verschieben) ein Bild mit einer Beschreibung verlinken.

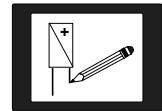
Dateien schützen

Anlagen-Beschreibungen sind im Bild-Editor nicht schreibgeschützt. Alle Dateien im Verzeichnis **...\UVI\PICTXT** können jedoch vor unbeabsichtigtem Löschen oder Veränderungen auf "nur lesen" gesetzt werden:

Fenster "Bild-Editor"
"Anlagen-Beschreibung" aktivieren
"Dateien schützen" wählen



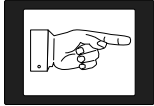
Die Operation "Dateien schützen" muss vor dem Abspeichern der momentan bearbeiteten Datei ausgeführt werden.



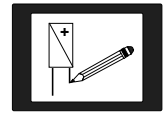
11.3.8 Drucken

Um das im Fenster "Bild-Editor" momentan dargestellte Bild zu drucken, gehen Sie wie folgt vor:

Fenster "Bild-Editor"
"Befehle" aktivieren
"Drucken" wählen



Mit der Taste <Print Screen> geben Sie das ganze momentan aktive Fenster auf dem Drucker aus.



11.4 Zeichnen

Folgende Grafik-Objekte stehen zur Verfügung:

- o Gerade
- o Polylinie (= "offenes Vieleck")
- o Vieleck (Polygon)
- o Rechteck/Gerundetes Rechteck
- o Kreis/Ellipse
- o Text
- o Kreisbogen/Kreis Sektor
- o Balken
- o Taste
- o Uhr



Sollte beim Zeichnen eines Grafik-Objekts nichts auf dem Bildschirm erscheinen, liegt dies an der Farbwahl:

Vorder- und Hintergrundfarbe sind beide auf "durchsichtig" eingestellt oder entsprechen der momentan gewählten Hintergrundfarbe (Fensterfarbe oder Farbe eines Grafik-Objekts im Hintergrund).

Wechsel der Objekt-Farben: Siehe unter "Operationen mit Grafik-Objekten - Farbwahl".

Recovery-Dateien:

Insight" erstellt in gewissen Situationen automatisch Sicherungskopien:

- Beim Öffnen eines neuen Editor-Fensters
- Stets nach 50 Zeichnungs-Vorgängen
- Bei der Operation "Bildschirm löschen"

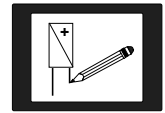
Name der Sicherungskopie: RECOVERY.PTF

Verzeichnis: ... \UV\PTF

Immer vor dem Erstellen einer neuen Sicherungs-Kopie benennt Insight das alte RECOVERY.PTF um in RECOVERY.OLD

Damit gehen in folgenden Fällen nicht alle vorgenommenen Änderungen an einem Bild verloren:

- Ignorieren der Warnung "Änderungen werden nicht gespeichert" mit [OK].
(beim Verlassen des Bild-Editors oder beim Laden eines neuen Bildes.)
- Direktes Verlassen von "UNIGYR-VISONIK Insight".
- Netzausfall
- Programm-Absturz



11.4.1 Gerade



 **Piktogramm "Gerade" (Tastatur: <L>)**

 **Geradenanfang**

 **Geradenende**

Feinpositionierung mit den Richtungstasten ist beim Geradenende möglich.

11.4.2 Polylinie ("offenes Vieleck")



Voraussetzung:
Füllfarbe muss "durchsichtig" sein!

 **Piktogramm "Vieleck" (Tastatur: <P>)**

 **alle Ecken (mit Ausnahme der letzten)**

 **letzte Ecke**

Feinpositionierung mit den Richtungstasten ist ab der zweiten Ecke möglich.



Die Polylinie kann aus höchstens 30 Ecken bestehen.

11.4.3 Vieleck (Polygon)

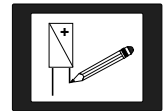


Mit Füllfarbe

 **Piktogramm "Vieleck" (Tastatur: <P>)**

 **alle Ecken (mit Ausnahme der letzten)**

 **letzte Ecke**



Farbe "durchsichtig"



Piktogramm "Vieleck"



alle Ecken

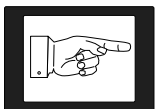


genau auf erste Ecke

Feinpositionierung mit den Richtungstasten ist ab der zweiten Ecke möglich.



Das Polygon kann aus höchstens 30 Ecken bestehen.



Zweite Möglichkeit für das Zeichnen eines "durchsichtigen" Vielecks:

- Zunächst ein Vieleck mit beliebiger Füllfarbe zeichnen.
- Dann die Füllfarbe auf "durchsichtig" wechseln (siehe unter "Farbwahl").

11.4.4 Rechteck



Piktogramm "Rechteck" (Tastatur: <R>)



erste Ecke



diagonal gegenüberliegende Ecke

Feinpositionierung mit den Richtungstasten ist für die zweite Ecke möglich.

11.4.5 Gerundetes Rechteck (Oval)



Piktogramm "gerundetes Rechteck" (Tastatur: <O>)

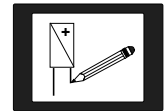


erste Ecke



diagonal gegenüberliegende Ecke

Feinpositionierung mit den Richtungstasten ist für die zweite Ecke möglich.



11.4.6 Kreis/Ellipse



Kreise und Ellipsen werden mit demselben Werkzeug gezeichnet. Wird das Piktogramm mehrmals angeklickt oder <C> mehrmals betätigt, wechselt die Form des Piktogramms und die Zeichnungs-Funktion von Kreis zu Ellipse bzw. wieder zurück.

 **Piktogramm "Kreis/Ellipse" (Tastatur: <C>)**

Wiederholen, sofern von Kreis auf Ellipse oder umgekehrt gewechselt werden soll.

 **Kreis/Ellipsen-Zentrum**

 **wenn Form und Grösse stimmen**

Feinpositionierung mit den Richtungstasten ist für die Form und die Grösse möglich.

11.4.7 Text

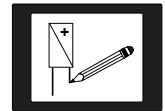


Es stehen fünf Schriftarten zur Verfügung. Bei wiederholtem Anklicken des Piktogramms oder wiederholter Betätigung von <T> ändert sich das Piktogramm und damit die gewählte Schriftart in der Reihenfolge:
T1 - T2 - T3 - T4 - T0 - T1 etc.

T0: Courier Schrift, Schriftgrösse 14 Punkt
T1: Helvetica Schrift, Schriftgrösse 14 Punkt
T2: Helvetica Schrift, Schriftgrösse 18 Punkt
T3: Helvetica Schrift, Schriftgrösse 22 Punkt
T4: Helvetica Schrift, Schriftgrösse 26 Punkt

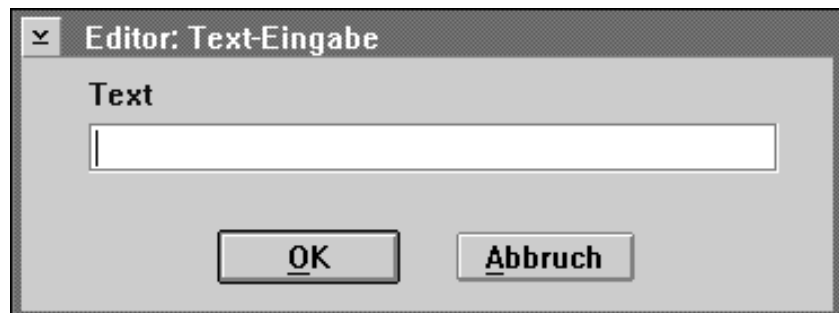
 **Piktogramm "Tn" (Tastatur: <T>)**

Wiederholen, sofern die Schriftart verändert werden soll.



Textanfang

➔ Fenster "Editor: Text-Eingabe"



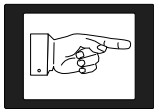
Text schreiben

[OK]

Feinpositionierung mit den Richtungstasten ist für die Lage des Text-Anfangs möglich.

Während des Schreibens kann mit den Steuertasten, <Home>, <End>, <Back Space>, und <Delete> der bereits geschriebene Text editiert werden.

<Insert> schaltet vom vorgegebenen Einfüge-Modus um in den Überschreib-Modus.



Bei der Schriftart "Helvetica" gilt:

Bei maximaler Strichdicke entstehen fette, sonst magere Schriften.

Bearbeiten eines bestehenden Textes

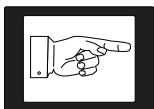


Piktogramm "Hand" (Tastatur: <H>)

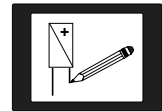


irgendwo in den bestehenden Text

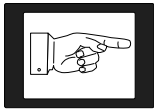
Das Fenster "Editor: Text Eingabe" mit dem angewählten Text öffnet sich zur Bearbeitung.



Die momentan in der Werkzeugleiste eingestellte Schriftart und Strichdicke bestimmen das Schriftbild nach dem Schliessen des Texteingabe-Fensters.



11.4.8 Kreisbogen/Kreis Sektor



Die Füllfarbe "durchsichtig" liefert Kreisbogen, alle übrigen Farben Kreis-Sektoren.

Fenster "Bild-Editor"
<5> oder
"Objekte" aktivieren
"Kreisbogen/Sektor" wählen



Zentrum des Bogens bzw. Sektors



wenn Grösse und erster Begrenzungsradius stimmen

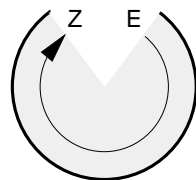


zweiter Begrenzungs-Radius

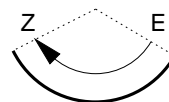
Feinpositionierung mit den Richtungstasten ist für die Kreisgrösse und den ersten Begrenzungs-Radius möglich.

Der Kreisbogen, bzw. der Sektor wird stets im Uhrzeiger-sinn vom ersten zum zweiten Begrenzungs-Radius gezeichnet (unabhängig von der Bewegungs-Richtung beim Zeichnen).

Die folgende Zeichnung soll dies verdeutlichen:



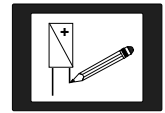
(Kreis-Sektor)



(Kreis-Bogen)

E Erster Begrenzungs-Radius
Z Zweiter Begrenzungs-Radius

8521Z03



11.4.9 Uhr (Umwandlung aus Kreis)

Diese Funktion erlaubt die Umwandlung eines Kreises oder einer Ellipse in eine Uhr, deren Zeit im Fenster "Bild" automatisch nachgeführt wird.

Voraussetzung:

Der umzuwandelnde Kreis (bzw. die Ellipse) muss markiert sein.

Fenster "Bild-Editor"
<\$> oder
"Objekte" aktivieren
"Uhr (aus Kreis)" wählen

11.4.10 Balken

Ein Balken dient in der Bild-Darstellung der aktualisierten grafischen Darstellung eines analogen Wertes (Messwert, Stellbefehl, etc.).

Balken müssen demzufolge immer mit einem Aktualisierungskanal verbunden werden. (Siehe unter "Aktualisierung").

Fenster "Bild-Editor"
<9> oder
"Objekte" aktivieren
"Balken" wählen

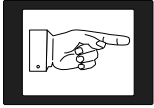
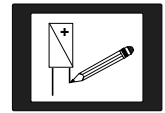


Startecke



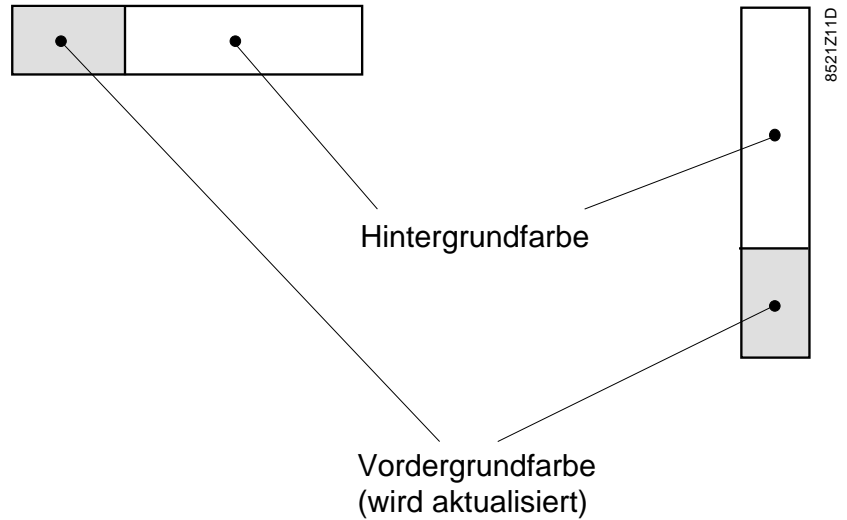
Diagonal gegenüberliegende Ecke

Feinpositionierung mit den Richtungstasten ist für die zweite Ecke möglich.

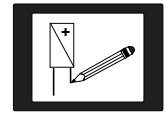


Die gewählte Vordergrundfarbe nimmt im Bild-Editor nach dem Zeichnen den unteren oder linken Drittel des Balkens ein.

In der Bild-Darstellung bildet dieser Teil den aktualisierten Wert mit der Farbe, die im Dialog FSG,AKT definiert ist.



Soll der aktualisierte Teil oben oder rechts zu liegen kommen, kann der Balken nach dem Zeichnen gedreht oder gespiegelt werden (siehe unter -"Objekt-Operationen").



11.4.11 Marker

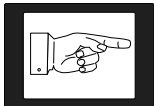
Ein Marker dient im Bild-Fenster ebenfalls der aktualisierten Darstellung eines analogen Wertes (Messwert, Stellbefehl, etc.)

Dabei läuft eine beliebig gestaltete Marke (Kurzer Strich, Pfeil, Dreieck) entlang einer (allenfalls unsichtbaren) Geraden.

Marker müssen stets mit einem Aktualisierungs-Kanal vom Typ "Balken" (Dialog FSG,AKT) verbunden sein.

Zeichnen eines Markers:

- Gerade zeichnen. Der Geradenanfang definiert dabei den Startwert.
- Marke in der gewünschten Position irgendwo an oder auf die Gerade zeichnen.
- Marker und Gerade markieren.
- Die beiden Objekte kombinieren.



Wichtig:

Falls sich die Marke und die Gerade überschneiden, muss die Marke stets vor der Geraden liegen! (Siehe Operationen "In den Hintergrund/Vordergrund stellen")

Bei kombinierten Marker-Elementen darf das erste verwendete Element keine Gerade sein. Ein Dreieck als Marke zeichnen Sie beispielsweise mit der Funktion "Polylinie", bei einem Halbkreis beginnen Sie mit dem Bogen.

11.4.12 Taste

Erzeugt eine quadratische graue Taste, die mit einem Aktualisierungs-Kanal verbunden, zum Beispiel zur Anwahl eines Folgebildes oder zum Starten eines COLBAS-Tasks verwendet werden.

Die Farbe der Taste wird durch die Definition im Dialog FSG,AKT nicht beeinflusst. Sie bleibt auch im Bild-Fenster stets grau.

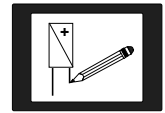
<4>

➔ Markierungs-Rechteck



Gewünschte Position

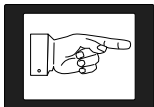
Feinpositionierung mit den Richtungstasten ist möglich.



11.5 Objekt-Operationen

Darunter werden Operationen mit Grafik-Objekten verstanden:

- o Markieren
- o Farbwahl
- o Strichdicke wählen
- o Versetzen
- o Vergrössern/Verkleinern
- o Stauchen/Strecken
- o Spiegeln
- o Drehen
- o In den Vordergrund/Hintergrund stellen
- o Kombinieren/Aufbrechen
- o Verbergen/Zeigen
- o Ausrichten
- o Ausschneiden
- o Löschen
- o Einfügen
- o Kopieren



Bevor mit Grafikobjekten Operationen ausgeführt werden können, müssen diese im allgemeinen "markiert" werden.

Markierte Objekte sind von einem dünnen gestrichelten Rechteck umgeben, in dessen vier Ecken und vier Seitenmitten sich je ein "Anfasspunkt" (ein kleines Quadrat) befindet.

Mit gemeinsam markierten Objekten sind dieselben Operationen möglich wie mit einem einzigen Objekt.

11.5.1 Einzelnes Grafik-Objekt markieren



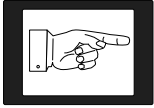
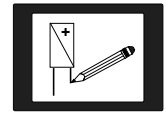
 **Piktogramm "Hand" (Tastatur: <H>)**

➔ das zuletzt gezeichnete Grafik-Objekt wird markiert, d.h. es ist nun von einem Markierungs-Rechteck mit 8 Anfasspunkten (je vier in den Ecken und in den Seitenmitten) umgeben.

(Bei Geraden handelt es sich lediglich um zwei Anfasspunkte in den beiden Enden.)



 **auf das zu markierende Grafik-Objekt**



Durch das Markieren eines Grafikobjekts oder durch Klicken "ins Leere" werden automatisch alle bisherigen Markierungen wieder aufgehoben.

Wenn beim Anklicken gleichzeitig mehrere Objekte zusammen markiert werden, bedeutet dies, dass diese Objekte miteinander "kombiniert" sind. (Siehe unter "Kombinieren (Vereinigen)".)

11.5.2 Markieren mit dem Umfassungs-Rechteck



Diese Methode (man nennt sie auch die Gummiband- oder Lasso-Methode) eignet sich zum Markieren von mehreren Objekten, wenn die folgende Voraussetzung erfüllt ist:

Die zu markierenden Objekte liegen so, dass sie (und nur sie) von einem Rechteck umfasst werden können.

Gegenbeispiele finden Sie unter "Markieren mit der <Shift>-Taste"

Fall 1:

Die zu markierenden Objekte befinden sich nicht auf einer gemeinsamen Hintergrund-Fläche.



Piktogramm "Hand" (Tastatur: <H>)

➔ das zuletzt gezeichnete Grafik-Objekt wird markiert.



Verankerungs-Punkt eines Umfassungs-Rechtecks für alle zu markierenden Grafik-Objekte.

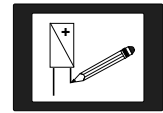
Ausgehend von diesem Verankerungs-Punkt entsteht nun beim Bewegen der Maus ein "Gummiband-Rechteck", welches um die zu markierenden Grafik-Objekte gespannt wird.



zweite Ecke des Umfassungs-Rechtecks

Feinpositionierung mit den Richtungs-Tasten ist bei der zweiten Ecke möglich.

➔ Alle umfassten Grafik-Objekte sind nun gemeinsam von einem einzigen Markierungsrechteck mit acht Anfass-Punkten (je vier in den Ecken und in den Seitenmitten) umgeben. Jedes einzelne Objekt ist zudem von einem gestrichelten Rechteck (ohne Anfasspunkte) umgeben.

**Fall 2:**

Die zu markierenden Objekte befinden sich auf einer gemeinsamen Hintergrund-Fläche.

Die oben beschriebene Methode versagt hier, da beim Drücken der linken Maustaste sogleich das Hintergrund-Objekt markiert wird.

Vorgehen:

 **Piktogramm "Hand" (Tastatur: <H>)**

➔ das zuletzt gezeichnete Grafik-Objekt wird markiert.

<Alt> drücken und gleichzeitig

 **Verankerungs-Punkt eines Umfassungs-Rechtecks für alle zu markierenden Grafik-Objekte.**

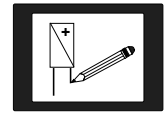
Ausgehend von diesem Verankerungs-Punkt entsteht nun beim Bewegen der Maus ein "Gummiband-Rechteck", welches um die zu markierenden Grafik-Objekte gespannt wird.

 **zweite Ecke des Umfassungs-Rechtecks**

Feinpositionierung mit den Richtungs-Tasten ist bei der zweiten Ecke möglich.

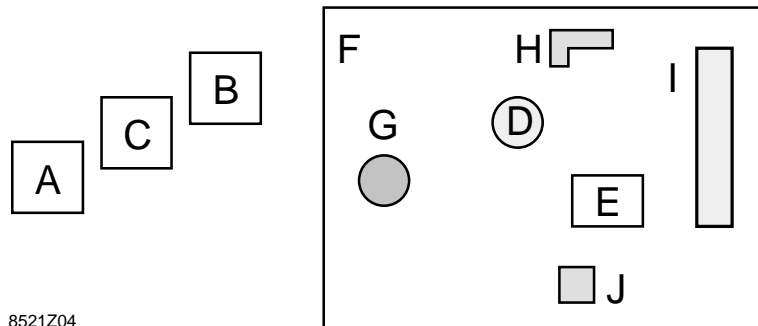
➔ Alle umfassten Grafik-Objekte sind nun gemeinsam von einem einzigen Markierungsrechteck mit 8 Anfass-Punkten (je vier in den Ecken und in den Seitenmitten) umgeben.

Jedes einzelne Objekt ist zudem von einem gestrichelten Rechteck (ohne Anfasspunkte) umgeben.



11.5.3 Markieren mit der <Shift>-Taste

Die zu markierenden Objekte liegen nicht so, dass sie und nur sie von einem Umfassungsrechteck umgeben werden können.



8521Z04

- o Die Objekte A und B sollen zusammen markiert werden:
Das Objekt C wird in jedem Fall mitmarkiert.
- o Die Objekte D, E und F sollen zusammen markiert werden:
Beim Anklicken irgend eines möglichen Verankerungspunktes werden stets weitere Objekte auf F (G, H, I, J) mitmarkiert.



Piktogramm "Hand" (Tastatur: <H>)

➔ das zuletzt gezeichnete Grafik-Objekt wird markiert.



erstes zu markierendes Objekt

<Shift> niederdrücken, dann



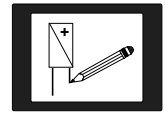
auf allen zu markierenden Objekten

Wiederholtes Klicken auf ein Objekt entlässt dieses wieder aus der gemeinsamen Markierung. (Funktioniert auch bei der Methode mit dem Umfassungs-Rechteck.)

- ➔ Alle betroffenen Grafik-Objekte sind nun gemeinsam von einem Markierungsrechteck mit acht Anfasspunkten (je vier in den Ecken und in den Seitenmitten) umgeben.
Zusätzlich ist jedes Objekt von einem gestrichelten Rechteck (ohne Anfasspunkte) umgeben.

Alternatives Verfahren:

Störende Objekte werden für den Markierungs-Vorgang vorübergehend verborgen und nachher wieder gezeigt. (siehe unter "Verbergen/Zeigen").



11.5.4 Alle Objekte markieren

Um alle gezeichneten Objekte miteinander zu markieren, ist wie folgt vorzugehen:



Piktogramm "Hand" (Tastatur: <H>)

➔ das zuletzt gezeichnete Grafik-Objekt wird markiert.

<A>

➔ Alle Grafik-Objekte sind nun gemeinsam von einem Markierungsrechteck mit acht Anfass-Punkten (je vier in den Ecken und in den Seitenmitten) umgeben. Zusätzlich ist jedes Objekt von einem gestrichelten Rechteck (ohne Anfasspunkte) umgeben.

11.5.5 Objekte kombinieren (Vereinigen)



Zusammen markierte Grafik-Objekte verlieren ihre gemeinsame Markierung, sobald ein anderes Grafik-Objekt markiert oder gezeichnet wird. Sollen die markierten Grafik-Objekte dauerhaft zu einem einzigen neuen Objekt vereinigt werden, müssen sie kombiniert werden.

Allerdings sind dann am neuen Objekt keine Strichdicken- oder Farbänderungen mehr möglich.

Gewünschte Grafik-Objekte gemeinsam markieren (siehe unter "Markieren")



Piktogramm "2 Pfeile gegeneinander" (Tastatur: <G>)

11.5.6 Aufbrechen (Trennen)



Ein kombiniertes Objekt kann jederzeit wieder in die ursprünglichen Einzelobjekte zerlegt werden:

Kombiniertes Objekt markieren

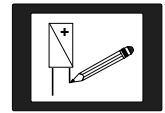


Piktogramm "2 Pfeile auseinander" (Tastatur: <U>)

Um die gemeinsame Markierung aufzuheben:

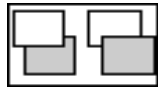


irgendwo "ins Leere"



11.5.7 Überlagern

Unter Überlagern versteht man die folgenden Vorgänge: Objekt(e) in den Vordergrund (<F>) oder in den Hintergrund () stellen.



Objekt(e) markieren



Piktogramm "2 überlappende Rechtecke"
(Tastatur: <F>)

Das linke Piktogramm stellt nach vorn, das rechte nach hinten.

11.5.8 Strichdicke wählen



Das "Musterrechteck" über den "Strichdicken"-Piktogrammen zeigt die aktuelle Strichdicke in roter Farbe an.

Einstellung an bereits gezeichneten Objekten:

- Objekt(e) markieren
- Strichdicke wählen (siehe unten)

Einstellung für die kommenden Objekte:

(Die Einstellung kann vor oder nach der Wahl des nächsten Grafik-Objekts erfolgen)

Zuerst allfällig vorhandene Markierungen aufheben:



"ins Leere"

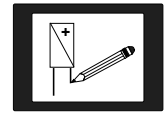
dann Strichdicke wählen (siehe unten)

Wahl der Strichdicke:



Piktogramm "Gewünschte Strichdicke"

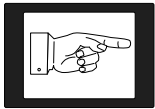
Das gewählte Strichdicken-Piktogramm wechselt seine Farbe von schwarz auf rot, die neue Strichdicke wird am "Musterrechteck" angezeigt und alle allfällig markierten Objekte ändern die Strichdicke.



Sollte sich die Strichdicke eines markierten Objektes nicht verändern lassen, so handelt es sich um ein Symbol oder um ein kombiniertes Objekt.

Um die Strichdicke eines Symbols zu ändern, muss seine Verbindung zur Symbol-Bibliothek unterbrochen werden. Näheres dazu erfahren Sie unter "Symbole".

Die Strichdicke von kombinierten Objekten kann nur geändert werden, wenn die Objekte wieder getrennt (aufgebrochen) werden.



"Maximale Strichdicke" beeinflusst die Operation "Text": Bei dieser Einstellung werden Texte T1 bis T4 fett geschrieben.

11.5.9 Farbwahl



Die aktuellen Farben für den Vordergrund (Linien, Texte) und für den Hintergrund (Füllfarben, Texthintergrund) erscheinen zur Kontrolle im "Musterrechteck" über den "Strichdicken"-Piktogrammen.

Die aktive Vordergrundfarbe ist in der Farbpalette zusätzlich mit einem dünnen Rechteck markiert.

Das Kreuz bezeichnet die "Farbe" "durchsichtig".

Farbwahl von bereits gezeichneten Objekten:

- Grafik-Objekte markieren
- Wahl der Farben (siehe unten)

Farbwahl für die kommenden Objekte:

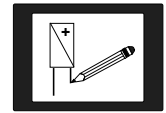
(Die Farbwahl kann vor oder nach der Wahl des nächsten Grafik-Objekts erfolgen.)

Zuerst allfällig vorhandene Markierungen aufheben:



ins Leere (d.h. ausserhalb aller Grafik-Objekte)


Dann Farben wählen (siehe unten)



Wahl der Hintergrundfarbe :

Unter Hintergrund-Farbe verstehen wir die Füllfarbe bei Rechtecken, Vielecken, Kreisen, etc. und die Hintergrund-Farbe bei Texten.

 **ins Innere des "Musterrechtecks"**

 **gewünschtes Farbfeld**

Das Innere des Musterrechtecks und allfällig markierte Objekte nehmen die gewählte Farbe an.

Wahl der Vordergrundfarbe:

Unter Vordergrund-Farbe verstehen wir die Linienfarbe bei Rechtecken, Vielecken, Kreisen, etc. und die Zeichen-Farbe bei Texten.

 **gewünschtes Farbfeld**

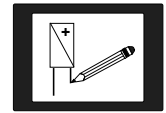
Der Rand des Musterrechtecks und allfällig markierter Objekte, sowie die Zeichen von markierten Texten nehmen die gewählte Farbe an. Das betreffende Farbfeld in der Farb-Palette wird von einem dünnen Rechteck markiert.



Sollten sich die Farben eines markierten Objektes nicht verändern lassen, so handelt es sich um ein Symbol oder um ein kombiniertes Objekt.

Um die Farben eines Symbols zu ändern, muss seine Verbindung zur Symbol-Bibliothek unterbrochen werden. Näheres dazu erfahren Sie unter "Symbole".

Die Farben von kombinierten Objekten können nur geändert werden, wenn die Objekte wieder getrennt (aufgebrochen) werden.



11.5.10 Ausschneiden von Objekten (Löschen)

Beim "Ausschneiden" werden die betreffenden Grafik-Objekte vom Bildschirm gelöscht und gleichzeitig bis zum nächsten "Ausschneiden"- oder "Kopieren"-Vorgang in eine interne Ablage gelegt.

Sie können von dort mit der "Einfüge"-Operation beliebig oft ins Bild (auch im allenfalls offenen zweiten "Editor"-Fenster) eingesetzt werden.

Grafik-Objekte markieren, dann

Fenster "Bild-Editor"
** oder**
"Bearbeiten" aktivieren
"Ausschneiden" wählen

11.5.11 Kopieren von Objekten

Beim Kopieren werden die betreffenden Grafik-Objekte auf dem Bildschirm belassen und bis zum nächsten "Ausschneiden"- oder "Kopieren"-Vorgang in die interne Ablage gelegt.

Sie können von dort mit der "Einfüge"-Operation beliebig oft ins Bild (auch im allenfalls offenen zweiten "Editor"-Fenster) eingesetzt werden.

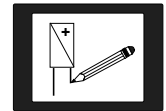
Grafik-Objekte markieren, dann:

Fenster "Bild-Editor"
"Bearbeiten" aktivieren
"Kopieren" wählen

11.5.12 Einfügen von Objekten

Mit dieser Operation können die Objekte welche durch den letzten "Ausschneiden"- oder "Kopieren"-Vorgang in die interne Ablage gelangt sind, ins Bild (auch im allenfalls offenen zweiten "Editor"-Fenster) eingesetzt werden.

Fenster "Bild-Editor"
"Bearbeiten" aktivieren
"Einfügen" wählen
➔ Markierungsrechteck

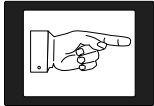


Markierungsrechteck positionieren



Die Feinpositionierung mit den Richtungs-Tasten ist möglich.

Der Vorgang kann beliebig oft wiederholt werden.



Wenn beim Klicken mit der Maus gleichzeitig die <Shift>-Taste betätigt wird, kann das betreffende Objekt ein weiteres Mal ins Bild eingesetzt werden (anstelle des Umweges über die Operation "Einfügen").

11.5.13 Verschieben von Grafik-Objekten

Diese Operation erlaubt es, Grafik-Objekte in einem Bild beliebig zu verschieben.

Grafik-Objekt(e) markieren



im Inneren des Markierungs-Rechtecks

Markierungsrechteck positionieren



Die Feinpositionierung mit den Richtungs-Tasten ist möglich.

