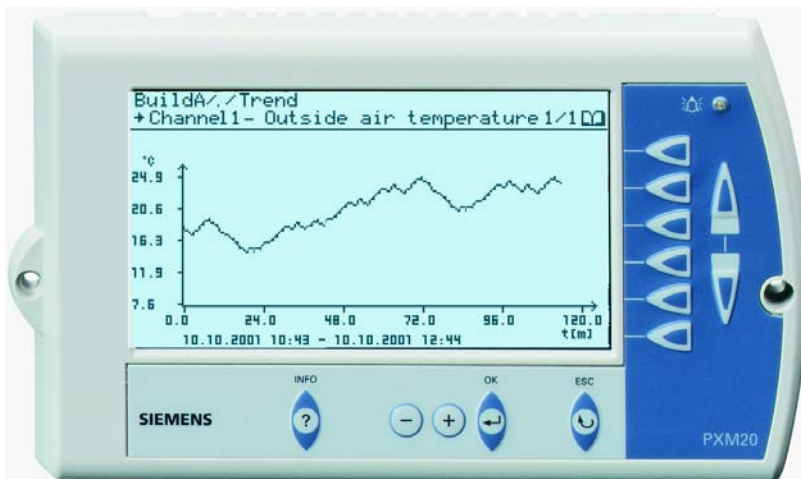


# SIEMENS



## DESIGO™ PX Betjäningseenhet PXM20 / PXM20-E Användarmanual Version 2.35



# Innehållsförteckning

---

1	Om denna manual	7
1.1	Målgrupp	7
1.2	Innehåll	7
1.3	Skrivregler	8
1.3.1	Text	8
1.3.2	Knappar	8
1.3.3	Anmärkningar	8
2	Display och manöverpanel	9
2.1	Kapsling	9
2.1.1	Larmdiod	10
2.1.2	Akustisk signal	10
2.1.3	Knappar	10
2.1.3.1	Direktnappar	10
2.1.3.2	Page Up och Page Down	11
2.1.3.3	Knappen OK och ändringsknapparna <+> och <->	11
2.1.3.4	Knappen ESC	11
2.1.3.5	Infoknappen <?>	12
2.2	Display	13
2.2.1	Titelrad	14
2.2.2	Operatörsfält	14
2.2.3	Symboler	17
3	Inställningar	20
3.1	System	21
3.1.1	Ställ in tid & datum (systemtid)	21
3.1.2	Sommartid	22
3.2	Betjäningsenhet PXM20	23
3.2.1	Språk	23

3.2.2	IP inställningar (endast PXM20-E)	23
3.2.3	Format för datum och tid	25
3.2.4	Kontrast	25
3.2.5	Visa långa texter	25
3.2.6	Summer	25
3.2.7	Pop up-fönster för larm	25
3.2.8	Pop up-fönster för händelser	25
3.2.9	Larmtextpresentation	26
3.2.10	Återinloggning	26
3.2.11	Skärmläckare till	26
3.2.12	Huvudvärde	26
3.2.13	Välkomstmeddelande	26
3.2.14	Tredjepartslokalitet	26
3.2.15	Domän-ID (endast PXM20)	27
3.2.16	Nätverksomfång	27
4	In- och utloggning	28
4.1	Anslutning till nätverket	28
4.2	Inloggning	29
4.3	Utloggning	30
5	Navigering	32
6	Läsa och ändra värden	33
6.1	Exempel: Inställning av börvärde	35
6.2	Exempel: Ändring av värmekurva	36
6.3	Överstyrning	37
7	Larm	38
7.1	Inträffade larm och andra händelser	38
7.2	Larmkivering	39
7.2.1	Visa Larmhanteraren	39
7.2.2	Välja en händelse eller ett larm	40
7.2.3	Larmkivering / Larm- & händesedetaljer	41

7.3	Larm- & händelsehistorik	42
8	Behörigheter	44
8.1	Inledning	44
8.2	Lösenord	44
8.3	Lägga till nya användare	44
8.4	Ta bort användare	46
8.5	Ändra lösenord	46
8.6	Ändra användare	47
9	Programmera tidstyrprogram	48
9.1	Veckoprogram	48
9.1.1	Ändra omkopplingspunkter	49
9.1.1.1	Ändra befintlig post	50
9.1.1.2	Kopiera dygnsprofil	50
9.1.1.3	Ny inmatning	50
9.1.1.4	Ta bort inmatning	50
9.2	Undantagsprogram	51
9.2.1	Lista undantagen för en viss dag	51
9.2.2	Lista samtliga undantag	52
9.2.3	Skapa nytt lokalt undantag	52
9.2.4	Ändra ett lokalt undantag	53
9.2.5	Ändra kalenderobjekt	55
10	Trend – funktion och inställningar	56
10.1	Konfigurera en ny trend	57
10.2	Visa en befintlig trend	58
10.3	Huvudfönster för trend	59
10.3.1	Trendkonfiguration	59
10.3.2	Grafisk presentation	61
10.3.3	Grafisk presentation on-line	63
10.3.4	Listpresentation	64
11	Servicesupport	65

11.1	Inkopplingstest	65
11.2	Vinkkommando	67
11.3	Debug-information	68

# 1 Om denna manual

## 1.1 Målgrupp

---

Denna användarmanual riktar sig till ansvariga för värme- och luftbehandlingssystem i en byggnad samt till annan behörig personal, t.ex. servicetekniker. Det förutsätts att den som använder manualen har nödvändig kunskap och kompetens för att utföra erforderliga uppgifter.

## 1.2 Innehåll

---

Manualen inleds med en beskrivning av betjäningenshetens display och manöverpanel samt en presentation av procedurerna för navigering och modifiering av värden; dessa procedurer är alltid desamma. Den senare delen av manualen leder er steg för steg genom de olika aktiviteter som används vid idrifttagning och underhåll av anläggningen.

Eftersom skillnaderna kan vara stora mellan olika anläggningar och mellan olika användares läs- och skrivrättigheter, är det inte möjligt att ge en beskrivning som är generellt tillämpbar på varje enskilt fall.

"Favoritobjekt" är t.ex. speciella objekt som innehåller viktiga värden som man kan komma åt via genvägar. Exakt vilka dessa objekt och värden är bestäms i projekteringsfasen i enlighet med anläggningsoperatörens enskilda behov.



Viktigt

Av ovan angivna skäl skall beskrivningarna i denna manual betraktas som exempel, ägnade att klargöra grundläggande betjäningssprinciper för betjäningenshet PXM20.

## 1.3 Skrivregler

### 1.3.1 Text

---

**Fetstil** används för text som är en direkt återgivning av vad som visas på displayen, t.ex. **START**, **KVITTERING**, **Inställningar** etc.



### 1.3.2 Knappar

---

Knappar visas på följande sätt:

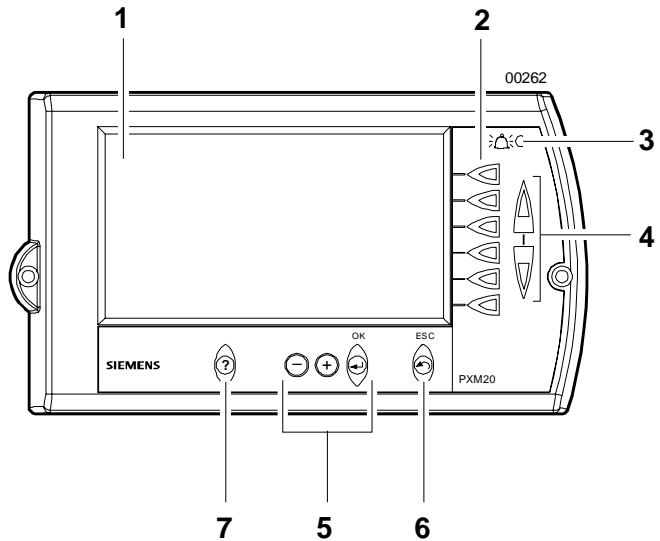
- Knappnamn som visas på själva knappen återges inom klammer < >. Denna konvention används för knapparna <?> (Info), <-> och <+> *Exempel: Tryck på knappen <?>.*
- Inga klammer används för knapparna OK och ESC; deras namn finns på betjäningens kapsling. *Exempel: Tryck på knappen ESC eller: Bekräfta med OK.*
- "Direktknapparna" kallas bara så. Deras funktion beskrivs inte, vare sig på själva knapparna eller på kapslingen. *Exempel: Använd direktknapparna för att gå till nästa värde.*
- Detsamma gäller knapparna Page Up och Page Down. *Exempel: Gå till nästa dialogruta genom att trycka på knappen Page Down.*

### 1.3.3 Anmärkningar

	Varning	Denna symbol varnar för situationer när en användaråtgärd kan leda till permanent förlust av data.
	Viktigt	Särskild uppmärksamhet bör ägnas åt text markerad med denna symbol.
<i>Anm.</i>		En anmärkning avser omedelbart föregående mening eller meningar.

# 2 Display och manöverpanel

## 2.1 Kapsling



Figur 2-1 Kapsling

Förklaring:

1. Display (Kapitel 2.2)
2. Direktknappar (Kapitel 2.1.3.1)
3. Larmdiod (Kapitel 2.1.1)
4. Knapparna Page Up & Page Down (Kapitel 2.1.3.2)
5. Knappen OK samt ändringsknapparna <+> och <-> (Kapitel 2.1.3.4)
6. Knappen ESC (Kapitel 2.1.3.4)
7. Knappen <?> (Kapitel 2.1.3.5)

## 2.1.1 Larmdiod

---

Larmdioden tänds eller blinkar när ett larm aktiveras i systemet, förutsatt att en användare är inloggad. Så snart alla larm har kvitterats, slutar dioden blinka och lyser sedan med fast sken. Ytterligare information om larmsignaler finns i kapitel 7.

Undantag

Dioden blinkar inte som reaktion på en händelse.

## 2.1.2 Akustisk signal

---

Om **Summern** ställs på **Till** under **Inställningar** (se kapitel 3.2.6), hörs även en akustisk signal för alla larm som kräver kvittering och/eller återställning. För larm som inte kräver kvittering eller återställning avges ingen akustisk signal.

## 2.1.3 Knappar

### 2.1.3.1 Direktnappar

---

En pilsymbol i slutet av en rad anger att man på denna rad kan använda respektive direktnapp för att utföra följande:

Direktnapparna har dubbel funktion.

- Navigering:  
Direkt tillgång till menyn på närmast lägre nivå.  
Se kapitel 5 för detaljinformation om navigering i PXM20.
- Ändring av värden  
Din behörighetsnivå avgör om du har rätt att ändra värden eller bara läsa dem. Se kapitel 6 för detaljinformation om ändring av värden i PXM20.

### 2.1.3.2 Page Up och Page Down

---

Om det finns flera sidor i en presentation, används knapparna Page Up och Page Down för att byta sida. Förutom knapparna <+> och <-> kan man också använda knapparna Page Up och Page Down för att ändra numeriska värden.

I pop up-fönster och dialogrutor används symbolerna för Page Up och Page Down för att indikera att det finns mer text än vad som ryms i fönstret. Bläddra då med dessa knappar för att visa hela texten.

### 2.1.3.3 Knappen OK och ändringsknapparna <+> och <->

---

Så snart man får tillgång till ett värde med hjälp av direktknappen, börjar det aktuella värdet blinka och kan då ändras med knapparna <+> och <->. Bekräfta varje ändring genom att trycka på **OK**. Förutom knapparna <+> och <-> kan man också använda knapparna Page Up och Page Down för att ändra numeriska värden.

Ändringsförfarandet beskrivs steg för steg i kapitel 6.

### 2.1.3.4 Knappen ESC

---

Genom att trycka på knappen ESC kan man när som helst avbryta ett pågående förlopp (t.ex. ändring av ett värde), växla till dialogrutan på närmast högre nivå eller stänga ett pop up-fönster.

Om knappen ESC hålls nedtryckt mer än 2 sekunder ("Lång ESC") stängs alla aktiva pop up-fönster.

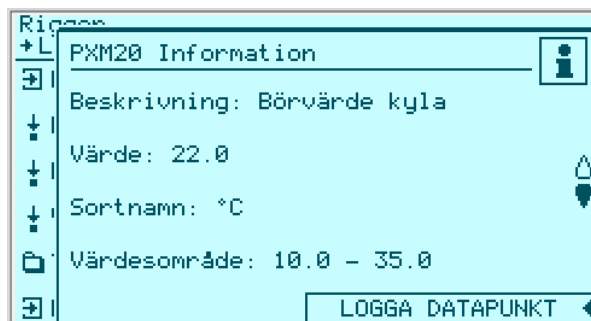
### 2.1.3.5 Infoknappen <?>

#### Info-läge

Genom nedtryckning av knappen <?> kommer man till "Info-läge". Ett frågetecken vid slutet av en rad visar att det finns information som hör till denna rad. För att presentera denna information trycker man på motsvarande direktknapp.

Rigger	2/300
+LB01 Allmänvent.	(0 %)?
Luftvärmare	(23.9 °C)?
Rumsenhet	(Till)?
Tidkatalog ventilation	(Normal)?
Rökdetektor 1	(Normal)?
Rökdetektor 2	(Normal)?
Börvärde kyla	22.0 °C

Figur 2-2 Info-läge



Figur 2-3 Exempel: "Börvärde för kylning"

Dubbla tryck på knappen <?> medför att en dialogruta med allmän information om aktuellt fönster visas.

## 2.2 Display

Alla ingående delar i en anläggning visas på displayen tillsammans med värden eller information som, beroende på användarbehörighet, kan läsas eller ändras. Figur 2-4 visar displayens layout. Nästa kapitel beskriver de olika fälten på displayen samt de symboler som används.

Knapparna för navigering och ändring visas inte på displayen utan sitter på själva kapslingen. Även dessa knappar beskrivs i detalj nedan.

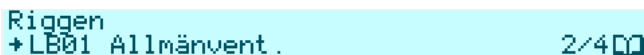
Titelrad	Riggen	
	+LB01 Allmänvent.	2/4
Textrad	↓ Driftomkopplare	Auto
	⇄ Drifttillstånd	(Steg 1)
	☐ Luftvärmare	(0 %)
	☐ Rumsenhet	(23.8 °C)
	⊙ Tidkatalog ventilation	(Till)
	☑ Rökdetektor 1	Normal

} Operatörfält

Figur 2-4 Skärmlayout

## 2.2.1 Titelrad

Aktuell nivå i trädstrukturen visas längst upp till vänster på displayen och markeras med en pil →. Aktuell sida och totalt antal sidor visas till höger. Titelraden avskiljs från resten av displayen med en vågrät linje.



```
Riggen
+LB01 Allmänvent.                2/4
```

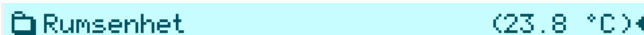
Exemplet ovan visar sidan 2 av 4 i dialogrutan för **LB01 Allmänventilation**.

## 2.2.2 Operatörsfält

Under titelraden visas operatörsfältet som kan innehålla antingen ett antal rader alfanumerisk text eller en kurva.

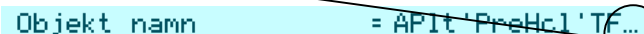
Textrader

Maximalt sex rader text kan visas i operatörsfältet. Om det finns fler rader än sex, visas de återstående på nästa sida.



```
Rumsenhet (23.8 °C)
```

Tre punkter (...) indikerar att texten är för lång för att rymmas på raden.



```
Objekt namn = ÅPit 'PreHc1' Tf...
```

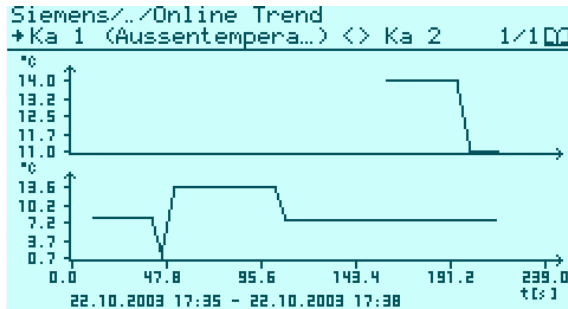
Använd knappen <?> och sedan direktknappen för att se resten av informationen.

Varje rad har följande innehåll från vänster till höger:

- Symbol
- Värdet, larm, händelser, inmatningar, funktioner, hierarkiska element, etc.
- En pilsymbol för värden som kan ändras.

## Grafik

Trender och värmekurvor visas i grafisk form.



Figur 2-5 Trendkurva

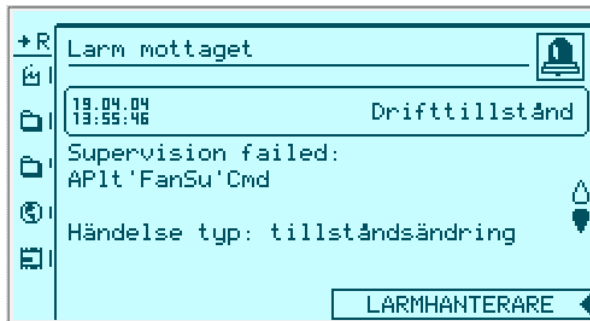
## Knappar

Knappfältet innehåller andra funktioner eller dialogrutor som man får tillgång till genom att trycka på motsvarande direktnapp. Knappar återges med inramade versaler.



## Pop up-fönster:

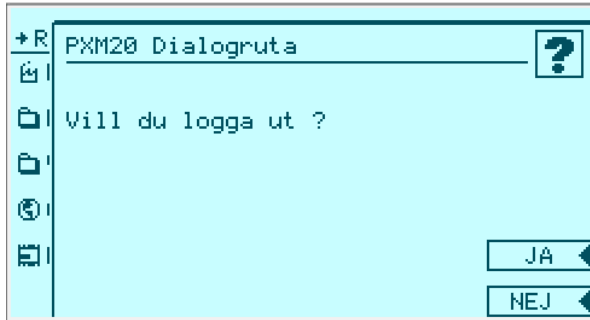
Ett "pop up-fönster" är en dialogruta som används för att visa ett larm eller en händelse. Knappen **LARMHANTERARE** ger direkt tillgång till listan med aktiva larm.



Figur 2-6 Pop up-fönster

## Dialogruta







Efter en åtgärd kan en dialogruta visas med en säkerhetsfråga som måste besvaras innan åtgärden utförs eller avbryts. Dialogrutor med relevant information visas också när man trycker på knappen <?>.































Figur 2-7 Dialogruta med säkerhetsfråga

## 2.2.3 Symboler

Nedan följer en lista över alla symboler som används på displayen och deras innebörd. Samma symbol kan representera olika inmatningar eller ha olika innebörd beroende på sammanhanget.

Symboler	Beskrivning
	Pilsymbol. Värdet på denna rad får man tillgång till via direktknappen till höger om raden.
	Denna rad innehåller ytterligare information om markerat objekt. Informationen visas när man trycker på Info-knappen <?>. Se även kapitel 2.1.3.5.
	Sid.
	Sidan $n$ av totalt $n$ sidor.
	Bläddra uppåt för att visa mer information
	Bläddra nedåt för att visa mer information

Symboler	Beskrivning
	Lokalitet
	Hierarkiskt element
	Utloggning
	Favoriter. Dessa definieras i projekteringsfasen och ger enkel operatörstillgång till ofta efterfrågade element.
	Gruppobjekt (rumsautomation)
	Kommandostyrning
	Effektstyrning
	Ingång
	Utgång
	Driftparametrar
	Värdeobjekt
	Gränssnittsvariabel
	Kalender / Kalenderinmatning
	Trend
	1. Tidstyrprogram 2. Ställ in datum och tid

Symboler	Beskrivning
	Användardefinierade systeminställningar
	Larm & funktioner
	Sommartid
	Globala objekt. Innehåller data som är globalt tillgängliga (inom en viss lokalitet, gällande alla automationsstationer)
	Ändra användare
	Lägg till användare
	Ta bort användare
	Ändra lösenord
	Apparat (Primärserver)
	Apparat (Backup-server)
	Inkopplingstest (endast servicetekniker)
	Vink
	Debug-information (endast servicetekniker)

Symboler	Beskrivning
Larm & Händelser	



1 Larmöversikt  
 2 Larm- & händelsehistorik:  
 Ej kvitterat larm från anläggningen eller systemfel; blinkande symbol anger ej kvitterat larm



Kvitterat men fortfarande aktivt larm



Återgången (normaltillstånd) men ej kvitterat larm; larmsignalen försvinner så snart larmet kvitterats.



Kvitterat larm som är återgången (normaltillstånd) men ej återställt



Systemhändelse



Kvitterat larm eller händelse i **Larm- & händelsehistorik**



Återställt larm eller händelse i **Larm- & händelsehistorik**

Symboler	Beskrivning
Status	



Arbete pågår (återföringstid aktiv)



Överstyrning (manuellt överskrivet värde)



Personsäkerhet (Life safety)



Anläggningssäkerhet (Plant safety)



Fel



Handläge (modulomkopplare i manuellt läge)



Ur drift



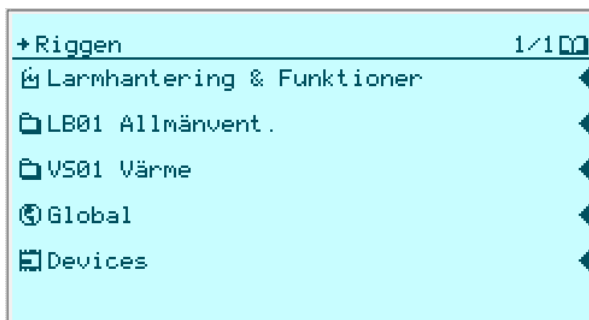
Fördröjningstid aktiv (uppstart / avstängning)



Manuell styrning via yttre omkopplare

### 3 Inställningar

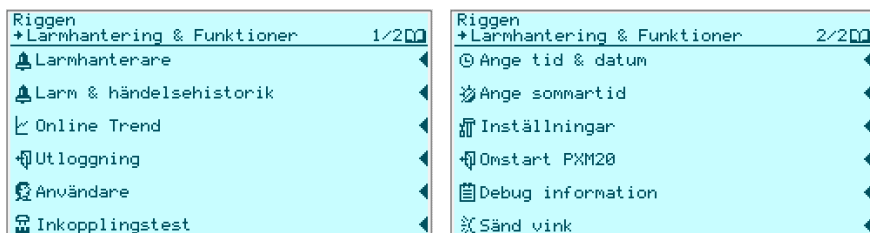
För att kunna göra inställningar och ändringar måste man befinna sig i en lokalitet (se kapitel 4).



Figur 3-1 Översikt över lokaliteten

**Larmhantering** Öppna **Larmhantering & Funktioner** för aktuell lokalitet.

Där finns alla inmatningar man behöver för att ändra inställningar i systemet med betjäningseenhet PXM20.



Figur 3-2 Larmhantering & funktioner

## 3.1 System

### 3.1.1 Ställ in tid & datum (systemtid)

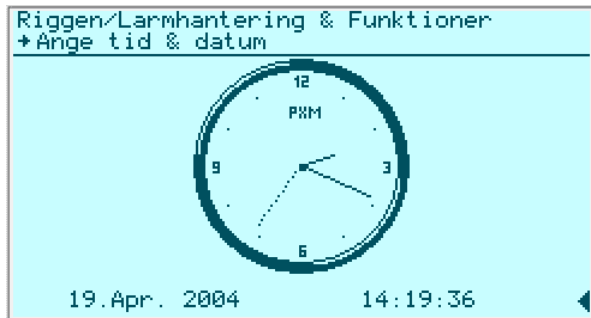
*Anm.*

Man kan bara göra tidsinställningar om en primärserver finns definierad i nätverket.

Systemtiden gäller alltid för en lokalitet. Gör så här för att ändra systemtiden:

☺ Ange tid & d

- 1 Öppna **Larmhantering & Funktioner > Ange tid & datum** för aktuell lokalitet.



- 2 Ställ in önskad tid med hjälp av direktknappen bredvid den numeriska tidspresentationen.
- 3 Bekräfta inmatningen.

### 3.1.2 Sommartid

Här definierar man villkoren för en automatisk övergång till sommartid.

☞ Ange sommartid

- 1 Öppna **Larmhantering & Funktioner** för aktuell lokalitet.
- 2 Välj **Ange Sommartid**

Riggen/Larmhantering & Funktioner		
+ Sommartid		
Sommartid	=	Aktiv ◀
Aktiv	=	Ja
Tid början	=	2:00 ◀
Datum början		◀
Tid slut	=	3:00 ◀
Datum slut		◀

- 3 Man kan börja med att acceptera eller förkasta den aktuella övergångstiden till sommartid.
- 4 Sedan definierar man vilket datum och vilken tid sommartiden skall börja och sluta. Grundinställningen är sista söndagen i mars klockan 0200 som startpunkt för sommartid, och sista söndagen i oktober klockan 0300 som slutpunkt för sommartid.