11.5.14 Vergrössern und Verkleinern von Objekten

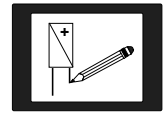
Die Operation "Vergrössern" bzw. "Verkleinern" verändert die Form der gewählten Grafik-Objekte nicht. Das heisst: Ausgangs- und End-Figur(en) sind zueinander ähnlich.

Grafik-Objekte markieren



in einem der Eck-Anfass-Punkte

➔ Der Zeiger wechselt seine Form in einen Doppelpfeil.

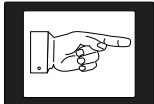


Gewünschte Grösse einstellen



Die Feinpositionierung mit den Richtungs-Tasten ist möglich.

Der dem gewählten Anfass-Punkt gegenüberliegende Eck-Anfasspunkt bleibt fest im Bild verankert.



Die Grafik-Objekte "Text" und "Taste" können nicht vergrössert oder verkleinert werden!

11.5.15 Stauchen und Strecken von Objekten

Beim Stauchen bzw. Strecken verändern die markierten Grafik-Objekte bei gleichbleibender Höhe lediglich ihre Breite oder umgekehrt.

Grafik-Objekte markieren!



in einem der Seitenmitten-Anfass-Punkte

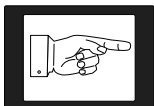
➔ Der Zeiger wechselt seine Form in einen Doppelpfeil.

Gewünschte Grösse einstellen

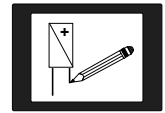


Die Feinpositionierung mit den Richtungs-Tasten ist möglich.

Die dem Anfass-Punkt gegenüberliegende Seite behält ihre Lage und Länge unverändert bei.



Die Grafik-Objekte "Text" und "Taste" können nicht gestreckt oder gestaucht werden!



11.5.16 Verbergen und Zeigen von Objekten

Objekte können mit der Operation "Verbergen" temporär unsichtbar gemacht werden. Die verborgenen Objekte können jederzeit mittels "Zeigen" wieder sichtbar gemacht werden.

Grafik-Objekte markieren

Fenster "Bild-Editor"
 <-> bzw. <+> oder
 "Operationen" aktivieren
 "Verbergen" oder "Zeigen" wählen

11.5.17 Zentrieren und Ausrichten von Objekten

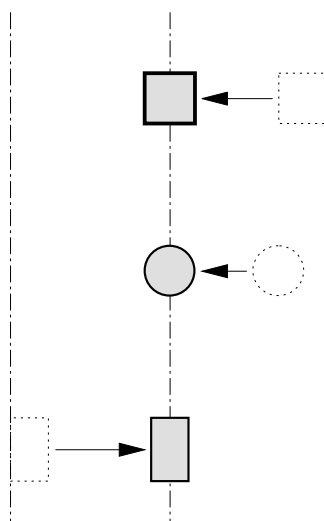
Zentrieren:

Die gemeinsam markierten Grafik-Objekte werden horizontal bzw. vertikal zentriert.

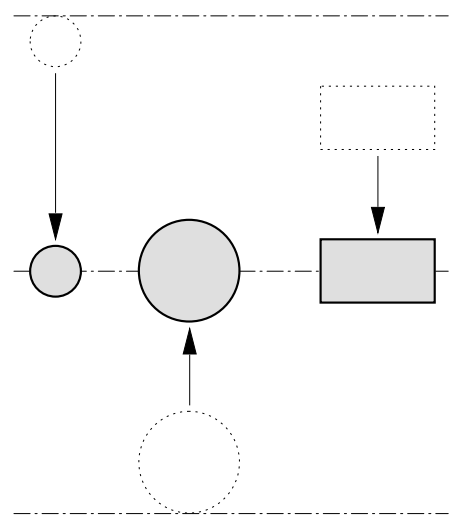
Fenster "Bild-Editor"
 <Shift X> bzw. <Shift Y> (für horizontal bzw. vertikal) oder
 "Operationen" aktivieren
 "..... zentrieren" wählen

Die folgende Zeichnung erläutert die beiden Operationen:

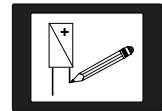
Vertikal zentrieren



Horizontal zentrieren



8521Z07D



Ausrichten

Beim "oben", "unten", "rechts" und "links" Ausrichten werden die markierten Objekte bündig zur betreffenden Begrenzungslinie ausgerichtet.

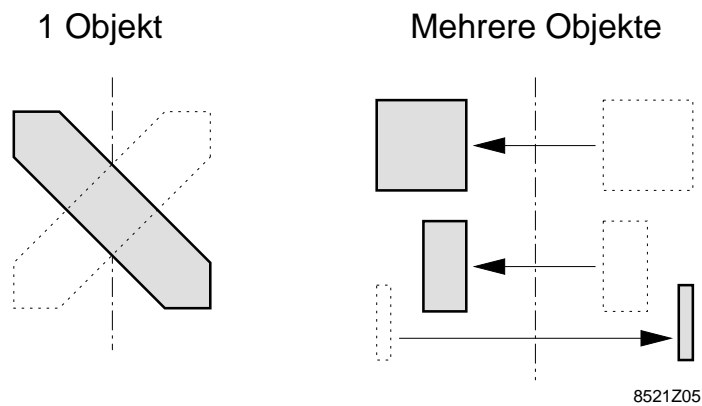
Grafik-Objekte markieren, dann

Fenster "Bild-Editor"
"Operationen" aktivieren
"..... ausrichten" wählen

11.5.18 Spiegeln von Objekten

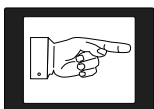
Die markierten Objekte werden an der gemeinsamen horizontalen oder vertikalen Mittel-Achse gespiegelt.

Die Zeichnung veranschaulicht die Operation "Spiegeln an der Y-Achse":

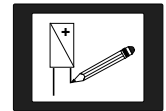


Grafik-Objekte markieren, dann

Fenster "Bild-Editor"
<X> bzw. <Y> oder
"Operationen" aktivieren
"Spiegeln x- oder y-Achse" wählen



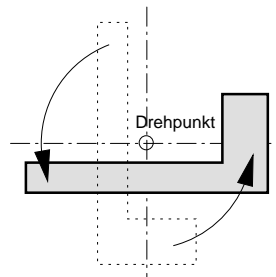
Die Grafik-Objekte "Text" und "Taste" können nicht gespiegelt werden!



11.5.19 Drehen von Objekten

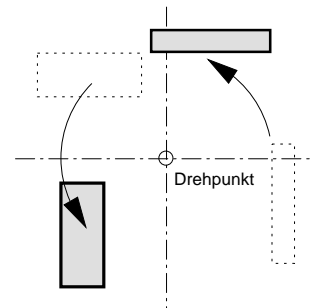
Die markierten Objekte werden um 90 Grad im Gegen-Uhrzeigersinn um den gemeinsamen Mittelpunkt gedreht:

1 Objekt



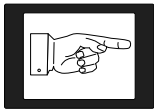
8521Z06

Mehrere Objekte



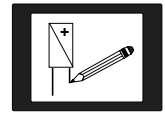
Grafik-Objekte markieren, dann

Fenster "Bild-Editor"
<Z> oder
"Operationen" aktivieren
"Drehen 90 Grad" wählen



Die Grafik-Objekte "Text" und "Taste" können nicht gedreht werden!

Die Operation "Drehen" funktioniert nur, wenn für den Vorgang auf der Zeichnungs-Fläche genügend Platz vorhanden ist. Nahe beim Rand kann also unter Umständen nicht gedreht werden.



11.6 Hilfs-Werkzeuge

Nachfolgend finden Sie nebst Erläuterungen zum Muster-Rechteck die Beschreibung der Funktionen

- Zoomen/Zurückzoomen
- Rasten
- Gitter
- Koordinatenanzeige
- Bildschirm löschen
- Bildschirmfarbe einstellen
- Ganzes Bild verschieben, strecken oder stauchen

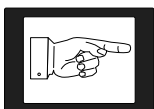
11.6.1 Muster-Rechteck



Das Muster-Rechteck zeigt die aktuellen Einstellungen für die Vorder- und Hintergrund-Farben sowie für die Strichdicke.

Die Füllfarbe entspricht der aktuellen Hintergrundfarbe (bei Texten) bzw. Füllfarbe (bei Rechtecken, Kreisen, etc.).

Die Randfarbe und -dicke entsprechen den aktuellen Einstellungen der Vordergrund bzw. Text- oder Linienfarbe sowie der Strichdicke.



Beim Markieren eines einzelnen Objekts werden dessen Einstellungen angezeigt.

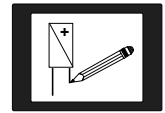
Beim Markieren mehrerer Objekte verändert sich das Muster-Rechteck nicht.

11.6.2 Zoomen eines Bildausschnitts



Das Betätigen der "Zoom"-Funktion bewirkt eine Ausschnitt-Vergrößerung um den Faktor 2.

Es kann dreimal nacheinander gezoomt werden. Somit sind Ausschnitt-Vergrößerungen von 2:1, 4:1 und 8:1 möglich.



Die momentan aktive Vergrößerung wird unter den Farb-Piktogrammen angezeigt.



**Piktogramm "Zoomen" (4 Pfeile gegeneinander)
(Tastatur: < < > >)**

Ausschnitt-Rechteck positionieren.

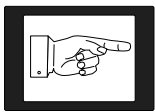


Die Feinpositionierung mit den Richtungs-Tasten ist möglich.

Der gewählte Bildausschnitt beansprucht jetzt das ganze Bild-Editor-Fenster.

Das allenfalls eingeschaltete Gitter wird nicht mitgezoomt. Es hat also im gezoomten Zustand einen entsprechend feineren Raster als im ungezoomten Bild. Dieselbe Überlegung gilt auch für den Abstand der Rastpunkte.

Texte verändern beim Zoomen ihre Grösse nicht.



Verschieben des Bildausschnitts:

Im gezoomten Bild kann der Bildausschnitt in jeder Richtung um eine halbe Bildschirmseite verschoben werden:

<Shift ←> <Shift ↑> <Shift →> <Shift ↓>

11.6.3 Zurück-Zoomen

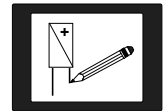


Piktogramm "Zurückzoomen" (4 Pfeile auseinander) (Tastatur: < > >)



Ein nicht gezoomtes Bild kann nicht zurückgezoomt werden!

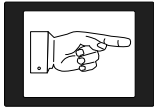
Oder anders ausgedrückt: Im Original-Bild (1:1) ist keine Verkleinerung (auf 1:2) möglich.



11.6.4 Bild strecken/schrumpfen/verschieben

Die nachfolgend beschriebenen Funktionen strecken, schrumpfen oder verschieben das ganze Bild um einen geringen Faktor.

Horizontal strecken:	<Ctrl X>
Vertikal strecken:	<Ctrl Y>
Horizontal schrumpfen:	<Ctrl Shift X>
Vertikal schrumpfen:	<Ctrl Shift Y>
In einer Richtung verschieben:	<Ctrl ←> <Ctrl ↑> <Ctrl →> <Ctrl ↓>



Schalten Sie vor dem Ausführen dieser Funktionen den Rast-Modus aus!

11.6.5 Rast-Modus

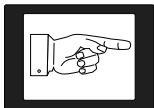


Bei eingeschaltetem Rast-Modus (engl. "Snap-Mode") kommen alle Eck-, Anfangs- und Endpunkte von Grafik-Objekten sowie Textanfänge auf Rast-Punkte zu liegen.

Ein- bzw. Ausschalten des Rast-Modus:

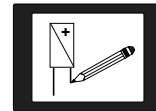


Piktogramm "Gitter" (Tastatur: < . >)



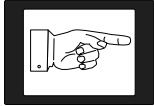
Wird der Rast-Modus in einem gezoomten Bild verwendet, ist der Rast-Abstand feiner als im Original-Bild. Es gilt folgender Zusammenhang:

Zoom-Stufe	Raster-Abstand (bezogen auf das Originalbild)
1:1	100 % (5 mm)
2:1	50 % (2,5 mm)
4:1	25 % (1,25 mm)
8:1	12,5 % (0,625 mm)



11.6.6 Gitterlinien

Gitterlinien sichtbar
bzw. unsichtbar
machen:



Das Gitter ist lediglich eine Hilfe beim Zeichnen und funktioniert unabhängig vom "Rast-Modus".

Fenster Bild-Editor
<V> oder
"Optionen" aktivieren
"Gitter ein-/aus" wählen

Wird das Gitter in einem gezoomten Bild verwendet, ist der Gitter-Abstand feiner als im Original-Bild. Es gilt folgender Zusammenhang:

Zoom-Stufe	Gitter-Abstand (Originalbild)
1:1	100 % (5 mm)
2:1	50 % (2,5 mm)
4:1	25 % (1,25 mm)
8:1	12,5 % (0,625 mm)

11.6.7 Koordinatenanzeige

Koordinaten anzeigen
bzw. nicht anzeigen:

In der Mitte des Titel-Balkens "Bild-Editor" kann wahlweise die Position des Cursors eingeblendet werden:

X = 145 Y = 34

Erste Zahl (X): Horizontale Position in mm von links.
Zweite Zahl (Y): Vertikale Position in mm von oben.

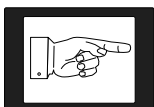
Fenster "Bild-Editor"
< , > oder
"Optionen" aktivieren
"Koordinaten-Anzeige ein/aus" wählen

11.6.8 Bildschirm löschen

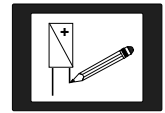
Genaugenommen wird nicht der Bildschirm, sondern lediglich die Zeichenfläche des Bild-Editors gelöscht.

Fenster "Bild-Editor"
"Bearbeiten" aktivieren
"Bildschirm löschen" wählen

Falls das Bild seit dem letzten Abspeichern verändert wurde, erscheint die Sicherheitsabfrage:
"Sind Sie sicher ?"



Wird obige Frage bejaht, ist der Inhalt des Bildschirms dennoch nicht verloren. Insight speichert den Bildschirm-Inhalt automatisch: Datei: RECOVERY.OLD
Verzeichnis: ...\\UVI\PTF



11.6.9 Bildgrösse anzeigen

Diese Option zeigt die aktuelle und die maximale Bildgrösse in Bytes an:

Fenster "Bild-Editor"
"Optionen" aktivieren
"Bildgrösse in Bytes" wählen

Es erscheint ein Überlagerungs-Fenster mit der gewünschten Information.

11.6.10 Bildschirmfarbe wählen

Wenn der "Bild-Editor" neu aufgerufen wird, ist die Hintergrundfarbe des Fensters und der Symbol-Bibliothek weiss.

Es bestehen zwei Möglichkeiten, dies zu ändern.

**Beliebige
Hintergrund-Farbe:**

Mit der nachfolgend beschriebenen Methode kann die Hintergrundfarbe des Editor-Fensters (jedoch nicht der Symbol-Bibliothek!) beliebig gewählt werden.



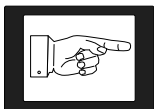
Musterrechteck



Gewünschte Hintergrundfarbe

dann:

Fenster "Bild-Editor"
"Objekte" aktivieren
"Hintergrund ein/aus" wählen

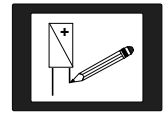


Wenn bereits eine Hintergrundfarbe gewählt ist, wird diese bei der Wahl von "Hintergrund ein/aus" entfernt. Erst eine weitere Wahl von "Hintergrund ein/aus" bringt die gewünschte Bildschirmfarbe.

Beispiel:

Die Hintergrundfarbe sei gelb. Nun wird im Muster-Rechteck auf blau gewechselt.

- Erste Betätigung von "Hintergrund ein/aus":
Der Bildschirm wird weiss (bzw. schwarz)!
- Zweite Betätigung von "Hintergrund ein/aus":
Erst jetzt wird der Bildschirm blau.



Wechsel der Hintergrundfarbe von schwarz auf weiss und umgekehrt:

<Ctrl B>

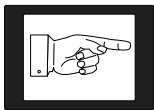
<Ctrl B> ändert die vorgegebene Hintergrundfarbe (weiss) sowohl im Editor-Fenster als auch in der Symbol-Bibliothek auf schwarz oder wieder zurück auf weiss. Im Editor-Fenster wirkt die Funktion jedoch nur, wenn nicht durch das weiter oben beschriebene Verfahren eine bestimmte Bildschirmfarbe eingestellt wurde.

11.6.11 Weiss-Schwarz-Invertierung

<%>

ändert weisse Farbe in schwarz und umgekehrt und zwar bei:

- Vorder- und Hintergrundfarbe von Grafik-Objekten.
- Vorder- und Hintergrundfarbe von Texten.
- Vorder- und Hintergrundfarbe von Symbolen (im Editor-Fenster und in der Symbol-Bibliothek).
- Eine allfällig weiss oder schwarz gewählte Fenster-Hintergrundfarbe (mit "Hintergrund ein/aus").



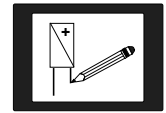
<%> wirkt nicht auf die vorgegebene (weisse) oder mit <Ctrl b> erzeugte schwarze Fenster-Hintergrundfarbe.

In der Bild- und in der Reaktions-Bilder-Darstellung ist <%> nicht wirksam. Die Darstellung von Bildern erfolgt in denjenigen Farben, in denen das Bild effektiv gezeichnet wurde.

11.6.12 Neuzeichnen

<Space>

Zeichnet das Bild neu.



11.7 Symbole

Die Symbol-Bibliothek besteht aus 5 einzelnen Bibliotheken:

- | | |
|-------|---|
| Nr. 1 | (LIB1.PTF): DIN-Symbole (später EG-Norm-Symbole). |
| Nr. 2 | (LIB2.PTF): L&G-Symbole |
| Nr. 3 | (LIB3.PTF): ISC-Symbole (die Symbole in dieser Bibliothek werden zur Darstellung von Bildern benötigt, die noch auf ISC-Geräten gezeichnet wurden). |
| Nr. 4 | (LIB4.PTF): MB-spezifische Symbole (z.B. ein Pumpensymbol, das von denjenigen in der Bibliothek 1 abweicht). |
| Nr. 5 | (LIB5.PTF): Projekt-spezifische Symbole. |

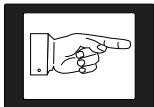
Beachte:

Beim Bearbeiten der Bibliotheken Nr. 4 und 5 ist zu beachten, dass deren maximale Grösse (Dateien LIB4.PTF und LIB5.PTF) auf 60'000 Bytes beschränkt ist.



In den Symbol-Bibliotheken Nr. 1, 2 und 3 dürfen auf keinen Fall Veränderungen angebracht werden.

Alle darin enthaltenen Symbole finden Sie im Anhang "Liste der Symbole".



Allgemeine Bemerkung:

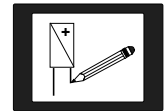
Je nach gewähltem Bild-Hintergrund sind die weiss auf schwarz oder schwarz auf weiss gezeichnete Symbole nicht sichtbar.

<%> invertiert jedoch die Farbdarstellung: Weiss wird zu schwarz und umgekehrt.

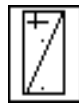
Bemerkung zur Bibliothek Nr. 3:

Die ISC-Makros sind von 0 bis 255 nummeriert. Im "Insight" läuft die Nummerierung dagegen in allen Bibliotheken von 1 bis 256.

Die ISC-Charakter, aus denen die ISC-Makros zusammengesetzt sind, belegen im Bild-Editor im 8:1-Zoom 5 Gitterpunkte in der x-Richtung und etwa 6,5 Gitterpunkte in der y-Richtung.

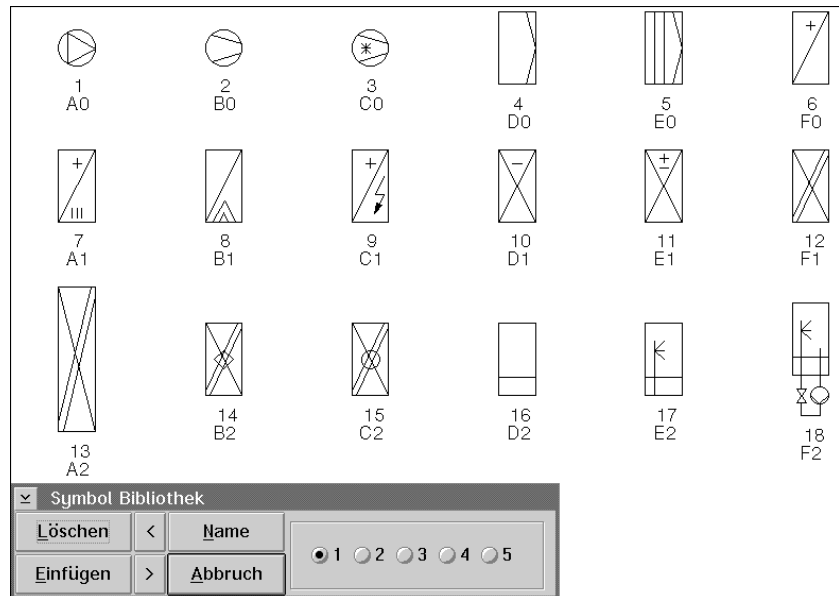


11.7.1 Wechsel zur Symbolbibliothek



Piktogramm "Heizregister" (Tastatur: <S>)

➔ Fenster "Symbolbibliothek"

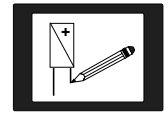


Das Bild zeigt die in der momentanen Sitzung zuletzt benutzte Stelle in der Symbol-Bibliothek (Bibliothek-Nummer und Seitenzahl):

Die Auswahl-Taste für die benutzte Bibliothek-Nummer erscheint schwarz.

Die aktuelle Seiten-Nummer wird in der Mitte des Titelbalkens "Bild-Editor" angezeigt. "4/7" bedeutet Seite 4 von insgesamt 7 Seiten dieser Bibliothek.

Falls es sich in der momentanen Sitzung um den ersten Einstieg in die Symbol-Bibliothek handelt, wird Seite 1 der Bibliothek Nr. 1 gezeigt.



11.7.2 Bibliothek wechseln

Wechsel von einer Bibliothek in eine andere:

 **gewünschte Auswahl-Taste (1 bis 5)**

Die Auswahl-Taste der nun aktiven Bibliothek wird schwarz, alle übrigen weiss dargestellt.

Gleichzeitig wechselt die Einblendung im Titelbalken des Fensters "Bild-Editor": 5/9 bedeutet Seite 5 von insgesamt 9 Seiten der betreffenden Bibliothek. (Dies ist die zuletzt benutzte Seite dieser Bibliothek in der laufenden Sitzung.)

Beim ersten Wechsel in eine Bibliothek in der laufenden Sitzung wird die Seite 1 angezeigt.

11.7.3 Blättern in einer Bibliothek

vorwärts:

[>]

Bild-Editor Symbolbibliothek Blättern

Die Einblendung im Titelbalken des Fensters "Bild-Editor" wechselt beispielsweise von 3/7 auf 4/7 oder von 7/7 auf 1/7.

rückwärts:

[<]

Die Einblendung im Titelbalken des Fensters "Bild-Editor" wechselt von beispielsweise von 5/9 auf 4/9 oder von 1/9 auf 9/9.

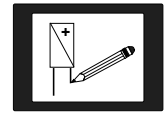
11.7.4 Bibliothek verlassen

Hier wird nur das Verlassen der Symbol-Bibliothek beschrieben, ohne gleichzeitig ein Symbol ins bearbeitete Bild einzusetzen:

[Abbruch]

oder:

 **irgend ein Piktogramm der "Werkzeug-Leiste"**



11.7.5 Symbol definieren

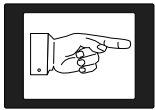
(= Symbol in eine Bibliothek aufnehmen.)

Grafik-Objekte, die zusammen ein Symbol bilden sollen, im Bild-Editor markieren, dann:

 **Piktogramm "Heizregister" (Tastatur: <S>)**

 **Gewünschte Bibliothek-Auswahl-Taste (1 bis 5)**

[Einfügen]



Beim oben beschriebenen Vorgehen, wird das Symbol automatisch an der letzten Stelle des gewählten Verzeichnisses eingefügt und mit der tiefsten noch nie benutzten Nummer versehen.

Durch Löschvorgänge frei gewordene Nummern werden nicht verwendet.

Soll dagegen das neue Symbol an einer beliebigen Stelle, zum Beispiel vor dem Symbol mit der Nummer 27, eingefügt werden, so ist nach der Wahl der Bibliothek wie folgt vorzugehen:

 **Symbol Nr. 27**

➔ Symbol Nr. 27 ist nun von einem Markierungs-Rechteck umgeben.

[Einfügen]

Das neu eingefügte Symbol erhält dennoch nicht die Nummer 27, sondern wie oben beschrieben, die tiefste noch nie benutzte Nummer.

Einem Symbol kann nachträglich mit der Operation **[Name]** eine beliebige freie Nummer zugewiesen werden.

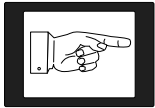
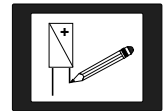


Es ist möglich, mit einem in die Symbol-Bibliothek eingesetzten Grafik-Objekt nachher im Bild-Editor noch folgende Operationen durchzuführen:

Versetzen, Vergrößern/Verkleinern, Stauchen/Strecken, Spiegeln und Drehen.

Hingegen können seine Strichdicke und Farben nicht mehr geändert werden.

Sollte dies erwünscht sein, muss zuerst die Verbindung zur Symbol-Bibliothek unterbrochen werden.



Damit neu aufgenommene Symbole auch in Zukunft und auf anderen "Insight"-Stationen zum Zeichnen und Darstellen von Bildern benutzt werden können, ist folgendermassen zu verfahren:

- Symbol-Bibliothek speichern.
- Symbol-Bibliothek mit Disketten oder via Netzwerk auf die verschiedenen "Insight"-Stationen verteilen.

11.7.6 Symbol entfernen

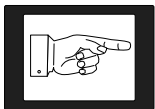
(= Symbol aus einer Bibliothek entfernen.)



zu entfernendes Symbol

- ➔ Das betreffende Symbol ist jetzt mit einem Markierungs-Rechteck umgeben.

[Löschen]

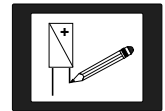


Die Nummer des gelöschten Symbols bleibt unbelegt, d.h. es erfolgt keine automatische Umnummerierung.



Möglicherweise greifen bereits existierende Bilder (auch auf anderen "Insight"-Stationen) auf das gelöschte Symbol zu.

Das Löschen von Symbolen sollte daher nur im Stadium des Aufbaus einer neuen Bibliothek (Bibliotheken Nr. 4 und 5) durchgeführt werden.



11.7.7 Symbolname vergeben

Mit dieser Funktion können neuen Symbolen Name und Nummer vergeben oder bestehende Namen und Nummern geändert werden.

Betreffendes Symbol markieren

[Name]

➔ Fenster "Editor: Symbol-Name"

The screenshot shows a dialog box titled "Editor: Symbol-Name". It has a standard Windows-style title bar with a minimize button. Inside the dialog, there are two labels: "Symbol-Name" and "Symbol-Nummer". Next to "Symbol-Name" is a text input field containing the text "D1". Next to "Symbol-Nummer" is a text input field containing the text "10". At the bottom of the dialog, there are two buttons: "OK" and "Abbruch".

Symbolname und freie Nummer eingeben.

<Enter> oder [OK]



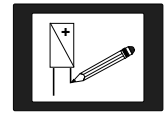
Die Länge des Namens darf 8 Zeichen nicht überschreiten.

Bei der Eingabe einer schon besetzten Nummer wird die alte Nummer beibehalten.



Möglicherweise greifen bereits existierende Bilder (auch auf anderen "Insight"-Stationen) auf die Symbole einer Bibliothek zu.

Das Löschen von Symbolen und der nachträgliche Einbau eines neuen Symbols auf eine freigewordene Nummer sollte daher nur im Stadium des Aufbaus einer neuen Bibliothek (Bibliotheken Nr. 4 und 5) durchgeführt werden.



11.7.8 Symbol verwenden

(= Symbol in die bearbeitete Zeichnung einsetzen)

 **gewünschtes Symbol**

➔ automatischer Wechsel in den Bild-Editor

➔ Markierungsrechteck

Markierungsrechteck positionieren



Das Positionieren mit den Richtungs-Tasten ist möglich.



Mit einem im Bild-Editor eingesetzten Symbol sind noch folgende Operationen möglich:

Vergrössern/Verkleinern, Stauchen/Strecken, Verschieben, Spiegeln und Drehen.

Hingegen können seine Strichdicke und Farben nicht geändert werden.

Sollte dies erwünscht sein, muss zuerst die Verbindung zur Symbol-Bibliothek unterbrochen werden.

11.7.9 Mehrfach-Symbol

Diese Funktion wird für die Aktualisierungs-Art "Symbol-Wechsel" benötigt.

<M> / <m> einmal Drücken und loslassen



Gewünschte Symbole in der richtigen Reihenfolge



letztes Symbol

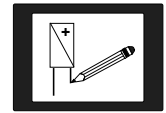
➔ Automatischer Wechsel in den Bild-Editor

➔ Markierungs-Rechteck

Markierungsrechteck positionieren



Das Positionieren mit den Richtungs-Tasten ist möglich.



11.7.10 Verbindung unterbrechen

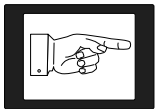


Ein Grafik-Objekt, das als Symbol in die Symbol-Bibliothek aufgenommen wurde, oder ein ins Bild eingesetztes Symbol kann versetzt, vergrößert/verkleinert, gespiegelt, gedreht und gestaucht/gestreckt werden. Es ist jedoch nicht möglich, dessen Strichdicke und Farben zu ändern oder nur Teile des Symbols zu verändern.

Soll dies ermöglicht werden, muss die Verbindung zur Symbol-Bibliothek unterbrochen werden:

Symbol im Bild-Editor markieren, dann

Fenster "Bild-Editor"
"Symbole" aktivieren
"Symbol aufbrechen" wählen

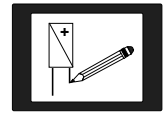


Das betreffende Grafik-Objekt hat jetzt keine Verbindung mehr zur Symbol-Bibliothek und kann demzufolge nicht mehr für die Aktualisierungs-Art "Symbol-Wechsel" verwendet werden.

11.7.11 Symbol verändern

Um ein Symbol aus der Symbol-Bibliothek abzuändern ist folgendermassen vorzugehen:

- Symbol in ein Bild einsetzen.
- Symbol in der Bibliothek löschen.
- Verbindung Symbol --- Bibliothek unterbrechen (siehe oben).
 (Nun ist das Symbol wieder in eine Anzahl "gewöhnlicher" Grafik-Objekte zerfallen.)
- Gewünschte Veränderungen anbringen.
- Die Grafik-Objekte wieder zusammen in die Symbol-Bibliothek aufnehmen.



Möglicherweise greifen bereits existierende Bilder (auch auf anderen "Insight"-Stationen) auf die Symbole einer Bibliothek zu.

Das Löschen von Symbolen und der nachträgliche Wieder-Einbau des geänderten Symbols sollte daher nur im Stadium des Aufbaus einer neuen Bibliothek (Bibliotheken Nr. 4 und 5) durchgeführt werden.

Soll dies zu einem späteren Zeitpunkt dennoch geschehen, ist wie folgt vorzugehen:

- Das geänderte Symbol muss wieder dieselbe Nummer erhalten wie das gelöschte. (Funktion "Symbol mit Namen versehen")
- Symbol-Bibliothek speichern.
- Symbol-Bibliothek mit Disketten oder via Netzwerk auf die verschiedenen "Insight"-Stationen verteilen.

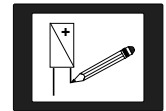
11.7.12 Numerieren

Durch Betätigen von <#> wird die momentan bearbeitete Symbol-Bibliothek mit den aktuellen Positionen der darin enthaltenen Symbole neu durchnumeriert.



Möglicherweise greifen bereits existierende Bilder (auch auf anderen "Insight"-Stationen) auf die Symbole einer Bibliothek zu.

Das neu Numerieren von Bibliotheken sollte daher grundsätzlich nur im Stadium des Aufbaus einer neuen Bibliothek (Bibliotheken Nr. 4 und 5) durchgeführt werden.



11.7.13 Bibliotheken laden

Diese Funktion lädt die aktuelle Symbolbibliothek von der lokalen Harddisk (Dateien LIB1.PTF bis LIB5.PTF) und macht damit alle vorgenommenen Änderungen wieder rückgängig. Die Dateien befinden sich per Default im Verzeichnis ...\\UVI\\LIB oder in dem von Ihnen vorbestimmten Verzeichnis aus einem beliebigen Speichermedium (siehe Kapitel "Anhang: Bibliothek-Speicher").

Fenster "Bild-Editor"
Piktogramm "Heizregister" anklicken (<S>)
"Symbole" aktivieren
"Bibliothek laden" wählen
➔ Sicherheits-Abfrage:

"Sind Sie sicher?"



Achtung:

Bei Betätigung von [OK] gehen alle vorgenommenen Änderungen in den Symbol-Bibliotheken verloren!

11.7.14 Bibliothek speichern

Diese Funktion speichert die zurzeit bearbeitete Bibliothek auf der lokalen Harddisk (Dateien LIB1.PTF bis LIB5.PTF). Die Dateien befinden sich per Default im Verzeichnis ...\\UVI\\LIB oder in dem von Ihnen vorbestimmten Verzeichnis (Option Bibliothek-Speicher).

Fenster "Bild-Editor"
"Symbole" aktivieren
"Bibliothek speichern" wählen
Sicherheits-Abfrage:

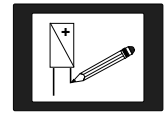
"Sind Sie sicher?"



Möglicherweise greifen bereits existierende Bilder (auch auf anderen "Insight"-Stationen) auf die Symbole einer Bibliothek zu.

Das Abändern und anschließende Speichern von Bibliotheken sollte daher grundsätzlich nur im Stadium des Aufbaus einer neuen Bibliothek (Bibliotheken Nr. 4 und 5) durchgeführt werden.

Anschließend sind die geänderten Bibliothek-Dateien mittels Disketten oder via Netzwerk auf alle "Insight"-Stationen zu verteilen.



11.8 Aktualisierung

Durch das Verbinden von Grafik-Objekten mit Aktualisierungs-Kanälen, kann den Bildern (in der Bild- oder in der Reaktions-Bild-Darstellung) "Leben eingehaucht" werden. Es bestehen beispielsweise folgende Möglichkeiten:

- Darstellung von aktuellen Werten aus der Anlage mittels Texten, wechselnden Farben und Symbolen oder veränderlichen Balken.
- Anwählen von Folgebildern durch Anklicken der dafür vorgesehenen Objekte.
- Starten und Stoppen von Tasks.
- Einblenden des Benutzer-Namens.
- Einblenden von sprachabhängigen Texten.

Um Aktualisierungen zu realisieren, sind einerseits im Bild-Editor des "Insight" gewisse Vorkehrungen zu treffen, andererseits sind im DCS-Dialog FSG, AKT entsprechende Einträge vorzunehmen.

Dieses Kapitel beschreibt hauptsächlich die Vorbereitung der Aktualisierung im Bild-Editor des "Insight".

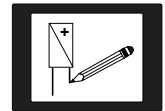
Im Unterkapitel "Beispiele" sind auch Hinweise zur Bedienung des VISONIK-Dialogs FSG, AKT enthalten.

Eine ausführliche Beschreibung desselben findet sich im entsprechenden Bedienungshandbuch.

11.8.1 Kanal-Anzeige

Um alle Aktualisierungs-Kanäle anzuzeigen oder um diese Anzeige wieder zum Verschwinden zu bringen:

Fenster "Bild-Editor"
<Ctrl A> oder
"Optionen" aktivieren
"Kanalanzeige ein/aus" wählen



11.8.2 Kanalnummer zuteilen



Betreffendes Grafik-Objekt markieren, dann

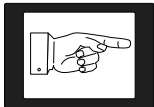
 **Piktogramm "Balken" (Tastatur <I>)**

➔ Eingabefenster "Aktualisierung"

Eingabe einer Kanal-Nummer, z.B.

"14"

[OK]



Sofern das betreffende Grafik-Objekt bereits mit einem Aktualisierungs-Kanal verbunden ist, wird dessen Nummer im Eingabe-Feld "Kanal-Nummer" angezeigt.

Sonst wird die tiefste freie Nummer vorgeschlagen.

Mit einem einzigen Kanal können mehrere Grafik-Objekte aktualisiert werden, z.B.:

Der Aktualisierungs-Kanal zu einem Stellbefehl wird gleichzeitig zur Aktualisierung von zwei Balken verwendet.

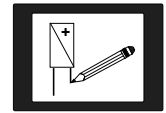
Maximale Anzahl Kanäle:

Pro Bild stehen höchstens 70 Aktualisierungskanäle (Nr. 1 bis Nr. 70) zur Verfügung. Die tatsächliche Zahl erfahren Sie im Dialog FSG,AKT (Frage "Kanalnummer").

11.8.3 Zusatztexte aktualisieren

Im VISONIK-Dialog FSG, AKT können an verschiedenen Stellen Texte definiert werden, die unabhängig von der gewählten Aktualisierungsart zur Verfügung stehen:

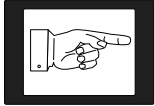
- Erweiterte Parameter-Information.
- PZU
- "Parameter-Name"
- "Parameter-Langname"
- Sprachabhängiger Zusatztext

**FSG, AKT:**

- Akt'typ: "Punkt"
- TxtLaeng: >0 (entsprechend der Text-Definition)
- Akt'art: "Farbe", "Balken", "Symbol".

Bild-Editor:

Diese Texte erscheinen linksbündig unter dem aktualisierten Grafik-Objekt in der Schriftart "T1". Es sind deshalb im Bild-Editor keine weiteren Vorkehrungen zu treffen.



Bei Wahl der Aktualisierungs-Art "Nur Text" ist im Bild-Editor zu verfahren wie unter "Sprachabhängiger Text" oder "Operator-Name" beschrieben.

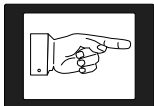
11.8.4 Sprachabhängiger Text/Operatorname

FSG, AKT:

- Akt'typ: "Text" oder "OPR-Name"
- TxtLaeng: >0 (entsprechend dem gewählten Text)
- Textkatalog, evt. Textnummer
- Vordergrundfarbe, Blinken

Bild-Editor:

- Kurzen Text oder nur <Space> mit gewünschter Schriftgrösse und Hintergrundfarbe eingeben.
- Verbinden mit Aktualisierungs-Kanal.



Der Aktualisierte Text wird an den im Editor eingegebenen (statischen) Text angehängt. Aktualisierter Text und statischer Text übernehmen im Bild-Fenster die im FSG-Dialog definierten Attribute für die Zeichenfarbe und das Blinken.

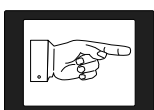
11.8.5 Makro/CB-Task/Folgebild

FSG, AKT:

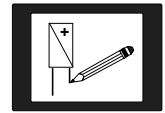
- Akt'typ: Makro, CB-Task oder Folgebild
- Textnummer aus dem Makrotext-Katalog bzw. Task-Nummer und -Befehl bzw. Folgebild-Typ und allenfalls Bild-Nummer.
- Farbe, Blinken

Bild-Editor:

- Grafik-Objekt zeichnen
- Verbinden mit Aktualisierungs-Kanal.



Das Grafik-Objekt übernimmt im Bild-Fenster die im FSG-Dialog definierten Attribute für die Farbe (Vorder- und Hintergrund) und das Blinken. Eine Ausnahme bildet das Objekt "Taste", welches die Farbe (grau) behält.



Die vom DCS zwingend mitgeschickte Aktualisierungs-Farbe überdeckt das ganze verbundene Grafik-Symbol. Besteht dieses im statischen Bild aus verschiedenen Farben oder handelt es sich um ein kombiniertes Objekt (Text, Fahne, Eingangs-Türe) muss mit einem Kniff gearbeitet werden:

- Neben dem Objekt eine gleich grosse Hilfs-Fläche (Farbe beliebig) zeichnen.
- Hilfs-Fläche mit Aktualisierungs-Kanal verbinden.
- Hilfs-Fläche auf das Objekt schieben.
- Hilfs-Fläche in den Hintergrund stellen.

11.8.6 Balken/Marker

(bei Pool-Variabeln oder Punkt-Parametern.)

FSG, AKT:

- Akt'typ: CB-Pool oder Punkt.
- Punkt-Adresse und -Parameter bzw. Pool-Variablen-Nummer.
- Akt'art: Balken
- Balken-Anfang und Ende.
- Farbe und Blinken.
- TxtLaeng: >0 sofern (auch) der im Dialog definierte Begleit-Text aktualisiert werden soll.

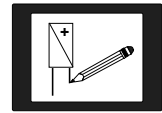
Bild-Editor:

- Balken bzw. Marker zeichnen (siehe weiter vorne in diesem Kapitel).
- Verbinden mit Aktualisierungs-Kanal.

Balken und Marker übernehmen vom DCS das Blink-Attribut. Für die Übernahme der Farbe gilt folgendes:

Balken: Der aktualisierte Balkenteil übernimmt die Farbe.

Marker: Die Gerade und der Vordergrund der Marke übernehmen die Farbe.



11.8.7 Farbe

(bei Pool-Variablen oder Punkt-Parametern.)

FSG, AKT:

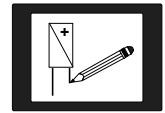
- Akt'typ: CB-Pool oder Punkt
- Punkt-Adresse und -Parameter bzw. Poolvariablen-Nummer.
- Akt'art: Farbe
- Farbe und Blinken für die verschiedenen Bereiche (bei Pool-Variablen, bei Parametern mit kontinuierlichen Werten und bei Bitset-Parametern gibt es nur einen Bereich).
- TxtLaeng: >0 sofern (auch) der im Dialog definierte Begleit-Text aktualisiert werden soll.

Bild-Editor:

- Grafik-Objekt zeichnen oder Symbol einsetzen.
- Verbinden mit Aktualisierungs-Kanal.

Grafik-Objekte übernehmen vom DCS die Hintergrund-Farbe und das Blink-Attribut. Symbole und Texte übernehmen die Vordergrund-Farbe.

Farbwechsel funktioniert auch mit Symbolen, deren Grösse verändert, oder die gespiegelt bzw. rotiert wurden.



11.8.8 Symbolwechsel

(bei Punkt-Parametern)

FSG, AKT:

- Akt'typ: Punkt
- Punkt-Adresse und -Parameter.
- Akt'art: Symbol
- Farbe und Blinken für die verschiedenen Bereiche (bei Bitset-Parametern und bei Parametern mit kontinuierlichen Werten gibt es nur einen Bereich).
- TxtLaeng: >0 sofern (auch) der im Dialog definierte Begleit-Text aktualisiert werden soll.

Symbol-Bibliothek:

<M> / **<m>** einmal Drücken und loslassen
(Funktion "Multiselect")



Der Reihe nach in die gewünschten Symbole (mit Ausnahme des letzten)



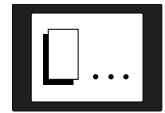
Ins letzte Symbol

Bild-Editor:

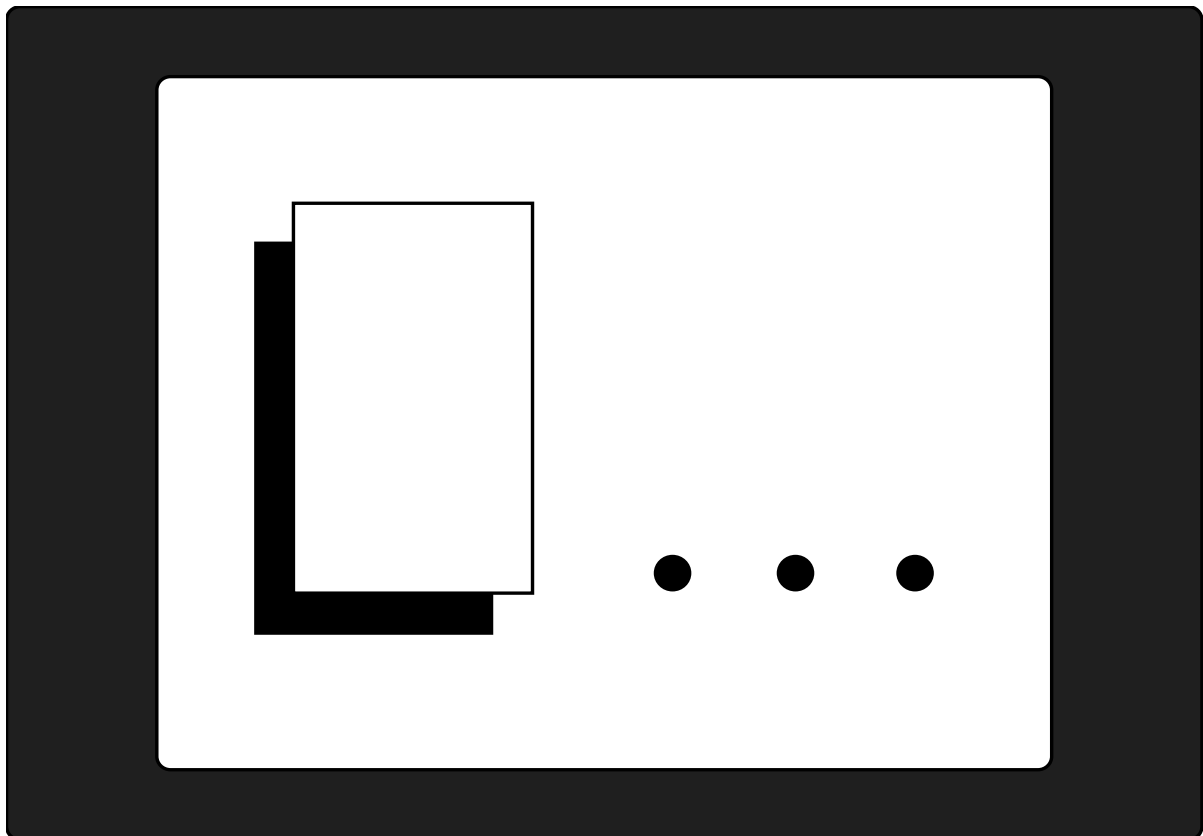
- Mehrfach-Symbol einsetzen.
- Verbinden mit Aktualisierungs-Kanal.

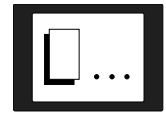
Die Symbole übernehmen vom DCS die Vordergrund-Farbe und das Blink-Attribut.

Diese Aktualisierungsart funktioniert auch mit gedrehten oder gespiegelten Symbolen. Hingegen funktioniert sie nicht mit Symbolen, deren Grösse verändert wurde.



12. Weitere Funktionen



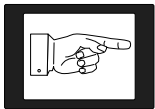
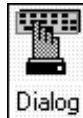


12.1 Dialog (Ctrl P)

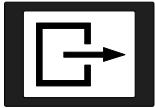


Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"
 "Funktionen" aktivieren
 "Dialog" wählen

Icon:



Gleichzeitig kann nur ein Dialog-Fenster offen sein!



Fenster "Dialog"
 <F3> oder
 "Befehle" aktivieren
 "Verlassen" wählen

Im Dialog-Fenster (Ctrl P-Mode) sind die meisten DCS-Funktionen möglich.

Ausnahmen:

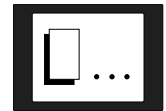
- Ausgabe eines Trendplots
- Ausgabe einer Dataprocessing-Grafik
- Ctrl V-Mode (Dieser steht in Form der Funktion "Punkt-Bedienung" zur Verfügung.)

Dialog-Dateien:

Pro Wochentag erstellt Insight im Verzeichnis ...\\UVI eine Tages-Datei. Diese enthält sämtliche Interaktionen, die während des betreffenden Tages im Dialog-Fenster ausgeführt wurden, gleichgültig, wie oft es geöffnet und wieder geschlossen wurde.

- Montag: DLGHIST.TX1
 - Dienstag: DLGHIST.TX2
- usw.
- Sonntag: DLGHIST.TX7

Am gleichen Wochentag in der kommenden Woche wird jeweils die alte Datei wieder überschrieben.



Öffnen einer Kopie von DLGHIST.TXn:

Fenster "Dialog"
"Befehle" aktivieren
"Datei öffnen" wählen
➔ Fenster "SysEdit - ...\UVI\dialog\dlghist.tmn"

Die geöffnete Datei DLGHIST.TMn ist eine genaue Wiedergabe des momentanen Inhalts von DLGHIST.TXn.

Bei dem Fenster handelt es sich um eines des OS/2-Programms "System-Editor".

Dieses ermöglicht unter anderem:

- Betrachten des ganzen bisherigen Dialogs, inkl. langer Protokolle des betreffenden Tages.
- Verändern und Abspeichern unter einem beliebigen Namen in ein beliebiges Verzeichnis.
- Aufrufen von anderen Textdateien, insbesondere von Dialog-Dateien vergangener Tage.



Öffnen Sie niemals mit dem System-Editor die Datei DLGHIST.TXn des aktuellen Tages!

12.2 Meldungen

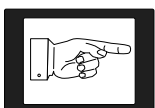


 Icon "Meldungen" (Briefcouvert)

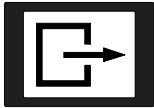
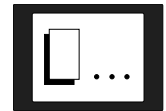
oder

Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"
"Funktionen" aktivieren
"Meldungen" wählen
➔ Fenster "Meldungen"

Icon:



Gleichzeitig kann nur ein einziges Meldungs-Fenster geöffnet sein.



Fenster "Meldungen"
<F3> oder
"Befehle" aktivieren
"Iconisieren" wählen

Jede Meldung mit STO grösser oder gleich der Insight-Piepsschwelle, die bei geschlossenem Meldungs-Fenster eintrifft, erzeugt ein akustisches Warnsignal.
 (Die Einstellung der Piepsschwelle finden Sie unter "Installation - Warnsignal")

Die Zeilen im Meldungsfenster unterscheiden sich in ihren Farben:

Rot: Kommende Störmeldungen deren Störordnung (Parameter STO) grösser oder gleich der eingestellten Piepsschwelle ist.
 (Siehe unter "Optionen - Warnsignal")

Grün: Quitierte aktive Störmeldungen.

Blau:

- Kommende Störmeldungen deren Störordnung (Parameter STO) kleiner als die eingestellte Piepsschwelle ist.
 (Siehe unter "Optionen - Warnsignal")
- Gehende Störmeldungen.
- Alle übrigen Meldungen.

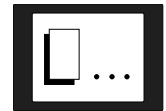
Meldungs-Dateien: Pro Wochentag erstellt Insight im Verzeichnis ...UVI eine Tages-Datei. Diese enthält sämtliche Meldungen des betreffenden Tages, gleichgültig, wie oft das Meldungs-Fenster geöffnet und wieder geschlossen wurde.

- Montag: MSGHIST.TX1
- Dienstag: MSGHIST.TX2
- usw.
- Sonntag: MSGHIST.TX7

Am gleichen Wochentag in der kommenden Woche wird jeweils die alte Datei wieder überschrieben.

Öffnen einer Kopie von MSGHIST.TXn:

Fenster "Meldungen"
"Befehle" aktivieren
"Datei öffnen" wählen
➔ Fenster "SysEdit - msghist.tmn"



Die geöffnete Datei MSGHIST.TMn ist eine genaue Wiedergabe des momentanen Inhalts von MSGHIST.TXn.

Bei dem Fenster handelt es sich um einen OS/2-System-Editor.

Dieses ermöglicht unter anderem:

- Betrachten aller Meldungen des betreffenden Tages.
- Verändern und Abspeichern unter einem beliebigen Namen in ein beliebiges Verzeichnis.
- Aufrufen von anderen Textdateien, insbesondere von Meldungs-Dateien vergangener Tage.



Öffnen Sie niemals mit dem System-Editor die Datei MSGHIST.TXn des aktuellen Tages!

12.3 DILO

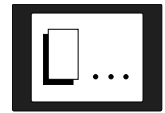
Um ins "DILO" zu wechseln, soll wie folgt vorgegangen werden:

Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"
"Service" aktivieren
"DILO (BOO,D) wählen

Es erscheint die Frage:

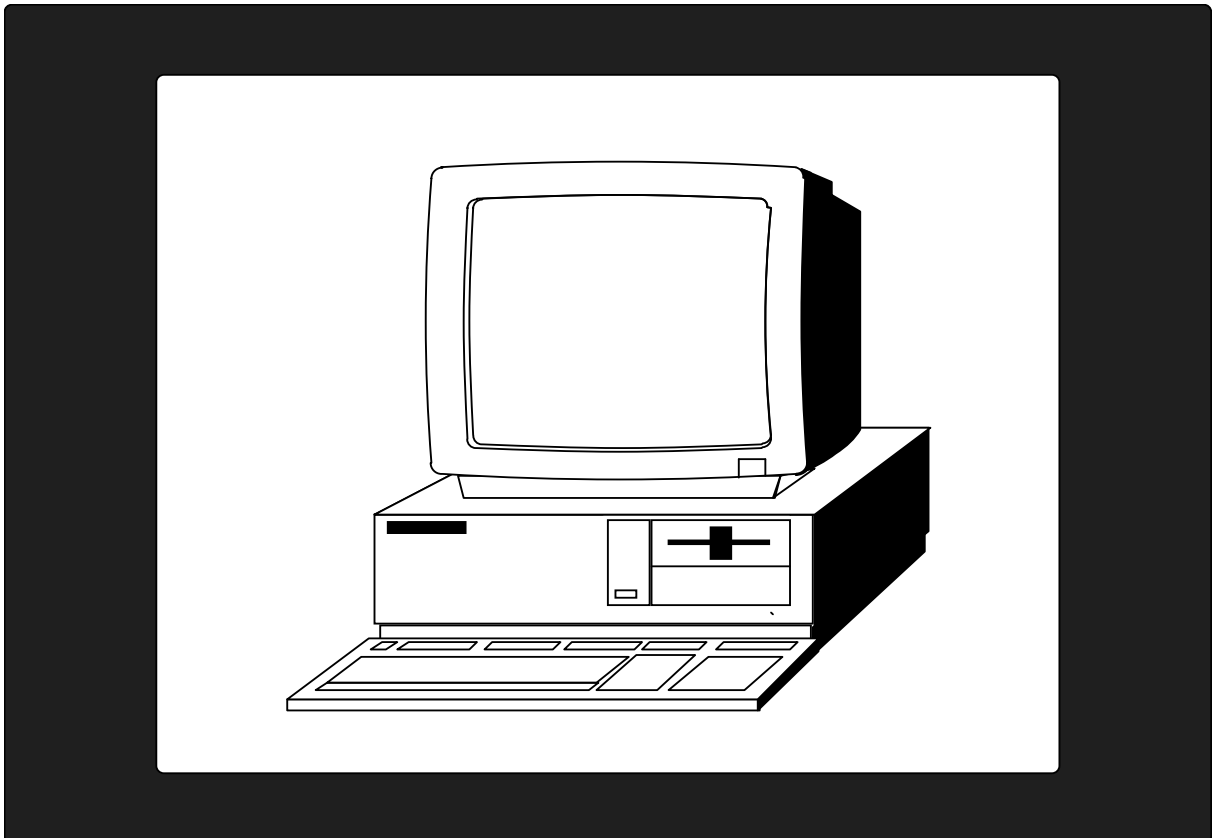
"Wollen Sie wirklich den Server booten?"

Für genauere Anweisungen zur Bedienung des DILO ist das Handbuch "VISONIK System Tuning" zu konsultieren.





13. Anhang: Hard- und Software





13.1 Geräte

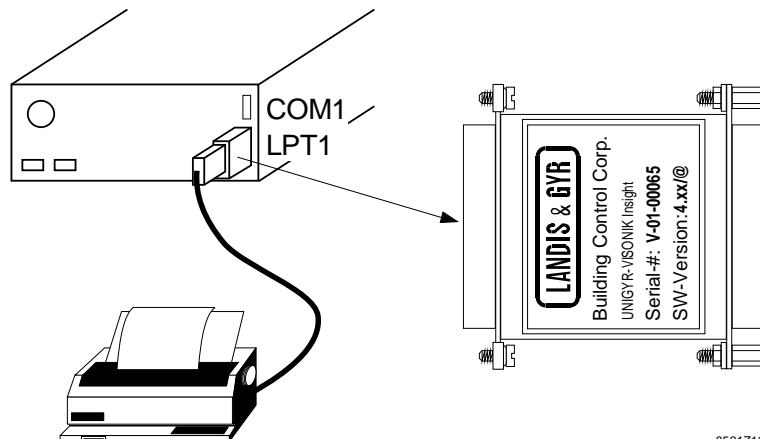
Für den Einsatz von "UNIGYR-VISONIK Insight" ist ein PC-Modell zu verwenden, das mindestens folgenden Anforderungen genügt:

CPU	80486, besser Pentium 133 MHz
Festplatte	80 MByte
Laufwerk	3,5", 1,44 MByte, CD-ROM (Empfehlung)
Arbeitsspeicher	32 MByte, besser 64 MByte
Bildschirm	Super VGA 800x600, 1024x768
Schnittstellen	Centronics (für Druckeranschluss und/oder Sentinel) V.24 (für direkten DCS- Anschluss oder Modem)
Maus	Serielle oder Bus-Maus
Drucker	Mit paralleler Schnittstelle

Die Voraussetzungen für Prozessor, Hauptspeicher (RAM) und freien Festplattenspeicherplatz sind von den jeweiligen für die Installation ausgewählten Optionen, Daten und Anwendungen abhängig.

13.2 Verwendungs-Schutzstecker

Um "UNIGYR-VISONIK Insight" betreiben zu können, muss der mitgelieferte Verwendungs-Schutzstecker (Sentinel) am Parallel-Port LPT 1 eingesteckt werden. Die Drucker-Funktionen werden durch den Schutzstecker nicht beeinträchtigt.



8521Z12

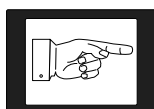


Wird versucht, "UNIGYR-VISONIK Insight" ohne den Schutzstecker zu starten, erscheint ein entsprechendes Informations-Fenster:



[OK]

Setzen Sie den Verwendungs-Schutzstecker gemäss obenstehender Zeichnung ein und starten Sie "UNIGYR-VISONIK Insight" erneut.



Die Versions-Nummer des Schutzsteckers muss mit derjenigen der "UNIGYR-VISONIK Insight"-Software übereinstimmen.

Das heisst, bei der Installation einer neuen "UNIGYR-VISONIK Insight"-Version muss ein neuer Schutzstecker verwendet werden.

Ist dies nicht der Fall, erscheint die Meldung:
"Sentinel hat falsche Version"

[OK]

Setzen Sie den richtigen Schutzstecker ein und Starten Sie "UNIGYR-VISONIK Insight" erneut.

13.3 Software

PC-Betriebs-System:
IBM OS/2, Version 2.11 oder höher.

VISONIK:
Version 16.00

UNIGYR-VISONIK Insight:
Version 06.00.nn



13.4 Verwendete Kabel

13.4.1 Direkte Verbindung

Für eine direkte Verbindung zwischen dem DCS und "UNIGYR-VISONIK Insight" können, je nach Anschluss-Buchsen an den beiden Geräten, zum Beispiel die folgenden Kabel verwendet werden:

Anschluss am DCS	Anschluss am PC:		
	25-polig männlich	9-polig männlich	25-polig weiblich
25-polig männlich	LVE1.2001	LVE1.2022 *	LVE1.2011
9-polig männlich	LVE1.2022	***	LVE1.2023

* Nur mit Konverter verwendbar.

*** Für diese Kombination ist kein Kabel erhältlich. Die Verbindung kann z.B. mit einem Kabel LVE1.2022 und einem passenden Adapter realisiert werden.