## 3.2 Betjäningseenhet PXM20

*Anm.* Tillvägagångssättet för att definiera eller ändra inställningar i PXM20 är alltid detsamma. Det beskrivs därför bara en gång i denna manual. Beskrivningen gäller även för kapitel 3.2.1 ... 3.2.16.

### Inställningar

1 Öppna **Larmhantering & Funktioner > Inställningar** för aktuell lokalitet.

Riggen/Larmhantering & Funktioner	
+Inställningar	
Språk	= Swedish
Datumformat	= DD.MM.ÅÅ
Tidformat	= HH:MM
Kontrast	= 8
Visa lång text	= På en linje
Summer	= Från

Riggen/Larmhantering & Funktioner	
+Inställningar	
Larm popup	= Till
Event popup	= Till
Larmtextformat	= Beskrivning
Återinloggning	= Till
Skärmläckare till	= 5 min
Huvudvärde	= Till

Riggen/Larmhantering & Funktioner	
+Inställningar	
Välkonstmeddelande	= Till
3dje-parts anläggning	= Från
Domän ID	
Nätverksomfång	= Global

- 2 Välj önskad inmatning; värdet börjar då blinka.
- 3 Konfigurera värdet efter behov.
- 4 Bekräfta inmatningen.

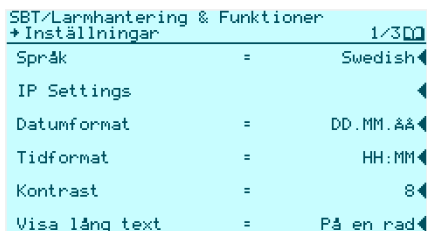
### 3.2.1 Språk

#### Språk

Välj språk här. Grundinställningen är engelska.

### 3.2.2 IP inställningar (endast PXM20-E)

*Anm.* Dessa inställningar får endast göras av (eller i samarbete med) systemadministratören eller nätverksadministratören.



Figur 3-3 Inställningar



Figur 3-4 IP inställningar

Konfigurera dina nätverksparametrar här.

## DHCP

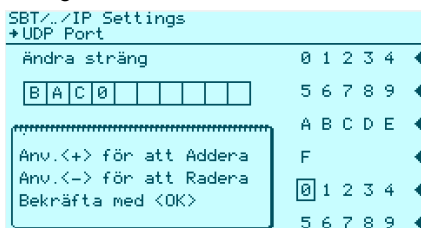
Om IP konfigurationen i ditt nätverk sker dynamiskt via DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), fås inställningarna för IP adress, subnätmask och default gateway från DHCP servern. Dessa inställningar kan ej modifieras.

### Anm.

Om IP adress, subnätmask och default gateway inställningarna anges manuellt, kontrolleras inte deras riktighet.

## UDP port

BACnet kommunicerar via UDP (User Datagram Protocol) och IP (Internet Protocol). Default UDP port för BACnet är **BAC0**. En annan port än default UDP porten kan anges med strängeditorn.



Figur 3-5 Inställning av UDP port

## Främmande enhet

BBMD (BACnet Broadcast Management Device) funktionen krävs för BACnet kommunikation mellan olika IP segment (separerade av IP routern). PXM20-E från ett annat IP segment kan registrera sig själv med BBMD som en främmande enhet. Denna funktion kan aktiveras här. På nästa rad anges IP adressen till enheten med BBMD funktionaliteten.



Figur 3-6 Främmande enhet aktiverad (Ja)

### 3.2.3 Format för datum och tid

Datumformat  
Tidformat

Välj antingen amerikanskt eller europeiskt format för datum och tid.

### 3.2.4 Kontrast

Kontrast

Här ställer man in displayens kontrast:

### 3.2.5 Visa långa texter

Visa lång t

Här bestämmer man om långa texter skall visas på två rader.

### 3.2.6 Summer

Summer

Här bestämmer man om larm skall indikeras med en akustisk signal eller ej. Detta är dock endast möjligt om en användare är inloggad och för larm som visas i pop up-fönster. Akustisk signal finns bara för larm som kräver kvittering eller kvittering och återställning.

### 3.2.7 Pop up-fönster för larm

Larm popup

Här definierar man om larm skall visas i pop up-fönster eller ej.

### 3.2.8 Pop up-fönster för händelser

Event popup

Här definierar man om händelser skall visas i pop up-fönster eller ej.

### 3.2.9 Larmtextpresentation

---

- Larmtextformat**
- 1 Här väljer man hur larm och händelser skall presenteras i **Larmhanteraren** och **Larm- & händelsehistoriken**.
  - 2 Om man väljer **Beskrivning**, presenteras en generisk beskrivning av objektet.

### 3.2.10 Återinloggning

---

**Återinloggning** Denna inställning gör det möjligt att bestämma att en användare måste göra ny inloggning sedan skärmläckaren har varit aktiverad.

### 3.2.11 Skärmläckare till

---

**Skärmläckare t** Denna inställning väljer den tid (från 5 till 60 minuter i 5-minuterssteg) efter vilken skärmläckaren skall aktiveras.

### 3.2.12 Huvudvärde

---

**Huvudvärde** Med denna inställning bestämmer man att vid betjäning av anläggningen skall huvudvärdet visas i slutet av varje rad för aktuellt objekt.

### 3.2.13 Välkomstmeddelande

---

**Välkomstmedde** Här definierar man om ett "välkomstfönster" skall visas när en användare loggar in.

### 3.2.14 Tredjepartslokalitet

---

**3dje-parts anl** Här bestämmer man om tredjepartsutrustning skall betjänas med PXM20 eller ej.

För 3:e parts enheter kan följande BACnet objekt presenteras:

- Analog Input/Output/Value objekt
- Binary Input/Output/Value objekt
- Multistate input/Output/Value objekt
- Calendar objekt
- Device objekt

Anm.

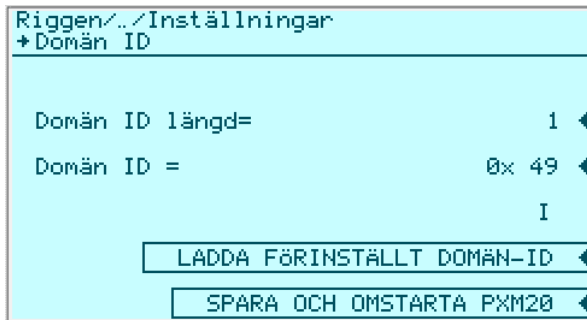
Endast ett subset av standardegenskaperna i BACnet standarden visas.

I PXM20 och PXM20-E, refererar termen "3dje part" eller "3dje parts anläggning" till "icke-PX enheter".

### 3.2.15 Domän-ID (endast PXM20)

#### Domän ID

Här ställer man in Domän-ID för PXM20.



Figur 3-7 Domän-ID



Viktigt

Denna inställning får endast ändras av fullt utbildad personal.

### 3.2.16 Nätverksomfång

Anm.

Denna inställning är inte synlig för alla användare.

BACnet nätverk delas upp med BACnet routers, t.ex. PXG80-N. Kommunikation inom ett BACnet nätverk är **lokal**, medan kommunikation över alla BACnet nätverk (anslutna via BACnet routers) är **global**.

#### Nätverksomfång

Använd denna option för att specificera om BACnet kommunikationen ska vara lokal eller global, dvs. om PXM20(-E) endast ska kunna kommunicera med BACnet enheter anslutna till samma nätverk, eller även med BACnet enheter anslutna till andra BACnet nätverk.

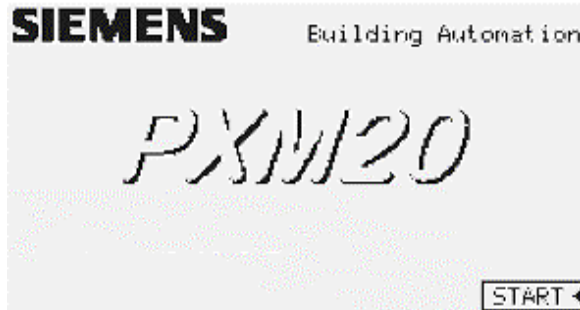


Viktigt

Denna inställning får endast ändras av fullt utbildad personal.

## 4 In- och utloggning

Så snart man ansluter betjäningseenhet PXM20 till en automationsstation eller till en anslutningspunkt i LON-nätet, visas "Startfönstret" på displayen.



Figur 4-1 "Startfönster"

Tryck på direktknappen bredvid **START**.

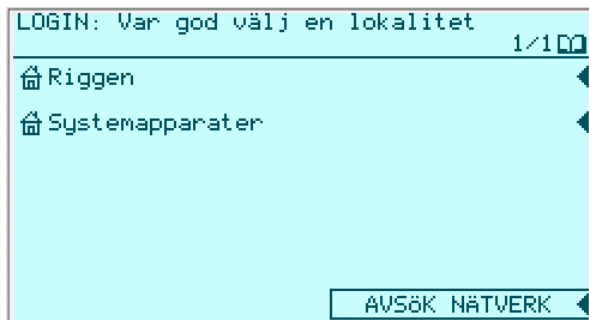
### 4.1 Anslutning till nätverket



Anslutning upprättas med nätverket. PXM20 börjar med att söka en automationsstation som definierats som primärserver.

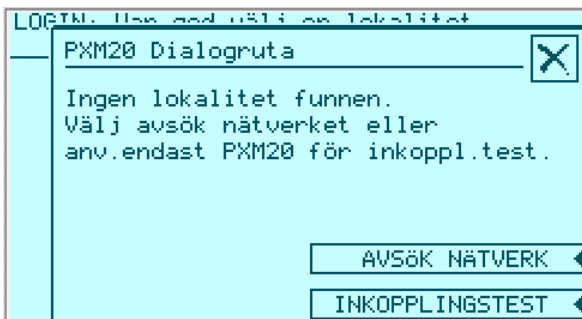
Inloggningsproceduren sker i två steg:

1. Välj en lokalitet.



Figur 4-2

Om inga lokaliteter finns listade, har ingen automationsstation i nätverket blivit definierad som primärserver.



AVSÖK NÄTVERK ◀

2. Välj **AVSÖK NÄTVERK** för att söka efter alla enheter på nätet. I detta fall sker åtkomst av systemet via en automationsstation som definierats som backup-server.

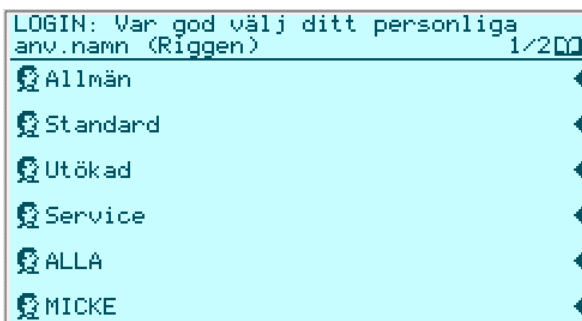
INKOPPLINGSTEST ◀

3. Idrifttagnings- och servicetekniker kan göra en kontroll av anslutningar med alternativet **INKOPPLINGSTEST** (se kapitel 11)

## 4.2 Inloggning

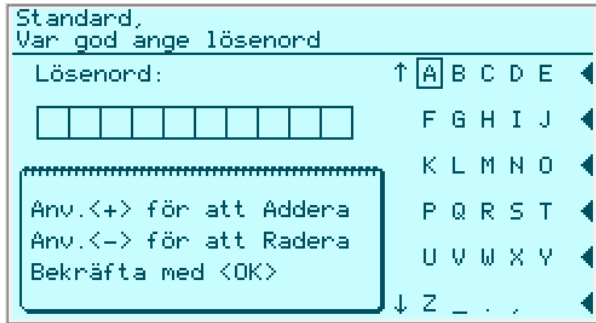
🏠 Riggen

1. Logga in till vald lokalitet med användarnamn och lösenord.



👤 Standard

2. Därefter följer en uppmaning att ange lösenord.



3. Välj önskade bokstäver, siffror eller tecken och mata in dem med knappen <+> i lösenordsfältet. Inmatningarna kan raderas med knappen <->.

*Anm.*

Observera att inmatade tecken återges med jokertecken (\*) i lösenordsfältet. Man kan när som helst avbryta inmatningen av lösenord genom att trycka på ESC.

4. Tryck på OK för att bekräfta inmatat lösenord.

### Inloggning till annan lokalitet

Innan man kan logga in till en ny lokalitet, måste man logga ut från den nuvarande (se nästa kapitel).

## 4.3 Utloggning

*Anm.*

Om man kopplar bort PXM20 från nätverket utan att först ha loggat ut, kan det leda till tillfällig försämring av anläggningens prestanda (t.ex. försenad larmöverföring). Logga därför ut på föreskrivet sätt enligt nedan.

### Utloggning med ESC

Genom upprepade nedtryckningar av ESC förflyttar man sig till den högsta nivån. Om man då trycker på ESC ytterligare en gång, visas en dialogruta där man blir tillfrågad om man vill logga ut. Svara med **Ja** eller **Nej**. I stället för **Nej** kan man trycka på ESC.

## Utloggning via Utloggning

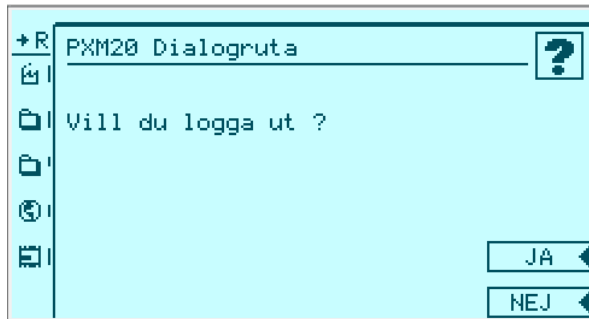
1 Gå – inom lokaliteten – till **Larmhantering & Funktioner**.



## Utloggning

2 Välj **Utloggning**.

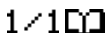
3 Bekräfta att du verkligen vill logga ut.



5 Lokalitetsöversikten visas nu åter (Figur 4-2)

## 5 Navigering

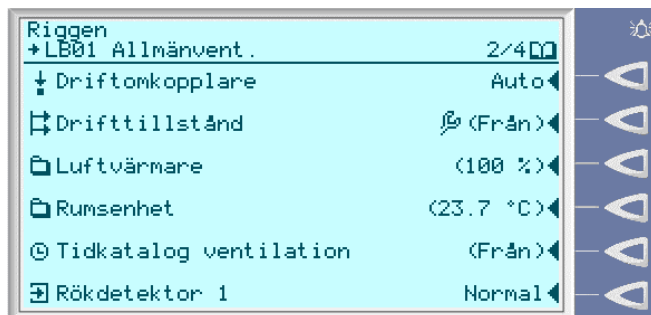
---

<b>Trädstruktur</b>	Navigeringsstrukturen för PXM20 betjäningseenhet presenteras som en trädstruktur.
<b>En nivå nedåt</b>	Pilsymbolen i slutet av en rad anger att man genom att trycka på motsvarande direktknapp kan gå till en dialogruta på närmast lägre nivå.
<b>En nivå uppåt</b>	Tryck på ESC för att lämna aktuell dialogruta och gå till en dialogruta på närmast högre nivå.
<b>Stänga fönster</b>	Tryck på ESC för att stänga pop up-fönster och dialogrutor.
<b>Växla mellan sidor</b>	Om det finns flera sidor i ett fönster, används knapparna Page Up och Page Down för att byta sida. Det totala antalet sidor visas högst uppe till höger på displayen: 

## 6 Läsa och ändra värden

För att ändra värden måste man ha behörighet att Skriva. Om man bara har läsbehörighet, kan man läsa ett värde men inte ändra det.

I exemplet nedan anges värden som kan ändras på följande sätt:



Figur 6-1 Display och direktknappar

### Förklaring:



Pilsymbol

Pilsymbolen i slutet av en rad indikerar Skrivbehörighet och därmed rätt att ändra detta värde. Använd direktknappen för att gå till ändringsläge (snabb nedtryckning) eller för att navigera till närmast lägre nivå (lång nedtryckning). Om det saknas pilsymbol vid några värden, betyder det att tillgång saknas till dessa värden.



Direktknapp

För att ändra värdet **Driftomkopplare** trycker man på direktknappen vid motsvarande rad.

*Anm.*

Eftersom denna procedur alltid är densamma, beskrivs den endast en gång; detta för att manualen skall vara så lättläst som möjligt. Om man i något av de följande avsnitten behöver ändra ett värde, gäller den här beskrivna proceduren.

För bättre läsbarhet upprepas inte instruktionen "Tryck på direktknappen".

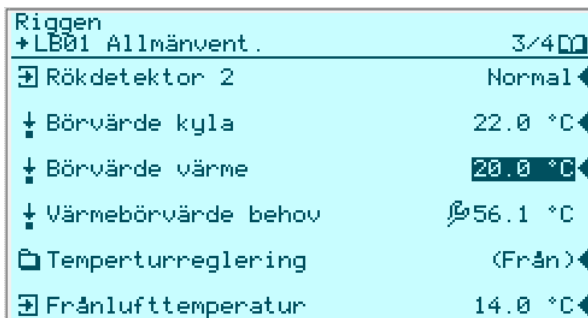
Exempel: "Välj månad och år".

Ändringar skall alltid utföras på följande sätt:

1. Tryck på direktknappen vid önskad rad. Vid kort intryckning visas värdet inverterat och är klart för ändring (se nedan). Vid lång intryckning av direktknappen förflyttar man sig till närmast lägre nivå (om det finns någon). T.ex. nås en punkts parametrar (ur drift, övre och undre gränsvärde, osv.) med en lång intryckning av direktknappen vid indikerat huvudvärde.  
Ändra önskat värde med knapparna <+>, <->. Numeriska värden kan också ändras med knapparna Page Up och Page Down.
2. Bekräfta gjord ändring genom att trycka på OK.
3. Man kan också bekräfta en inmatning genom att trycka på själva direktknappen.
4. Om flera värden visas på en rad, trycker man på direktknappen upprepade gånger tills inget värde längre visas inverterat.

## 6.1 Exempel: Inställning av börvärde

Navigera till det värde som skall ändras. Ställ in önskat värde.



Riggen	
+LB01 Allmänvent.	3/4
☑ Rökdetektor 2	Normal
↓ Börvärde kyla	22.0 °C
↓ Börvärde värme	20.0 °C
↓ Värmebörvärde behov	56.1 °C
☑ Temperturreglering	(Från)
☑ Frånlufttemperatur	14.0 °C

Figur 6-2 Inställning av manuellt börvärde

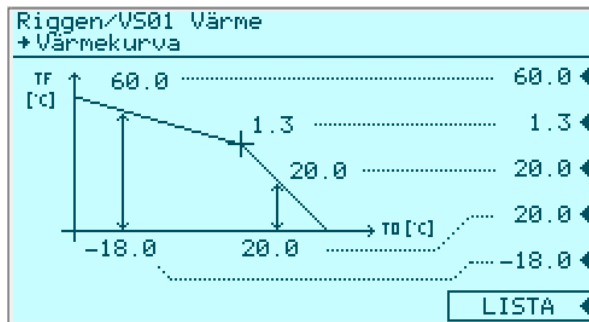
## 6.2 Exempel: Ändring av värmekurva

Värmekurvan används för att bestämma börvärdet vid väderkompenserad framledningstemperaturreglering.

**Två presentations-sätt**

Med betjäningseenhet PXM20 finns två sätt att ställa in värmekurvans värden. Antingen kan huvudparametrarna visas i grafisk form eller också kan alla parametrar, in- och utgångar, visas i listform.

GRAFIK



Figur 6-3 Grafisk presentation av värmekurva

Listpresentation av värmekurva

LISTA

Välj **LISTA** för att se alla parametrar, in- och utgångar.

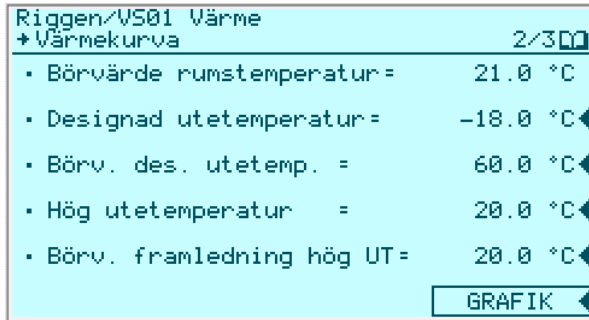
Riggen/VS01 Värme  
+Värmekurva 1/30

• Börvärde framledning=	33.7 °C
• Framledn.bv. vid brytpunkt=	35.9 °C
• Utetemperatur =	12.0 °C
• Utetemp. vid brytpunkt=	8.6 °C
• Baspunkt för utetemperatur=	20.0 °C

GRAFIK

The figure shows a list of parameters for the heating curve. The list includes: Börvärde framledning= 33.7 °C, Framledn.bv. vid brytpunkt= 35.9 °C, Utetemperatur = 12.0 °C, Utetemp. vid brytpunkt= 8.6 °C, and Baspunkt för utetemperatur= 20.0 °C. The list is numbered 1/30 and has a GRAFIK button at the bottom right.

Figur 6-4 Värmekurva: Lista, sid. 1



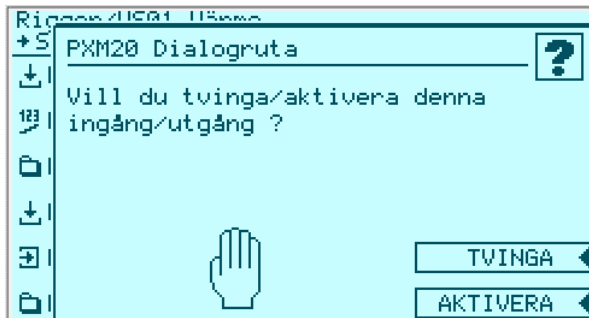
Figur6-5 Värmekurva: Lista, sid. 2

Välj **GRAFIK** för att återgå till den grafiska presentationen.

## 6.3 Överstyrning

“Överstyrning” innebär manuell inställning av in- och utgångar till ett bestämt värde.

In- och utgångarna ändras på vanligt sätt. Så snart man valt önskat värde, ställs en säkerhetsfråga som kräver att man bekräftar överstyrningen av detta värde.



Figur 6-6 Säkerhetsfråga för bekräftelse av överstyrning

Med direktknappen **AKTIVERA** i dialogrutan kan man avbryta överstyrningen igen.

När en in- eller utgång har överstyrts, visas överstyrningssymbolen.



Överstyrnings-  
symbol

# 7 Larm

## 7.1 Inträffade larm och andra händelser

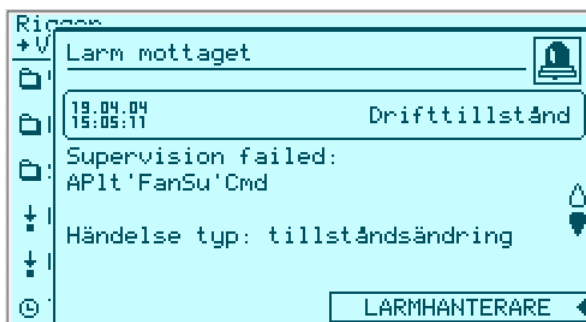
### Signaler

Inträffade larm och andra händelser uppmärksammas med hjälp av pop up-fönster (Figur 7-1). För larm som kräver kvittering och/eller återställning ljuder dessutom en akustisk signal och displayen börjar blinka. Användningen av pop up-fönster och akustiska signaler för detta ändamål är valfri och kan aktiveras i **Inställningar** (kapitel 3.2.7)

Om funktionen summalarm har konfigurerats, kan man i respektive pop up-fönster kvittera och/eller återställa alla larm "under" denna hierarkiska nivå.

### Information i pop up-fönster

Den viktigaste informationen om en händelse presenteras i ett pop up-fönster:



Figur 7-1 Pop up-fönster för ej kvitterat larm

Displayen visar en tidstämpel, objektets namn, upplysande text och larmets prioritet. Vid larmmeddelanden kan man kalla fram **Larmhanteraren** direkt (se kapitel 7.2.1).

## Symboler i pop up-fönster för larm



Ej kvitterat larm



Kvitterat men fortfarande aktivt larm



Återgången (normaltillstånd) men ej kvitterat larm



Kvitterat larm som är återgången (normaltillstånd) men ej återställt (används bara för Utökade larm; larmet skall i detta fall återställas).