13.4.2 Modem-Verbindung

Eine Verbindung zwischen Insight und einem Modem kann wie folgt realisiert werden:

PC-Schnittstelle 25-polig, männlich:

Kabeltyp: LVE1.2009

PC-Schnittstelle 25-polig, weiblich:

Kabeltyp: LVE1.2008

PC-Schnittstelle 9-polig, männlich:

Es ist ein Adapterkabel mit folgenden Pin zu Pin

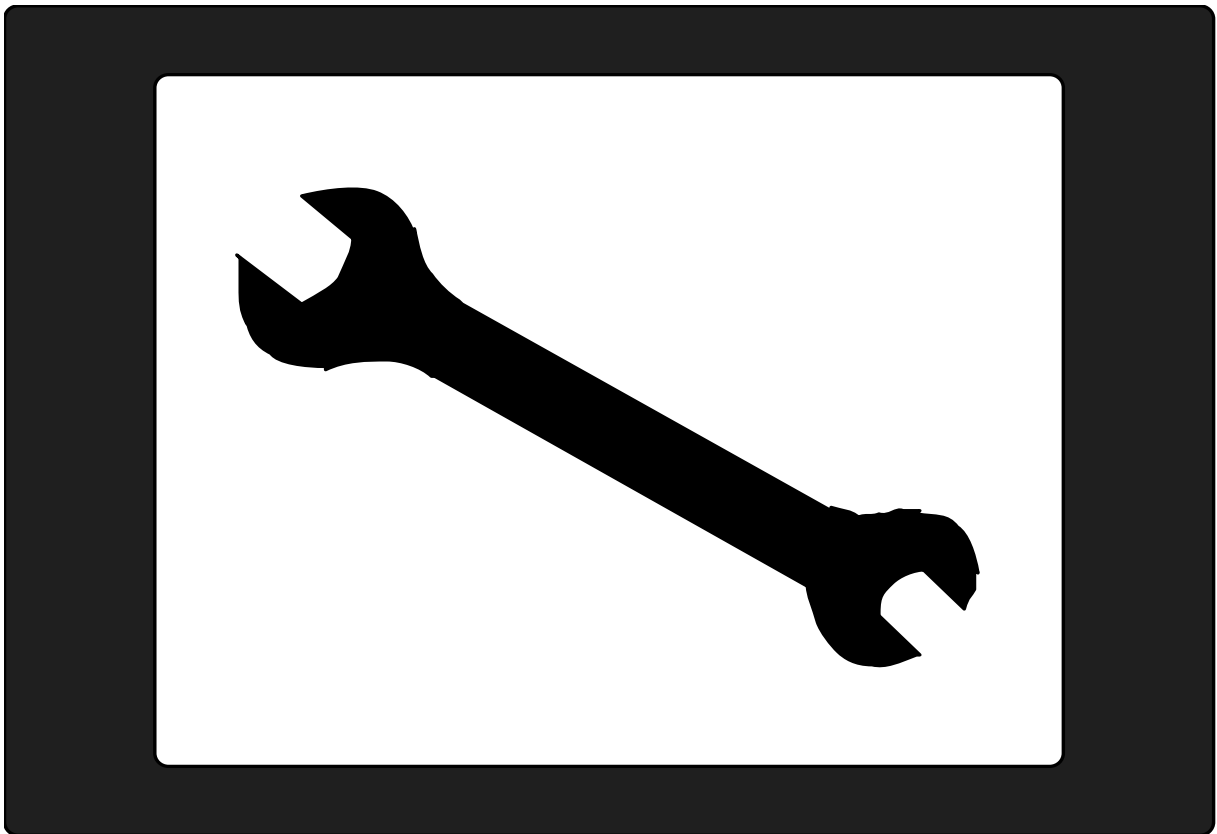
Verbindungen zu verwenden:

Pin Nr. des Modems:	Pin Nr. des Insight PC:
2	3
3	2
4	7
5	8
6	6
7	5
8	1
20	20
22	22





14. Anhang: Installation





14.1 Vorbereitungen

14.1.1 Voraussetzungen

Bevor Sie mit der Installation beginnen, vergewissern Sie sich, ob die notwendigen Voraussetzungen dazu erfüllt sind:

Das Betriebssystem OS/2 ist korrekt installiert und gestartet.

Der Super-VGA-Bildschirm ist Hard- und Softwareseitig korrekt installiert. (Konsultieren Sie dazu das OS/2-Handbuch und die Anleitungen des Bildschirm und Grafikkarten-Herstellers.)

Im Laufwerk, auf dem die Installation erfolgen soll, stehen mindestens 20 MB freier Speicherplatz zur Verfügung.

OS/2 ist gestartet.

14.1.2 Sicherungskopien erstellen

Falls auf Ihrem Rechner bereits eine ältere Insight-Version installiert ist, erstellen Sie Sicherungskopien von allen Dateien, die weiterverwendet werden sollen, z.B.:

- Lokal gespeicherte Bilder
 ..\UVI\PTF
- Veränderte Symbolbibliotheken
 ..\UVI\LIB
- Dataprocessing-Dateien (Grafiken, Tabellen)
 ..\UVI\DP_SYS
 ..\UVI\DP_TAB
 ..\UVI\DP_USR
- Dialog- und Meldungs-Dateien ..\UVI\DIALOG
 ..\UVI\MELD
- Anlagenbeschreibungen
 ..\UVI\PICTXT
- Kalender-Dateien
 ..\UVI\CALDAT
- Trend-Dateien
 ..\UVI\TREND\EXPORT
 ..\UVI\SYSLOG
 ..\UVI\USERLOG
 ..\UVI\USERSET
- Profile
 ..\UVI\UVI.prf



14.1.3 Alte Insight-Version entfernen

- Insight-Verzeichnisse löschen:** Falls auf Ihrem Rechner bereits eine ältere Insight-Version installiert ist, löschen Sie das Insight-Hauptverzeichnis mitsamt allen Unterverzeichnissen und Dateien.
- Ordner und Programmobjekt löschen:** Löschen Sie aus dem Ordner "UNIGYR-VISONIK Insight" das Programmobjekt Insight-Programmobjekt und löschen Sie anschliessend auch noch den Ordner.
- CONFIG.SYS anpassen:** Öffnen Sie die Datei "CONFIG.SYS" (z.B. mit dem EPM-Editor) und suchen Sie in den Zeilen "LIBPATH", "SET PATH" und "DEVICE" nach Verzeichnis-Verweisen der gelöschten Version und löschen Sie diese.
- Löschen Sie in den folgenden Beispielen jeweils das Fettgedruckte:
- ```
LIBPATH=D:...\UVI\DLL;C:\PATHWORKS\BIN;C:\...
SET PATH=E:...\UVI2023;C:\BMLANNETPROG;C:\...
DEVICE=F:\INSIGHT4\DLL\OS2SNTNL.SYS
```

### 14.1.4 Insight installieren

Insight wird mit dem Produkt "SW-Installer" installiert. Die Installation ist weitgehend selbsterklärend und in jedem Dialog-Fenster kann Hilfe angefordert werden.

Beachten Sie auch die Informationen in der Datei README auf der Diskette Nr. 1.

So gehen Sie vor:

Legen Sie die "UNIGYR-VISONIK Insight"-Diskette Nr. 1 ins passende Laufwerk, dann:

**OS/2 Arbeitsoberfläche**  
**"System" öffnen**  
**"Befehlszeilen" öffnen**  
**"OS/2 Fenster" starten**

Wechseln Sie vor dem Starten des Installations-Programmes auf das Laufwerk, in dem sich die Diskette befindet.

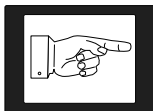


Nach dem Erscheinen des System-Prompts geben Sie folgendes ein:

"x:"  
<Enter>  
"install"<Enter>



**x:** steht dabei für das Start-Laufwerk (**a:** oder **b:**), in dem sich die "UNIGYR-VISONIK Insight"-Diskette befindet.



In der ersten Phase der Installations-Prozedur fordert Sie das Programm zu einigen Angaben auf:

Dialogfenster "Install - directories:

- Schreiben Sie den gewünschten Installationspfad ins Eingabefeld "Executable directory"  
Bsp.: E:\INS460
- Wechseln Sie mit <TAB> zum Eingabefeld "DLL directory".  
Damit entsteht (für das obige Beispiel) automatisch der benötigte Eintrag:  
E:\INS460\DLL  
Ändern Sie diesen Vorschlag nicht ab!

Dialogfenster "Install":

Bejahen Sie hier nur die Option "Update CONFIG.SYS", nicht aber die Option "Overwrite files".

Nach der Bestätigung dieses Fensters verrichtet das Installations-Programm alle notwendigen Aufgaben selbstständig, wobei es Sie von Zeit zu Zeit auffordert, die Diskette zu wechseln:

- Einrichten des Programm-Verzeichnissen und der notwendigen Unter-Verzeichnisse.
- Kopieren aller Dateien in die richtigen Verzeichnisse.
- Einrichten des Ordners "UNIGYR-VISONIK".
- Einrichten des Programm-Objekts "UNIGYR-VISONIK Insight" im obigen Ordner.
- Vornahme von Anpassungen in der Datei "CONFIG.SYS":  
LIBPATH=.,.\DLL;C:\PATHWORKS\BIN;C:\...  
DEVICE=F:\UVI\DLL\OS2SNTNL.SYS (entsprechend dem weiter oben definierten Pfad)

**OS/2 booten:**

Nach erfolgreicher Installation ist OS/2 erneut zu booten.



## 14.2 Übernahme von Konfigurations-Daten

---

Die Konfigurations-Daten werden ab der Insight-Version 4.33 in der Datei UVI.PRF gespeichert. Früher hiess die entsprechende Datei VISONIK.PRF.

### Übernahme von Konfigurations-Daten von VISONIK-Versionen bis und mit V4.20:

- Erstellen Sie vor der Neuinstallation eine Sicherheitskopie von VISONIK.PRF.
- Kopieren Sie diese Datei auf das Insight-Programm-Verzeichnis.
- Starten Sie in einem OS/2-Fenster das Übernahme-Programm:  
**...\\UVI\\TAKEOVER.EXE visonik.prf uvi.prf 420 460**

### Übernahme von Konfigurations-Daten von VISONIK-Versionen ab 4.33:

- Erstellen Sie vor der Neuinstallation eine Sicherheitskopie von UVI.PRF.
- Kopieren Sie diese Datei auf das Insight-Programm-Verzeichnis.

## 14.3 VISONIK-Verbund

---

Um Insight im System-Verbund betreiben zu können, müssen Sie eine Datei "SYS.INI" erzeugen, und darin das Eigensystem sowie alle Partnersysteme mit dem Systemprompt und der oktalen System-Nummer eintragen.

Beispiel:            \_**Man / \$202**  
                      \_**Gra / \$204**  
                      \_**Gub / \$220**

**Beachte:**           Vor und nach dem Schrägstrich ist ein Leerschlag einzufügen.

## 14.4 Starten

---

**OS/2 Arbeitsoberfläche**  
**Objekt "UNIGYR-VISONIK Insight" öffnen**  
**Programm "UNIGYR-VISONIK Insight" starten**  
**➔ Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"**



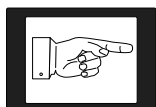
## 14.5 Sprachwahl

Mit dem nachfolgend beschriebenen Verfahren wird lediglich die Sprache von "UNIGYR-VISONIK Insight" verändert. Um auch die Sprache im DCS zu ändern, ist im Dialog zusätzlich die Funktion XX aufzurufen.

**Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"**  
"Optionen" aktivieren  
"Sprache" starten  
➔ Überlagerungs-Fenster "Sprachen"



"Gewünschte Sprache" wählen



Nach einem Sprachwechsel müssen Sie offene "UNIGYR-VISONIK Insight"-Funktionen schliessen und dann neu starten.

## 14.6 Wahl des Zeichensatzes

"UNIGYR-VISONIK Insight kann mit Zeichensätzen für verschiedene Tastaturen betrieben werden:

- ASCII
- Neutral
- Finnisch/Schwedisch
- Dänisch/Norwegisch

### Beachte:

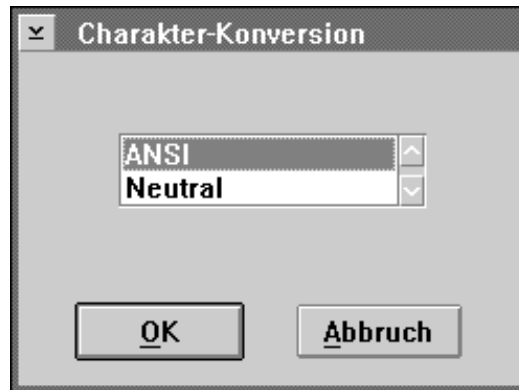
Die Einstellungen "Finnisch/Schwedisch" und "Dänisch/Norwegisch" benötigen Sie nur, wenn Sie Insight an einer VISONIK-Version V10 betreiben. In diesem Fall müssen Sie diese Einstellungen zuerst durch einen Hand-Eintrag in der Datei "UVI.PRF" aktivieren:

```
[UVI_OPTION]
NORDIC_7BIT=yes
```



Vorgehen für das Anbringen von Änderungen bzw. das Wechseln des Zeichensatzes:

**Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"**  
"Optionen" aktivieren  
"Char.-Konversion" starten  
➔ Überlagerungs-Fenster "Charakter-Konversion"

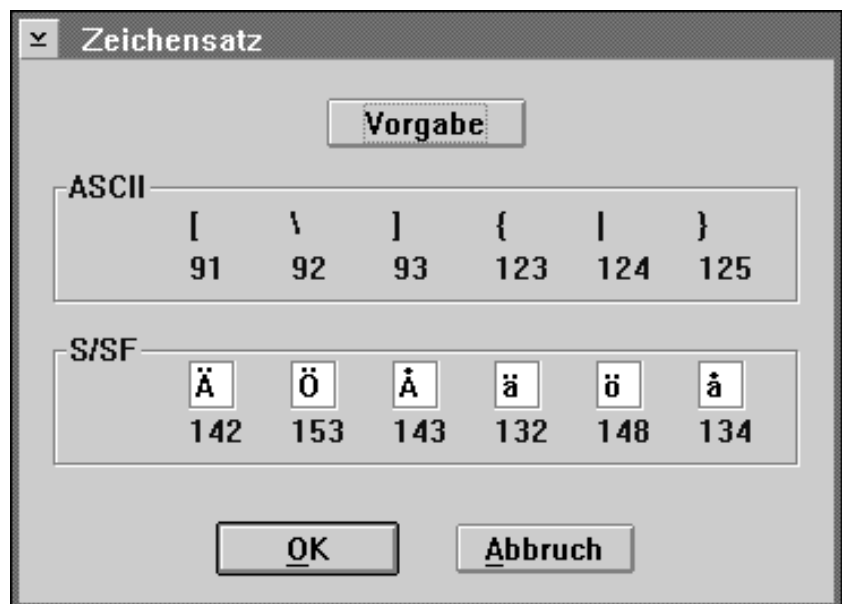


"Gewünschten Zeichensatz" wählen

**ASCII:** Dies ist der vorgegebene, üblicherweise verwendete Zeichensatz.

**Neutral:** Es erfolgt keine Charakterkonversion. (Diese Option wird zum Beispiel für Japan benötigt.)  
Nach der Wahl von S/SF oder N/DK erscheint das betreffende Überlagerungs-Fenster:

**S/SF:**





N/DK:



Die Sonderzeichen in der Zeile "S/SF" bzw. "N/DK" können überschrieben werden (vorher auf das betreffende Zeichen klicken).

**[Vorgabe]**

stellt stets den ursprünglichen Zustand wieder her.

Wenn der Inhalt der Tabelle stimmt:

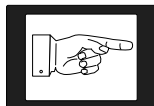
**[OK]**



## 14.7 Warnsignal

Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"  
"Optionen" aktivieren  
"Warnsignal" wählen  
➔ Überlagerungs-Fenster "Warnsignal":

Gewünschte Einstellungen vornehmen, dann  
[OK]



"**Piepsschwelle**" definiert die Farbe von kommenden und gehenden Störmeldungen im Meldungsfenster oder beim Ausdruck in Abhängigkeit von Parameter STO (siehe unten).

"**Piepslänge**" beeinflusst die Länge des Warnsignals. Dieses ertönt immer beim Eintreffen von Mitteilungen (Funktion MITT); bei den übrigen Meldungen nur, wenn das Meldungs-Fenster iconisiert ist.

**Parameter STO ist grösser oder gleich "Piepsschwelle":**

|                   |             |
|-------------------|-------------|
| Kommende Störung: | Rote Farbe  |
| Gehende Störung:  | Grüne Farbe |

**Parameter STO ist kleiner als die Piepsschwelle:**

|                   |             |
|-------------------|-------------|
| Kommende Störung: | Blaue Farbe |
| Gehende Störung:  | Blaue Farbe |

Diese Auswirkungen werden ausschliesslich durch die Eingabe im Fenster "Warnsignal" bewirkt, und nicht durch den Wert des Parameters "PIPS" im entsprechenden V.24-Punkt (\$Tn).



## 14.8 Farb-Konversion

---

**Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"**  
**"Optionen" aktivieren**  
**"Farb-Konversion" wählen**

Die Einstellung "Farb-Konversion" beeinflusst die Farben beim Ausdruck:

- JA:** Die schwarze Farbe wird weiss ausgedruckt und umgekehrt.
- NEIN:** Der Ausdruck erfolgt in den originalen Bildschirm-Farben.

## 14.9 Hintergrund einstellen

---

Normalerweise ist der Bild-Hintergrund von UNIGYR-VISONIK Insight weiss. Sie haben jedoch die Möglichkeit, dies zu ändern:

Gehen Sie dazu folgendermassen vor:

**Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"**  
**"Optionen" aktivieren**  
**"Hintergrund..." wählen**

Nun erscheint ein Fenster mit einer Liste der möglichen Farben und den beiden zusätzlichen Optionen "Zurücksetzen" und "Bitmap".

- Zurücksetzen:** Setzt den Hintergrund auf die Ursprungsfarbe (weiss) zurück.
- Bitmap:** Ermöglicht Ihnen, im Fenster "Open Bitmapfile" die gewünschte Hintergrund-Bitmap auszuwählen.

## 14.10 Automatisches Laden eines Bildes beim Start von Insight

---

Falls Sie wünschen, dass beim Starten von Insight ein bestimmtes DCS-Bild erscheint, müssen Sie einen entsprechenden Hand-Eintrag in der Datei "UVI.PRF" vornehmen:

```
[UVI_AUTOSTARTUP]
PIC_AUTOLOAD=YES
PIC_NUMBER=#10
```



## 14.11 Bildspeicher

Die Bilder der Funktion "Bild-Darstellung" können lokal im PC gespeichert werden. Damit wird die Darstellung beschleunigt und die Kommunikation zwischen DCS und Insight entlastet.

Mit der Option "Bildspeicher" schalten Sie den Bildspeicher ein oder aus und bestimmen das Stammverzeichnis für die Bilddaten.

### Verzeichnis für Bildspeicher ändern

**Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"**  
**"Optionen" aktivieren**  
**"Bildspeicher" wählen**  
**Gewünschtes Verzeichnis eingeben**

**Bildspeicher**

Verzeichnis  
E:\UVI\pic

Inaktiv

OK Abbruch

Verzeichnis

Verzeichnis für Ihren Bildspeicher eingeben.

Inaktiv

Bei angekrenzter Option werden die Bild-Daten immer vom VISONIK DCS geladen.

## 14.12 Bibliothek-Speicher

Die 5 Editor-Bibliotheken werden von Insight im Default-Verzeichnis "...\\UVI\\LIB\\" auf dem PC gespeichert. Mit der Option "Bibliothek-Speicher" bestimmen Sie ein anderes Stammverzeichnis für Ihre Bibliotheken.

Funktionsweise

Nach dem Ändern ist das neue Stammverzeichnis sofort aktiv. Die Bibliotheken werden jetzt aus diesem Stammverzeichnis geladen und auch dahin gespeichert (z.B. im "Bild-Editor" die Funktionen "Bibliothek laden", "Bibliothek speichern").

Beim Neustart von Insight werden die Bibliotheken von diesem Stammverzeichnis gelesen. Falls eine Bibliothek fehlt, wird eine Warnung ausgegeben.



Verzeichnis für  
Bibliothek-Speicher  
ändern

Fenster "Unigr-VISONIK Insight"  
"Optionen" aktivieren  
"Bibliothek-Speicher" wählen  
Gewünschtes Verzeichnis eingeben

Bibliothek-Speicher

Verzeichnis  
E:\UVI\LIB

Verzeichnis

Verzeichnis für Ihre Bibliothek eingeben.

## 14.13 TSC-Speicher

Die TSC-Daten werden von Insight im Default-Verzeichnis "...\\UVI\\TSC\\" auf dem PC gespeichert. Damit wird die Darstellung beschleunigt und die Kommunikation zwischen DCS und Insight entlastet. Mit der Option "TSC-Speicher" schalten Sie den TSC-Speicher ein oder aus und bestimmen das Stammverzeichnis für die TSC-Daten.

Verzeichnis für TSC-  
Speicher ändern

Fenster "Unigr-VISONIK Insight"  
"Optionen" aktivieren  
"TSC-Speicher" wählen  
Gewünschtes Verzeichnis eingeben

TSC-Speicher

Verzeichnis  
E:\\UVI\\tsc

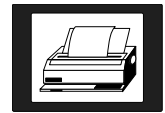
Inaktiv

Verzeichnis

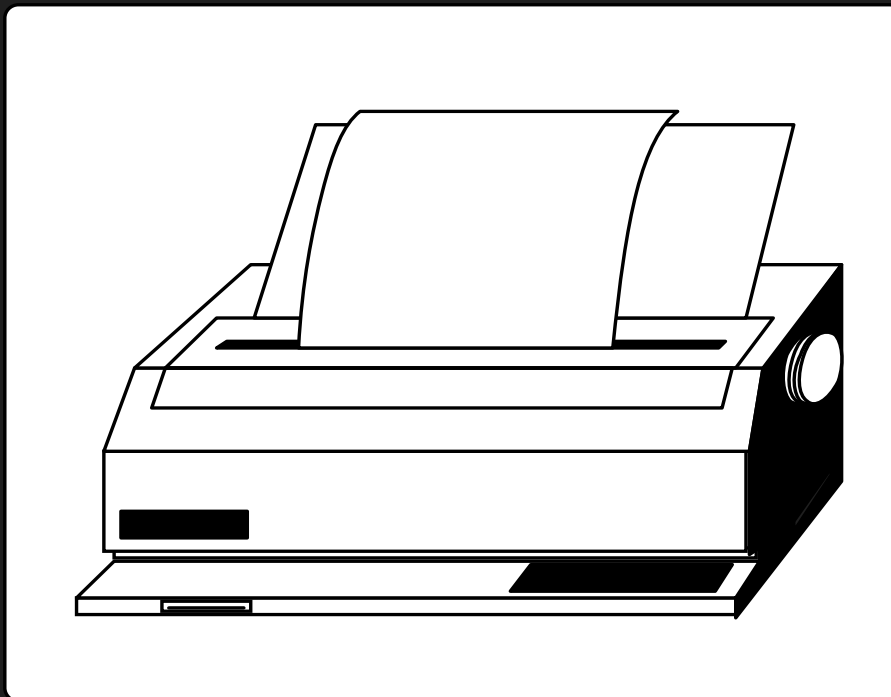
Verzeichnis für Ihren TSC-Speicher eingeben.

Inaktiv

Bei angekreuzter Option werden die TSC-Daten immer vom VISONIK DCS geladen.



## 15. Anhang: Drucker-Installation und Drucker-Einstellungen





## 15.1 Drucker-Installation

**Beachten Sie bei der Drucker-Installation auch die Hinweise im OS/2-Handbuch!**

Nachfolgend finden sie die Installations-Anleitung für die Drucker, die zusammen mit "UNIGYR-VISONIK Insight" eingesetzt werden sollten:

- HP DeskJet 500C, 550C, 560C, 850C, 870C

Schritt 1: Öffnen Sie "Schablonen" in der OS/2-Arbeits-Oberfläche:



**Icon "Schablonen"**

Schritt 2: Ziehen Sie das Icon "Druckerobjekt" vom Fenster "Schablonen - Symbolanzeige" auf die Arbeits-Oberfläche:

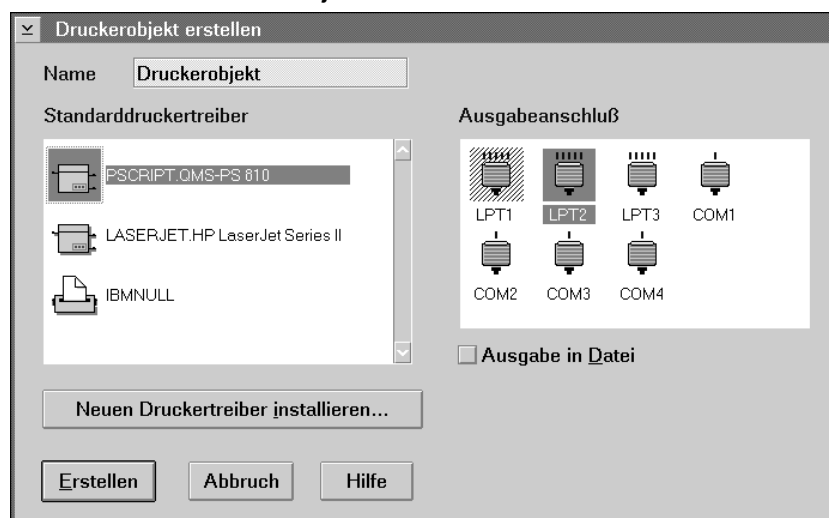


**Icon "Druckerobjekt"**



**am gewünschten Ort**

➔ Fenster "Druckerobjekt erstellen"



Schritt 3: Installieren Sie die Druckertreiber:



**gewünschte Schnittstelle**

Geben Sie einen Namen für den Drucker ein, z.B. "500C", dann:

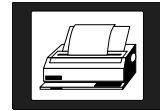
**[Neuen Druckertreiber installieren ...]**

➔ Fenster "Neuen Druckertreiber installieren"

Bringen Sie den zu installierenden Druckertreiber ins Fenster und markieren Sie ihn:



**HP DeskJet 500C .....**



**[Installieren]**

➔ Fenster "HPDJPM.HP ....."

Legen Sie die geforderte Diskette ein, geben Sie das richtige Laufwerk ein, dann **[OK]**

Bestätigen Sie auch im nächsten Mitteilungs-Fenster mit **[OK]**

Sie befinden sich jetzt wieder im Fenster "Druckerobjekt erstellen"




**[Erstellen]**

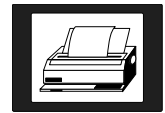
## 15.2 Drucker-Einstellungen

---

### 15.2.1 Vorgabe-Drucker ändern

Um einen Drucker als Vorgabe-Drucker zu definieren gehen Sie wie folgt vor:

-  **Beliebiges Drucker-Icon**
-  **Standard**
-  **Gewünschten Drucker**



## 15.2.2 Drucker-Einstellungen ändern

So ändern Sie die Einstellungen Ihrer Drucker:



**Drucker-Icon**



**Pfeil hinter "Öffnen"**



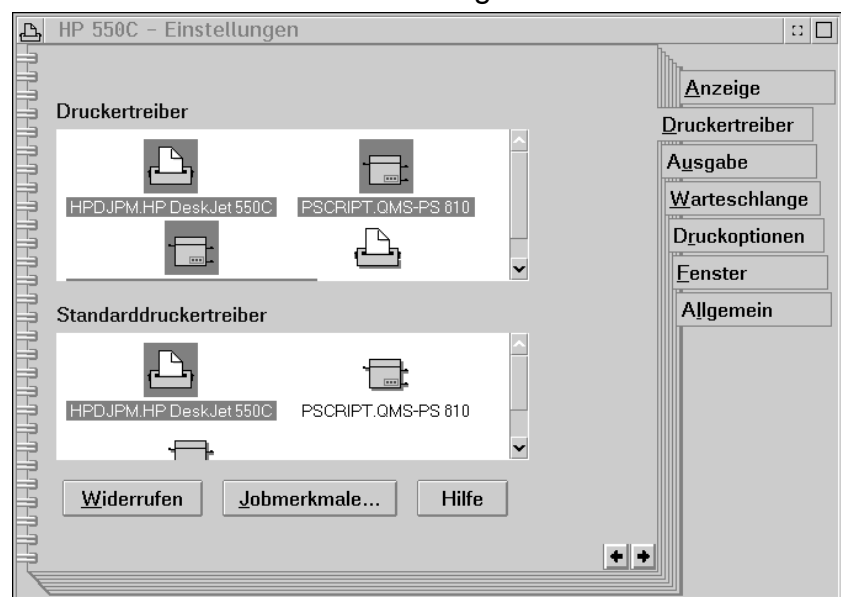
**"Einstellungen"**

➔ Fenster "Druckername - Einstellungen"



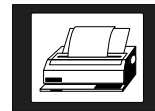
**Seite "Druckertreiber"**

➔ Fenster "HP 550C - Einstellungen"



**[Job Merkmale ...]**

➔ Fenster "HP DeskJet Job Merkmale"



HP DeskJet - Jobmerkmale

Druckermodell: HP DeskJet 550C  
Anwendungsname: HP 550C

Treiberversion: 13.385

Druckmodus:  
 Nur Schwarz  
 Nur Farbe  
 Schwarz und Farbe

Druckqualität:  
Presentation

Mediengröße:  
A4 210 x 297 mm

Farboptionen:  
Farbsättigung  
Minimal      ●      Maximal

Papierformat:  
 Hochformat  
 Querformat

Medientyp:  
Plain Paper

Medienquelle:  
Papierfach

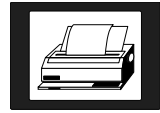
Trocknen:  
 Ein  
 Aus

OK    Abbruch    Produktinformation    Hilfe

Nehmen Sie in dieser Bildschirm-Maske die gewünschten Einstellungen vor.

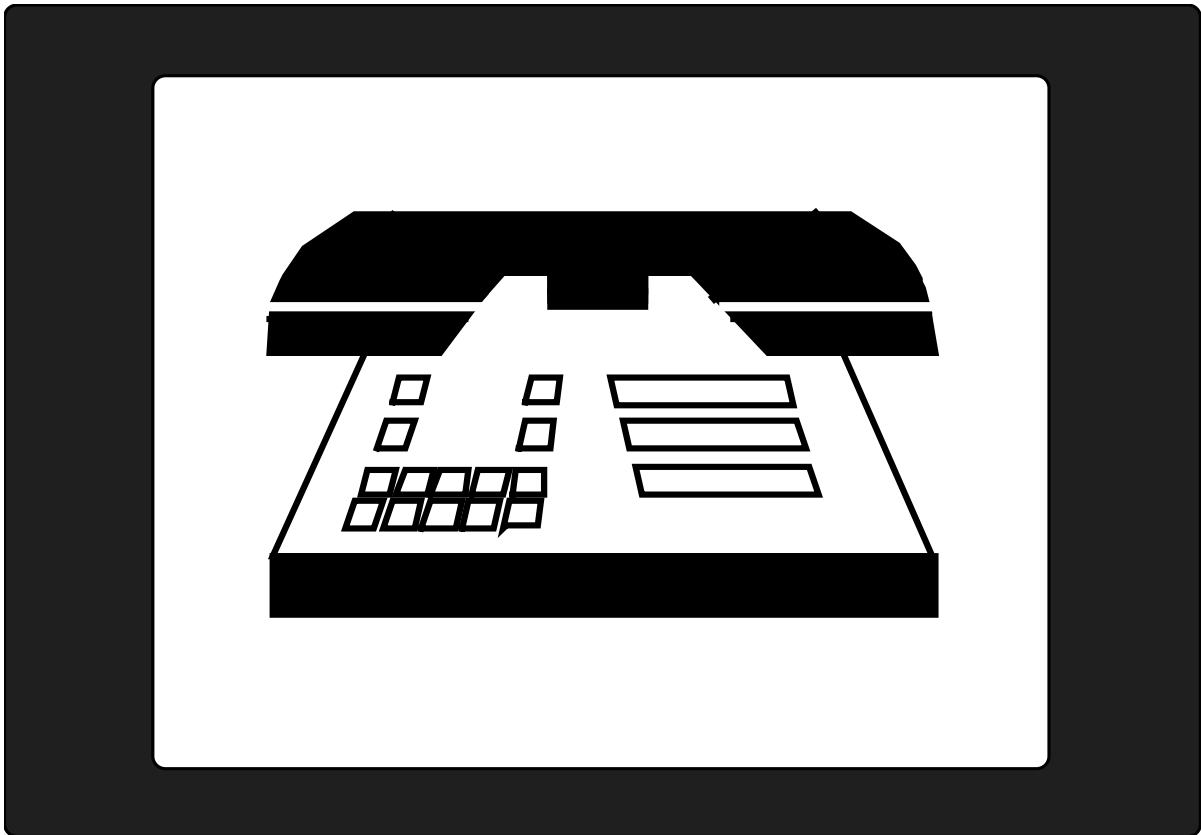
**[OK]**

Schliessen Sie das Fenster über die Systemsteuerung.





## 16. Anhang: Kommunikations- Konfiguration





Die Verbindung mit dem DCS erfolgt immer über eine serielle Schnittstelle und zwar wahlweise über einen direkten Anschluss oder über ein Modem.

Gleichzeitig ist nur eine einzige Verbindung möglich.

Um die Verbindung zum DCS sicher zu stellen, sind einerseits Einstellungen im DCS, andererseits solche in "UNIGYR-VISONIK Insight" richtig vorzunehmen.

Im DCS sind dies Einstellungen in folgenden Punkten:  
(Für Telefonie siehe in "TIB 53" unter "Teleterminal")

|           |                                   |
|-----------|-----------------------------------|
| \$Tn:     | TYX, ATMO, BAUD, MKLA, MSEQ, GTYP |
| \$nnn'CO: | LUS, MKLA, MSEQ                   |
| \$nnn'TY: | ATMO, TYX                         |

## 16.1 Direkte Verbindung konfigurieren

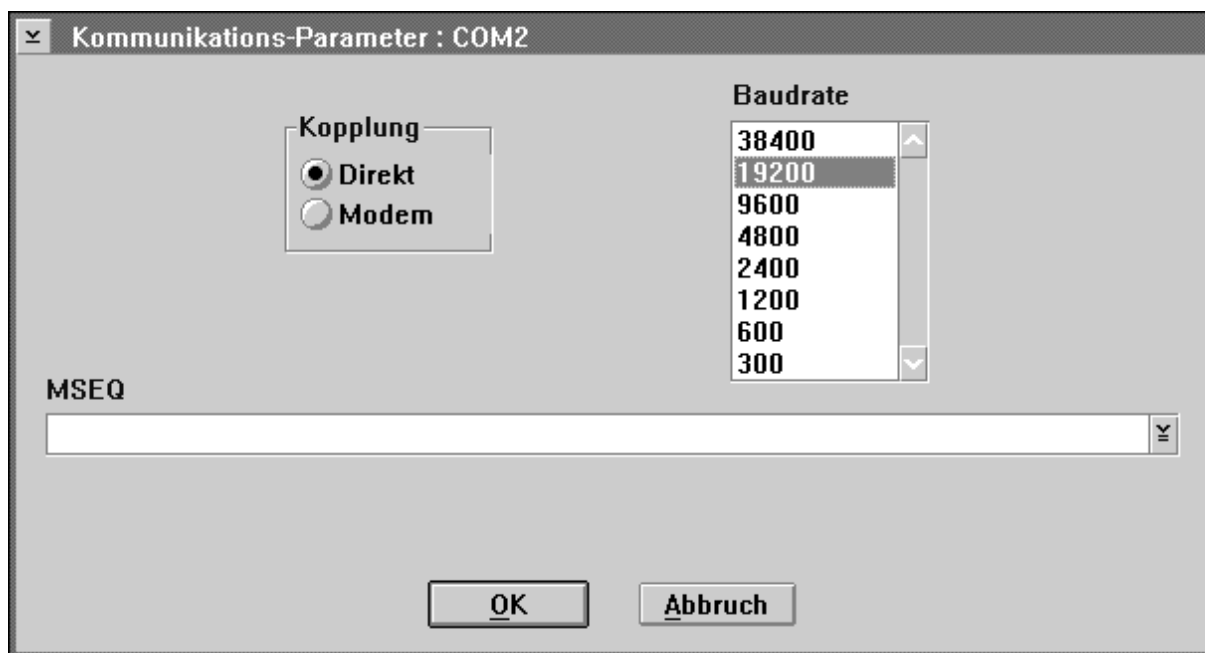
Schnittstelle konfigurieren:

Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"  
"Kommunikation" aktivieren  
"Einstellungen" wählen  
➔ Fenster "Schnittstelle"



Gewünschte Schnittstelle (z.B. "COM2") wählen.  
[OK]

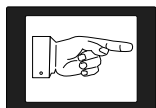
➔ Fenster "Kommunikations-Parameter: COM2"



Kopplung  
Baudrate  
MSEQ  
(Modemsequenz)

Direkt  
Gemäss Definition im \$Tn des DCS, z.B. 19200  
Leer lassen

[OK]



[OK] versucht sogleich die Verbindung zum betreffenden DCS herzustellen.  
Falls Sie dies nicht wünschen, brechen Sie den Verbindungsaufbau einfach mit [STOP] ab!

Partner konfigurieren/  
modifizieren:

Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"  
"Kommunikation" aktivieren  
"Verbinden" wählen  
➔ Fenster "Verbindungsaufbau VISONIK"



Verbindungsaufbau VISONIK

Chemiegebäude  
Hauptgebäude  
Physikgebäude  
Verwaltung

OK Abbruch Ändern Neu Löschen

[Neu] oder  
bestehenden Eintrag markieren, dann [Ändern]

➔ Fenster "Partner Station"

Partner Station

Name Doku-Zentrum

Pipe \PIPE\UVI

US Nr. 126

Schnittstelle  
PIPE

Max. Wartezeit 3 Min

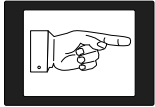
Max. Verbindungszeit 60 Min

MSEQ

OK Abbruch

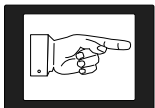


|        |                                                                                                                                    |
|--------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Name   | Beliebigen Namen eingeben, z.B. "Dokumentations-Zentrum"                                                                           |
| Pipe   | Leer lassen                                                                                                                        |
| US Nr. | Dezimale PS-Nummer (Eigensystem-Nummer) gemäss Definition in SYS,PROJ, z.B.:<br>"0" für System 0<br>"130" für System 2 202 (oktal) |



Falls Sie "Insight" in einem System-Verbund betreiben, muss die Datei "..\UVI\SYS.INI" mit Einträgen über die verbundenen Rechner vorhanden sein. Weitere Informationen finden Sie in der Datei "Read me".

|                                             |                                                                             |
|---------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
| Schnittstelle                               | Verwendete Schnittstelle, z.B. COM2                                         |
| Maximale Wartezeit/<br>Max. Verbindungszeit | Diese Eingaben werden bei direkter Verbindung nicht benötigt - leer lassen! |
| MSEQ                                        | Leerlassen                                                                  |
|                                             | <b>[OK]</b>                                                                 |



[OK] führt zurück zum letzten Fenster. Von dort kann mit einem weiteren [OK] die neu definierte bzw. modifizierte Verbindung hergestellt werden.

Es ist auch möglich, in diesem Fenster einen Rechner zu definieren, der vorderhand nicht verbunden werden soll. In diesem Fall ist bei "Schnittstelle" "NULL" zu markieren.



## 16.2 Modem-Verbindung konfigurieren

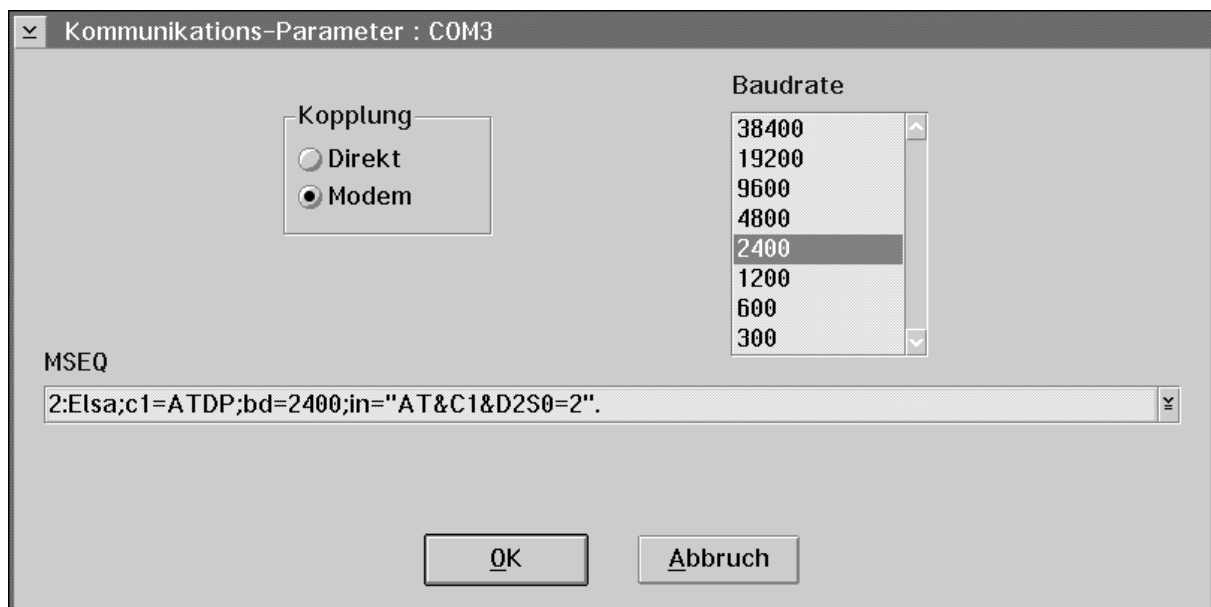
Schnittstelle konfigurieren:

Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"  
"Kommunikation" aktivieren  
"Einstellungen" wählen  
➔ Fenster "Schnittstelle"



Gewünschte Schnittstelle (z.B. "COM3") wählen.

➔ Fenster "Kommunikations-Parameter: COM3"



Kopplung

Modem

Baudrate

Wie gewünscht, z.B. 2400, bei Bedarf wird dieser Wert automatisch ins Feld "Modemsequenz" übernommen.



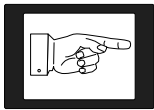
## MSEQ

Hier sind sämtliche modem-spezifischen Daten einzugeben, die es zum Aufbau einer Verbindung benötigt. Genaueres dazu finden Sie unter der Parameterbeschreibung MSEQ im DCS-Bedienhandbuch und allenfalls im folgenden Dokument:

"Phone Software Documentation" vom 22. Oktober 1992.

Geben Sie die gewünschten Daten ein oder wählen Sie aus der Auswahlliste eine vorkonfigurierte Modemsequenz aus.

**[OK]**



Es erfolgt nun eine Modem-Initialisierung.

## **Modem konfigurieren:**

Das verwendete Modem sollte wie folgt konfiguriert werden:

- Command Echo: enabled
- Modem Result Code: enabled (type "words")
- DCD: On only with carrier present
- DTR: Modem should disconnect if it detects an on-to-off transition on DTR
- DSR: on
- Xon/Xoff: Disabled

## **Partner konfigurieren/ modifizieren:**

**Fenster "UNIGYR-VISONIK Insight"  
"Kommunikation" aktivieren  
"Verbinden" wählen  
➔ Fenster "Verbindungsaufbau VISONIK"**



Verbindungsaufbau VISONIK

- Chemiegebäude
- Hauptgebäude
- Physikgebäude
- Verwaltung

OK Abbruch Ändern Neu Löschen

[Neu] oder  
Eintrag markieren, dann [Ändern]  
➔ Fenster "Partner Station"

Partner Station

Name Fabrikation

Pipe \PIPE\UVI

US Nr. 126

Schnittstelle  
PIPE

Max. Wartezeit 3 Min

Max. Verbindungszeit 60 Min

MSEQ 2: ;mu=168.

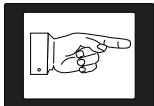
OK Abbruch



Name Beliebigen Namen eingeben, z.B. "Fabrikation"

Tel. Nr. Eingabe der Telefon-Nummer des Partners. Das Zeichen ":" dient als Wartezeichen.  
Beispiel: 0:041 34 35 36

US Nr. Dezimale PS-Nummer (Eigensystem-Nummer) gemäss Definition in SYS,PROJ, z.B.:  
"0" für System 0  
"130" für System 202 (oktal)



Falls Sie im Verbund arbeiten, muss "Insight" über die Datei "..\UVI\SYS.INI" mit Einträgen über die verbundenen Rechner verfügen. Weitere Informationen finden Sie in der Datei "Read me"

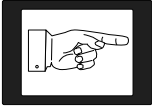
Schnittstelle Verwendete Schnittstelle, z.B. COM3

Max. Wartezeit Zeit bis zum Abbruch einer Modem-Verbindung, wenn diese nicht benutzt wird (d.h. wenn kein Datenverkehr stattfindet).  
Nach dieser Zeit erscheint eine Warnung. Ohne deren Bestätigung wird die Verbindung 30 Sekunden später abgebrochen. Sonst wird die Wartezeit wieder zurück gesetzt.  
Vorgabe: 3 Minuten  
Falls Sie hier "0" eingeben, erfolgt keine Überwachung.

Max. Verbindungszeit Maximale Dauer einer Modem-Verbindung. Nach dieser Zeit erscheint eine Warnung. Ohne deren Bestätigung wird die Verbindung 30 Sekunden später abgebrochen. Sonst wird die maximale Verbindungszeit wieder zurück gesetzt.  
Vorgabe: 60 Minuten  
Falls Sie hier "0" eingeben, erfolgt keine Überwachung.

MSEQ Eingabe von partner-spezifischen Daten, zum Beispiel der dezimalen Nummer der betreffenden Verbindungs-Prozessstation (siehe auch im Server-Bedienungshandbuch, Ordner "Punktarten und Parameter"):  
2: ;mu=168.

**[OK]**



Der DCS kann ein über Modem verbundenes "Insight" anrufen und Alarm-Meldungen (keine Bilder, Protokolle, etc.) übermitteln.

Diese gehen ins Fenster "Meldungen".

Damit "Insight" Anrufe vom DCS empfangen kann, müssen Sie folgende Punkte beachten:

- Das Modem muss so konfiguriert sein, dass "Auto answer" eingeschaltet ist.  
In MSEQ der entsprechenden Schnittstelle muss zum Beispiel stehen: "ATS0=2"
- Der Parameter MUS muss in der Datei "UVI.PRF" eingetragen sein. (PS-Nummer von "Insight" eintragen!) Die Vorgabe "0" ist für ankommende Anrufe nicht zulässig.

## 16.3 Kommunikations-Zustand

Icon:



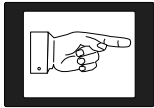
Um den Kommunikations-Zustand zu erfahren, öffnen Sie das betreffende Icon am unteren Bildschirm-Rand.

➔ Fenster "Zustand Kommunikation"

| Zustand Kommunikation        |                    |
|------------------------------|--------------------|
| Aktive Schnittstelle         | COM2 (19200)       |
| Partner                      | Physikgebäude      |
| Zustand                      | Verbindung OK      |
| Anzahl Frames                | 17                 |
| Anzahl Fehler                | 0                  |
| Zeit                         | 0 Std 0 Min 10 Sek |
| Verbleibende Verbindungszeit |                    |
| Verbleibende Wartezeit       |                    |

Aktive Schnittstelle

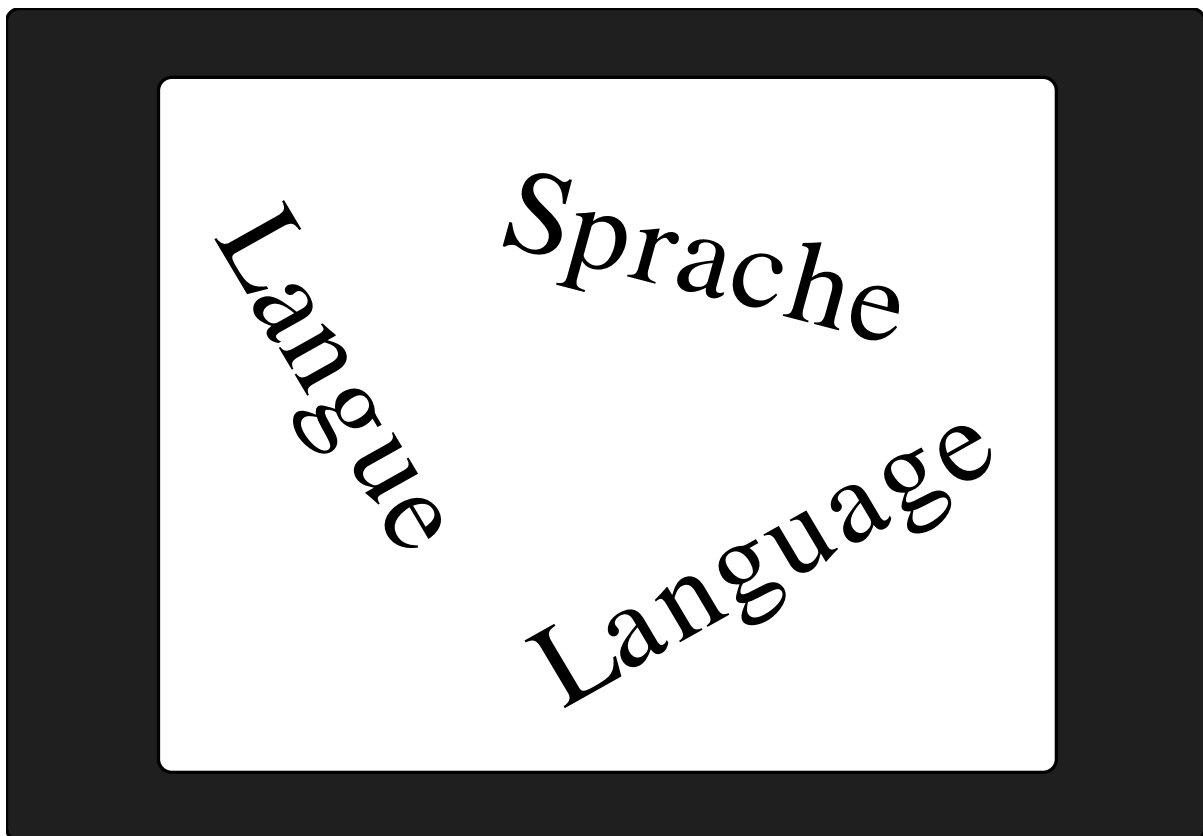
Anzeige der Schnittstelle, die zur Zeit bedient wird (COM1, COM2, ...) mit der konfigurierten Baudrate.  
"NULL" bedeutet, dass zur Zeit keine Schnittstelle aktiv ist.



|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                              | Bei Verbindung über Modem kann die effektiv verwendete Baudrate kleiner sein, als die bei der aktiven Schnittstelle angegebene.                                                                                                                                                                                                                     |
| Partner                      | Anzeige des Namens des Partners, zu dem eine Verbindung besteht oder aufgebaut wird.                                                                                                                                                                                                                                                                |
| Zustand                      | Momentaner Zustand der Verbindung: <ul style="list-style-type: none"><li>- Keine Verbindung:<br/>Nur lokales Arbeiten ist möglich.</li><li>- Transparente Verbindung:<br/>Nur die Funktion "Dialog" kann kommunizieren, weil sich der Rechner zur Zeit im DIL0 befindet.</li><li>- Verbindung OK:<br/>Es besteht eine Verbindung zum DCS.</li></ul> |
| Anzahl Frames                | Summe der empfangenen und gesendeten Datenframes (Datenpakete) seit Beginn der aktuellen Verbindung.                                                                                                                                                                                                                                                |
| Anzahl Fehler                | Anzahl Datenframes die einen Kommunikations-Fehler aufwiesen. (Seit Beginn der aktuellen Verbindung)                                                                                                                                                                                                                                                |
| Zeit                         | Dauer der aktuellen Verbindung.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| Verbleibende Verbindungszeit | Zeigt bei einer Modem-Verbindung an, wieviel Zeit bis zum Erreichen der maximalen Verbindungszeit noch verbleibt.                                                                                                                                                                                                                                   |
| Verbleibende Wartezeit       | Zeigt bei einer Modem-Verbindung an, wieviel Zeit bis zum Erreichen der maximalen Wartezeit noch verbleibt.                                                                                                                                                                                                                                         |



## 17. Anhang: Übersetzungs- Werkzeuge



Die drei nachfolgend beschriebenen Werkzeuge ermöglichen das Korrigieren oder Übersetzen von "Insight"-Systemtexten.

## 17.1 Übersetzungs-Werkzeug "EDIVMC"

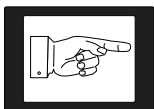
Dies ist das eigentliche Textübersetzungs-Werkzeug. Es ermöglicht das Übersetzen der "Insight"-Systemtexte in andere Sprachen sowie das Anbringen von Text-Korrekturen.

"UNIGYR-VISONIK Insight" benutzt für die Systemtexte ausschliesslich die drei folgenden Files, aus dem Verzeichnis ...\\UVI :

TEXT0.VMC (für Sprache 0)

TEXT1.VMC (für Sprache 1)

TEXT2.VMC (für Sprache 2)



Die zu bearbeitende Datei darf nicht benutzt werden, d.h. das Programm "UNIGYR-VISONIK Insight" darf nicht aktiv sein.

Ferner kann eine Datei nicht in sich selbst übersetzt werden, d.h. dieselbe Datei kann nicht gleichzeitig Quelldatei (Source File) und Zieldatei (Destination File) sein.

### 17.1.1 Neue Sprachdatei erzeugen

Um beispielsweise, ausgehend von TEXT1.VMC ein neues Sprachfile TEXT2.VMC zu erzeugen, ist wie folgt vorzugehen.

Annahmen:

- ...\\UVI ist das aktuelle Verzeichnis.
- Die Datei TEXT1.VMC steht nicht im Einsatz, d.h. sie wird von "UNIGYR-VISONIK Insight" nicht benützt.

Erste Sitzung:

Übersetzen von

Quelldatei TEXT1.VMC nach Zieldatei TEXT2.VMC

Zweite Sitzung:  
Übersetzen von  
Quelldatei TEXTA.VMC nach Zieldatei TEXTB.VMC  
etc.

Wenn die Übersetzung abgeschlossen ist:

In einem OS/2-Fenster:  
"COPY TEXTX.VMC TEXT2.VMC"

## 17.1.2 Sprachdatei korrigieren

Es sollen beispielsweise am File TEXT0.VMC geringfügige Korrekturen vorgenommen werden.

Annahmen:

- ...\\UVI ist das aktuelle Verzeichnis.
- Die Datei TEXT0.VMC steht nicht im Einsatz, d.h. sie wird von "UNIGYR-VISONIK Insight" nicht benützt.

Erster Schritt:

"Übersetzen" von Quelldatei TEXT0.VMC auf Zieldatei KORR.VMC

Zweiter Schritt:

In einem "OS/2-Fenster":  
"COPY KORR.VMC TEXT0.VMC"

## 17.1.3 Übersetzungs-Programm starten

Das Übersetzungswerkzeug "EDIVMC.EXE" wurde mit der Installation von "UNIGYR-VISONIK Insight" ins Verzeichnis ...\\UVI kopiert. Um zu Starten ist darum wie folgt vorzugehen.

Im OS/2 Voll-Bildschirm:

Wechsel ins Verzeichnis, auf dem "UNIGYR-VISONIK Insight" installiert ist:

"Y:"

<Enter>

Wechsel ins Verzeichnis ...\\UVI:

"CD ...\\UVI"

<Enter>

Starten des Programms:

"EDIVMC"

<Enter>

Nach einigen Sekunden erscheint der "EDIVMC"-  
Bildschirm mit der Aufforderung:

**"Please enter text source file:"**

"TEXT2" (Quelldatei)

<Enter>

➔ **"Please enter text destination file:"**

"TRANS1" (Zieldatei)

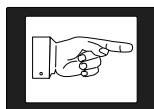
<Enter>

Während des Ladens der Quelldatei wird auf der rechten  
Seite des Kopfbalkens die Anzeige [W] für "Warten"  
eingblendet).

Dann kann das Übersetzen/Korrigieren beginnen.

```
EDIVMC Version V 04.01 STATUS: [OVR][C]
Please enter text source file : text0
Please enter text destination file : textz
Src Text <21,1,1> = 'MO'
New Text <21,1,1> = MO

ALT-Keys: A=SetAddress S=Search Text X=Exit&Save
 C=Change Mode N=Search Next
```



Bei den oben vorgenommenen Eingaben ergänzt das  
Programm die Datei-Namen automatisch mit der  
Erweiterung .VMC.

Es ist aber durchaus möglich, eigene Erweiterungen zu  
verwenden.

## 17.1.4 Übersetzen

Nach dem Starten erscheinen für den ersten System-Text drei Zeilen:

Erste Zeile: Text in der Quelldatei (Src Text).  
Zweite Zeile: Neuer Text für die Zieldatei (New Text).

Es kann nun der in der dritten Zeile ausgegebene Text übernommen, oder neuer Text eingegeben werden, z.B.:  
**"SU"**

**<Enter>**

(Keine ' ' eingeben!)

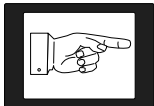
Beim Editieren können die Steuertasten sowie **<Back Space>**, **<Del>**, **<Home>** und **<End>** verwendet werden.

**<Esc>**

löscht die ganze Zeile.

**<Ins>**

schaltet um vom Überschreib-Modus in den Einfüge-  
modus. Der Einfüge-Modus wird im Kopfbalken mit [INS]  
gekennzeichnet.



Um in OS/2-Aktionsleisten und -Menüs Begriffe mit unterstrichenen Buchstaben auszuzeichnen, die einen raschen Zugriff über die Tastatur ermöglichen, muss dem gewünschten Buchstaben im Text das "Tilden"-Zeichen vorangestellt werden: ~ = <Alt 126>

## 17.1.5 Befehle

Der blaue Balken am unteren Bildschirmrand enthält die zur Verfügung stehenden Befehle.

**<Alt C>**

Change Mode:

<Alt C> schaltet um von übersetzte Texte "überspringen" zu "nicht überspringen" und umgekehrt.

"Nicht überspringen" wird im Kopfbalken mit [C] gekennzeichnet.

Dies ist auch beim Programmstart der Fall.

Bei "Überspringen" werden bereits übersetzte Texte wie folgt dargestellt:

**Skip Text <21,4,2> = 'Wednesday'**

<Alt A>

Set Address:  
Springt zu einer bestimmten Text-Adresse.  
<Alt A>  
➔  
SET = 21: evt. neuen Wert eingeben, dann  
<Enter>  
➔  
MSG = 1: evt. neuen Wert eingeben, dann  
<Enter>  
➔  
INDEX = 2: evt. neuen Wert eingeben, dann  
<Enter>

Sofern die eingegebene Adresse vorhanden ist, wird dort-  
hin, falls nicht, zur nächsten vorhandenen Adresse  
gesprungen.

<Alt S>

Search Text:  
Suche eines bestimmten Textes.  
<Alt S>  
➔  
Search of <xx,x,x>: Eingabe eines Suchtextes, dann  
<Enter>

Das Programm sucht von der aktuellen Adresse an  
aufwärts (von "kleinen" Adress-Nummern zu "grossen").

Wird der String als Ganzes oder als Teilstring eines Tex-  
tes gefunden, springt das Programm zu dieser Adresse.  
Falls beispielsweise der Text "Freitag" nicht gefunden  
wird, erscheint die grüne Meldung:

**Text not found "Freitag" string**



Wird ein String nicht gefunden, obwohl man eigentlich  
ganz sicher ist, dass er irgendwo vorhanden sein muss,  
könnte dies daran liegen, dass der Text ein "Tilden"-Zei-  
chen (~ = <Alt 126>) enthält, das beim Suchstring nicht  
eingegeben wurde.

Falls man sich nicht erinnert, an welcher Stelle des Textes  
das Tilden-Zeichen verwendet wurde, hilft es vielleicht,  
nach einem Teilstring zu suchen.

<Alt N>

Next search:  
<Alt N> wiederholt die vorherige Suche.

<Alt X>

Exit/Save:  
Mit <Alt X> wird das Übersetzungs-Programm verlassen  
und die Zieldatei mit den bereits gemachten Änderungen

abgespeichert.

## 17.2 Textvergleichs-Werkzeug UPDVMC

Dieses Werkzeug erlaubt die Übernahme von Texten, die bereits für ältere "Insight"-Versionen übersetzt wurden.

Um einen Textvergleich durchzuführen, gehen sie wie im folgenden beschrieben, vor.

Das Vergleichs-Werkzeug "UPDVMC.EXE" wurde mit der Installation von "UNIGYR-VISONIK Insight" ins Verzeichnis ...\\UVI kopiert. Um zu starten ist wie folgt vorzugehen:



Wechseln Sie ins Verzeichnis, auf dem die alte Version von "UNIGYR-VISONIK Insight" installiert ist, z.Bsp.:

"Y:"

<Enter>

Wechseln Sie ins Verzeichnis \\OLD:

"CD OLD"

<Enter>

Kopieren Sie die alten Quell- und Ziel-Textdateien auf temporäre Dateinamen ins neue "Insight"-Verzeichnis, z.B.:

"COPY TEXT0.VMC ...\\UVIGERMOLD.VMC" <Enter>

"COPY TEXT1.VMC ...\\UVNITALOLD.VMC" <Enter>

Wechseln Sie ins Verzeichnis, auf dem die neue Version von "UNIGYR-VISONIK Insight" installiert ist, z.Bsp.:

"Y:"

<Enter>

Wechseln Sie ins Verzeichnis ...\\UVI:

"CD UVI"

<Enter>

Erstellen Sie eine Sicherungskopie der neuen deutschen Textdatei:

"COPY TEXT0.VMC GERMNEW.VMC" <Enter>

Starten Sie das Programm:

"UPDVMC"

<Enter>

Nach dem Start verlangt das Programm folgende Eingaben:

|            |                                   |
|------------|-----------------------------------|
| Oldgerman  | Alte deutsche Textdatei           |
| Newgerman  | Neue deutsche Textdatei           |
| Oldcountry | Alte Datei mit übersetzten Texten |
| Newcountry | Ausgabe-Datei                     |

Geben Sie also für das oben erwähnte Beispiel ein:

|             |                |
|-------------|----------------|
| Oldgerman:  | <b>GERMOLD</b> |
| Newgerman:  | <b>GERMNEW</b> |
| Oldcountry: | <b>ITALOLD</b> |
| Newcountry: | <b>ITALNEW</b> |

**<ENTER>**

Das Werkzeug versucht nun möglichst viele übersetzte Texte direkt in die Datei "ITALNEW" zu übernehmen. Beim Übersetzen dieser Datei müssen dann nur noch die neuen Texte bearbeitet werden.