Systemhändelse

### Ta bort pop up-fönster

Tryck på ESC för att ta bort ett pop up-fönster utan att påverka larmet eller händelsen.

### Avbryt akustisk signal

En akustisk signal avbryts också genom att man tar bort tillhörande pop up-fönster med ESC.

## 7.2 Larmkvittering

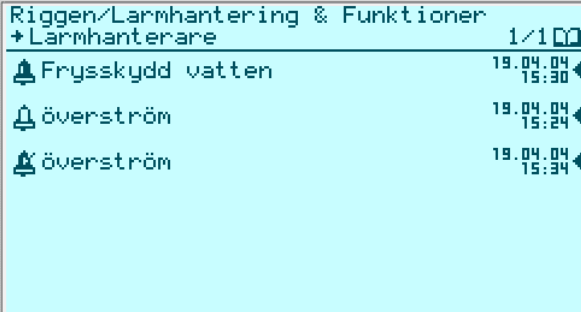
Alla larm som fortfarande behöver kvitteras listas i **Larmhanteraren**.




### 7.2.1 Visa Larmhanteraren

 Larmhanterare

LARMHANTERARE

Till **Larmhanteraren** kan man komma antingen från fönstret **Larmhantering & Funktioner**, eller direkt från pop up-fönstret för larm.



Riggen/Larmhantering & Funktioner	
+Larmhanterare 1/1	
 Frysskydd vatten	19.04.04 15:30
 överström	19.04.04 15:24
 överström	19.04.04 15:34

Figur 7-2 Larmhanteraren

I denna dialogruta listas alla nyligen inkomna larm.

Varje rad består av en larmsymbol, objektnamnet eller annan upplysande text samt datum och tid.

### Uppföljning av larmtillstånd

**Larmhanteraren** följer upp larms tillstånd på följande sätt: Om larmtillståndet förändras (t.ex. när ett larm kvitteras), förändras också motsvarande listpost.

*Anm.*

Observera att för varje objekt visas endast aktuellt larm, d.v.s. senast inkomna larm.

När ett fel har åtgärdats och kvitterats, försvinner motsvarande post.

## 7.2.2 Välja en händelse eller ett larm

### Frysskydd va

1. Välj det larm som du vill kvittera. Dialogrutan **Larmmeddelande** visas nu.
2. Här väljer man antingen **KVITTERING** eller **DETALJER**.



Tillvägagångssättet för händelser är i princip detsamma som för larm. Till skillnad från larm behöver man dock inte kvittera händelser.



## 7.2.3 Larmkvittering /

### Larm- & händesdetaljer

**KVITTERING** ◀

Välj **KVITTERING** för att kvittera larmet. Dialogrutan **Larmhanteraren** visas nu igen (Figur 7-2).

**DETALJER** ◀

Välj **DETALJER** för att öppna en dialogruta som innehåller mer information om det objekt som utlöst larmet eller händelsen och visar larmmeddelandets prioritet.

Riggen/./Larmmeddelande	
+Detaljer	1/200
Objekt namn	= AP1t'PreHcl'TF...
Prioritet	= 2
Händelse typ	= utanför område
ÖVERSKRIDER VÄRDE	= 2.8°C
över gränsvärde	= 4.0°C
<b>OBJEKTEGENSKAPER</b> ◀	

Figur 7-3 Larmdetaljer

Riggen/./Händelsemeddelande	
+Detaljer	1/100
Objekt namn	= Riggen'AS01
Händelse typ	= Systemmeddelan...
Prioritet	= 5

Figur 7-4 Händesdetaljer

**OBJEKTEGENSKAPER**

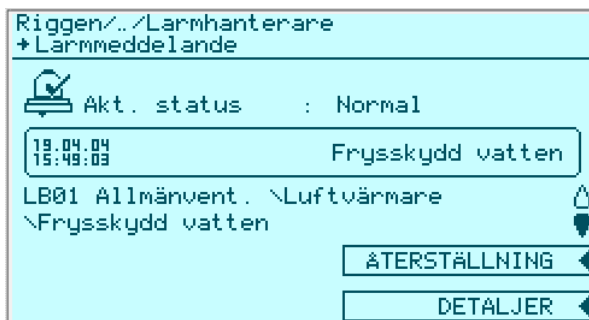
Via **OBJEKTEGENSKAPER** kan man navigera direkt till larmkällan. Tryck på ESC för att komma tillbaka till **Larmhanteraren**.

*Anm.*

Din användarbehörighet avgör om du har tillgång till **Objektegenskaper** eller ej.

**Utökad larm**

Utökade larm måste efter kvittering även återställas med **ÅTERSTÄLLNING**. Detta kan ske först när objektet har återgått till normalt tillstånd.



Figur 7-5 Exempel på Utökad larm

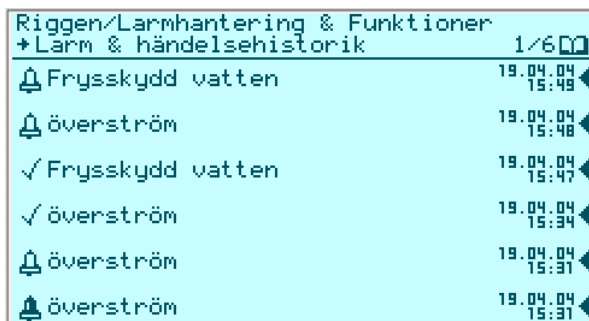
ÅTERSTÄLLNING

Efter återställningen återvänder man automatiskt till **Larmhanteraren**.

## 7.3 Larm- & händelsehistorik

Larm & händel

Gå till dialogrutan **Larmhantering & Funktioner** för att öppna **Larm- & händelsehistorik**.



Figur 7-6 Larm- & händelsehistorik

I **Larm- & händelsehistorik** visas inte bara aktuellt larm utan samtliga larm som har inträffat för valt objekt.

Precis som i **Larmhanteraren** består en rad av en symbol, objektnamnet samt datum och tid.

Följande information presenteras för max. 30 poster:

- Samtliga senast inkomna larm.
- De senaste larmkvitteringarna.
- De senaste händelserna.

*Anm.*

Observera att man inte kan kvittera eller återställa larm i **Larm- & händelsehistorik**.

Till skillnad från **Larmhanteraren** loggar **Larm- & händelsehistorik** inkommande larm utan att uppdatera posterna med eventuella förändringar.

Som i **Larmhanteraren** kan man kalla fram ett enskilt larm för att studera detaljerna.

#### Symboler i Larm- & händelsehistorik



Ej kvitterat larm



Normaltillstånd, befintligt larm ej kvitterat



Systemhändelse



Kvitterat



Återställt

# 8 Behörigheter

## 8.1 Inledning

---

Det finns sju användarnivåer i systemet. Vid projekteringen definieras varje användargrupp med tillhörande Läs- och Skrivbehörigheter (användarnivå). Enskilda användare tilldelas sedan till någon av dessa användargrupper.

## 8.2 Lösenord

---

När anläggningen överlämnas, informeras ni om vilka användare som har inrättats samt om respektive lösenord. Användare kan sedan ändra sina lösenord som de själva vill. Tillvägagångssättet beskrivs i kapitel 8.5.

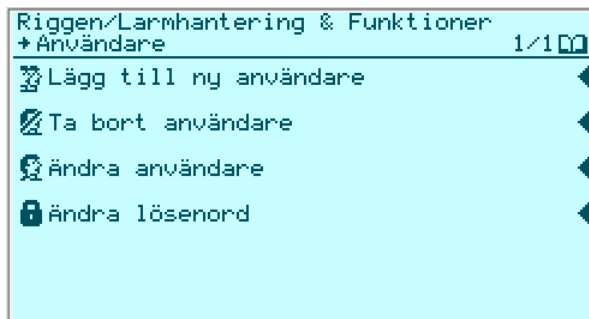
## 8.3 Lägg till nya användare


---

Medlemmar i en grupp har behörighet att lägga till nya användare i grupper på en hierarkiskt lägre nivå.

### Användare

- 1 Gå – inom lokaliteten – till **Larmhantering & Funktioner** och välj **Användare**.



-  Lägg till ny ar
- 2 Välj **Lägg till ny användare**.

3. Var god välj en ANVÄNDARGRUPP

Användarnamn	=	BOSSE	◀
Lösenord	=	_F_	◀
Användargrupp	=	Basic Group	◀
Användarvisum	=	BOSSE	◀
Accessnivånummer	=	0	

SPARA ANVÄNDARE ▶

### Användarnamn

- 3 I nästa dialogruta följer en uppmaning att ange användarnamnet:

1. Var god ange ANVÄNDARNAMN

Användarnamn:                   ↑ A B C D E   ◀

								F G H I J   ◀
Anv.<+> för att Addera Anv.<-> för att Radera Bekräfta med <OK>								K L M N O   ◀
								P Q R S T   ◀
								U V W X Y   ◀
								↓ Z _ . ,   ◀

- 4 Välj önskade tecken och mata in dem med knappen <+> i fältet. Använd vid behov knappen <-> för att radera tecken.
- 5 Bekräfta användarnamnet med OK.
- 6 Därefter följer en uppmaning att ange lösenordet: **Ange LÖSENORD**
- 7 Mata in önskat lösenord och bekräfta med OK.

### Lösenord

Nu visas en lista med all information om den just definierade användaren. Här kan man göra ändringar eller tillägg i informationen eller inställningarna:

- 8 **Användargrupp**  
Välj önskad användargrupp.
- 9 **Användarvisum**  
Välj initialer för den definierade användaren.
- 10 **Användarens scope-nummer**  
(Scope stöds inte i version 2.2.)

Besvara uppmaningen att spara den nya användaren:  
**SPARA ANVÄNDARE**  
Automatisk återgång sker sedan till dialogrutan  
**Användare.**

## 8.4 Ta bort användare

Gör så här för att ta bort en användare:

*Anm.*

Man kan bara ta bort användare på en lägre hierarkisk nivå.

### Ta bort använ

- 1 Välj – inom lokaliteten – **Larmhantering & Funktioner > Användare.**
- 2 Välj **Ta bort användare.** Nästa dialogruta visar en lista över alla användare som du har behörighet att ta bort.
- 3 Välj den användare som skall tas bort.
- 4 Bekräfta instruktionen i det pop up-fönster som nu visas.

## 8.5 Ändra lösenord

Gör så här för att ändra eget lösenord:

### Ändra lösenord

- 1 Välj – inom lokaliteten – **Larmhantering & Funktioner > Användare.**
- 2 Välj **Ändra lösenord.**  
Följande uppmaning visas nu:
- 3 **GAMMALT lösenord:**  
Mata in det gamla lösenordet och bekräfta med OK.  
Följande uppmaning visas nu:
- 4 **Ange NYTT lösenord:**  
Mata in det nya lösenordet och bekräfta med OK.
- 5 Bytet av lösenord bekräftas i ett pop up-fönster.

## 8.6 Ändra användare

---

Gör så här för att ändra en användares data:

 Ändra använd

- 1 Välj – inom lokaliteten – **Larmhantering & Funktioner > Användare.**
- 2 Välj **Ändra användare.**  
Nästa dialogruta visar en lista över alla användare som du har behörighet att ändra eller ta bort.
- 3 Välj den användare vars data skall ändras.
- 4 Gör nödvändiga ändringar och bekräfta dem med **SPARA ANVÄNDARE.**

**SPARA ANVÄNDARE**

# 9 Programmera tidstyrprogram

Tidstyrprogrammet består av ett veckoprogram och ett undantagsprogram. Det kan användas för att programmera följande:

- Tidstyrd omkoppling till/från och/eller
- Tidstyrd börvärdesjustering

I veckoprogrammet kan man definiera dagprofiler som skall upprepas varje vecka. I undantagsprogrammet definierar man dagar som avviker från definitionen i veckoprogrammet.

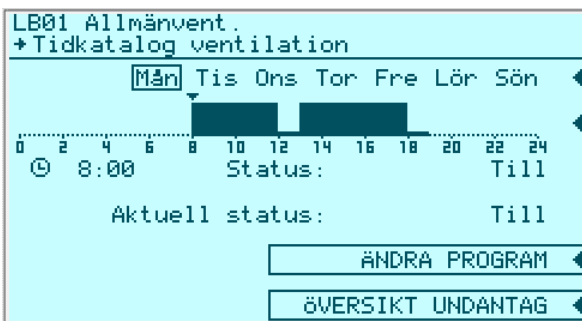
Var och under vilket namn dessa tidstyrprogram lagras definieras på anläggningsspecifik basis. Illustrationerna nedan skall endast ses som exempel.

## 9.1 Veckoprogram

I ett veckoprogram kan man definiera en särskild profil för var och en av veckans dagar.

### ☉ Tidkatalog

- 1 Navigera till önskat tidstyrprogram.
- 2 Använd direktknappen för att välja önskad veckodag.



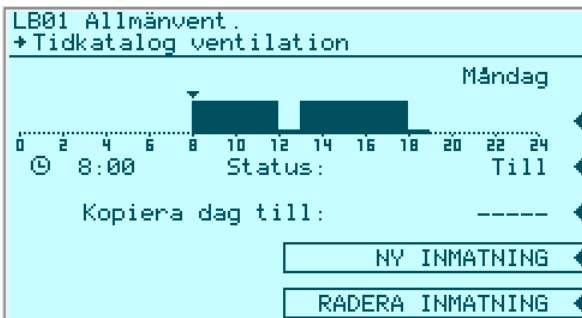
Den valda dagen visas inramad (måndag i exemplet ovan). En grafisk återgivning av den valda dagen visas på andra raden. Med motsvarande direktknapp kan man välja de enskilda omkopplingspunkterna. På raden under visas värdena för denna omkopplingspunkt.

## 9.1.1 Ändra omkopplingspunkter

Den exakta tiden och tillståndet som definierar inmatningen visas på raden under och kan väljas för ändring. Bekräfta inmatningen med OK.

ÄNDRA PROGRAM ◀

- 3 För att ändra programmet för denna dag väljer man nu **ÄNDRA PROGRAM**.



- 4 Flytta från post till post i dygnsprogrammet. Vald post markeras med en liten svart pil ovanför dygnsprogrammet.

### 9.1.1.1 Ändra befintlig post

---

Ändra befintliga poster på vanligt sätt med motsvarande direktknappar (tillvägagångssättet beskrivs i kapitel 6).

### 9.1.1.2 Kopiera dygnsprofil

---

För att kopiera en dygnsprofil navigerar man först till den dag som skall användas som mall.

Gå sedan till raden **Kopiera dag till** och välj de dagar som profilen skall kopieras till; bekräfta med OK för varje dag.

### 9.1.1.3 Ny inmatning

---

NY INMATNING ◀

För att lägga till en post väljer man **NY INMATNING** och ändrar sedan den nya inmatningen.

### 9.1.1.4 Ta bort inmatning

---

RADERA INMATNING

För att ta bort en post väljer man först den inmatning som skall tas bort och sedan **RADERA INMATNING**.

## 9.2 Undantagsprogram

Undantagsprogrammet innehåller två typer av undantag:

- Undantag som lagras lokalt i tidstyrprogrammet och bara gäller för just detta tidstyrprogram; dessa identifieras av datuminformationen.
- Undantag som lagras i ett kalenderobjekt och som används av olika tidstyrprogram. Dessa identifieras av sina namn, t.ex. helgdagsnamn utan datuminformation.

Symbol för undantag i listor:



Symbol för ett undantag med en dygnsprofil och en datumperiod

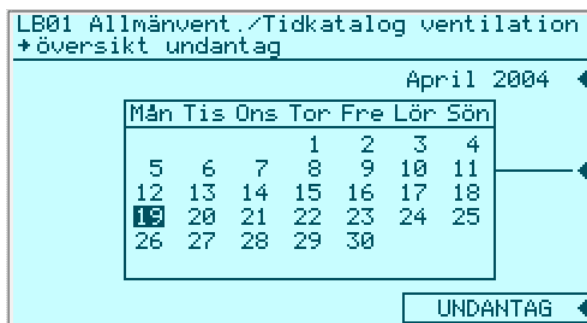
Det finns två sätt att skapa undantag i en lista:

- Via en enskild dag i **Undantagsöversikten** (se kapitel 9.2.1)
- Via knappen **UNDANTAG** (se kapitel 9.2.2).

### 9.2.1 Lista undantagen för en viss dag

#### ÖVERSIKT UNDANTAG

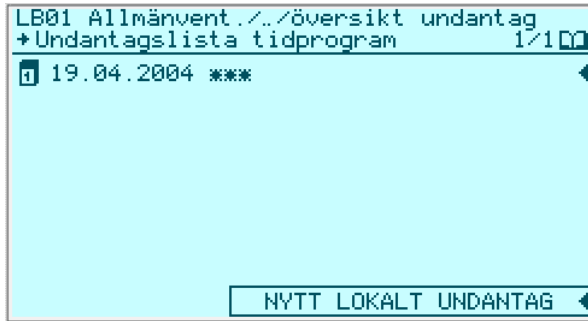
Navigera via **ÖVERSIKT UNDANTAG** i dygnsprogrammet till översikten över alla undantag.



Figur 9-1 Undantagsöversikt

Välj månad och år på översta raden. Alla dagar i den valda månaden visas nu. Dagar programmerade med undantagsprogram visas mot svart bakgrund.

Välj önskad dag och bekräfta med OK. En lista över alla undantag för den valda dagen visas nu. I denna lista kan ändring ske direkt.

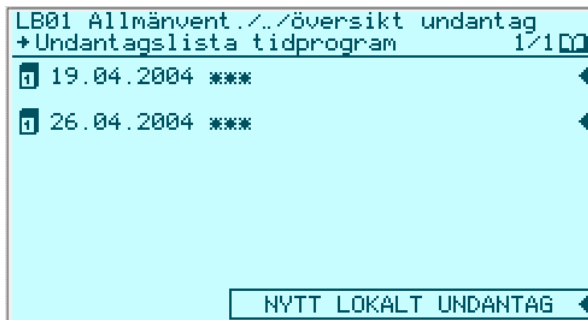


Figur 9-2 Undantag för en specifik dag

## 9.2.2 Lista samtliga undantag

UNDANTAG

Använd knappen **UNDANTAG** i **Undantagsöversikten** (Figur 9-1) för att visa en lista över alla undantag som definierats i det valda tidstyrprogrammet. Man får tillgång till dem via motsvarande direktknapp.



Figur 9-3 Undantagslista för tidstyrprogram

### Wildcards (Jokertecken)

Man kan använda jokertecken (\*) vid inmatning av datumperioden. Observera jokertecknen på bilden ovan.

## 9.2.3 Skapa nytt lokalt undantag

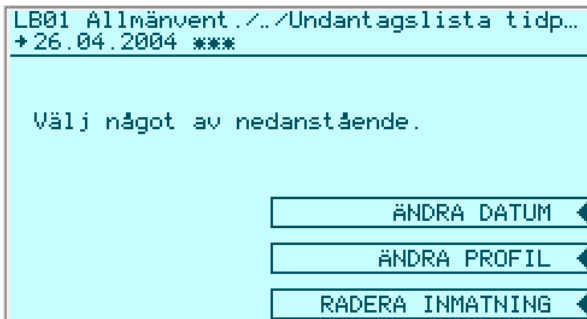
NYTT LOKALT UNDANTAG

Med **NYTT LOKALT UNDANTAG** skapar man ett standardundantag med aktuellt datum och lägger till det i undantagslistan för tidstyrprogrammet. (Figur 9-3). Nästa

kapitel beskriver hur man anpassar detta undantag till egna speciella behov.

## 9.2.4 Ändra ett lokalt undantag

Välj ett datum i Undantagslistan (Figur 9-3 och Figur 9-2). Nu visas en dialogruta (Figur 9-4), från vilken man kan välja önskat ändringsalternativ.



Figur 9-4 Ändringsalternativ för ett undantag

ÄNDRA DATUM

Välj **ÄNDRA DATUM** så visas följande dialogruta:



Figur 9-5 Ändra datum för ett undantag

Mata in önskad information och återvänd till ändringsfunktionerna (Figur 9-4) via **SPARA & AVSLUTA**.

ÄNDRA PROFIL

Välj **ÄNDRA PROFIL** för att komma till dygnsprofilen för ett undantag. I denna dialogruta väljer man om man vill ändra programmet eller ta bort alla inmatningar.



Figur 9-6 Ändra profilen för ett undantag

**ÄNDRA PROGRAM** ◀ Välj **ÄNDRA PROGRAM** för att komma i ändringsläge.



Varning

Prioritetsändringar får bara göras av fullt utbildad personal.

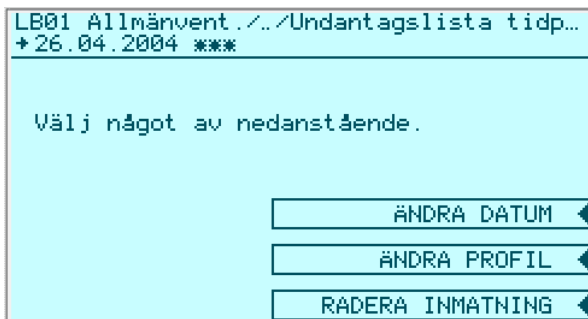
**RADERA ALLA INM** Välj **RADERA ALLA INMATNINGAR**. Bekräfta säkerhetsfrågan. Alla inmatningar kommer att tas bort ur systemet.

**RADERA INMATNING** Denna knapp används för att ta bort den valda inmatningen.

**SPARA OCH AVSLUTA** Använd denna knapp för att gå tillbaka till **Undantagslista tidprogram**, Figur 9-4).

## 9.2.5 Ändra kalenderobjekt

Välj ett kalenderobjekt från **Undantagslista tidprogram**.



Figur 9-7 Ändra ett kalenderobjekt

Man kan här ändra datum och profil på det sätt som beskrivs i kapitel 9.2.4.

# 10 Trend – funktion och inställningar

---

Betjäningseenhet PXM20 erbjuder användaren fem kanaler för trendloggning, varför 5 datapunkter kan loggas samtidigt.

Samma dialogruta används för grundläggande trendinställningar i alla typer av trendbilder (se kapitel 10.3). Denna dialogruta aktiveras när man skapar en ny loggning av en datapunkt (se kapitel 10.1). För kanaler som redan har konfigurerats, aktiveras den också när man väljer

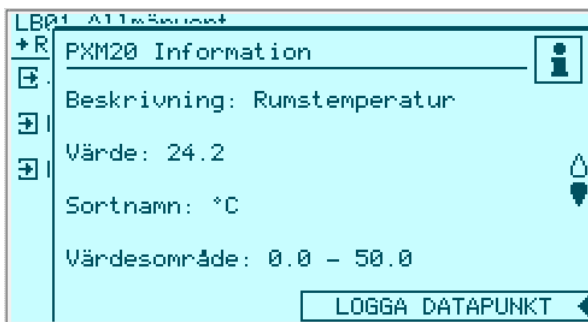
**Larmhantering & Funktioner / Online Trend** (se kapitel 10.2).

Det finns tre olika sätt att visa trender:

- **Grafisk presentation** (Kapitel 10.3.2)
- **Grafisk presentation online** (Kapitel 10.3.3)
- **Listpresentation** (Kapitel 10.3.4)

## 10.1 Konfigurera en ny trend

Navigera till den datapunkt som du vill logga en trend för.  
Visa dialogrutan Information.



Figur 10-1 Information

**LOGGA DATAPUNKT**

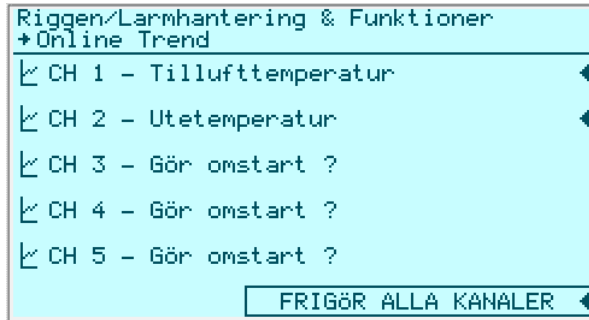
Använd knappen **LOGGA DATAPUNKT** för att konfigurera önskad trend. Dialogrutan med trendinställningarna öppnas nu (Figur 10-4). Kapitel 10.3 beskriver hur man ställer in trendparametrarna och definierar önskad vy.

Datapunkten tilldelas automatiskt till första lediga kanal.

## 10.2 Visa en befintlig trend



Välj önskad kanal via **Larmhantering & Funktioner > Online trend**. Blinkande symbol indikerar att loggning pågår.



Figur 10-2 Översikt över aktiv trendloggning och lediga kanaler.