## 17.3 Textausgabe-Werkzeug OUTTEXT

Dieses Werkzeug gibt die Texte einer "Insight"-Textdatei aus. Und zwar wahlweise

- auf dem Bildschirm
- in eine ASCII-Datei
- auf den Drucker

Das Ausgabe-Werkzeug "OUTTEXT.EXE" wurde mit der Installation von "UNIGYR-VISONIK Insight" ins Verzeichnis ...\\UVI kopiert. Um zu starten ist wie folgt vorzugehen:



Wechseln Sie ins Verzeichnis, auf dem "UNIGYR-VISONIK Insight" installiert ist, z.Bsp.:

"Y:"

<Enter>

Wechseln Sie ins Verzeichnis ...\\UVI:

"CD UVI"

<Enter>

Starten Sie das Programm:

Bildschirm:

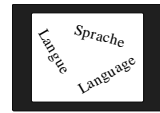
"OUTTEXT TEXT1.VMC" <Enter>

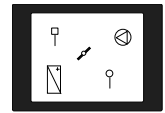
ASCII-Datei:

"OUTTEXT TEXT1.VMC>TEST.TMP <Enter>

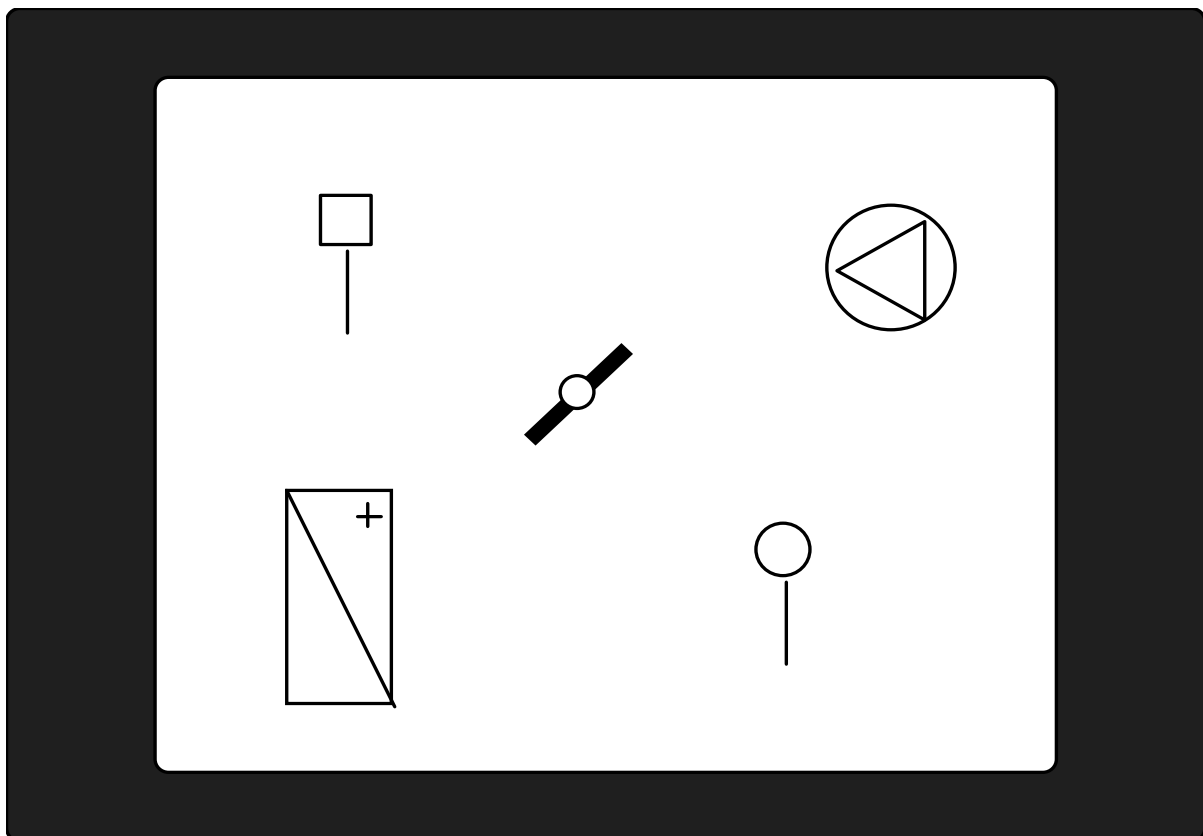
Drucker:

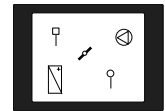
"OUTTEXT TEXT1.VMC>LPT1 <Enter>









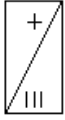
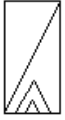
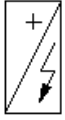



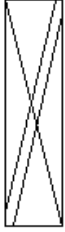
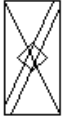
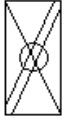
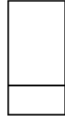
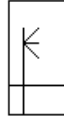

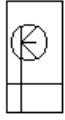
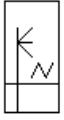
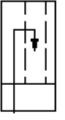
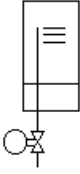
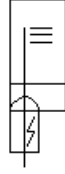


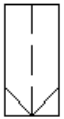
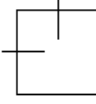
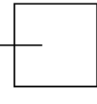
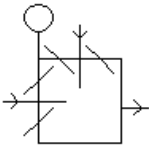
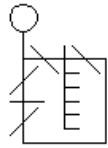


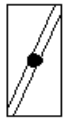


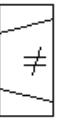
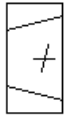
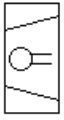
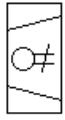
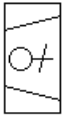




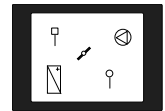
## 18. Anhang: Liste der Symbole



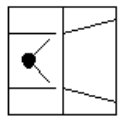


## 18.1 DIN-Symbole Seite 1/7 und 2/7

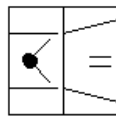
|                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                       |                                                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
|    |    |    |    |    |    |
| 1<br>A0                                                                             | 2<br>B0                                                                             | 3<br>C0                                                                             | 4<br>D0                                                                             | 5<br>E0                                                                               | 6<br>F0                                                                               |
|    |    |    |    |    |    |
| 7<br>A1                                                                             | 8<br>B1                                                                             | 9<br>C1                                                                             | 10<br>D1                                                                            | 11<br>E1                                                                              | 12<br>F1                                                                              |
|    |    |    |    |    |    |
| 13<br>A2                                                                            | 14<br>B2                                                                            | 15<br>C2                                                                            | 16<br>D2                                                                            | 17<br>E2                                                                              | 18<br>F2                                                                              |
|  |  |  |  |  |  |
| 19<br>A3                                                                            | 20<br>B3                                                                            | 21<br>C3                                                                            | 22<br>D3                                                                            | 23<br>E3                                                                              | 24<br>F3                                                                              |
|  |  |  |  |  |  |
| 25<br>A4                                                                            | 26<br>B4                                                                            | 27<br>C4                                                                            | 28<br>D4                                                                            | 29<br>E4                                                                              | 30<br>F4                                                                              |
|  |  |  |  |  |  |
| 31<br>A5                                                                            | 32<br>B5                                                                            | 33<br>C5                                                                            | 34<br>D5                                                                            | 35<br>E5                                                                              | 36<br>F5                                                                              |
|  |  |  |  |  |  |
| 37<br>A6                                                                            | 38<br>B6                                                                            | 39<br>C6                                                                            | 40<br>D6                                                                            | 41<br>E6                                                                              | 42<br>F6                                                                              |



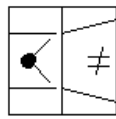
DIN-Symbole Seite 3/7 und 4/7



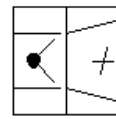
43  
A7



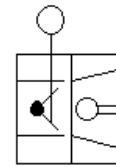
44  
B7



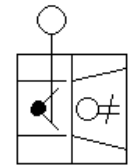
45  
C7



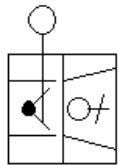
46  
D7



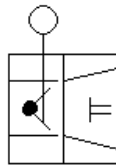
47  
E7



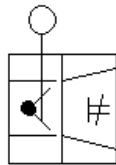
48  
F7



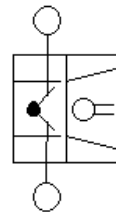
49  
A8



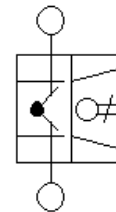
50  
B8



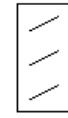
51  
C8



52  
D8



53  
E8



54  
F8



55  
A9



56  
B9



57  
C9



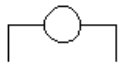
58  
D9



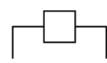
59  
E9



60  
F9



61  
A10



62  
B10



63  
C10



64  
D10



65  
E10



66  
F10



91  
A15



92  
B15



93  
C15



94  
D15



95  
E15



96  
F15



97  
A16



98  
B16



99  
C16



100  
D16



101  
E16



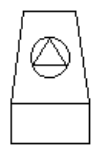
102  
F16



103  
A17



104  
B17



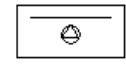
105  
C17



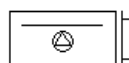
106  
D17



107  
E17



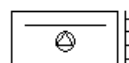
108  
F17



109  
A18



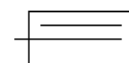
110  
B18



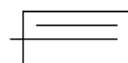
111  
C18



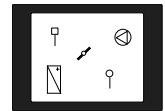
112  
D18




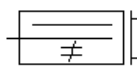
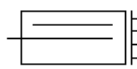
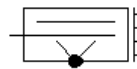

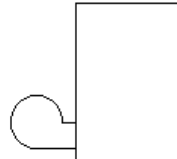

























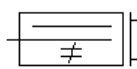
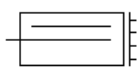


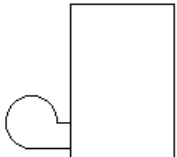
























113  
E18

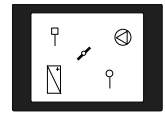


114  
F18



DIN-Symbole Seite 5/7 und 6/7


|                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                       |                                                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
|    |    |    |    |    |    |
| 115<br>A19                                                                          | 116<br>B19                                                                          | 117<br>C19                                                                          | 118<br>D19                                                                          | 119<br>E19                                                                            | 120<br>F19                                                                            |
|    |    |    |    |    |    |
| 121<br>A20                                                                          | 122<br>B20                                                                          | 123<br>C20                                                                          | 124<br>D20                                                                          | 125<br>E20                                                                            | 126<br>F20                                                                            |
|    |    |    |    |    |    |
| 127<br>A21                                                                          | 128<br>B21                                                                          | 129<br>C21                                                                          | 130<br>D21                                                                          | 131<br>E21                                                                            | 132<br>F21                                                                            |
|    |    |    |    |    |    |
| 133<br>A22                                                                          | 134<br>B22                                                                          | 135<br>C22                                                                          | 136<br>D22                                                                          | 137<br>E22                                                                            | 138<br>F22                                                                            |
|  |  |  |  |  |  |
| 139<br>A23                                                                          | 140<br>B23                                                                          | 141<br>C23                                                                          | 142<br>D23                                                                          | 143<br>E23                                                                            | 144<br>F23                                                                            |
|  |  |  |  |  |  |
| 115<br>A19                                                                          | 116<br>B19                                                                          | 117<br>C19                                                                          | 118<br>D19                                                                          | 119<br>E19                                                                            | 120<br>F19                                                                            |
|  |  |  |  |  |  |
| 121<br>A20                                                                          | 122<br>B20                                                                          | 123<br>C20                                                                          | 124<br>D20                                                                          | 125<br>E20                                                                            | 126<br>F20                                                                            |
|  |  |  |  |  |  |
| 127<br>A21                                                                          | 128<br>B21                                                                          | 129<br>C21                                                                          | 130<br>D21                                                                          | 131<br>E21                                                                            | 132<br>F21                                                                            |
|  |  |  |  |  |  |
| 133<br>A22                                                                          | 134<br>B22                                                                          | 135<br>C22                                                                          | 136<br>D22                                                                          | 137<br>E22                                                                            | 138<br>F22                                                                            |
|  |  |  |  |  |  |
| 139<br>A23                                                                          | 140<br>B23                                                                          | 141<br>C23                                                                          | 142<br>D23                                                                          | 143<br>E23                                                                            | 144<br>F23                                                                            |





---


## DIN-Symbole Seite 7/7


---


  
145  
A24

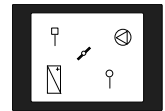
  
146  
B24

  
147  
C24

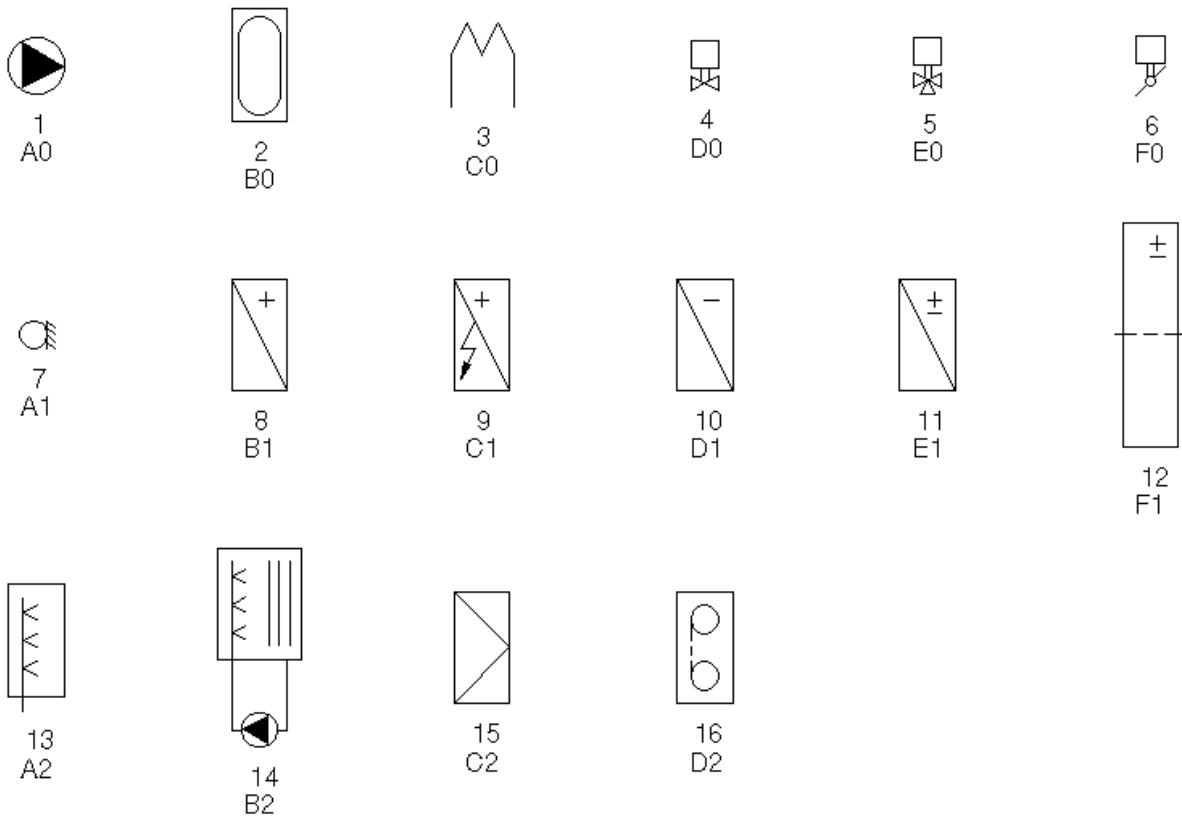
  
148  
D24

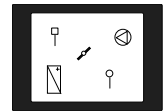
  
149  
E24

  
150  
F24

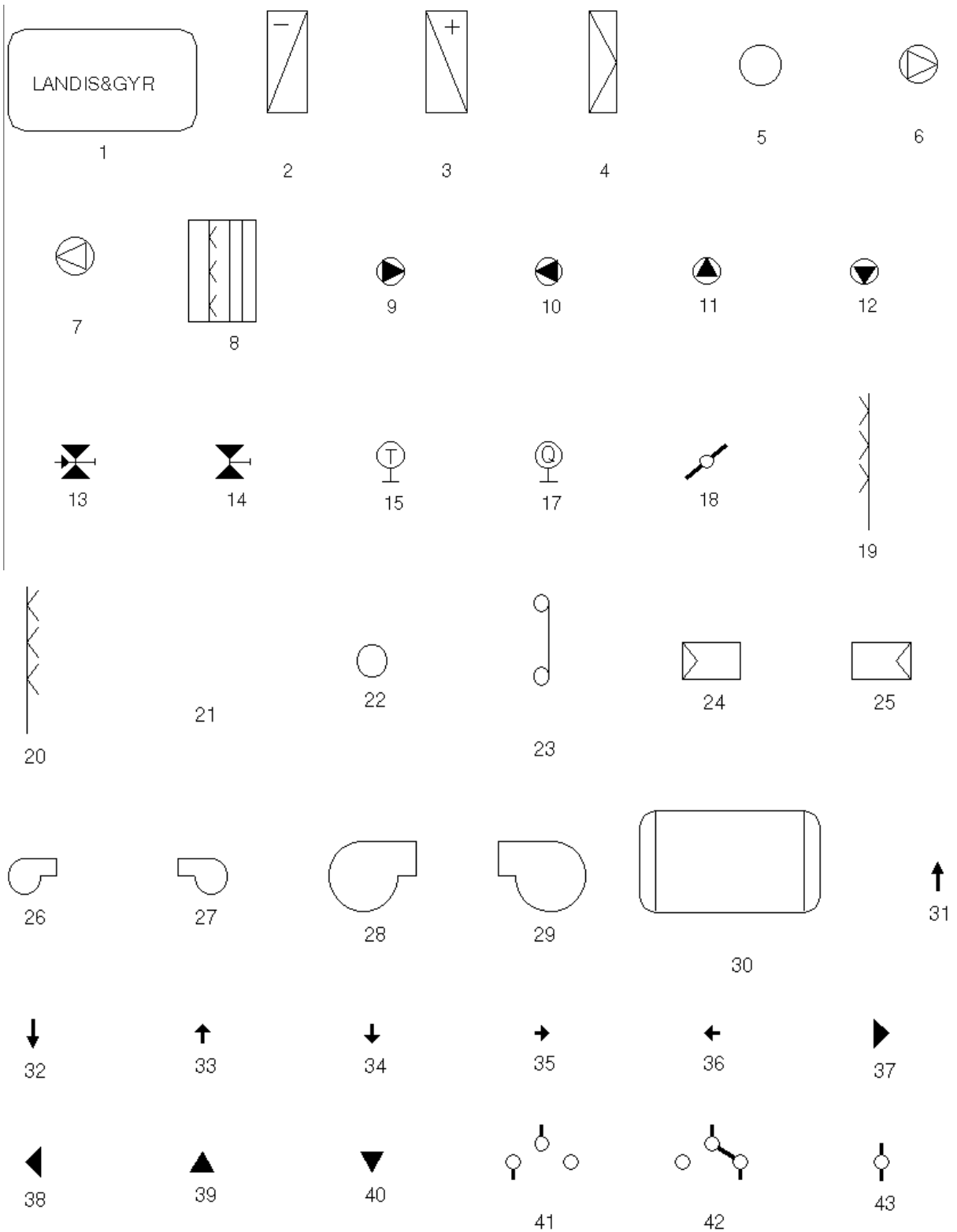


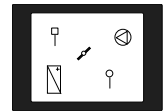
## 18.2 L&G-Symbole Seite 1/1













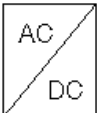







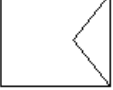

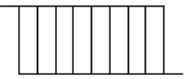









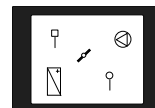
### 18.3 ISC-Symbole Seite 1/9 und 2/9





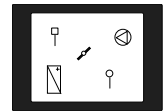
ISC-Symbole Seite 3/9 und 4/9

|                                                                                           |                                                                                           |                                                                                           |                                                                                           |                                                                                             |                                                                                             |
|-------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br>44   | <br>45   | <br>46   | <br>47   | 48                                                                                          | <br>49   |
| <br>50   | <br>51   | <br>52   | <br>53   | 54                                                                                          | <br>55   |
| <br>56   | <br>57   | <br>58   | 59                                                                                        | <br>60   | <br>61   |
| <br>62   | 63                                                                                        | <br>64  | <br>65   | 66                                                                                          | 67                                                                                          |
| 68                                                                                        | 69                                                                                        | 70                                                                                        | <br>71 | <br>72 | <br>73 |
| <br>74 | <br>75 | <br>76 | 77                                                                                        | 78                                                                                          | 79                                                                                          |
| 80                                                                                        | 81                                                                                        | <br>82 | <br>83 | <br>84 | <br>85 |
| 86                                                                                        | 87                                                                                        | 88                                                                                        | 89                                                                                        | 90                                                                                          | 91                                                                                          |
| 92                                                                                        | 93                                                                                        | 94                                                                                        | 95                                                                                        | 96                                                                                          | 97                                                                                          |

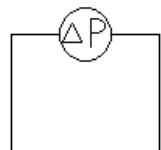
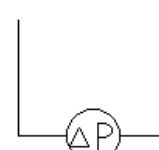
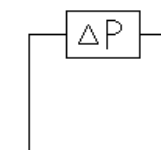
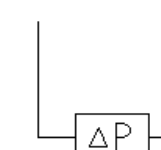



























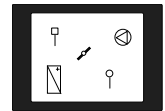
ISC-Symbole Seite 5/9 und 6/9

|         |         |         |         |         |         |
|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| <br>98  | <br>99  | <br>100 | <br>101 | <br>102 | <br>103 |
| <br>104 | <br>105 | <br>106 | <br>107 | <br>108 | <br>109 |
| <br>110 | <br>111 | <br>112 | <br>113 | <br>114 | <br>115 |
| <br>116 | <br>117 | <br>118 | <br>119 | <br>120 | <br>121 |
| <br>122 | <br>123 | <br>124 | <br>125 | <br>126 | <br>127 |
| <br>128 | <br>129 | <br>130 | <br>131 | <br>132 | <br>133 |
| <br>134 | <br>135 | <br>136 | <br>137 | <br>138 | <br>139 |
| <br>140 | <br>141 | <br>142 | <br>143 | <br>144 | <br>145 |







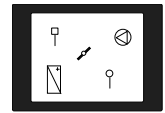
ISC-Symbole Seite 7/9 und 8/9

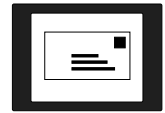
|                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                       |                                                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
|    |    |    |    | 150                                                                                   | 151                                                                                   |
| 146                                                                                 | 147                                                                                 | 148                                                                                 | 149                                                                                 |                                                                                       |                                                                                       |
|                                                                                     |    |    |    |    |    |
| 152                                                                                 | 153                                                                                 | 154                                                                                 | 155                                                                                 | 156                                                                                   | 157                                                                                   |
|    |    |    |    |    |    |
| 158                                                                                 | 159                                                                                 | 160                                                                                 | 161                                                                                 | 162                                                                                   | 163                                                                                   |
|    |    |    |    |    |    |
| 164                                                                                 | 165                                                                                 | 166                                                                                 | 167                                                                                 | 168                                                                                   | 169                                                                                   |
|  |  |  |  |  |  |
| 170                                                                                 | 171                                                                                 | 172                                                                                 | 173                                                                                 | 174                                                                                   | 175                                                                                   |
|  |  |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                       |                                                                                       |
| 176                                                                                 | 177                                                                                 | 178                                                                                 | 179                                                                                 | 180                                                                                   | 181                                                                                   |
| 182                                                                                 | 183                                                                                 | 184                                                                                 | 185                                                                                 | 186                                                                                   | 187                                                                                   |
| 188                                                                                 | 189                                                                                 | 190                                                                                 | 191                                                                                 | 192                                                                                   | 193                                                                                   |
| 194                                                                                 | 195                                                                                 | 196                                                                                 | 197                                                                                 | 198                                                                                   | 199                                                                                   |



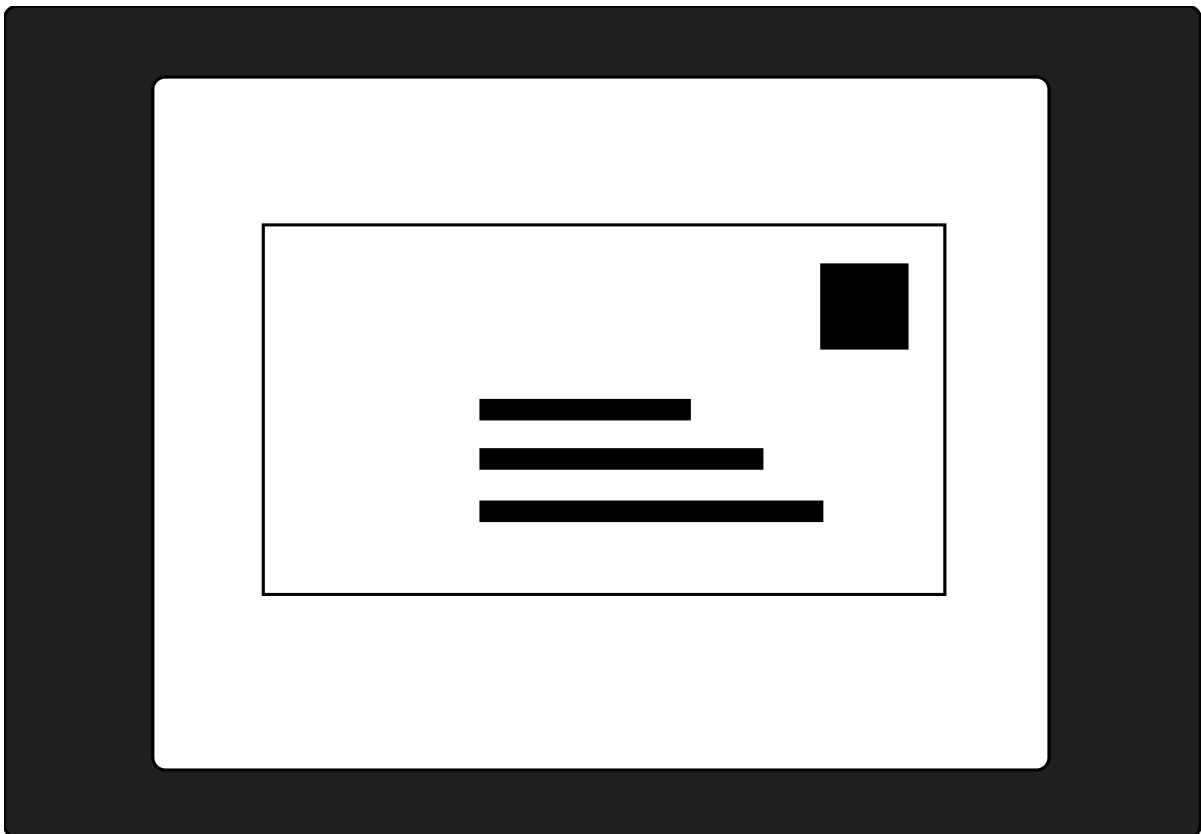
# ISC-Symbole Seite 9/9

|                                                                                   |                                                                                   |     |                                                                                   |     |     |                                                                                     |     |     |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----|-----------------------------------------------------------------------------------|-----|-----|-------------------------------------------------------------------------------------|-----|-----|
| 200                                                                               |  | 201 |  | 202 | 203 |  | 204 | 205 |
|  | 206                                                                               | 207 | 208                                                                               | 209 | 210 | 211                                                                                 |     |     |
| 212                                                                               | 213                                                                               | 214 | 215                                                                               | 216 | 217 |                                                                                     |     |     |
| 218                                                                               | 219                                                                               | 220 | 221                                                                               | 222 | 223 |                                                                                     |     |     |





## 19. Anhang: Insight Systemmeldungen





## 19.1 Kommunikation

---

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|-----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                       | Während der Modem-Initialisierung, dem Verbindungsaufbau und Verbindungsabbau erscheint ein Fenster folgenden Inhalts:                                                                                                                                                                                                                                                       |
| Aktive Schnittstelle: | Auf dieser Schnittstelle wird eine Verbindung auf- oder abgebaut.                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Maximale Wartezeit:   | Sie gibt an, wie lange der betreffende Zustand maximal bestehen bleibt. "0" bedeutet, dass keine Zeitbeschränkung besteht.                                                                                                                                                                                                                                                   |
| Zustandstext:         | Diese Texte sind keine Fehlermeldungen, sondern lediglich Informationen über den Fortschritt beim Auf- bzw. Abbau einer Verbindung. Falls Insight tatsächlich einen Fehler feststellt, erfolgt anschliessend eine entsprechende Fehlermeldung.                                                                                                                               |
| [STOP]-Taste:         | Durch Betätigen dieser Taste unterbrechen Sie den momentanen Verbindungsauf- oder abbau.<br>Ein <b>Abbruch beim Abbau</b> verhindert jedoch den Verbindungsabbruch nicht, sondern lediglich das erneute Durchlaufen der Modeminitialisierung.<br>Der <b>Verbindungsaufbau</b> wird dagegen stets unterbrochen. Bei einer Modemkopplung bleibt dabei die Schnittstelle aktiv. |

### 19.1.1 Zustandstexte

#### **Nicht initialisiert**

Die Schnittstelle ist noch nicht initialisiert.

#### **Keine Verbindung**

Das Modem ist bereit, aber es besteht keine Verbindung.

#### **Modem Initialisierung 1...6**

Die Modeminitialisierung erfolgt in mehreren Schritten.

#### **Wählsequenz senden**

Die Wählsequenz wird gesendet.

#### **Wählen...**

Wahlvorgang und Warten auf Verbindung.

#### **Leitung steht**

Der Partner hat abgehoben.



### **Modem Fehler**

Es wurde ein Modemfehler entdeckt.

### **Eintreffender Anruf?**

Evtl. trifft ein Anruf ein (Das Modem meldet einen eintreffenden Anruf).

### **Verbindungsabbau 1...4**

Der Verbindungsabbau erfolgt in mehreren Schritten.

### **Anforderung der Identifikation**

Die Identifikation wird ausgetauscht. Dieser Vorgang kann bis zu 30 Sekunden beanspruchen.

### **Protokoll Umschaltung 1 bzw. 2**

Der Wechsel in den Protokoll-Mode erfolgt in zwei Schritten.