CH 1 - Tilluftt

Välj önskad kanal. Nu öppnas huvudfönstret för den valda trendkanalen (Figur 10-3). Härifrån kan man studera grafiken och ändra parametrar.

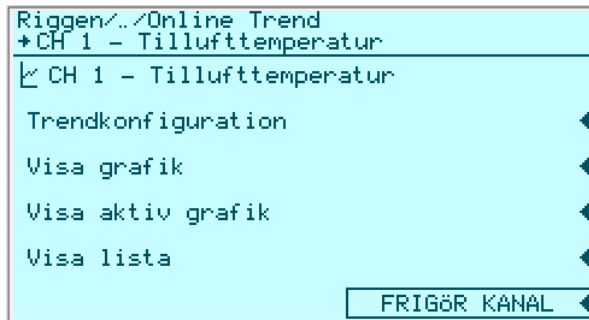
Nästa kapitel beskriver hur man ställer in trendparametrarna och definierar önskad vy.

FRIGÖR ALLA KANAL

Med denna knapp stoppar man all trendloggning och tar bort alla konfigurerade trendkurvor.

## 10.3 Huvudfönster för trend

Från huvudfönstret för trend får man tillgång till dialogrutan **Trendkonfiguration** och till olika trenddatavyer.



Figur 10-3 Inställning av trendparametrar och vydefinition

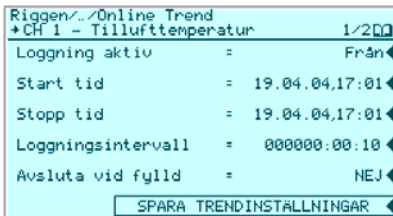
FRIGÖR KANAL ◀

**FRIGÖR KANAL** stoppar trendloggningen och tar bort trendkonfigurationen.

### 10.3.1 Trendkonfiguration

Trendkonfigurati

Välj **Trendkonfiguration** i huvudfönstret (Figur 10-3). Här kan man ändra parametrarna för önskad trendloggning.



Figur 10-4 Konfiguration, sid. 1 och 2

De enskilda parametrarna har följande betydelse:

<b>Loggning aktiv</b>	<b>Till / Från</b>
<b>Start tid</b>	Här definierar man den tidsrymd under vilken trendvärden skall loggas.
<b>Stopp tid</b>	
<b>Loggningsintervall</b>	Ange loggningsintervall i dagar, timmar, minuter och sekunder. Loggningsintervall <b>0</b> resulterar i COV-loggning (Change of Value).
<b>Avsluta vid fylld</b>	Här bestämmer man hur trendloggningen skall reagera när minnet blir fullt. Väljer man <b>Nej</b> , så skrivs de första värdena över av nya värden. Väljer man <b>Ja</b> , så upphör trendloggningen.
<b>Buffert storlek</b>	Antal värden som kan lagras
<b>Töm databuffert</b>	Ta bort alla loggade värden
<b>Antal registrerar</b>	Antal värden i aktuell trendlogg

SPARA TRENDINSTÄLLNINGAR Med **SPARA TRENDINSTÄLLNINGAR** bekräftar man sina inmatningar och PXM20 börjar logga dessa värden. Återgång sker till huvudfönstret för trend.

*Anm.*

Blinkande symbol i början av raden i dialogrutan **Online Trend** (Figur 10-2) indikerar att trendloggning verkligen pågår. Om **Loggning aktiv** är inställd på **Till**, men symbolen trots det inte blinkar, skall man kontrollera sina inställningar (starttid, stopptid och referensdatapunkt).

Trenddata kan presenteras på tre olika sätt enligt beskrivningen i nästa kapitel.

## 10.3.2 Grafisk presentation

Den **grafiska presentationen** består av en kurva med samtliga värden som lagrats i PXM20 för den loggade datapunkten.

*Anm.*

Grafiken i denna presentation visar bara händelser i förfluten tid. Om man vill se värdena i realtid, väljer man **Grafisk presentation online** (Kapitel 10.3.3).

### Visa grafik

Innan man visar loggade värden i grafisk form, kan man anpassa den **grafiska presentationen** till sina egna krav genom att ändra följande parametrar i dialogrutan

**Trendkonfiguration** (Figur 10-3).



```
Riggen/./Online Trend
+CH 1 - Tillufttemperatur
-----
Starttid för grafik = 19.04.04,17:10
Stopptid för grafik = 19.04.04,17:14
Jämför med kanal: = None
GRAFIK
```

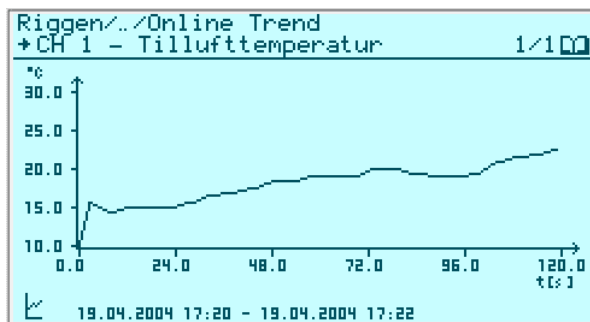
Figur 10-5 Parametrar för grafisk presentation

Med de två parametrarna **Starttid för grafik** och **Stopptid för grafik** kan man begränsa visningen till en tidsperiod som är särskilt intressant. Som standardvärden för **Starttid för grafik** och **Stopptid för grafik** anges start- och stopptid för loggningen.

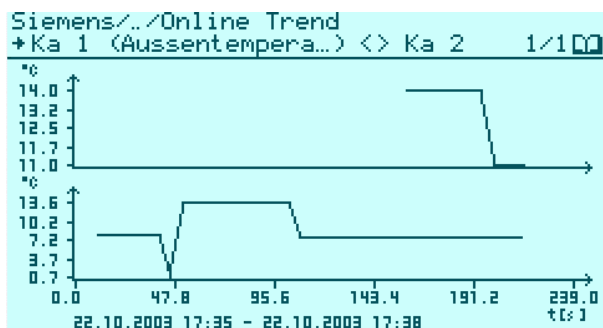
**Jämför med kanal** använder man för att jämföra den valda trenden med någon annan trend som man har konfigurerat (Figur 10-7).

### GRAFIK

Välj **GRAFIK** för att bekräfta inställningarna och visa trenden.



Figur 10-6 Grafisk presentation med en kanal



Figur 10-7 Grafisk presentation med två kanaler

## Hjälplinjer

En hjälplinje kan skapas och flyttas med hjälp av knapparna <+> och <->. Då uppdateras också visningen (refresh).

### 10.3.3 Grafisk presentation on-line

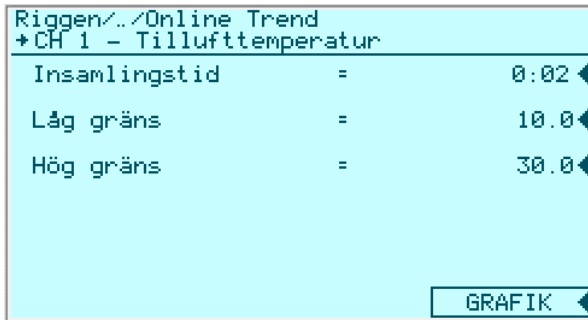
**Grafisk presentation online** visar det sökta värdet dynamiskt, d.v.s. i realtid.

*Anm.*

För att se samtliga hittills lagrade värden i PXM20 väljer man **Grafisk presentation** (kapitel 10.3.2).

Visa aktiv grafik

Här definierar man tidslängden ("Insamlingstid") samt övre och nedre gräns för värdeområdet.



Figur 10-8 Inställningar för grafisk presentation

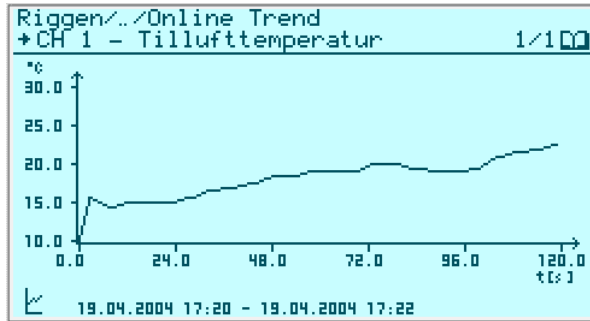
Under **Insamlingstid** kan man definiera den tidsperiod för vilken man vill visa denna dynamiska trend.

**Låg gräns** och **Hög gräns** avgränsar det värdeområde som skall visas.

GRAFIK ◀

Trenden presenteras så snart man bekräftat sina inmatningar med **GRAFIK**.

För att återställa den grafiska presentationen trycker man på OK.



Figur 10-9 Online trend

## Hjälplinjer

En hjälplinje kan skapas och flyttas med hjälp av knapparna <+> och <->. Värdet vid hjälplinjen visas också.

## 10.3.4 Listpresentation

I stället för att visa loggade värden i grafisk form kan man visa dem som en lista.

### Visa lista

```
Siemens/./Online trend
+CH 1 - Outside air temperatur 1/400
Logging started 03.10.03 10:32
Value: 8.3°C 03.10.03 10:32
Logging stopped 03.10.03 10:32
Logging started 03.10.03 10:34
Value: 8.3°C 03.10.03 10:34
Value: 8.3°C 03.10.03 10:34
```

Figur 10-10 Trendvärden presenterade som lista

# 11 Servicesupport

## 11.1 Inkopplingstest

Anm.

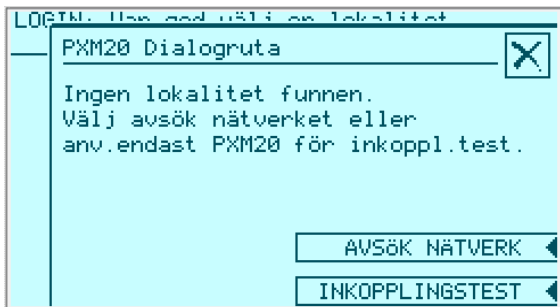
Inkopplingstesten får endast utföras av servicetekniker i samband med idrifttagningen av systemet.

### Förutsättning

Den automationsstation som skall testas får inte vara inkopplad till någon lokalitet och inte heller laddad med något applikationsprogram.

### Procedur

A Ingen lokalitet finns ännu, d.v.s. inget program har ännu laddats in i någon automationsstation.



### INKOPPLINGSTEST

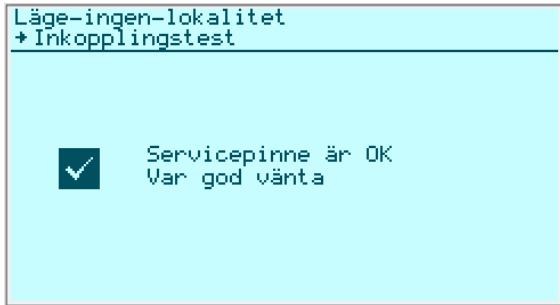
– Välj **INKOPPLINGSTEST**

B En lokalitet finns redan och man vill nu bygga på nätet med ytterligare en automationsstation:

- Logga in på önskad lokalitet.
- Gå till **Larmhantering & Funktioner** och välj **Inkopplingstest**.

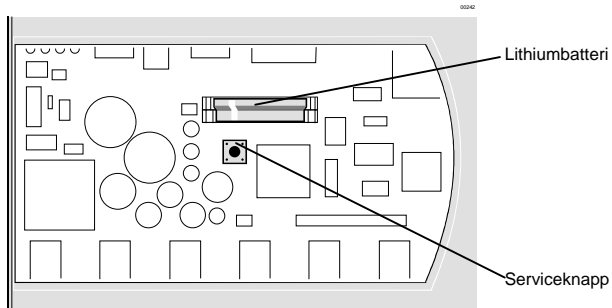
### Inkopplingstest



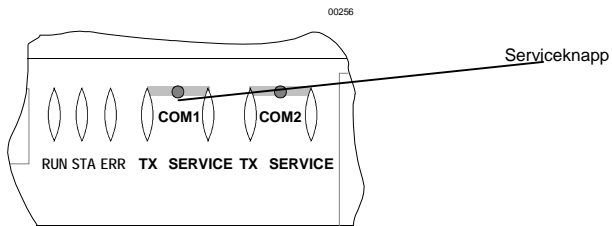


- Följ instruktionerna på displayen och tryck in serviceknappen på önskad automationsstation.

### Serviceknappens placering



Figur 11-1 Serviceknappens placering i en kompakt PX automationsstation

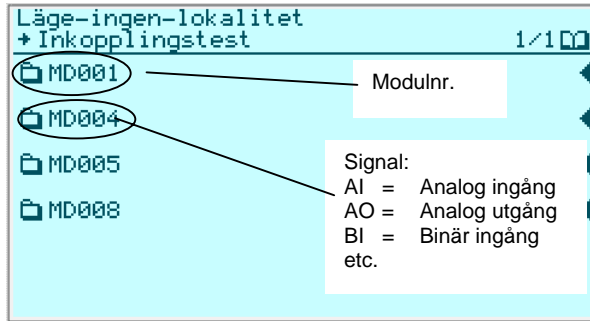


Figur 11-2 Serviceknappens placering i en modulär automationsstation

Kontroll av anslutningarna (inkopplingstest) utförs nu.

### Lista över alla in- och utgångar

För information visar betjäningenshet PXM20 en lista över alla in- och utgångar i de testade automationsstationerna, grupperade efter signaltyp (analog, binär eller flerstegstyp, se Figur 11-3).



Figur 11-3 Lista över in-/utgångsmoduler

Härifrån kan man välja de olika in- och utgångarna samt visa ytterligare information.

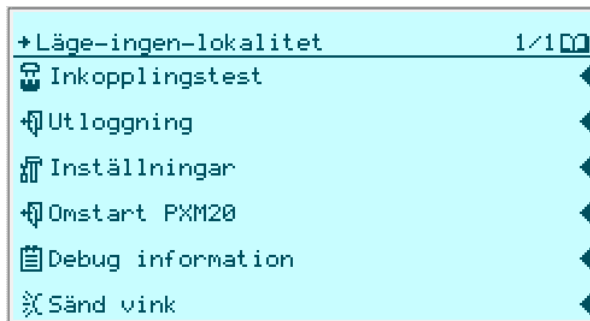
## 11.2 Vinkkommando

I vissa fall där tredjepartsintegration förekommer, är det nödvändigt att för drifttagningen specifikt identifiera PXM20.

*Anm.*

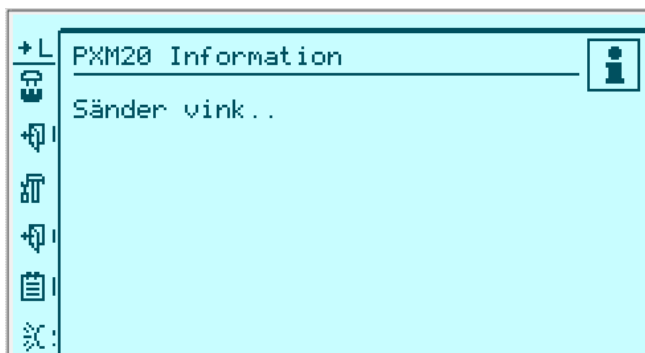
Detta identifieringskommando (vinkkommando) finns i PXM20 men behövs inte i DESIGO-systemet.

Identifieringen görs med vinkkommandot.



Figur 11-4 Vinkkommandot

Skicka vinkkommandot genom att välja **Sänd vink**. Vinksignalen aktiveras då omedelbart.



Figur 11-5

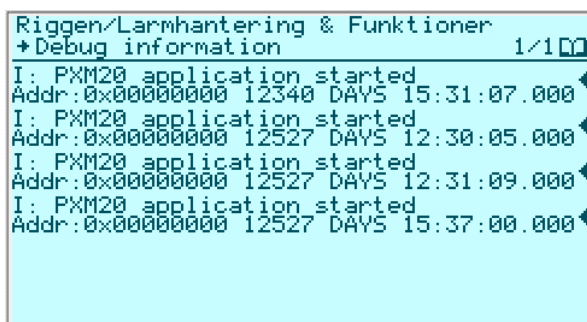
## 11.3 Debug-information

<i>Anm.</i>	Denna information är inte synlig för alla användare.
-------------	--

Debug-information är till stor hjälp vid felsökning och är endast avsedd för utvecklingspersonal. De senaste inmatningarna läggs alltid sist i listan.

<i>Anm.</i>	Tidsuppgiften stämmer först när en PXC automationsstation har identifierats.
-------------	--

 **Debug inform:** Välj **Debug information** i dialogrutan **Larmhantering & Funktioner**.



Figur 11-6 Debug-information

Denna dialogruta innehåller följande information:

<b>Felkategori</b>	Felkategori (bokstav i början av raden): <b>C:</b> Information <b>E:</b> Error <b>F:</b> Fatal error <b>B:</b> Reboot
<b>Meddelande- text</b>	Nedan följer ett exempel på en meddelandetext: <b>PXM20 application started</b>
<b>Adress i programmet</b>	Denna adress anger var felet inträffade. Informationen kan vara värdefull vid felsökning. Exempel: <b>Addr: 0x8C6434</b>
<b>Tidpunkt för fel</b>	Tidpunkt när felet inträffade. Formatet är följande: Dag, månad, minut, sekund och millisekund sedan 01.01.1970 00:00. Exempel: <b>11801 DAYS 09:25:06.000</b>

## Index

---

Akustisk signal .....	10, 25, 38
Användardefinition .....	44
Användare	
Lägga till .....	44
Ta bort .....	46
Användargrupper .....	44
Avbryta akustisk signal .....	39
AVSÖK NÄTVERK .....	29
Behörigheter .....	44
Datum- och tidformat .....	25
Debug information .....	68
Debug-information	
Adress i program .....	69
Felkategori .....	69
Meddelandetext .....	69
Tidpunkt för fel .....	69
Dialogruta .....	16
Direktnappar .....	8, 10
Display .....	13, 38
Dialogruta .....	16
Knappar .....	15
Kurvor .....	15
Operatörsfält .....	14
Pop up-fönster .....	15
Titelrad .....	14
Domän-ID .....	27
Dygnsprogram .....	49
Ändra post .....	49
FRIGÖR KANAL .....	59
GRAFIK .....	61, 63
Grafisk presentation .....	36
Grafisk presentation online .....	63
Grafisk presentation, trend .....	61
Historik .....	42
Hjälplinje .....	64
Huvudvärde .....	26
Händelse	
DETALJER .....	41
Välja .....	40
Händelser .....	38
In- och utloggning .....	28
Info-läge .....	12
Inkopplingstest .....	65
Lista över in- och utgångar .....	66
INKOPPLINGSTEST .....	29

Inloggning .....	29
START .....	28
Inmatning	
Ny .....	50
Radera .....	50
Inställning av börvärde .....	35
Inställning av värden	
Värmekurva .....	36
Inställningar.....	20
PXM20 .....	23
Sommartid.....	22
System .....	21
Jokertecken.....	30
Justera börvärde .....	48
Kapsling .....	9
Knappar	
Direktnapp .....	10
Info .....	12
Page Down.....	11
Page Up .....	11
Skrivregler .....	8
Knappen <+> .....	8, 12
Knappen ESC .....	8
Knappen OK .....	8
Knappen Page Down .....	8, 11
Knappen Page Up.....	8, 11
Kontrast .....	25
Kopiera dygnsprofil .....	50
Larm.....	38
Akustisk signal.....	10
DETALJER.....	41
KVITTERING .....	41
Välja .....	40
Återställning.....	41
Larm & funktioner.....	20
Larm- & händelsehistorik .....	42
Larmdiod .....	10
Larmhanteraren .....	39
Larmhantering & Funktioner.....	31
Larmsummer.....	10
Larmtextpresentation .....	26
LISTA	
Värmekurva .....	36
Listpresentation, online trend.....	64
LOGGA DATAPUNKT .....	57
Lysdiod .....	10
Läsbehörighet .....	44
Lösenord .....	29, 44
Inmatning.....	30

Navigering.....	32
NYTT LOKALT UNDANTAG.....	53
Nät .....	28
Nätverksomfång.....	27
Online trend .....	56, 61
GRAFIK.....	63
Hjälplinje.....	64
Listpresentation .....	64
Operatörsfält .....	14
Pop up-fönster .....	15, 25, 38
Ta bort.....	39
Pop up-fönster för larm .....	25, 38
Presentation	
Grafisk.....	36
Lista.....	36
Serviceknapp .....	66
Skrivbehörighet .....	44
Skrivregler.....	8
Skärmsläckare .....	26
Sommartid.....	22
SPARA ANVÄNDARE .....	46
SPARA TRENDINSTÄLLNINGAR .....	60
Språk .....	25
START .....	28
Ställ datum & tid.....	21
Summer .....	25
Symboler	
Användardefinierade inställningar .....	18
Apparat.....	18
Debug-information.....	18
Effektstyrning.....	17
Ej kvitterat larm.....	39
Favoriter .....	17
Globala objekt .....	18
Gränssnittsvariabel.....	17
Hierarkiskt element.....	17
Händelse kvitterad.....	19
Händelse återställd.....	19
Information .....	17
Ingång .....	17
Inkopplingstest .....	18
Kalender / Kalenderinmatning .....	17
Kommandostyrning .....	17
Kvitterat .....	43
Kvitterat larm .....	19
Larm .....	19
Larm & funktioner .....	18
Larm kvitterat.....	19, 39
Larm normal .....	39

Larm normaltillstånd .....	19
Larm återställt.....	19
Larmtillstånd .....	19
Lokalitet .....	17
Lägg till användare .....	18
Navigera .....	17
Parametrar .....	17
Sommartid .....	18
Ställ datum och tid.....	17
Systemhändelse .....	19, 39
Ta bort användare .....	18
Tidstyrprogram .....	17
Trend .....	17
Utgång .....	17
Utloggning .....	17
Utökat larm .....	39
Värdeobjekt .....	17
Återställt .....	43
Ändra användare .....	18
Ändra lösenord .....	18
Överstyrning .....	19, 37
Systemtid .....	21
Tid	
Sommartid .....	22
Tidstyrprogram .....	48
ÄNDRA PROGRAM .....	49
Titelrad .....	14
Tredjepartslokalitet.....	27
Trend	
Aktivera logg.....	60
Antal registreringar .....	60
Avsluta vid fylld.....	60
Buffertstorlek .....	60
FRIGÖR ALLA KANALER .....	58
FRIGÖR KANAL.....	59
Funktioner & inställningar .....	56
GRAFIK .....	61
Grafisk presentation .....	61, 63
Grafisk presentation online .....	63
Hjälplinje.....	62
Huvudfönster: .....	59
Jämför med kanal .....	61
Konfigurera ny trend.....	57
LOGGA DATAPUNKT .....	57
Loggningsintervall .....	60
Minnesgränser.....	60
Presentation .....	58
SPARA TRENDINSTÄLLNINGAR .....	60
Starttid.....	60

Starttid för grafik .....	61
Stopptid .....	60
Stopptid för grafik .....	61
Töm databuffert .....	60
Vyer .....	56
Trendkonfiguration .....	59
Trädstruktur.....	32
UNDANTAG.....	52
Undantagslista tidprogram .....	51, 55
NYTT LOKALT UNDANTAG .....	52
RADERA INMATNING .....	54
SPARA & AVSLUTA .....	54
ÄNDRA DATUM .....	53
ÄNDRA PROFIL.....	53
Undantagsprogram .....	51
Undantagslista tidprogram.....	51
UNDANTAGSÖVERSIKT .....	51
Undantagsöversikt .....	51
UNDANTAGSÖVERSIKT .....	51
Uppföljning av larmtillstånd .....	40
Utloggning.....	30
Utökat larm.....	41
Veckoprogram	
Kopiera dygnsprofil.....	50
NY INMATNING .....	50
RADERA INMATNING .....	50
Wildcardcards .....	30
Välkomstfönster .....	26
Värden	
Läsning och skrivning.....	33
Överstyrning.....	37
Värmekurva.....	36
LISTA .....	36
Återinloggning .....	26
ÅTERSTÄLLNING .....	41
Ändra användare .....	47
ÄNDRA DATUM.....	53
Ändra omkopplingspunkter .....	49
Ändra profil	
ÄNDRA PROGRAM .....	54
ÄNDRA PROFIL .....	53
ÄNDRA PROGRAM .....	49
Ändringsförfarande .....	34
Ändringsknappar .....	8
Överstyrning.....	37



Siemens AB  
Building Technologies  
Building Automation  
SE-141 87 Huddinge  
Tel. +46 8 578 410 00  
Fax +46 8 578 419 94  
<http://www.siemens.se/sbt/>

© 2006 Siemens AB, Building Technologies  
Rätt till tekniska ändringar förbehålles