### **Anforderung der US-Nummer**

#### **Warten auf US-Nummer**

#### **Illegale US-Nummer**

#### **Keine Tele-US**

#### **US besetzt**

Diese fünf Zustände treten nur bei Konfigurations-Fehlern auf.

## **19.1.2 Fehlermeldungen**

Falls die Kommunikations-Software einen Fehler feststellt, erscheint eine entsprechende Meldung. Diese ist zu bestätigen.

### **Trägersignal (DCD) verloren/Verbindungsabbruch**

Das Trägersignal ist verschwunden.

Ursachen:

- Der Partner hat aufgehängt.
- Die Telefon-Leitung wurde unterbrochen.
- Das Modem wurde ausgeschaltet.

### **Trägersignal (DCD) bleibt aktiv**

Das Trägersignal verschwindet trotz Abbruch-Versuch nicht.

➔ Überprüfen Sie, ob die Verbindung tatsächlich abgebrochen werden konnte.

Ursachen:

- Defektes Modem
- Falsche Konfiguration des Modems.



### **Modemsignal (CTS) fehlt**

Das CTS-Signal fehlt.

Ursachen:

- Kein Modem
- Defektes Modem
- Modem nicht eingeschaltet.
- Falsches Kabel für Anschluss des Modems.

### **Partnermodem antwortet nicht**

Die Partnerstation hebt das Modem nicht ab oder das Wählen hat nicht funktioniert.

Ursachen:

- Das Partnermodem ist nicht richtig konfiguriert. (Auto-Answer ist nicht eingeschaltet.)
- Das Partnermodem und/oder der Partner ist nicht eingeschaltet.
- Die maximale Wartezeit 'wc' wurde in MSEQ zu kurz konfiguriert; die Wartezeit läuft ab, bevor der Partner abhebt. (Die Vorgabe beträgt 45 Sekunden.)
- Es ist eine falsche Telefon-Nummer konfiguriert.
- Die gewählte Nummer ist auf dem lokalen Modem gesperrt (DIAL LOCKED)

### **Keine gültige Konfiguration erhalten**

Der Partner hat keine gültige Konfiguration gesendet.

Ursachen:

- Der Partner ist kein VISONIK-System.
- Konfigurations-Fehler
- Die Verbindung ist zu schlecht für eine Kommunikation (z.B. unterschiedliche Baudrate).

### **Adresse ungültig (Konfigurationsfehler)**

Die Adresse, die der Partner sendet, entspricht nicht der eigenen PS-Nummer (MUS).

Ursachen:

- Falsche Konfiguration der Kommunikation. (MUS in UVI.PRF bzw. 'mu' in MSEQ der Partnerkonfiguration.)
- Der DCS ist falsch konfiguriert.

### **Absender ungültig (Konfigurationsfehler)**

Der vom Partner gesendete Absender entspricht nicht dem erwarteten Wert (PS-Nummer des Partners).

Ursachen:

- Falsche Konfiguration der Kommunikation. (PS-Nummer in Partnerkonfiguration)
- Der Partnereintrag fehlt.



**Partnertyp unbekannt**

Der Partner ist kein DCS.

Ursache:

- Falsche Konfiguration

**Ungültige US-Nummer**

Der Partner meldet sich mit einer ungültigen PS-Nummer.

Ursache:

- Der Partner ist nicht konfiguriert.

**Partnermodem besetzt**

Das Modem hat das Besetztzeichen erkannt.

**Kein Wählton**

Das Modem erkennt nach dem Abheben keinen Wählton.

Ursache:

- Das Modem ist nicht an eine Telefonbuchse angeschlossen.

**Inkompatible Baudrate**

Die beiden Modems können sich nicht auf eine gemeinsame Baudrate einigen.

Ursachen:

- Inkompatible Modems
- Falsch konfigurierte Modems
- Schlechte Telefonleitung (nochmals versuchen)

**Linie gestört**

Die Telegramme werden nicht mehr quittiert.

Ursachen:

- Die Telefonleitung wurde unterbrochen.
- Der Partner antwortet nicht mehr.
- Es werden nicht alle Zeichen übertragen (z.B. Xon/Xoff ist eingeschaltet).

**Modem nicht bereit**

Das Modem ist nicht bereit für einen Verbindungs-Aufbau.

Ursachen:

- Die Modem-Initialisierung ist noch im Gange. (nochmals versuchen)
- Ankommender Anruf wird bearbeitet. (nochmals versuchen)
- Das Modem ist defekt, ausgeschaltet oder nicht angeschlossen.



### **Inkompatibles Protokoll**

Die Partner können sich nicht auf ein gemeinsames Datenprotokoll einigen.

Ursache:

- Der Partner ist kein DCS.

### **Kreuzverbindung**

Gleichzeitig ankommender und abgehender Anruf.

### **Ungültige Konfiguration**

Die Telefonie-Software hat eine ungültige Konfiguration festgestellt.

Ursache:

- Beim Partner, der über Modem gekoppelt ist, fehlt die Telefon-Nummmmer.

### **Abbruch einer pendenten Verbindung**

Ein Verbindungsaufbau wurde durch den Bediener abgebrochen.

Ursache:

- Im Fenster "Verbindungsaufbau" wurde die [STOP]-Taste betätigt.

### **Keine Antwort vom direkten Partner**

Der direkt gekoppelte Partner antwortet nicht.

Ursachen:

- Die Verbindung zum DCS ist unterbrochen.
- Der DCS befindet sich im DILO.
- Der DCS ist ausgeschaltet.

### **Transparente Verbindung**

Der direkt gekoppelte Partner hat sich nicht gemeldet; es wurde eine transparente Verbindung aufgebaut.

Ursache:

- Siehe unter "Keine Antwort vom direkten Partner".

### **Ende der transparenten Verbindung**

Während der transparenten Verbindung hat sich der DCS gemeldet. Es besteht nun eine normale Verbindung.

Ursachen:

- Die Verbindung zum DCS wurde hergestellt.
- Der DCS wurde gebootet.



**Die Schnittstelle kann nicht initialisiert werden**

Die Kommunikations-Software kann nicht auf die Schnittstelle zugreifen.

Ursachen:

- Die Schnittstelle existiert nicht.
- Die Schnittstelle wird von einem anderen Programm benutzt.
- Der Rechner hat nicht mehr genügend Speicherplatz.

**Server antwortet nicht**

BOO,D kann nicht gesendet werden.

**Kommunikations-Protokoll ist ausgeschaltet**

Es ist nur einfache ASCII-Bedienung möglich.

Ursachen:

- Jemand hat BOO,D ausgeführt.
- Eine Telefonverbindung wird manuell ausgeführt.

**Kommunikations-System ist nicht aktiv**

Fehler der Kommunikations-Software. Starten Sie "Insight" erneut. Bei wiederholtem Auftreten LG-Support informieren (Fehlermeldung).

## 19.2 Fehlermeldungen bei Funktionen

---

Generell gilt:

Falls Sie eine Fehlermeldung im nachstehenden Katalog nicht finden sollten, konsultieren Sie das Bedienungs-Handbuch des DCS.

### 19.2.1 Bild-Editor

**Illegale Operation mit Texten**

Es wurde versucht, Textobjekte oder Objekte, die einen Text enthalten, zu spiegeln oder zu drehen.

**Bild hat weniger als 4000 Bytes Reserve**

Die maximale Bildgrösse von 65kB für das lokale Abspeichern ist bald erreicht.  
(für das Abspeichern im DCS stehen nur 2900 Bytes zur Verfügung!)

**Bild zu gross, kann nicht gespeichert werden.**

Sie haben versucht, ein Bild lokal abzuspeichern, dessen Grösse 65kB überschreitet.



## 19.2.2 Dataprocessing

### **Fehler bei Datei Operation**

Eine Datei kann nicht geöffnet oder geschlossen werden. Dabei kann es sich um ein OS/2- oder um ein "Insight"-Problem handeln.

### **Speicher erschöpft**

Es ist zu wenig Speicherplatz im RAM vorhanden.

## 19.2.3 Dialog/Meldungen

### **Kommunikation nicht installiert**

oder

### **Meldungs-Window/Meldungs-Datei/VISONIK-Dialog kann nicht geöffnet werden**

oder

### **Meldungs-Window/Meldungs-Datei/VISONIK-Dialog kann nicht installiert werden**

Es konnte kein RAM zugeteilt werden.  
Starten Sie UVI neu.

### **Ungültiger Operationsname**

oder

### **Ungültiger Operationstyp**

Programmierfehler im Insight-Code.  
LG-Support informieren (Fehlermeldung)

### **Ungültiges Datenpaket**

Programmierfehler im DCS- oder Insight-Code. LG-Support informieren (Fehlermeldung).

### **Es wurde eine Notfall-Datei eingerichtet**

Das verlangte Verzeichnis existiert nicht oder ist nicht erreichbar. Die gewünschte Textdatei ist nicht auffindbar.

### **Bitte vorher Bedientask ordentlich verlassen.**

Sie haben bei einem DUS den Bedientask nicht ordentlich (<Ctrl E>) verlassen.

### **Keine Datei vorhanden**

Die Historie-Datei (DLGHIST.TXn bzw. MSGHIST.TXn) fehlt. LG-Support benachrichtigen (Fehlermeldung).



**Diese Datei kann nicht kopiert werden**

Das PC-Betriebs-System kann eine Datei nicht kopieren.

**... kann nicht geöffnet werden**

Ein OS/2 Kommando kann nicht ausgeführt werden.

Überprüfen Sie die OS/2-Installation.

## 19.2.4 Punktbedienung

**Bitte Eingabe überprüfen/neuanwählen**

Sie haben bei der Adress-Eingabe einen Syntaxfehler gemacht oder bei "Gehezu" einen nicht existierenden Parameternamen eingegeben. Überprüfen Sie Ihre Eingabe.

**ASL-Protokoll-Fehler**

Beim Transport vom DCS ist ein Fehler aufgetreten.

Wiederholen Sie die letzte Operation.

**Unerlaubter Funktionszugriff**

Der Zugriffslevel des angemeldeten Benutzers ist für die gewählte Funktion zu tief.

**Befehl kann nicht ausgeführt werden**

Der vorherige Befehl wurde nicht ordnungsgemäss abgeschlossen. Warten Sie das Verschwinden der Sanduhr ab.

## 19.2.5 Zeitschaltkatalog/Kalender

**Fehler beim Laden/Speichern von ....**

Es ist ein Transportfehler aufgetreten. Wiederholen Sie die Funktion.

**Fehler in Dateioperation .....**

Die angegebene Datei konnte nicht gefunden werden, weil Sie einen falschen Dateinamen oder ein nicht existierendes Verzeichnis eingegeben haben.

**Datei-Überlauf**

Der Speicher im DCS ist erschöpft. Schaffen Sie Platz, indem Sie Files verlinken. (Dialog,EDI,LINK)

**Keine Daten vorhanden**

oder

**Kein Datei-Zugriff**

Das angegebene File fehlt im DCS oder die betreffende PS ist nicht konfiguriert.



## **19.2.6 Allgemeine Fehlermeldungen**

### **Ungültige Funktion/Option**

oder

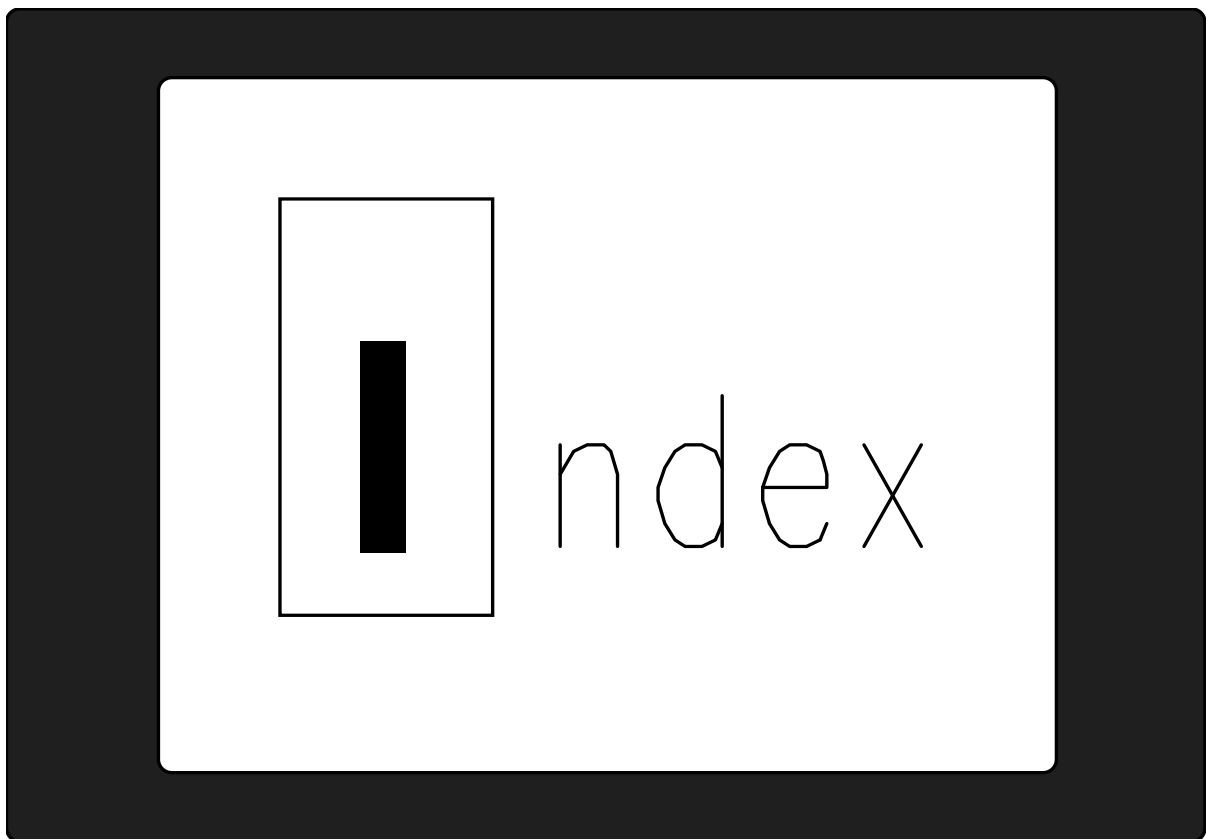
### **Programm/Struktur-Fehler**

Programmierfehler im DCS- oder Insight-Code. LG-Support informieren (Fehlermeldung).

### **Unbekanntes Ereignis**

Programmierfehler im DCS-, PS- oder Insight-Code. LG-Support informieren (Fehlermeldung).

## 20. Anhang: Index



# Index

## A

|                                                       |     |
|-------------------------------------------------------|-----|
| Abbrechen Verbindung . . . . .                        | 18  |
| Abmelden . . . . .                                    | 21  |
| Adress-Wahl Punkt-Bedienung . . . . .                 | 54  |
| Aktivieren Aktualisierungs-Kanäle . . . . .           | 45  |
| Aktivieren BPS-Destination . . . . .                  | 72  |
| Aktivieren Trendplot . . . . .                        | 118 |
| Aktualisieren Alarmliste . . . . .                    | 141 |
| Aktualisierung Balken . . . . .                       | 210 |
| Aktualisierung CB-Task-Befehle . . . . .              | 209 |
| Aktualisierung Farbe . . . . .                        | 211 |
| Aktualisierung Folgebild . . . . .                    | 209 |
| Aktualisierung Makro . . . . .                        | 209 |
| Aktualisierung Marker . . . . .                       | 210 |
| Aktualisierung Operatorname . . . . .                 | 209 |
| Aktualisierung Sprachabhängiger Text . . . . .        | 209 |
| Aktualisierung Symbolwechsel . . . . .                | 212 |
| Aktualisierung Zusatztexte . . . . .                  | 208 |
| Aktualisierungs-Kanäle aktivieren . . . . .           | 45  |
| Aktualisierungs-Kanäle anzeigen . . . . .             | 44  |
| Aktualisierungs-Kanäle anzeigen Bild-Editor . . . . . | 207 |
| Aktualisierungs-Kanäle Bild-Editor . . . . .          | 207 |
| Aktualisierungs-Kanäle markieren . . . . .            | 44  |
| Aktualisierungs-Kanalnummer zuteilen . . . . .        | 208 |
| Alarm-Bedienung Punktinformation . . . . .            | 148 |
| Alarm-Bedienung starten . . . . .                     | 140 |
| Alarm-Bedienung Überblick . . . . .                   | 23  |
| Alarm-Bedienung verlassen . . . . .                   | 140 |
| Alarm-Meldungen starten . . . . .                     | 140 |
| Alarm-Meldungen Überblick . . . . .                   | 23  |
| Alarmer quittieren . . . . .                          | 146 |
| Alarmliste aktualisieren . . . . .                    | 141 |
| Alarmliste Auswahl . . . . .                          | 144 |
| Alarmliste Darstellungs-Arten . . . . .               | 143 |
| Alarmliste Datei erstellen . . . . .                  | 142 |
| Alarmliste drucken . . . . .                          | 147 |
| Alarmliste Sortierung . . . . .                       | 145 |
| Alarmstatistik . . . . .                              | 149 |
| Alle Objekte markieren . . . . .                      | 181 |
| Ändern Anlagen-Beschreibung . . . . .                 | 166 |
| Ändern Vorgabewert BPS . . . . .                      | 83  |
| Ändern Vorgabewert PRV1 . . . . .                     | 91  |
| Ändern Zeit EXC BPS . . . . .                         | 96  |
| Ändern Zeit OVC PRV1 . . . . .                        | 93  |
| Ändern Zeit und Wert EXC BPS . . . . .                | 94  |
| Ändern Zeit und Wert OVC PRV1 . . . . .               | 91  |
| Ändern Zeit und Wert WDC BPS . . . . .                | 83  |
| Ändern Zeit und Wert WDC PRV1 . . . . .               | 80  |
| Ändern Zeit WDC BPS . . . . .                         | 85  |
| Ändern Zeit WDC PRV1 . . . . .                        | 82  |
| Anforderung an Software . . . . .                     | 221 |
| Anforderungen an Hardware . . . . .                   | 220 |
| Anlagen-Beschreibung aufrufen . . . . .               | 43  |
| Anlagen-Beschreibung erstellen . . . . .              | 166 |
| Anlagen-Beschreibungen schützen . . . . .             | 166 |
| Anmelden . . . . .                                    | 20  |
| Anpassen Dataprocessing-Grafik . . . . .              | 131 |
| Anschlusskabel . . . . .                              | 222 |
| Anwahl lokales Bild . . . . .                         | 42  |
| Anwahl nach Adresse . . . . .                         | 39  |
| Anwahl nach Nummer . . . . .                          | 41  |
| Anwahl Reaktions-Bilder . . . . .                     | 47  |
| Anzeige Aktualisierungs-Kanäle . . . . .              | 44  |
| Anzeige Aktualisierungs-Kanäle Bild-Editor . . . . .  | 207 |
| Anzeige Koordinaten . . . . .                         | 194 |
| Anzeigen Bildgrösse . . . . .                         | 195 |
| ASCII Zeichensatz . . . . .                           | 230 |
| Aufbrechen Grafik-Objekte . . . . .                   | 181 |
| Aufrufen Anlagen-Beschreibung . . . . .               | 43  |
| Aufrufen OVC/EXC . . . . .                            | 87  |
| Aufrufen Reaktions-Bilder . . . . .                   | 47  |
| Aufrufen WDC . . . . .                                | 74  |
| Aufzeichnung Dialog . . . . .                         | 214 |
| Aufzeichnung Meldungen . . . . .                      | 216 |
| Ausdruck Bildschirm . . . . .                         | 35  |
| Ausdruck Fenster . . . . .                            | 35  |
| Auslösen Navigation . . . . .                         | 153 |
| Ausnahme-Kalender . . . . .                           | 101 |
| Ausrichten Grafik-Objekte . . . . .                   | 188 |
| Ausschneiden Grafik-Objekte . . . . .                 | 185 |
| Auswahl Alarmliste . . . . .                          | 144 |
| Auszeichnen von Tagen . . . . .                       | 77  |
| <b>B</b>                                              |     |
| Backup-Datei . . . . .                                | 164 |
| Balken aktualisieren . . . . .                        | 210 |
| Balken zeichnen . . . . .                             | 174 |
| Benutzer-Visum . . . . .                              | 20  |
| Beschreibungen schützen . . . . .                     | 166 |
| Betriebszeitveränderung . . . . .                     | 72  |
| Bibliothek Blättern . . . . .                         | 199 |
| Bibliothek laden . . . . .                            | 206 |
| Bibliothek numerieren . . . . .                       | 205 |
| Bibliothek speichern . . . . .                        | 206 |
| Bibliothek verlassen . . . . .                        | 199 |
| Bibliothek wechseln . . . . .                         | 199 |
| Bild automatisch laden . . . . .                      | 234 |
| Bild kopieren Bild-Editor . . . . .                   | 165 |
| Bild laden Bild-Editor . . . . .                      | 161 |
| Bild neu zeichnen . . . . .                           | 196 |
| Bild schrumpfen Bild-Editor . . . . .                 | 193 |
| Bild speichern Bild-Editor . . . . .                  | 163 |
| Bild strecken Bild-Editor . . . . .                   | 193 |
| Bild verschieben Bild-Editor . . . . .                | 193 |
| Bild-Darstellung drucken . . . . .                    | 51  |
| Bild-Darstellung starten . . . . .                    | 38  |
| Bild-Darstellung Überblick . . . . .                  | 24  |
| Bild-Darstellung verlassen . . . . .                  | 39  |
| Bild-Darstellung zoomen . . . . .                     | 50  |
| Bild-Editor Bild kopieren . . . . .                   | 165 |
| Bild-Editor Bild laden . . . . .                      | 161 |
| Bild-Editor Bild speichern . . . . .                  | 163 |
| Bild-Editor Bildschirm löschen . . . . .              | 165 |
| Bild-Editor Drucken . . . . .                         | 167 |
| Bild-Editor Funktions-Tasten . . . . .                | 158 |
| Bild-Editor Hilfs-Werkzeuge . . . . .                 | 191 |
| Bild-Editor Schrumpfen . . . . .                      | 193 |
| Bild-Editor starten . . . . .                         | 157 |
| Bild-Editor Strecken . . . . .                        | 193 |
| Bild-Editor Überblick . . . . .                       | 156 |
| Bild-Editor Übersicht . . . . .                       | 25  |
| Bild-Editor verlassen . . . . .                       | 157 |
| Bild-Editor Verschieben . . . . .                     | 193 |

|                                             |     |
|---------------------------------------------|-----|
| Bild-Editor Zoomen . . . . .                | 191 |
| Bildanwahl nach Adresse . . . . .           | 39  |
| Bildanwahl nach Nummer . . . . .            | 41  |
| Bildgrösse anzeigen. . . . .                | 195 |
| Bildschirm löschen . . . . .                | 194 |
| Bildschirm löschen Bild-Editor . . . . .    | 165 |
| Bildschirm-Ausdruck . . . . .               | 35  |
| Bildschirmfarbe wählen . . . . .            | 195 |
| Blättern im Bilderkatalog. . . . .          | 42  |
| Blättern in Symbolbibliothek . . . . .      | 199 |
| Blättern Kalender . . . . .                 | 106 |
| Booten DCS. . . . .                         | 217 |
| BPS Veränderung Betriebszeit . . . . .      | 72  |
| BPS-Destination aktivieren . . . . .        | 72  |
| BPS-Destination definieren . . . . .        | 71  |
| BPS-Destination konfigurieren. . . . .      | 71  |
| BPS-Destination Zyklische Ausgabe . . . . . | 72  |
| BPS-Destinations-Typ. . . . .               | 71  |
| BPS-Vorgabewert ändern . . . . .            | 83  |

**C**

|                                        |     |
|----------------------------------------|-----|
| CB-Task-Befehle aktualisieren. . . . . | 209 |
|----------------------------------------|-----|

**D**

|                                             |     |
|---------------------------------------------|-----|
| Dänisch/Norwegischer Zeichensatz . . . . .  | 230 |
| Darstellung Trendplot . . . . .             | 124 |
| Darstellungs-Arten Alarmliste . . . . .     | 143 |
| Darstellungs-Periode Trendplot . . . . .    | 122 |
| Dataprocessing drucken. . . . .             | 133 |
| Dataprocessing Einstellungen . . . . .      | 136 |
| Dataprocessing Legenden. . . . .            | 132 |
| Dataprocessing Skalenlängen . . . . .       | 132 |
| Dataprocessing starten . . . . .            | 128 |
| Dataprocessing Tabelle . . . . .            | 134 |
| Dataprocessing Übersicht . . . . .          | 26  |
| Dataprocessing verlassen . . . . .          | 128 |
| Dataprocessing-Grafik anpassen . . . . .    | 131 |
| Dataprocessing-Grafik laden. . . . .        | 129 |
| Dataprocessing-Grafik speichern . . . . .   | 133 |
| Dataprocessing-Tabelle Schriftart . . . . . | 135 |
| Dataprocessing-Tabelle speichern. . . . .   | 134 |
| Datei erstellen Alarmliste . . . . .        | 142 |
| Datei Punktinformation erstellen . . . . .  | 148 |
| Dateien schützen . . . . .                  | 166 |
| DCS booten. . . . .                         | 217 |
| Deaktivieren BPS-Destination . . . . .      | 72  |
| Default-Value ändern BPS. . . . .           | 83  |
| Default-Value ändern PRV1 . . . . .         | 91  |
| Definieren BPS-Destination . . . . .        | 71  |
| Definieren Destination. . . . .             | 70  |
| Definieren PRV1-Destination . . . . .       | 70  |
| Definieren Sondertage. . . . .              | 107 |
| Definieren Symbol. . . . .                  | 200 |
| Destination aktivieren . . . . .            | 72  |
| Destination definieren . . . . .            | 70  |
| Destination konfigurieren . . . . .         | 71  |
| Destination wählen . . . . .                | 70  |
| Destination Zyklische Ausgabe . . . . .     | 72  |
| Destinations-Typ . . . . .                  | 71  |
| Dialog starten . . . . .                    | 214 |
| Dialog Übersicht . . . . .                  | 27  |
| Dialog verlassen . . . . .                  | 214 |
| Dialog-Dateien . . . . .                    | 214 |
| DILO 217 . . . . .                          |     |
| DIN-Symbole . . . . .                       | 266 |
| Direkte Verbindung . . . . .                | 18  |

|                                            |     |
|--------------------------------------------|-----|
| Direkte Verbindung konfigurieren . . . . . | 244 |
| DLGHIST.TXn . . . . .                      | 214 |
| Drehen Grafik-Objekte . . . . .            | 190 |
| Drucken Alarmliste . . . . .               | 147 |
| Drucken Bild-Darstellung. . . . .          | 51  |
| Drucken Bild-Editor. . . . .               | 167 |
| Drucken Dataprocessing . . . . .           | 133 |
| Drucken OVC/EXC-Tabelle. . . . .           | 98  |
| Drucken Parameter-Darstellung . . . . .    | 61  |
| Drucken Punkt-Bedienung . . . . .          | 61  |
| Drucken Reaktions-Bilder . . . . .         | 51  |
| Drucken SDC . . . . .                      | 98  |
| Drucken Trendplot . . . . .                | 126 |
| Drucken WDC-Tabelle . . . . .              | 98  |
| Drucken Wertdarstellung . . . . .          | 126 |
| Drucken Zeitschaltkatalog . . . . .        | 98  |
| Drucken ZRK-Darstellung . . . . .          | 61  |
| Drucker installieren. . . . .              | 238 |
| Drucker-Einstellungen . . . . .            | 239 |
| Dynamische Skala . . . . .                 | 132 |

**E**

|                                          |     |
|------------------------------------------|-----|
| Editieren Anlagen-Beschreibung . . . . . | 166 |
| EDIVMC . . . . .                         | 256 |
| Einfügen Grafik-Objekte . . . . .        | 185 |
| Eingabe Passwort . . . . .               | 20  |
| Eingabe Visum. . . . .                   | 20  |
| Einstellung Warnsignal . . . . .         | 233 |
| Einstellung Farb-Konversion . . . . .    | 234 |
| Einstellungen Dataprocessing . . . . .   | 136 |
| Einstellungen Drucker . . . . .          | 239 |
| Einstellungen Trendplot . . . . .        | 122 |
| Einträge kopieren WDC . . . . .          | 86  |
| Einträge löschen EXC . . . . .           | 97  |
| Einträge löschen WDC . . . . .           | 86  |
| Eintrags-Darstellung OVC/EXC. . . . .    | 88  |
| Eintrags-Darstellung WDC . . . . .       | 76  |
| Ellipse zeichnen . . . . .               | 171 |
| Erstellen Anlagen-Beschreibung . . . . . | 166 |
| Erstes Reaktions-Bild . . . . .          | 48  |
| EXC aufrufen . . . . .                   | 87  |
| EXC BPS Zeit modifizieren . . . . .      | 96  |
| EXC BPS Zeit und Wert ändern . . . . .   | 94  |
| EXC starten . . . . .                    | 87  |
| EXC verlassen . . . . .                  | 87  |
| EXC-Einträge löschen . . . . .           | 97  |
| EXC-Tabelle drucken. . . . .             | 98  |
| Export-Datei Trendplot . . . . .         | 116 |

**F**

|                                             |     |
|---------------------------------------------|-----|
| Farb-Aktualisierung . . . . .               | 211 |
| Farb-Konversion einstellen . . . . .        | 234 |
| Farben zum Zeichnen wählen . . . . .        | 183 |
| Fehlermeldungen . . . . .                   | 277 |
| Fenster positionieren. . . . .              | 35  |
| Fenster-Ausdruck . . . . .                  | 35  |
| Fester Mode . . . . .                       | 55  |
| Finnisch/Schwedischer Zeichensatz . . . . . | 230 |
| Folgebild aktualisieren . . . . .           | 209 |
| Freier Mode . . . . .                       | 55  |
| Funktionen-Überblick. . . . .               | 35  |
| Funktions-Tasten Bild-Editor . . . . .      | 158 |

**G**

|                          |     |
|--------------------------|-----|
| Gehezu . . . . .         | 56  |
| Gerade zeichnen. . . . . | 169 |

|                                                  |     |
|--------------------------------------------------|-----|
| Gerundetes Rechteck zeichnen . . . . .           | 170 |
| Gitterlinien . . . . .                           | 194 |
| Grafik (Trend) drucken . . . . .                 | 126 |
| Grafik anpassen Dataprocessing . . . . .         | 131 |
| Grafik laden Dataprocessing. . . . .             | 129 |
| Grafik laden Trendplot. . . . .                  | 115 |
| Grafik speichern Dataprocessing . . . . .        | 133 |
| Grafik speichern Trendplot. . . . .              | 114 |
| Grafik-Objekt markieren . . . . .                | 177 |
| Grafik-Objekt-Operationen. . . . .               | 177 |
| Grafik-Objekte aufbrechen. . . . .               | 181 |
| Grafik-Objekte ausschneiden . . . . .            | 185 |
| Grafik-Objekte drehen. . . . .                   | 190 |
| Grafik-Objekte einfügen . . . . .                | 185 |
| Grafik-Objekte kombinieren . . . . .             | 181 |
| Grafik-Objekte kopieren . . . . .                | 185 |
| Grafik-Objekte spiegeln . . . . .                | 189 |
| Grafik-Objekte stauchen/strecken . . . . .       | 187 |
| Grafik-Objekte straffen . . . . .                | 181 |
| Grafik-Objekte überlagern . . . . .              | 182 |
| Grafik-Objekte verbergen/zeigen. . . . .         | 188 |
| Grafik-Objekte vereinigen . . . . .              | 181 |
| Grafik-Objekte vergrössern/verkleinern . . . . . | 186 |
| Grafik-Objekte verschieben . . . . .             | 186 |
| Grafik-Objekte zeichnen. . . . .                 | 168 |
| Grafik-Objekte zentrieren/ausrichten. . . . .    | 188 |
| Grafikobjekte löschen . . . . .                  | 185 |
| Grafische Menüleiste . . . . .                   | 15  |
| Gummiband-Methode . . . . .                      | 178 |

## H

|                                       |     |
|---------------------------------------|-----|
| Hardware-Anforderungen . . . . .      | 220 |
| Hilfs-Werkzeuge Bild-Editor . . . . . | 191 |
| Hintergrundfarbe . . . . .            | 234 |
| Hintergrundfarbe wählen . . . . .     | 184 |
| Hintergrundfarbe wechseln . . . . .   | 39  |

## I

|                                          |     |
|------------------------------------------|-----|
| Individuelle Kalender . . . . .          | 101 |
| Informationen zur Software . . . . .     | 22  |
| Initialisieren Modem. . . . .            | 19  |
| Insight starten. . . . .                 | 16  |
| Insight verlassen . . . . .              | 16  |
| Installations-Programm starten . . . . . | 227 |
| Installieren des Druckers . . . . .      | 238 |
| Invertierung weiss/schwarz . . . . .     | 196 |
| ISC-Symbole . . . . .                    | 271 |

## K

|                                         |     |
|-----------------------------------------|-----|
| Kabel . . . . .                         | 222 |
| Kalender Blättern . . . . .             | 106 |
| Kalender in Zeitschaltkatalog . . . . . | 97  |
| Kalender laden . . . . .                | 102 |
| Kalender speichern . . . . .            | 104 |
| Kalender Springen . . . . .             | 106 |
| Kalender starten. . . . .               | 100 |
| Kalender Übersicht . . . . .            | 28  |
| Kalender verlassen . . . . .            | 100 |
| Kalender verteilen. . . . .             | 101 |
| Kalenderklassen . . . . .               | 101 |
| Kanal-Anzeige Bild-Editor . . . . .     | 207 |
| Kanäle aktivieren . . . . .             | 45  |
| Kanäle anzeigen . . . . .               | 44  |
| Kanäle definieren Trendplot . . . . .   | 123 |
| Kanäle markieren . . . . .              | 44  |
| Kanalnummer zuteilen. . . . .           | 208 |

|                                             |     |
|---------------------------------------------|-----|
| Kombinieren Grafik-Objekte . . . . .        | 181 |
| Kommunikations-Zustand . . . . .            | 252 |
| Konfiguration BPS-Destination . . . . .     | 71  |
| Konfiguration Direkte Verbindung. . . . .   | 244 |
| Konfiguration Modem-Schnittstelle . . . . . | 248 |
| Konfiguration Partner direkt. . . . .       | 245 |
| Konfiguration Partner Modem. . . . .        | 249 |
| Koordinaten-Anzeige. . . . .                | 194 |
| Kopieren Bild-Editor . . . . .              | 165 |
| Kopieren Grafik-Objekte . . . . .           | 185 |
| Kopieren WDC-Einträge . . . . .             | 86  |
| Kreis zeichnen . . . . .                    | 171 |
| Kreisbogen zeichnen. . . . .                | 173 |
| Kreis Sektor zeichnen. . . . .              | 173 |

## L

|                                        |     |
|----------------------------------------|-----|
| L&G-Symbole . . . . .                  | 270 |
| Laden Bild Bild-Editor . . . . .       | 161 |
| Laden Dataprocessing-Grafik. . . . .   | 129 |
| Laden Kalender . . . . .               | 102 |
| Laden lokales Bild . . . . .           | 42  |
| Laden Symbol-Bibliothek. . . . .       | 206 |
| Laden Trendplot-Grafik. . . . .        | 115 |
| Laden Trendset . . . . .               | 113 |
| Laden Zeitschaltkatalog DCS. . . . .   | 65  |
| Laden Zeitschaltkatalog lokal. . . . . | 67  |
| Lasso-Methode . . . . .                | 178 |
| Legenden Dataprocessing . . . . .      | 132 |
| Letztes Reaktions-Bild . . . . .       | 48  |
| Liste SDC . . . . .                    | 108 |
| Lokales Bild laden . . . . .           | 42  |
| Löschen Bild-Editor . . . . .          | 165 |
| Löschen Bildschirm . . . . .           | 194 |
| Löschen EXC-Einträge . . . . .         | 97  |
| Löschen Grafik-Objekte . . . . .       | 185 |
| Löschen Sondertage . . . . .           | 107 |
| Löschen Symbol . . . . .               | 201 |
| Löschen WDC-Einträge . . . . .         | 86  |

## M

|                                            |     |
|--------------------------------------------|-----|
| Makro-Start aktualisieren. . . . .         | 209 |
| Makrotasten . . . . .                      | 34  |
| Marker aktualisieren . . . . .             | 210 |
| Marker zeichnen . . . . .                  | 176 |
| Markieren Aktualisierungs-Kanäle . . . . . | 44  |
| Markieren alle Objekte . . . . .           | 181 |
| Markieren Grafik-Objekt . . . . .          | 177 |
| Markieren mit <Shift>-Taste . . . . .      | 180 |
| Markieren Zellpaare OVC . . . . .          | 90  |
| Markieren Zellpaare WDC . . . . .          | 78  |
| Maximale Vebindungszeit . . . . .          | 251 |
| Maximale Wartezeit . . . . .               | 251 |
| Mehrfach-Symbol . . . . .                  | 203 |
| Meldungen starten . . . . .                | 215 |
| Meldungen Übersicht. . . . .               | 29  |
| Meldungen verlassen. . . . .               | 216 |
| Meldungs-Dateien . . . . .                 | 216 |
| Menüleiste . . . . .                       | 15  |
| Metrische Skala . . . . .                  | 132 |
| Modem initialisieren . . . . .             | 19  |
| Modem-Verbindung . . . . .                 | 18  |
| Modem-Verbindung konfigurieren. . . . .    | 248 |
| Modifizieren Zeit EXC BPS. . . . .         | 96  |
| Modifizieren Zeit OVC PRV1 . . . . .       | 93  |
| Modifizieren Zeit WDC BPS . . . . .        | 85  |
| Modifizieren Zeit WDC PRV1 . . . . .       | 82  |

|                           |     |
|---------------------------|-----|
| MSEQ Modem . . . . .      | 249 |
| MSEQ Partner . . . . .    | 251 |
| MSGHIST.TXn . . . . .     | 216 |
| Muster-Rechteck . . . . . | 191 |

## N

|                                            |     |
|--------------------------------------------|-----|
| Nächstes Reaktions-Bild. . . . .           | 48  |
| Name vergeben Symbol. . . . .              | 202 |
| Navigation auslösen. . . . .               | 153 |
| Navigation starten. . . . .                | 153 |
| Navigation Überblick . . . . .             | 30  |
| Navigation vorbereiten. . . . .            | 152 |
| Navigation Zielfunktion . . . . .          | 153 |
| Neu Zeichnen. . . . .                      | 196 |
| Neutraler Zeichensatz. . . . .             | 230 |
| Norwegisch/Dänischer Zeichensatz . . . . . | 230 |
| Numerieren Symbolbibliothek . . . . .      | 205 |
| Nummernweise blättern . . . . .            | 42  |

## O

|                                          |     |
|------------------------------------------|-----|
| Objekt markieren . . . . .               | 177 |
| Objekt-Operationen . . . . .             | 177 |
| Objekte aufbrechen . . . . .             | 181 |
| Objekte drehen . . . . .                 | 190 |
| Objekte einfügen . . . . .               | 185 |
| Objekte kombinieren . . . . .            | 181 |
| Objekte kopieren . . . . .               | 185 |
| Objekte spiegeln . . . . .               | 189 |
| Objekte stauchen/strecken . . . . .      | 187 |
| Objekte trennen. . . . .                 | 181 |
| Objekte überlagern . . . . .             | 182 |
| Objekte verbergen/zeigen . . . . .       | 188 |
| Objekte vereinigen . . . . .             | 181 |
| Objekte vergrößern/verkleinern . . . . . | 186 |
| Objekte verschieben. . . . .             | 186 |
| Objekte zeichnen . . . . .               | 168 |
| Objekte zentrieren/ausrichten . . . . .  | 188 |
| Offenes Vieleck zeichnen . . . . .       | 169 |
| Operationen mit Grafik-Objekten. . . . . | 177 |
| Operatorname einblenden. . . . .         | 209 |
| OS/2 Bedienung. . . . .                  | 5   |
| OUTTEXT. . . . .                         | 263 |
| Oval zeichnen. . . . .                   | 170 |
| OVC aufrufen . . . . .                   | 87  |
| OVC PRV1 Zeit modifizieren. . . . .      | 93  |
| OVC PRV1 Zeit und Wert ändern . . . . .  | 91  |
| OVC starten. . . . .                     | 87  |
| OVC verlassen . . . . .                  | 87  |
| OVC/EXC-Tabelle drucken . . . . .        | 98  |

## P

|                                                     |     |
|-----------------------------------------------------|-----|
| Parameter Punkt-Bedienung verändern . . . . .       | 58  |
| Parameter-Darstellung drucken . . . . .             | 61  |
| Parameterwerte Bild-Darstellung verändern . . . . . | 45  |
| Partner direkt konfigurieren . . . . .              | 245 |
| Partner Modem konfigurieren . . . . .               | 249 |
| Passwort . . . . .                                  | 20  |
| PC-Anforderungen . . . . .                          | 220 |
| Periode Trendplot . . . . .                         | 122 |
| Piepslänge . . . . .                                | 233 |
| Piepsschwelle. . . . .                              | 233 |
| Piktogramme . . . . .                               | 2   |
| Polygon zeichnen . . . . .                          | 169 |
| Polylinie zeichnen . . . . .                        | 169 |
| Print Screen. . . . .                               | 35  |
| PRV1-Destination definieren. . . . .                | 70  |

|                                            |     |
|--------------------------------------------|-----|
| PRV1-Vorgabewert ändern. . . . .           | 91  |
| Punkt-Bedienung Adress-Wahl . . . . .      | 54  |
| Punkt-Bedienung drucken . . . . .          | 61  |
| Punkt-Bedienung Fester Mode . . . . .      | 55  |
| Punkt-Bedienung Freier Mode . . . . .      | 55  |
| Punkt-Bedienung starten . . . . .          | 54  |
| Punkt-Bedienung Überblick. . . . .         | 31  |
| Punkt-Bedienung verlassen . . . . .        | 54  |
| Punkt-Bedienung ZRK-Darstellung . . . . .  | 60  |
| Punkteinstellungen Trendplot. . . . .      | 123 |
| Punktinformation Alarm-Bedienung . . . . . | 148 |
| Punktinformation Datei erstellen . . . . . | 148 |

## Q

|                                 |     |
|---------------------------------|-----|
| Quittieren von Alarmen. . . . . | 146 |
|---------------------------------|-----|

## R

|                                      |     |
|--------------------------------------|-----|
| Rast-Modus . . . . .                 | 193 |
| Reaktions-Bilder anwählen . . . . .  | 47  |
| Reaktions-Bilder drucken. . . . .    | 51  |
| Reaktions-Bilder starten . . . . .   | 38  |
| Reaktions-Bilder Überblick . . . . . | 24  |
| Reaktions-Bilder verlassen . . . . . | 39  |
| Rechteck zeichnen. . . . .           | 170 |
| Recovery-Dateien . . . . .           | 168 |

## S

|                                                |     |
|------------------------------------------------|-----|
| Schnittstelle (direkt) konfigurieren. . . . .  | 244 |
| Schnittstelle für Modem konfigurieren. . . . . | 248 |
| Schreiben Text. . . . .                        | 171 |
| Schriftart Dataprocessing-Tabelle. . . . .     | 135 |
| Schrumpfen Bild-Editor. . . . .                | 193 |
| Schützen Anlagen-Beschreibungen. . . . .       | 166 |
| Schutzstecker . . . . .                        | 220 |
| Schwedisch/Finnischer Zeichensatz . . . . .    | 230 |
| SDC drucken. . . . .                           | 98  |
| SDC-Liste . . . . .                            | 108 |
| SDC-Liste Springen . . . . .                   | 109 |
| Sektor zeichnen . . . . .                      | 173 |
| Sentinel . . . . .                             | 220 |
| Skalenlängen Dataprocessing . . . . .          | 132 |
| Skalierung Trendplot zeigen . . . . .          | 121 |
| Software-Anforderungen . . . . .               | 221 |
| Sondertage definieren . . . . .                | 107 |
| Sondertage löschen . . . . .                   | 107 |
| Sondertagekatalog starten . . . . .            | 100 |
| Sondertagekatalog verlassen. . . . .           | 100 |
| Sondertages-Liste . . . . .                    | 108 |
| Sondertages-Liste Springen . . . . .           | 109 |
| Sondertags-Kalender Übersicht. . . . .         | 28  |
| Sortierung Alarmliste . . . . .                | 145 |
| Speichern Bild-Editor. . . . .                 | 163 |
| Speichern Dataprocessing-Grafik. . . . .       | 133 |
| Speichern Dataprocessing-Tabelle . . . . .     | 134 |
| Speichern Export-Datei Trendplot. . . . .      | 116 |
| Speichern Kalender . . . . .                   | 104 |
| Speichern Symbol-Bibliothek . . . . .          | 206 |
| Speichern Trendplot-Grafik. . . . .            | 114 |
| Speichern Trendset . . . . .                   | 114 |
| Speichern Zeitschaltkatalog in DCS. . . . .    | 67  |
| Speichern Zeitschaltkatalog lokal. . . . .     | 68  |
| Speichertiefe Trendplot. . . . .               | 124 |
| Spezialtasten . . . . .                        | 3   |
| Spiegeln Grafik-Objekte . . . . .              | 189 |
| Sprachabhängigen Text einblenden . . . . .     | 209 |
| Sprachwahl . . . . .                           | 230 |

|                                          |     |
|------------------------------------------|-----|
| Springen Kalender . . . . .              | 106 |
| Springen SDC-Liste . . . . .             | 109 |
| Standardkalender . . . . .               | 101 |
| Start Makro aktualisieren . . . . .      | 209 |
| Starten Alarm-Bedienung . . . . .        | 140 |
| Starten Alarm-Meldungen . . . . .        | 140 |
| Starten Bild-Darstellung . . . . .       | 38  |
| Starten Bild-Editor. . . . .             | 157 |
| Starten Dataprocessing . . . . .         | 128 |
| Starten Dialog. . . . .                  | 214 |
| Starten Insight. . . . .                 | 16  |
| Starten Installations-Programm . . . . . | 227 |
| Starten Kalender . . . . .               | 100 |
| Starten Meldungen . . . . .              | 215 |
| Starten Navigation. . . . .              | 153 |
| Starten Punkt-Bedienung . . . . .        | 54  |
| Starten Reaktions-Bilder. . . . .        | 38  |
| Starten Trendplot . . . . .              | 112 |
| Starten Übersetzungs-Programm . . . . .  | 257 |
| Starten Zeitschaltkatalog . . . . .      | 64  |
| Statistik Alarm-Bedienung . . . . .      | 149 |
| Stauchen Grafik-Objekte . . . . .        | 187 |
| STO . . . . .                            | 216 |
| Stoppen Trendplot. . . . .               | 118 |
| Störordnung. . . . .                     | 216 |
| Strecken Bild-Editor . . . . .           | 193 |
| Strecken Grafik-Objekte . . . . .        | 187 |
| Strichdicke wählen . . . . .             | 182 |
| Symbol definieren . . . . .              | 200 |
| Symbol löschen . . . . .                 | 201 |
| Symbol mehrfaches . . . . .              | 203 |
| Symbol verändern. . . . .                | 204 |
| Symbol verwenden . . . . .               | 203 |
| Symbol-Bibliothek . . . . .              | 197 |
| Symbol-Bibliothek laden . . . . .        | 206 |
| Symbol-Bibliothek speichern. . . . .     | 206 |
| Symbol-Verbindung unterbrechen . . . . . | 204 |
| Symbolbibliothek Blättern . . . . .      | 199 |
| Symbolbibliothek numerieren . . . . .    | 205 |
| Symbolbibliothek verlassen . . . . .     | 199 |
| Symbolbibliothek wechseln . . . . .      | 199 |
| Symbolname vergeben . . . . .            | 202 |
| Symbolwechsel aktualisieren . . . . .    | 212 |
| SYS.INI . . . . .                        | 229 |
| System-Verbund . . . . .                 | 229 |
| Systemgrafiken Trendplot . . . . .       | 115 |
| Systemmeldungen . . . . .                | 277 |

**T**

|                                             |     |
|---------------------------------------------|-----|
| Tabelle Dataprocessing . . . . .            | 134 |
| Tabelle Dataprocessing Schriftart . . . . . | 135 |
| Tabelle speichern Dataprocessing. . . . .   | 134 |
| Tage auszeichnen. . . . .                   | 77  |
| Task-Befehle aktualisieren. . . . .         | 209 |
| Taste zeichnen . . . . .                    | 176 |
| Text schreiben . . . . .                    | 171 |
| Textausgabe-Werkzeug . . . . .              | 263 |
| Textkorrektur . . . . .                     | 256 |
| Textübersetzung . . . . .                   | 256 |
| Textvergleichs-Werkzeug . . . . .           | 261 |
| Toolbar . . . . .                           | 15  |
| Trendplot aktivieren . . . . .              | 118 |
| Trendplot Darstellung . . . . .             | 124 |
| Trendplot Darstellungs-Periode . . . . .    | 122 |
| Trendplot drucken. . . . .                  | 126 |
| Trendplot Einstellungen. . . . .            | 122 |

|                                           |     |
|-------------------------------------------|-----|
| Trendplot Kanäle definieren . . . . .     | 123 |
| Trendplot Punkteinstellungen. . . . .     | 123 |
| Trendplot Speichern Export-Datei. . . . . | 116 |
| Trendplot Speichertiefe. . . . .          | 124 |
| Trendplot starten . . . . .               | 112 |
| Trendplot stoppen . . . . .               | 118 |
| Trendplot Systemgrafiken . . . . .        | 115 |
| Trendplot Überblick . . . . .             | 32  |
| Trendplot verlassen . . . . .             | 112 |
| Trendplot Wertdarstellung . . . . .       | 120 |
| Trendplot Zeitraster . . . . .            | 122 |
| Trendplot zoomen . . . . .                | 119 |
| Trendplot-Grafik laden . . . . .          | 115 |
| Trendplot-Grafik speichern . . . . .      | 114 |
| Trendplot-Skalierung zeigen . . . . .     | 121 |
| Trendset laden. . . . .                   | 113 |
| Trendset speichern. . . . .               | 114 |
| Trennen Grafik-Objekte . . . . .          | 181 |
| Typ BPS-Destination . . . . .             | 71  |

**U**

|                                          |     |
|------------------------------------------|-----|
| Überblick Alarm-Bedienung. . . . .       | 23  |
| Überblick Alarm-Meldungen . . . . .      | 23  |
| Überblick Bild-Darstellung . . . . .     | 24  |
| Überblick Bild-Editor . . . . .          | 156 |
| Überblick Funktionen. . . . .            | 35  |
| Überblick Navigation . . . . .           | 30  |
| Überblick Punkt-Bedienung. . . . .       | 31  |
| Überblick Reaktions-Bilder . . . . .     | 24  |
| Überblick Trendplot . . . . .            | 32  |
| Überblick Zeitschaltkatalog . . . . .    | 33  |
| Überlagern Grafik-Objekte . . . . .      | 182 |
| Übersetzungs-Programm starten . . . . .  | 257 |
| Übersetzungs-Werkzeug . . . . .          | 256 |
| Übersicht Bild-Editor . . . . .          | 25  |
| Übersicht Dataprocessing . . . . .       | 26  |
| Übersicht Dialog . . . . .               | 27  |
| Übersicht Kalender. . . . .              | 28  |
| Übersicht Meldungen. . . . .             | 29  |
| Übersicht Sondertags-Kalender. . . . .   | 28  |
| Uhr zeichnen. . . . .                    | 174 |
| Umfassungs-Rechteck . . . . .            | 178 |
| Umwandlung in Uhr . . . . .              | 174 |
| Unterbrechen Symbol-Verbindung . . . . . | 204 |
| UPDVMC . . . . .                         | 261 |

**V**

|                                                     |     |
|-----------------------------------------------------|-----|
| Verändern Parameterwerte Bild-Darstellung . . . . . | 45  |
| Verändern Parameterwerte Punkt-Bedienung. . . . .   | 58  |
| Verändern Symbol . . . . .                          | 204 |
| Veränderung Betriebszeit. . . . .                   | 72  |
| Verbergen Grafik-Objekte . . . . .                  | 188 |
| Verbinden . . . . .                                 | 17  |
| Verbindung abbrechen . . . . .                      | 18  |
| Verbindung Direkte konfigurieren . . . . .          | 244 |
| Verbindung herstellen . . . . .                     | 17  |
| Verbindung via Modem konfigurieren . . . . .        | 248 |
| Verbindung zu Symbol unterbrechen . . . . .         | 204 |
| Verbindungszeit maximale . . . . .                  | 251 |
| Verbund . . . . .                                   | 229 |
| Vereinigen Grafik-Objekte . . . . .                 | 181 |
| Vergeben Symbolname . . . . .                       | 202 |
| Vergrößern Grafik-Objekte. . . . .                  | 186 |
| Verkleinern Grafik-Objekte . . . . .                | 186 |
| Verlassen Alarm-Bedienung . . . . .                 | 140 |
| Verlassen Bild-Darstellung . . . . .                | 39  |

|                                         |     |                                                 |     |
|-----------------------------------------|-----|-------------------------------------------------|-----|
| Verlassen Bild-Editor . . . . .         | 157 | Zeichnen Kreis . . . . .                        | 171 |
| Verlassen Dataprocessing . . . . .      | 128 | Zeichnen Kreisbogen . . . . .                   | 173 |
| Verlassen Dialog . . . . .              | 214 | Zeichnen Kreissektor . . . . .                  | 173 |
| Verlassen Insight . . . . .             | 16  | Zeichnen Marker . . . . .                       | 176 |
| Verlassen Kalender . . . . .            | 100 | Zeichnen Offenes Vieleck . . . . .              | 169 |
| Verlassen Meldungen . . . . .           | 216 | Zeichnen Oval . . . . .                         | 170 |
| Verlassen OVC/EXC . . . . .             | 87  | Zeichnen Polygon . . . . .                      | 169 |
| Verlassen Punkt-Bedienung . . . . .     | 54  | Zeichnen Polylinie . . . . .                    | 169 |
| Verlassen Reaktions-Bilder . . . . .    | 39  | Zeichnen Rechteck . . . . .                     | 170 |
| Verlassen Sondertagekatalog . . . . .   | 100 | Zeichnen Taste . . . . .                        | 176 |
| Verlassen Symbolbibliothek . . . . .    | 199 | Zeichnen Text . . . . .                         | 171 |
| Verlassen Trendplot . . . . .           | 112 | Zeichnen Uhr . . . . .                          | 174 |
| Verlassen WDC . . . . .                 | 75  | Zeichnen Vieleck . . . . .                      | 169 |
| Verlassen Zeitschaltkatalog . . . . .   | 64  | Zeichnungs-Farben wählen . . . . .              | 183 |
| Verschieben Bild-Editor . . . . .       | 193 | Zeigen Grafik-Objekte . . . . .                 | 188 |
| Verschieben Grafik-Objekte . . . . .    | 186 | Zeit ändern EXC BPS . . . . .                   | 96  |
| Verteilen Kalender . . . . .            | 101 | Zeit ändern OVC PRV1 . . . . .                  | 93  |
| Verwenden Symbol . . . . .              | 203 | Zeit ändern WDC BPS . . . . .                   | 85  |
| Verwendungs-Schutzstecker . . . . .     | 220 | Zeit ändern WDC PRV1 . . . . .                  | 82  |
| Vieleck zeichnen . . . . .              | 169 | Zeit und Wert ändern EXC BPS . . . . .          | 94  |
| VISONIK-Verbund . . . . .               | 229 | Zeit und Wert ändern OVC PRV1 . . . . .         | 91  |
| Visum . . . . .                         | 20  | Zeit und Wert ändern WDC BPS . . . . .          | 83  |
| Vorbereiten Navigation . . . . .        | 152 | Zeit und Wert ändern WDC PRV1 . . . . .         | 80  |
| Vorder/Hintergrund stellen . . . . .    | 182 | Zeit-Darstellung OVC . . . . .                  | 89  |
| Vordergrundfarbe wählen . . . . .       | 184 | Zeit-Darstellung WDC . . . . .                  | 76  |
| Vorgabewert ändern BPS . . . . .        | 83  | Zeit-Differenzen EXC BPS . . . . .              | 96  |
| Vorgabewert ändern PRV1 . . . . .       | 91  | Zeit-Differenzen OVC PRV1 . . . . .             | 93  |
| Vorheriges Reaktions-Bild . . . . .     | 48  | Zeit-Differenzen WDC BPS . . . . .              | 85  |
|                                         |     | Zeit-Differenzen WDC PRV1 . . . . .             | 82  |
|                                         |     | Zeitraster Trendplot . . . . .                  | 122 |
|                                         |     | Zeitreaktions-Katalog Punkt-Bedienung . . . . . | 60  |
|                                         |     | Zeitschaltkatalog DCS laden . . . . .           | 65  |
|                                         |     | Zeitschaltkatalog drucken . . . . .             | 98  |
|                                         |     | Zeitschaltkatalog in DCS speichern . . . . .    | 67  |
|                                         |     | Zeitschaltkatalog Kalender . . . . .            | 97  |
|                                         |     | Zeitschaltkatalog lokal laden . . . . .         | 67  |
|                                         |     | Zeitschaltkatalog lokal speichern . . . . .     | 68  |
|                                         |     | Zeitschaltkatalog starten . . . . .             | 64  |
|                                         |     | Zeitschaltkatalog Überblick . . . . .           | 33  |
|                                         |     | Zeitschaltkatalog verlassen . . . . .           | 64  |
|                                         |     | Zeitschaltkatalog zoomen . . . . .              | 70  |
|                                         |     | Zellpaare markieren OVC . . . . .               | 90  |
|                                         |     | Zellpaare markieren WDC . . . . .               | 78  |
|                                         |     | Zentrieren Grafik-Objekte . . . . .             | 188 |
|                                         |     | Zielfunktion Navigation . . . . .               | 153 |
|                                         |     | Zoomen Bild-Darstellung . . . . .               | 50  |
|                                         |     | Zoomen Bild-Editor . . . . .                    | 191 |
|                                         |     | Zoomen Trendplot . . . . .                      | 119 |
|                                         |     | Zoomen Zeitschaltkatalog . . . . .              | 70  |
|                                         |     | ZRK-Darstellung drucken . . . . .               | 61  |
|                                         |     | ZRK-Darstellung Punkt-Bedienung . . . . .       | 60  |
|                                         |     | Zusatztexte einblenden . . . . .                | 208 |
|                                         |     | Zustand Kommunikation . . . . .                 | 252 |
|                                         |     | Zuteilen Aktualisierungs-Kanalnummer . . . . .  | 208 |
|                                         |     | Zyklische Ausgabe . . . . .                     | 72  |
| <b>W</b>                                |     |                                                 |     |
| Wahl Bildschirmfarbe . . . . .          | 195 |                                                 |     |
| Wahl der Farb-Konversion . . . . .      | 234 |                                                 |     |
| Wahl der Sprache . . . . .              | 230 |                                                 |     |
| Wahl der Zeichnungs-Farben . . . . .    | 183 |                                                 |     |
| Wahl des Warnsignals . . . . .          | 233 |                                                 |     |
| Wahl des Zeichensatzes . . . . .        | 230 |                                                 |     |
| Wahl Strichdicke . . . . .              | 182 |                                                 |     |
| Wählen Destination . . . . .            | 70  |                                                 |     |
| Warnsignal einstellen . . . . .         | 233 |                                                 |     |
| Wartezeit maximale . . . . .            | 251 |                                                 |     |
| WDC aufrufen . . . . .                  | 74  |                                                 |     |
| WDC BPS Zeit modifizieren . . . . .     | 85  |                                                 |     |
| WDC BPS Zeit und Wert ändern . . . . .  | 83  |                                                 |     |
| WDC PRV1 Zeit modifizieren . . . . .    | 82  |                                                 |     |
| WDC PRV1 Zeit und Wert ändern . . . . . | 80  |                                                 |     |
| WDC starten . . . . .                   | 74  |                                                 |     |
| WDC verlassen . . . . .                 | 75  |                                                 |     |
| WDC Widersprüchliche Einträge . . . . . | 74  |                                                 |     |
| WDC-Einträge kopieren . . . . .         | 86  |                                                 |     |
| WDC-Einträge löschen . . . . .          | 86  |                                                 |     |
| WDC-Tabelle drucken . . . . .           | 98  |                                                 |     |
| Wechsel zur Symbol-Bibliothek . . . . . | 198 |                                                 |     |
| Wechseln der Symbolbibliothek . . . . . | 199 |                                                 |     |
| Wechseln Hintergrundfarbe . . . . .     | 39  |                                                 |     |
| Weiss/schwarz-Invertierung . . . . .    | 196 |                                                 |     |
| Wertdarstellung drucken . . . . .       | 126 |                                                 |     |
| Wertdarstellung Trendplot . . . . .     | 120 |                                                 |     |
| Widersprüchliche Einträge WDC . . . . . | 74  |                                                 |     |
| <b>Z</b>                                |     |                                                 |     |
| Zeichensatz wählen . . . . .            | 230 |                                                 |     |
| Zeichnen . . . . .                      | 168 |                                                 |     |
| Zeichnen Balken . . . . .               | 174 |                                                 |     |
| Zeichnen Ellipse . . . . .              | 171 |                                                 |     |
| Zeichnen Gerade . . . . .               | 169 |                                                 |     |
| Zeichnen gerundetes Rechteck . . . . .  | 170 |                                                 |     |

